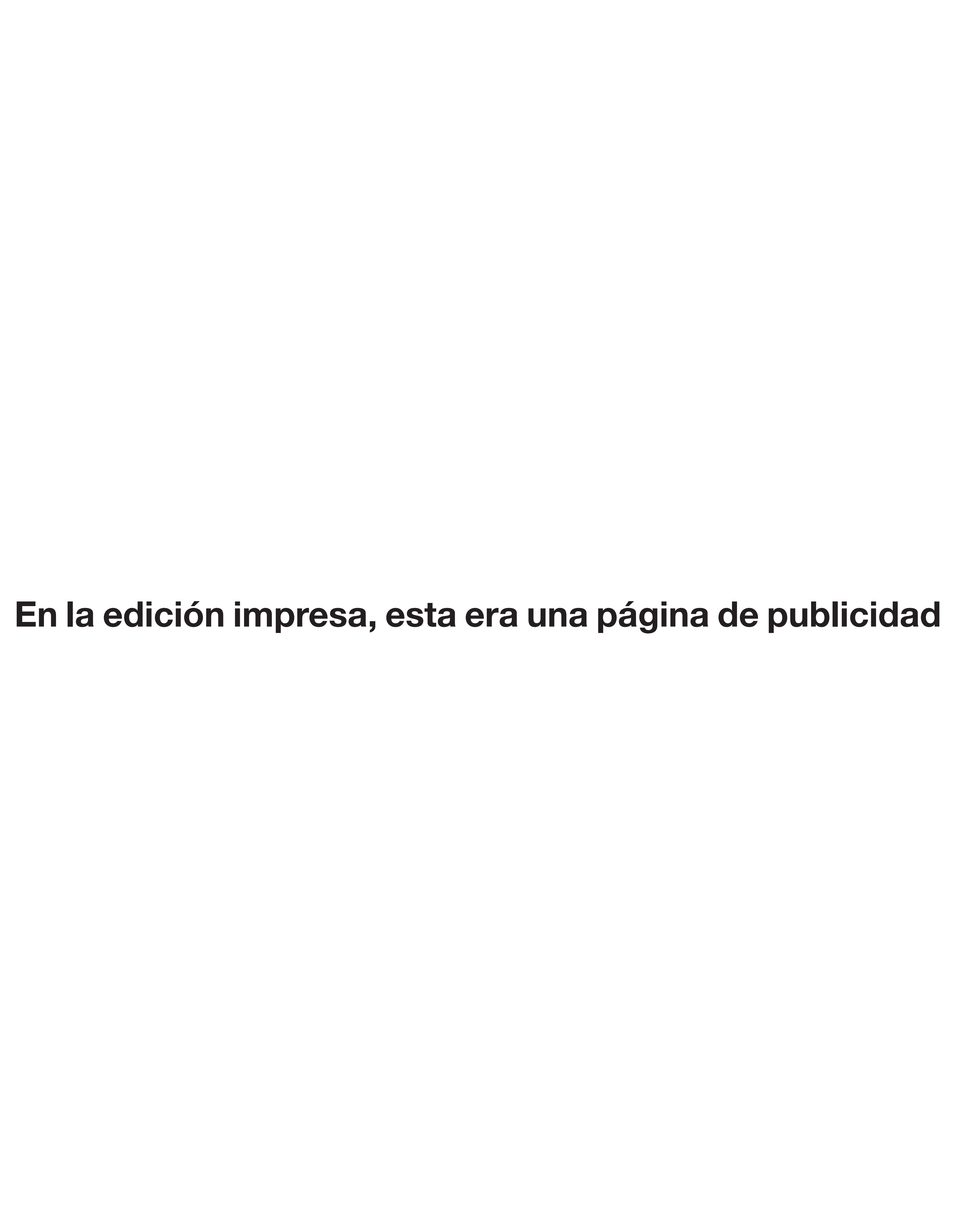
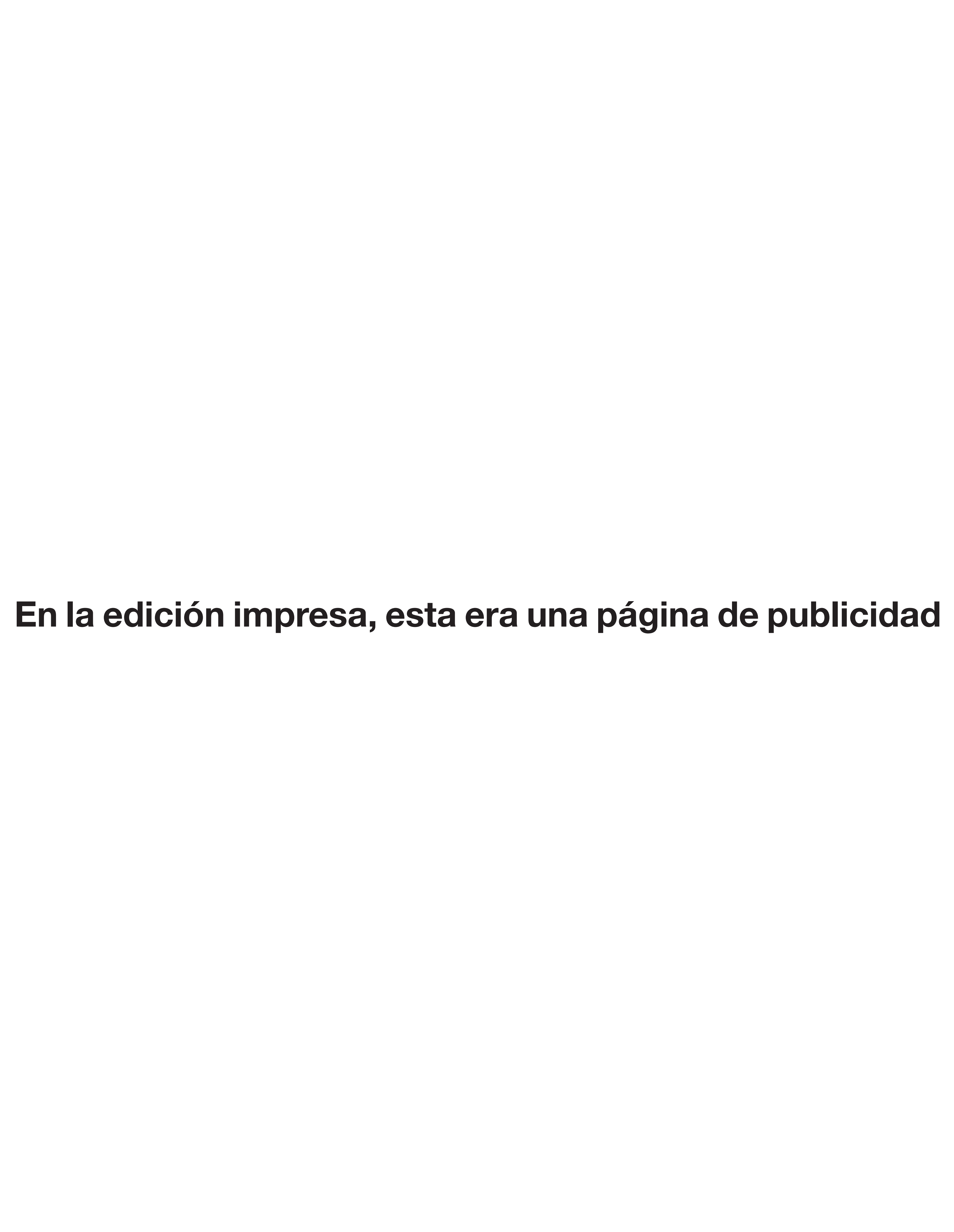


Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSONE más vendida en España
Junio Nº 65
Play2 manía
Portugal 2,99€
NOVEDADES
GRAN TURISMO 4 PROLOGUE
SINGSTAR • CHAMPIONS OF NORRATH
HITMAN CONTRACTS • SERIOUS SAM
RED DEAD REVOLVER • TRANSFORMERS
LOS SIMS • SMASH COURT TENNIS 2
ONIMUSHA BLADE WARRIORS...
PREVIEWS
SPLINTER CELL P.T. • ONIMUSHA 3
SHELLSHOCK NAM'67 • DRIV3R...
REPORTAJE
¡ÉXITOS SEGUROS!
Metal Gear Solid 3,
El Señor de los Anillos: La Tercera Edad,
Final Fantasy XII,
Colin McRae 5, Urban Sims...
ENTERTAINMENT EXPO
COMPARATIVA MAGIA Y ESPADA
Baldur's Gate II, Drakengard, El Retorno del Rey...
PS2 DA EL CANTE
La nueva genialidad de Sony se llama SingStar
GUÍAS Y SOLUCIONES
•SOCOM II U.S. Navy Seals
•The Simpsons Hit & Run
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡¡PRIMERAS IMÁGENES!!
Así será la nueva bomba del tuning
NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
Forbidden Siren
Objetivos • Personajes • Llaves • Archivos
2 Guías completas
• FORBIDDEN SIREN • ALIAS
¡¡Archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PAG. 71


En la edición impresa, esta era una página de publicidad



En la edición impresa, esta era una página de publicidad

SUMARIO [65]

→ACTUALIDAD ... 6

→REPORTAJES

Así será NFS Underground 2 ... 14
Os avanzamos en primicia como será la esperada secuela de esta saga de velocidad y tuneo.

Avance E3 ... 20
Para que vayas haciendo boca de todas las novedades que se han mostrado en el evento.

→NOVEDADES

PSOne · PS2 · Precio Especial · Platinum

- Champions of Norrath ... 38
- Drakengard ... 44
- Fight Night 2004 ... 45
- Gran Turismo 4 Prologue ... 34
- Hitman Contracts ... 32
- Los Sims ... 47
- Midnight Club II ... 47
- NBA Street Vol. 2 ... 47
- Onimusha Blade Warriors ... 36
- Paradise Pool ... 45
- Red Dead Revolver ... 26
- Serious Sam ... 42
- Smash Court Tennis Pro Tournament 2 ... 30
- SingStar ... 28
- Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad ... 46
- Transformers ... 40
- XII Stag ... 45

→PERIFÉRICOS ... 50

→COMPARATIVAS

Acción de espada y brujería ... 52

→BATTLE ZONE ... 60

→GUÍA DE COMPRAS ... 64

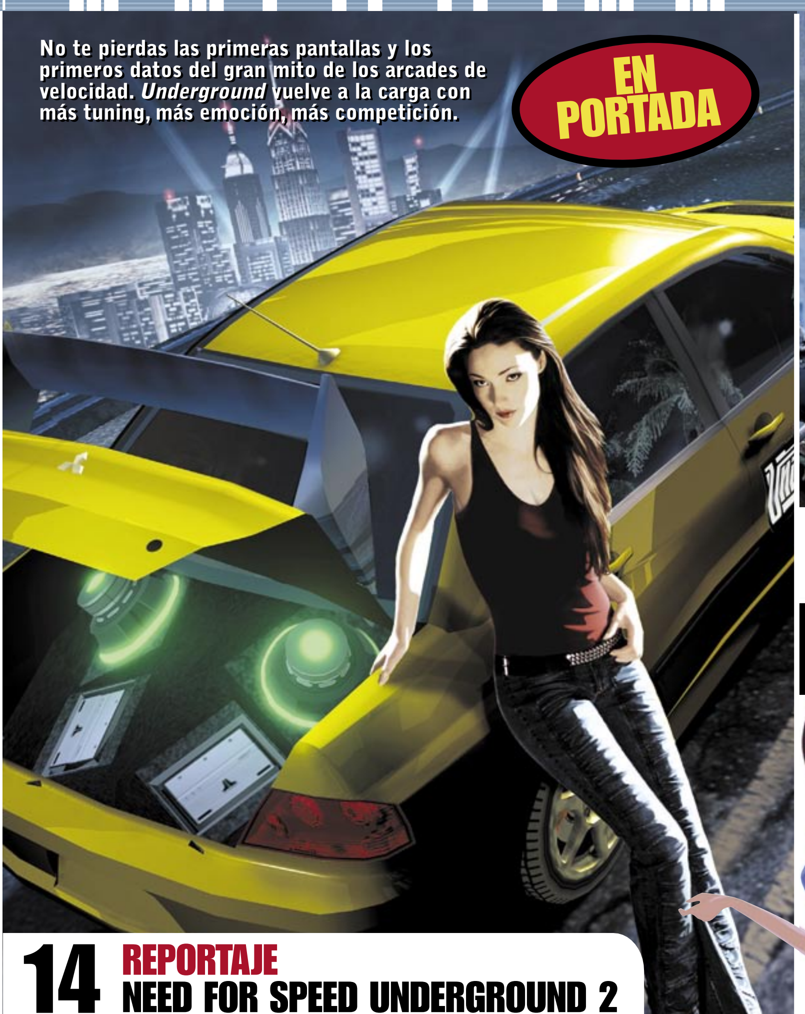
→GUÍAS Y TRUCOS

- The Simpsons Hit & Run ... 72
- SOCOM II ... 76

→PREVIEWS

- Athens 2004 ... 95
- Driv3r ... 90
- Onimusha 3 ... 88
- Shellshock Nam'67 ... 94
- Splinter Cell Pandora Tomorrow ... 92

→VÍDEO DVD ... 96



No te pierdas las primeras pantallas y los primeros datos del gran mito de los arcades de velocidad. *Underground* vuelve a la carga con más tuning, más emoción, más competición.

EN PORTADA

14 REPORTAJE NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2



Todo lo que necesitas saber para dirigir a tu equipo en las misiones más peligrosas: mapas, armamento, equipación...

76 GUIA SOCOM II

26 NOVEDAD SINGSTAR

Descubre la última locura de Sony: un juego que va a dar el "cante".



Te adelantamos las 10 claves de la feria de videojuegos más importante del mundo. Querrás saberlo todo...

20 REPORTAJE AVANCE E3

Los mejores Beat'em up de espada y brujería de PS2: no te quedes sin saber cuál puede ser el juego de acción de tus sueños.

52 COMPARATIVA ACCIÓN

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

- **1 al 4 Deficiente.** Un juego que no merece la pena., mejor ni lo tengas en cuenta.
- **5 Aprobado.** Cumple sin más.
- **6 Bien.** Un buen juego, pero con algunos defectos.
- **7 Notable.** Un juego interesante para los fans del género.
- **8 Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.
- **9 Sobresaliente.** Te encantará, te guste o no el género.
- **10 Matrícula de Honor.** Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores: MM Muy malo · M Malo · R Regular · B Bueno · MB Muy bueno · E Excelente

RECOMENDADO Play2 — Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.

CALIDAD/PRECIO Play2 RECOMENDADO — Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio...

Código de descriptores PEGI — El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:

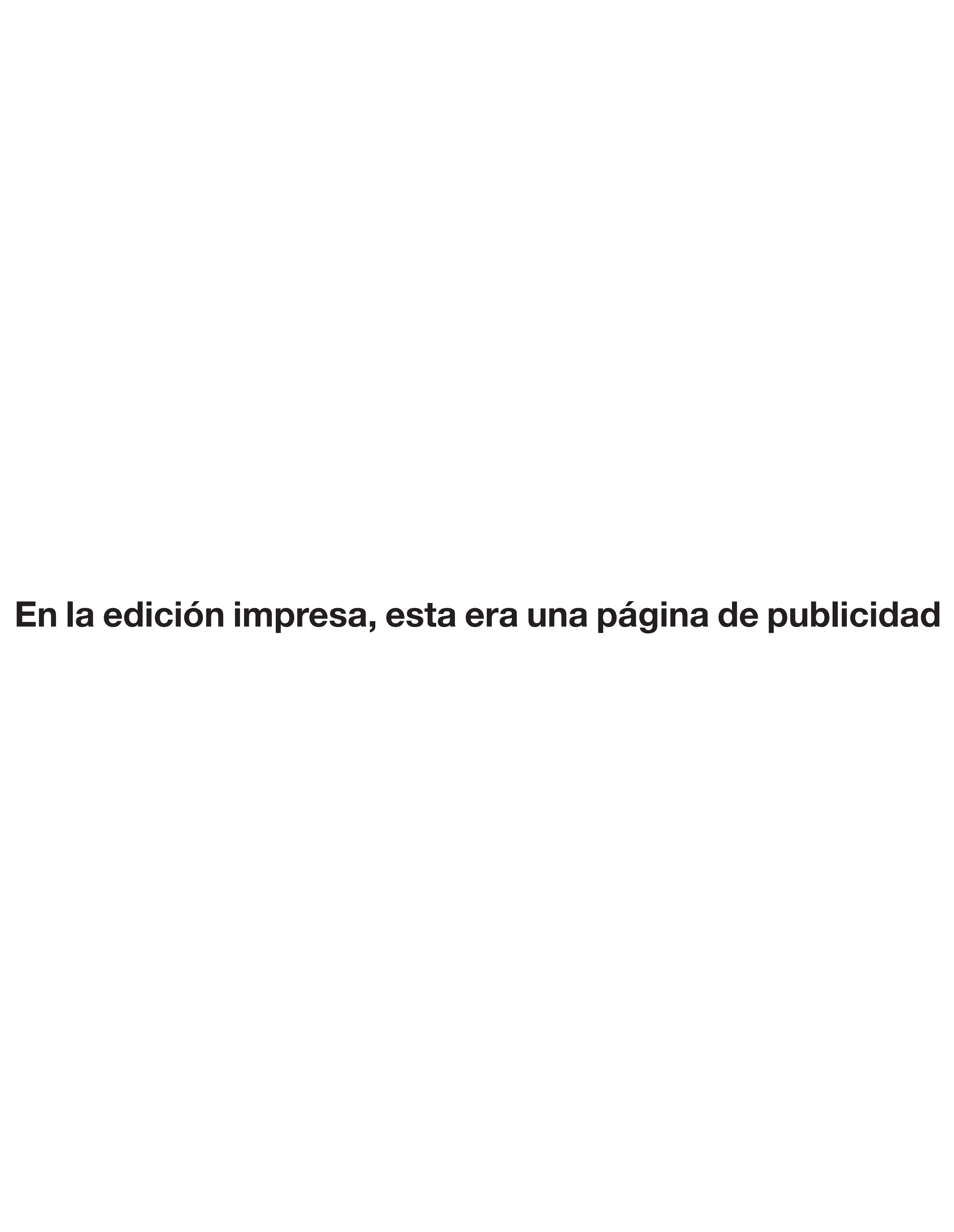








12+ EDAD RECOMENDADA · CONTENIDO DISCRIMINATORIO · DROGAS · SE DICEN PALABROTAS · SEXO EXPLÍCITO · JUEGO DE TERROR · CONTENIDO VIOLENTO


En la edición impresa, esta era una página de publicidad





Jak y Daxter se despiden de PS2 a lo grande

EL REGRESO DEL MEJOR JAK

La tercera entrega de la genial saga de plataformas *Jak & Daxter* va a ser la última en PS2, pero promete superar a sus dos predecesoras tanto en gráficos, como en jugabilidad y, sobre todo, en sorpresas.

La primera entrega de *Jak & Daxter* revolucionó el género de las plataformas. Su segunda parte fue incluso mejor, aunque ahora puede ser superada por el último capítulo de la saga, en el que Naughty Dog, sus creadores, van a echar el resto para despedirse por la puerta grande.

Jak III se situará un año después de la última aventura. Jak es desterrado a las tierras yermas donde, en compañía de Daxter y Pecker, tendrá que atravesar el árido desierto (cinco veces más grande que Villa Refugio), eso sí, ayudado por varios vehículos. Por suerte, en este tiempo Jak ha aprendido mucho y además de transformarse en el "Jak Oscuro" que vimos en la anterior aventura, ahora también podrá convertirse en un "Jak Brillante", que contará con nuevos poderes y movimientos.

A esta atractiva trama hay que sumar una apartado técnico más sólido si cabe, nuevas armas, mejor IA... Como veis, *Jak III* será uno de los bombazos del año.



Como sus antecesores, *Jak III* será un plataformas con muchos toques aventureros y rebosante de acción.

Entre las muchas novedades que ofrecerá la aventura, Jak podrá transformarse en un ser luminoso, con lo que ganará nuevos poderes.



Para movernos por los enormes escenarios de las tierras yermas, en muchas ocasiones podremos hacer uso de distintos vehículos y animales.



Aunque resulte difícil de creer, *Jak III* mostrará un impresionante nivel gráfico, superando incluso a su antecesor en solidez y espectacularidad.

ESTE VERANO NOS CONVERTIREMOS EN SUPERHÉROES CON «SPIDER-MAN 2»

El nuevo juego del "trepamuros" se estrenará en nuestro país al mismo tiempo que la película.

Aprovechando el estreno en julio de la segunda película del héroe, podremos disfrutar también en PS2 metiéndonos en sus mallas y viviendo una apasionante aventura. Con un motor gráfico renovado, más de 50 movimientos nuevos y la posibilidad de descender a las calles de Nueva York para detener criminales, tendremos que enfrentarnos a situaciones y villanos extraídos de la película, como el Doctor Octopus, mezcladas con otras nuevas, como ya pasaba en el anterior juego, en las que habrá que detener al Rino, al ilusionista Misterio o a la Gata Negra. Esto es sólo una muestra de lo que nos espera, así que id preparando vuestros lanzarredes...

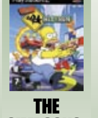
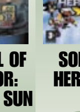
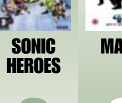

Más de 50 movimientos nuevos, entre los que hay diversos combos, y la ayuda de nuestra telaraña servirán para detener criminales.


Nueva York estará estupendamente recreada, y podremos reconocer lugares tan famosos como Central Park o Manhattan, entre otros.


Nuestro sentido arácnido nos servirá como radar para movernos por la ciudad y detectar numerosos delitos que debemos impedir.

Los más alquilados PS2 (del 1 al 30 de abril)

*Lista facilitada por

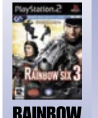






1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
NEED FOR SPEED UNDERGROUND	ESTO ES FÚTBOL 2004	PRO EVOLUTION SOCCER 3	FIFA 2004	007 TODO O NADA	THE SIMPSONS: HIT & RUN	MEDAL OF HONOR: RISING SUN	SONIC HEROES	MAFIA	SOCOM II U.S. NAVY SEALS

Los más vendidos PS2 (del 1 al 30 de abril)

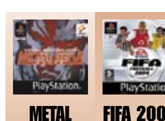
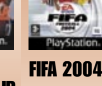
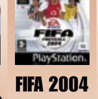
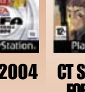
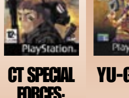
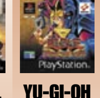
*Lista facilitada por

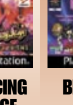
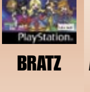
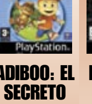


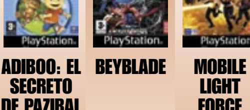
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
RAINBOW SIX 3	ALIAS	FINAL FANTASY X-2	BALDUR'S GATE DARK ALLIANCE II	007: TODO O NADA	FORBIDDEN SIREN	ESDLA: EL RETORNO DEL REY	CUESTIÓN DE HONOR	SOCOM II: U.S. NAVY SEALS	PRO EVOLUTION SOCCER 3

Los más vendidos PSone (del 1 al 30 de abril)

*Lista facilitada por



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
METAL GEAR SOLID	FIFA 2004	CT SPECIAL FORCES: BACK TO HELL	YU-GI-OH	DANCING STAGE PARTY EDT.	BRATZ	ADIBOO: EL SECRETO DE PAZIRAL	BEYBLADE	MOBILE LIGHT FORCE	FINAL FANTASY ANTHOLOGY











BLOCKBUSTER APUESTA POR LOS VIDEOJUEGOS

Un nuevo espacio dedicado al alquiler y venta de videojuegos.

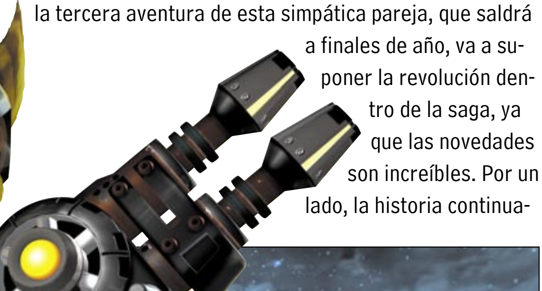
Desde el 1 de mayo Blockbuster, empresa líder en el alquiler y venta de películas, ha puesto en marcha Zonajuegos, un espacio donde los socios encontrarán una completa oferta de videojuegos, tanto en alquiler como en venta. Las ventajas son muchas: podemos alquilar un juego y, si finalmente queremos comprarlo, el alquiler se nos descontará del precio final. Además, cada 3 alquileres nos regalarán uno e incluso se nos ingresará "dinero" en el número de socio, que será canjeable a la hora de comprar juegos.
Esta apuesta estará respaldada por un aumento de las unidades disponibles para alquiler, para que siempre puedas probar las últimas novedades.



«RATCHET & CLANK 3»

La tercera entrega apostará por la diversión Multijugador y los modos Online.

Viene siendo habitual que los chicos de Insomniac Games nos ofrezcan todos los años una nueva entrega de *Ratchet & Clank*. Fieles a su cita anual, ya os podemos avanzar que la tercera aventura de esta simpática pareja, que saldrá a finales de año, va a suponer la revolución dentro de la saga, ya que las novedades son increíbles. Por un lado, la historia continuará con la tónica de las anteriores aventuras, pero ahora los planetas serán más grandes, dispondremos de nuevas armas y vehículos y, como no, habrá más de una sorpresa en todos ellos. Pero lo mejor de todo es que en esta tercera entrega podremos disfrutar de originales modos Multijugador, un montón de minijuegos ocultos en la aventura principal que podremos desbloquear para jugar después y, por primera vez, un modo Online que promete hacer las delicias de los jugones. Poco más se sabe de todas estas opciones, pero tras asistir al E3, seguro que os podremos ampliar la información.



Ratchet y su fiel e inseparable robot Clank visitarán un montón de planetas y localizaciones nuevas.



Lo mejor de esta entrega es que podremos disfrutar, por primera vez en la saga, de modos Multijugador hasta para cuatro jugadores y de modos Online.

2x40: JUEGOS AL MEJOR PRECIO

Proein lanza una promoción especial: compra 2 juegos por 40 €.

Desde el pasado 12 de abril es posible encontrar en las tiendas una oferta "2 juegos por 40 euros". Esta promoción es sólo aplicable a 7 títulos distribuidos por Proein, algunos realmente interesantes. Los "aventureros" podrán hacerse con las dos primeras entregas de la saga *Legacy of Kain* en PS2, es decir, *Soul Reaver 2* y *Blood Omen*. Si lo tuyo es la acción, puedes elegir entre el shooter *Deus Ex*, el arcade de helicópteros *Thunderhawk* o el beat'em up *Eve of Extinction*. Y si buscas velocidad, hazte con *Super Trucks* o *Rally Championship*. Y ojo, que la oferta es por tiempo limitado...



VELOCIDAD AL ESTILO MÁS "AMERICANO"

En las salvajes carreras de *Flat Out* no acabaremos con el coche intacto.

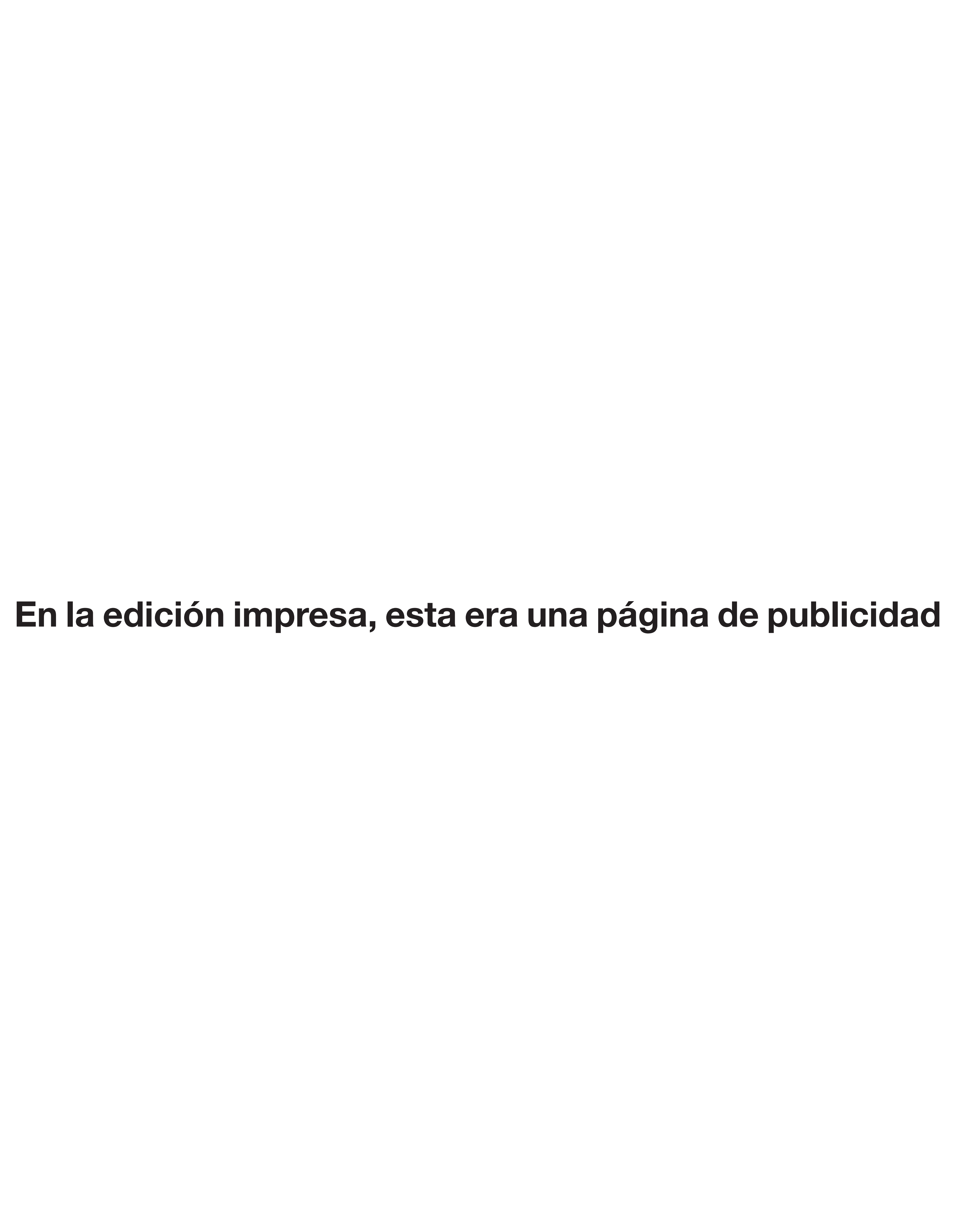
Virgin tiene previsto que el próximo septiembre disfrutemos de las carreras más gamberras con *Flat Out*, un arcade en el que manejaremos coches americanos de los 70. El juego destacará por las colisiones en las que se harán pedazos tanto los elementos de los escenarios como las carrocerías de los vehículos. Y todo ello en carreras en las que tomar atajos y golpear a otros coches serán técnicas comunes para ganar.



Coches de los años 70 competirán (y se harán pedazos) en peligrosas carreras.

Breves & Fugaces

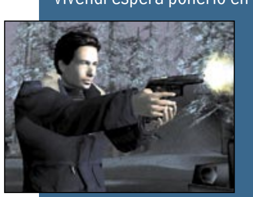
- **Los más vendidos.** Comenzamos por Japón, donde arrasa *Derby Stallion 04* (hípica) seguido de *Kinnikuman Generations*, un juego de wrestling basado en el anime "Musculman". En EE.UU. triunfa *MVP Baseball 2004* y *Final Fantasy XI* con el disco duro. En Europa siguen aguantando el tirón *Sonic Heroes* y *007 Todo o Nada*.
- ***Devil May Cry 3* existe.** Se va a enseñar el próximo E3 y muy probablemente saldrá antes de final de año. Será una "precuela" y su protagonista será un Dante más joven y arrogante. Su desarrollo será más parecido al del primer *DMC* (más largo y con puzzles) y la gran novedad es que Dante podrá cambiar de estilo de lucha (combate cuerpo a cuerpo, espadachín, pistolero, acróbata...).
- **King Kong en PS2.** Peter Jackson, el director de la trilogía "El Señor de los Anillos" ya está trabajando en una puesta al día de "King Kong". Pues bien, ya se sabe que UbiSoft será la encargada de convertir la peli en videojuego.
- **Square-Enix y PSP.** Según los últimos rumores, la compañía japonesa podría estar trabajando ya en dos *Final Fantasy* distintos para PSP. Uno sería completamente nuevo, con opciones de conexión a *FFXII*, mientras que el otro sería una adaptación de uno de los *FF* vistos en PSone...
- **Nuevas secuelas.** Hiroaki Yotoriyama, el creador de *Soul Calibur*, está recopilando ideas para ver si es viable crear una tercera entrega original e innovadora. Por su parte, ya trabaja en un juego de "Star Wars Episodio III", y se ha confirmado la continuación de *The Suffering* y *Rocky*.
- **Cifras y letras.** Sony ha hecho públicas las cifras de distribución de adaptadores de red, que ponen de relieve la buena salud del juego Online. En EE.UU. hay actualmente 2.800.000 unidades, mientras que en Japón ya cuentan con 500.000 y en Europa, cerca de 200.000.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

LOS MÁS ESPERADOS

→ EXPEDIENTE X

El 21 de mayo aterriza en Europa. Tras mucho tiempo sin saber nada de él, Vivendi espera ponerlo en las estanterías el 21 de mayo de este año. Si nada se tuerce, esperamos poderos hablar de él en el próximo número.

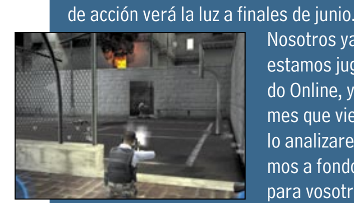


→ HARRY POTTER

Retrasa sus exámenes hasta junio. El estreno del filme, el 24 de junio, ha retrasado el lanzamiento del juego, que no verá la luz hasta la primera semana del mismo mes.

→ SYPHON FILTER O.S.

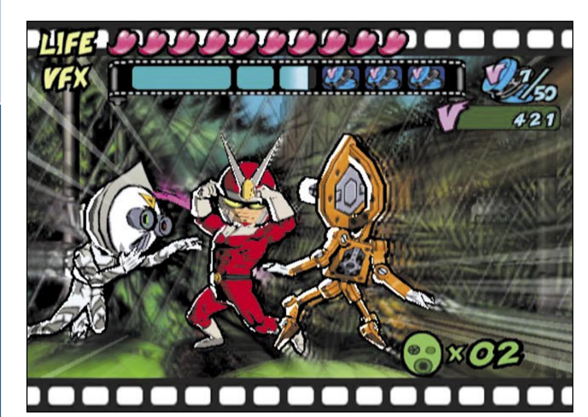
A la venta a finales de junio. Previsto inicialmente para el mes de mayo, la cuarta entrega de la famosa saga de acción verá la luz a finales de junio. Nosotros ya lo estamos jugando Online, y el mes que viene lo analizaremos a fondo para vosotros.



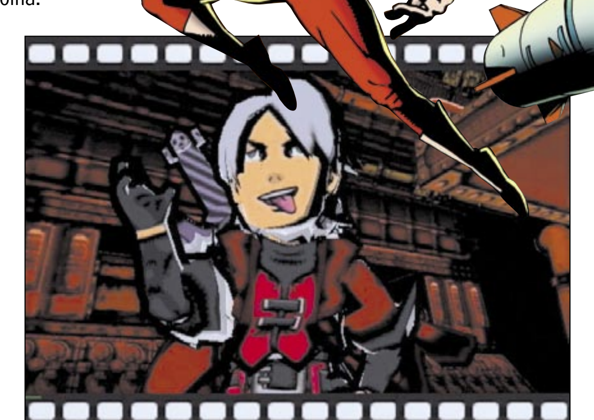
LA SAGA «VIEWTIFUL JOE» CONFIRMADA PARA PS2

A finales de año disfrutaremos de ella por partida doble.

Después de meses de rumores, Capcom ha confirmado que las dos entregas de *Viewtiful Joe*, título hasta ahora exclusivo de GameCube, también se podrán jugar en PS2 estas navidades. Para los que no conozcan al personaje, Joe y su novia se ven atrapados dentro de una de las películas del superhéroe favorito de Joe. Éste, gracias a los poderes que conseguirá en la película, se convertirá también en un héroe cuya misión será la de rescatar a su novia del villano de turno. De esta forma, y con el look de dibujo animado propio del Cel Shading, avanzaremos por escenarios que combinan 2D y 3D, en los que los poderes de Joe para ralentizar o acelerar el tiempo serán vitales para acabar con hordas de enemigos. Además de presentar mejoras respecto a la versión de Cube, en la primera aventura podremos jugar con Dante, el protagonista de *Devil May Cry*, y en la segunda con la novia de Joe, ahora también superheroína.



Viewtiful Joe es un superhéroe que puede acelerar y frenar el tiempo y que tendrá que rescatar a su novia en estas aventuras llenas de acción sin cuartel.



Así de gracioso lucirá Dante, el prota de *Devil May Cry*, en su intervención en la saga de *Viewtiful Joe*. Eso sí, seguirá repartiendo "leña" como pocos.

PS2 SE PONE EL CHÁNDAL

Sony pone a la venta los packs más deportivos.

Si estás pensando en hacerte con una PS2, Sony te ofrece tres opciones de lo más interesantes, sobre todo para los más "deportistas". Para empezar los futboleros pueden elegir entre el bundle Barça y el bundle Atlético de Madrid al atractivo precio de 199 euros. Ambos incluyen una consola PS2 y el juego *Esto es Fútbol 2004*, además de una pegatina con la que puedes vestir a su PS2 con los colores del club de tus "amores".
Ahora, que si lo tuyo no es el fútbol, también puedes hacer "sillón-ball" con el bundle *Smash Court Tennis Pro Tournament 2*, el juego oficial del Grand Slam 2004, que a partir de finales de mayo podrás conseguir, junto a la consola, al precio de 199 euros.



GANADORES CONCURSOS

Estos son los ganadores de los 10 juegos *Rainbow Six 3* que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos del nº 63.

Sergio Viña Gavelas	A Coruña
Felipe Mico Paya	Alicante
Sergio Medina Salvador	Castellón
Miguel Reyes Martín	Granada
Silvia Alejandra Lamana García	Madrid
Alfonso Fernández Muñoz	Madrid
Francisco Pedro Jiménez Macías	Madrid
Daniel Vidal Miñana	Murcia
Mª Amparo Martí Todoli	Valencia
José Luís Sánchez	Valencia

Estos son los ganadores del juego *SOCOM II. US Navy Seals, un adaptador de red y una camiseta* que se sortearon entre los participantes al concurso SOCOM del número 63.

José Mª Caranca	Álava
José Luís Silvente Tengo	Almería
Francisco Galán Soria	Barcelona
Tomás Ruíz Arana	Barcelona
Sonia Rodríguez Sánchez	Madrid
Oscar Bermúdez Solorzano	Madrid
Elisa Ramírez Del Amo S.C.	Tenerife
Samuel Diana García	Valencia
Patricia Torralba Blasco	Valencia
Juan Díaz Rodríguez	Valencia

Este es el ganador de una *consola GameCube, 4 consolas Game Boy Advance, una tarjeta de memoria, 4 cables NGC-GBA y un juego Final Fantasy Crystal Chronicles* que se sorteó entre los participantes al concurso FF del número 63.

Miguel Reyes Martín	Granada

DESPIERTA TUS PODERES SÍQUICOS EN SEPTIEMBRE

Probamos *Second Sight*, la prometedora aventura de acción y misterio de los creadores de *TimeSplitters*.

Codemasters lanzará en nuestro país *Second Sight*, la primera aventura en PS2 de Free Radical Entertainment, los creadores de la saga *TimeSplitters*. En ella controlaremos a un hombre amnésico que despierta en un laboratorio con poderes síquicos, como la telekinesis o la proyección de su yo astral. Nuestra misión será ayudarle a descubrir su verdadera identidad y para ello alternaremos niveles en la "actualidad" con flahsbacks o situaciones que tuvieron lugar en el pasado, pero que podremos alterar para cambiar el presente. En su desarrollo se darán cita acción y sigilo, bajo un acabado gráfico a la altura de anteriores producciones de Free Radical Entertainment. Si nada se tuerce, lo veremos por aquí en septiembre.



El juego combinará acción y sigilo en un desarrollo donde el pasado se fundirá con el presente.



El protagonista tendrá poderes síquicos que irán haciéndose cada vez más numerosos y poderosos.

EL MEJOR ROL JAPONÉS SIGUE LLEGANDO A ESPAÑA

***Star Ocean* aterrizará en Europa este otoño.**

UbiSoft ha anunciado que distribuirá en *Europa Star Ocean Til The End Of Time*, una de las últimas producciones de Square-Enix. El juego, que llegará en otoño, promete convertirse en uno de los mayores éxitos del rol gracias su atractiva trama, que nos invitará a acompañar a dos adolescentes en la búsqueda de sus seres queridos en un universo fantástico, y su no menos atractivo sistema de juego. Entre algunas de sus virtudes destacará el sistema de combates por turnos, que no será aleatorio y que tendrá en cuenta aspectos estratégicos. Sin duda, una grata noticia para los amantes del rol.



Los combates por turnos prometen ser una de las bazas más fuertes de este nuevo juego de rol de Square-Enix, que llegará en otoño.

Play2Guías mania Platinum

LAS MEJORES GUÍAS PARA LOS CLÁSICOS PS2



Todos los trucos, extras, y pistas para:

- Los Sims
- Tomb Raider: EADLO
- Formula One 2003
- Enter the Matrix
- Tony Hawk´s Pro Skater 4
- Tenchu 3. La Ira del Cielo
- Midnight Club II
- Trucos para más de 100 juegos

Ya a la venta.



¡¡TODOS CON LA SELECCIÓN!!

Revista práctica de juegos de PC



• Todas las novedades analizadas. Este mes, COMPUTER HOY JUEGOS nos invita a apoyar a la selección en la próxima Eurocopa que se disputará en Portugal, analizando en su laboratorio de 24 ordenadores el juego oficial que EA Sports pone a la venta. Por el mismo método de 48 pruebas de rendimiento comentan *Unreal Tournament 2004*, *Painkiller*, *Breed* o *Conan*, entre otros.

• Comparativas. Nos cuentan la mejor forma de iniciarnos en el mundo de la estrategia a un precio reducido y nos ofrecen otra sensacional comparativa de hardware con discos duros de 160 GB como protagonistas.

• Juego completo de regalo. El sensacional *Rainbow Six Rogue Spear*, uno de los juegos de acción táctica más importantes para PC.

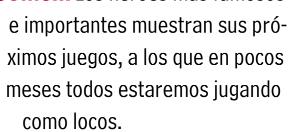
Ya a la venta

Nintendo Acción

¡¡POKéMON COLOSSEUM YA HA LLEGADO A GAMECUBE!!

• Superpóster Pokémon exclusivo. *Pokémon Colosseum* está a punto de arrasar en Cube y para celebrarlo, además de una enorme review, NA incluye un superpóster con los primeros 150 Pokémon en espectaculares 3D de *Pokémon Colosseum*.

• Harry Potter, Donkey, Sonic... Los héroes más famosos e importantes muestran sus próximos juegos, a los que en pocos meses todos estaremos jugando como locos.



• Guías. En la revista Pokémon, última entrega de *Pokémon Rubí y Zafiro*, y en la NA, guía completa con todo lo que debes hacer para vencer en *Metal Gear Solid*.

Ya a la venta.

HOBBY CONSOLAS

CONOCE LAS NOVEDADES DEL E3 ANTES QUE NADIE

• Lo mejor del E3. La feria más importante del videojuego se ha celebrado en Los Angeles y Hobby Consolas es la primera revista en ofreceros todas las novedades.

• Corre con Fernando Alonso. Un adelanto del espectacular *Formula One 2004* para PS2 os permite poneros al volante del bólido de Alonso. Además, primer contacto con *Splinter Cell Pandora Tomorrow* (PS2 y GC), *Onimusha 3* (PS2), *Mario Golf* (GC), *Donkey Kong Country 2* (GB)...

• La mejor acción. Con los análisis de *Hitman Contracts*, *Syphon Filter The Omega Strain* y *Red Dead Revolver* (PS2).

A la venta el 25 de mayo

Micromanía

JUEGOS QUE HARÁN HISTORIA

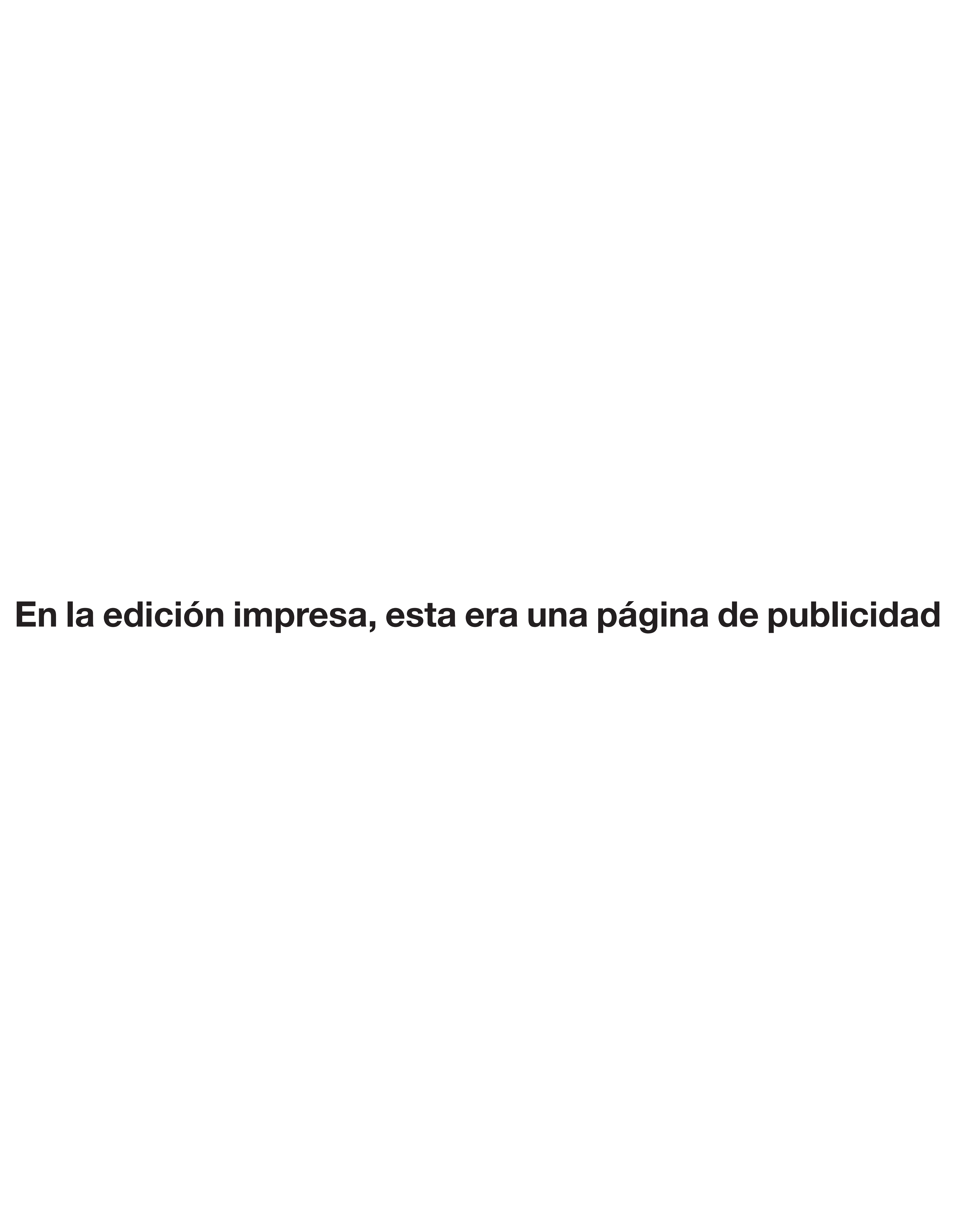
• Lo mejor del E3. Micromanía te preser que han dado la campanada en la reciente y importante feria del videojuego.

• Vuelve "PC Fútbol". Y en Micromanía todas sus novedades. Además, si "te subes p paredes" ante el regreso de Spider-Man, ate reportaje que te han preparado. Y no te pierd review de *Hitman Contracts* y su solución.

• Las mejores demos: Este mes, 2 CD repletos con las mejores demos del moment

A la venta el 28 de mayo




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

DESCUBRE CÓMO SERÁ EL FUTURO DEL TUNING

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

El tuning, o modificación de vehículos, se ha convertido en un fenómeno de máximo interés que incluso ha supuesto una revolución en el mundo de los videojuegos. Así lo ha demostrado *NFS Underground*, el juego revelación del año pasado, del que ahora mismo EA Games ya está preparando una segunda entrega... Aunque tampoco faltarán "llantas" nuevas dentro de este subgénero.

■ **EA Games** ■ **Arcade de velocidad** ■ Fecha prevista **Noviembre 2004**

Este mes os ofrecemos en primicia los primeros detalles oficiales de *Need For Speed Underground 2*, la secuela del aclamado arcade de velocidad que ha introducido el "tuneo" de coches por la puerta grande. Y por lo que ya sabemos, lejos de ser más de lo mismo o una simple actualización, EA Games se está "currando" algo realmente rompedor...

PASIÓN POR EL TUNING.

En el desarrollo de *NFSU2* están participando, de un modo u otro, cerca de 1200 personas entre programadores, diseñadores, fabricantes de piezas y coches, dueños de coches tuneados, mecánicos... Este "pequeño" detalle ya es más que suficiente para darse cuenta del cuidado que están poniendo sus creadores, que quieren plasmar toda la grandeza de este hobby en un juego con más posibilidades.

Así, ya está confirmado un catálogo de vehículos compuesto por 32 modelos reales (12 más que en el primer *NFSU*), entre los que estarán los utilitarios más modernos y algún que otro deportivo de carácter más "agresivo".

Para modificar el aspecto de nuestro carros dispondremos de más del doble de piezas que en el primer *NFSU*, entre las que no falta-



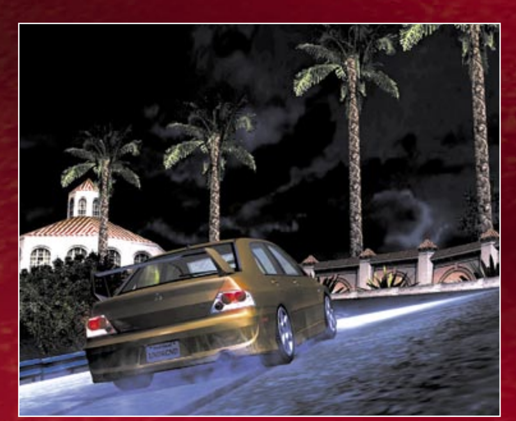
NFS Underground 2 **seguirá la línea de su antecesor y ofrecerá vertiginosas carreras nocturnas, pero con muchas más opciones de tuning, nuevas competiciones y, en definitiva, mucha más variedad.**



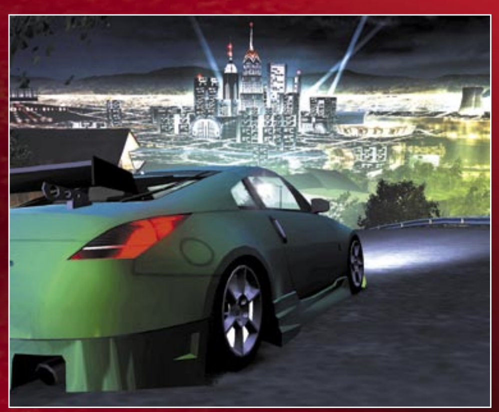
El modo Underground volverá a ser el corazón del juego y ofrecerá bastantes novedades, como tres nuevos tipos de competición, un garaje para guardar los coches especializados en ciertas carreras...



Los más de 100 circuitos que ofrecerá se desarrollarán ahora en distintos tipos de superficie (asfalto, gravilla, arena...) y presentarán efectos climatológicos, como lluvia o nieve, en tiempo real.



Para modificar visualmente cualquier coche, dispondremos de más del doble de piezas que en el primer *NFS Underground.*



Las carreras se desarrollarán en cinco distritos diferentes, unidos por una red de autopistas que albergarán más de 100 circuitos.



En *NFSU2* los vehículos se abollarán con los choques, aunque está por ver si afectará al sistema de control y si los daños perdurarán.

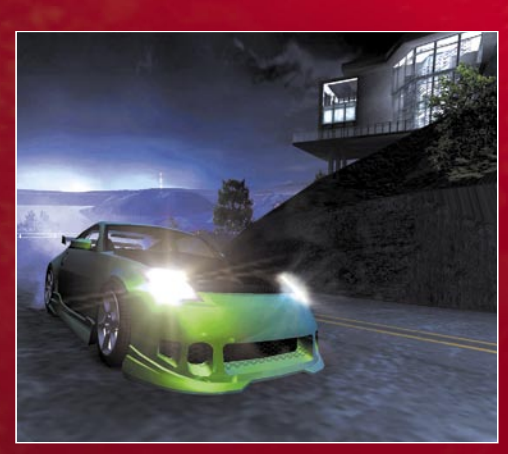
rán nuevos componentes, como puertas de tijera, equipos de audio, techos solares... sin olvidar, por supuesto, todas las ya vistas en *NFSU* (neones, capós, faldones) con nuevas variantes. La idea es que si existen estas piezas en la vida real puedas instalarlas en tu coche virtual, dando como resultado millones de combinaciones y coches diferentes. Pero aún hay más. La gran novedad de *Underground 2* va a ser el llamado "tuning de rendimiento", tal y como explicamos justo abajo, en esta misma página.

Más de 1200 personas están trabajando en NFSU2 para crear la experiencia de tuning definitiva.

CAMINO A LA FAMA.

El modo de juego estrella volverá a ser Underground, aunque su estructura será menos lineal, es decir, tendremos más margen para elegir en qué prueba participamos y contra quién competimos. Estas carreras tendrán lugar en cinco distritos diferentes de una gran ciudad y cada uno será completamente distinto a los demás (un barrio residencial, un núcleo urbano...). Todos ellos estarán interconectados por una compleja red de autopistas y, según EA Games, habrá más de 100 recorridos y circuitos distintos.

Siguiendo con las novedades de Underground, podremos hacernos con un garaje al estilo *GT3*, es decir, será posible poseer varios coches y especializarlos para las distintas competiciones. Así, por ejemplo, podremos tunear un coche sólo para Drag, con gran aceleración y »



Esta secuela utilizará un motor gráfico muy parecido al de su antecesor, aunque se mejorarán los efectos de luz y otros detalles.

EXPRIME POR COMPLETO LA POTENCIA DE TU COCHE TUNEADO...

→ Descubre el tuning de rendimiento

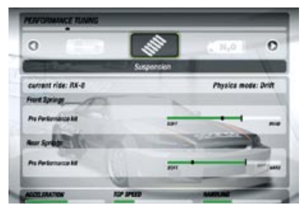
El tuning de rendimiento nos permite trastear con las tripas del coche para apurar, por ejemplo, la velocidad. Algo que podremos hacer con las piezas de *NFSU2*: ajustar la suspensión, las fases de las marchas... etc.



Ofrecerá un total de 32 coches, pero aún no hay modelos confirmados.



Aproximadamente habrá el doble de piezas que en el primer *NFSU.*



Podremos configurar las piezas para mejorar el rendimiento del coche.


Aunque EA Games no ha entrado en detalles, sí que ha dejado caer que el modo Online también se va a beneficiar de un importante "repaso", que irá más allá de ofrecer simples carreras...


Faldones, capós, neones, tintados de cristales, techos solares, puertas de tijera, equipos de sonido... en *NFSU2* vamos a disponer de cientos de accesorios para personalizar nuestro vehículo.

» velocidad, pero pobre manejo. Eso sí, tendremos que tener cuidado al volante, ya que los coches se destrozarán y abollarán...

Por último, también se está rediseñando el sistema de puntos de estilo, y ahora los conseguiremos al realizar acciones concretas, como derrapar durante 15 segundos seguidos. Y por supuesto, el modo Underground también va a ofrecernos más tipos de carreras y retos...

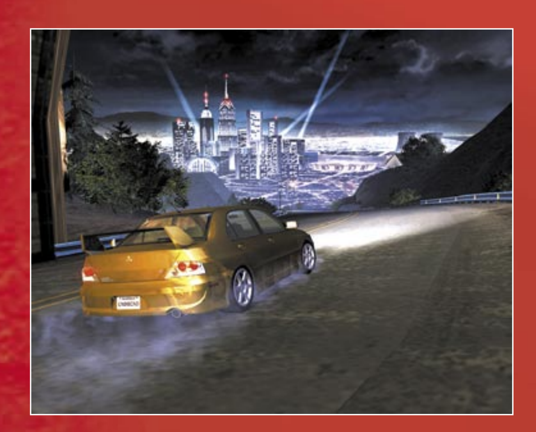
NUEVAS COMPETICIONES. Aparte de los tipos de carrera ya vistos en *NFSU*, como K.O. por vueltas, Sprint, Drag o Derrape, encontraremos tres nuevos modos. Show de Humo consistirá en hacer ruedas y crear la mayor cantidad de humo posible. Por su parte, Auto Cross nos invitará a recorrer en el menor tiempo posible unos recorridos muy técnicos; y Short Track serán carreras cortas en circuitos muy estrechos. Como veis, originalidad y variedad tampoco van a faltar.

Más coches y circuitos, más piezas de tuneo... NFSU2 va a ser increíble.

A la vista está que *NFSU2* tiene argumentos más que contundentes para convertirse en uno de los grandes triunfadores de las Navidades.







LO ÚLTIMO DEL MERCADO DEL AUTOMÓVIL ESTARÁ EN NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

→ Más de treinta vehículos reales a tu alcance

Aún sin estar confirmada la lista oficial de vehículos, en las primeras imágenes que se han visto se pueden apreciar algunos de los nuevos modelos que casi seguro estarán la versión final del juego. Estos son...



MAZDA RX-8 (2003)
Uno de los coches más modernos tecnológicamente hablando, estará a nuestra "disposición".



LANCER EVO VI
El "mutante" coche de Mitsubishi tampoco faltará a la cita, donde aparecerá con las formas de su sexta evolución.

Otras formas de ver el tuning

La brecha abierta por *NFSU* en la moda del tuning no ha hecho nada más que empezar a dar sus frutos. De aquí a final de año veremos un buen puñado de juegos que utilizarán el tuning y las carreras nocturnas como principal reclamo, aunque cada uno aportará su granito de arena para ampliar e innovar en este subgénero.

Street Racing Syndicate

Namco Fecha prevista **Otoño 2004**

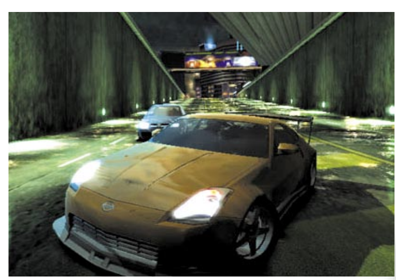
¿Quieres formar parte de un selecto grupo de carreras ilegales? ¿Acceder a piezas carísimas? ¿Mujeres inalcanzables? ¿Apostar dinero? Pues eso es lo que te va a ofrecer *SRS*, en el que podrás pilotar 20 coches reales, tunearlos con piezas de 15 fabricantes, evitar a la policía o quitarle la novia a los rivales. Promete bastante.



La policía podrá interrumpir las carreras, que automáticamente se disolverán y nuestro cometido pasará a ser perderlos de vista en vertiginosas persecuciones por la ciudad.



SRS nos pondrá al volante de 20 coches reales que podremos tunear con piezas de 15 fabricantes.



Los coches se deformarán en tiempo real, y la conducción apostará por el realismo.



El juego incluirá vídeos de 18 modelos reales, que podremos ver si le "quitamos" la novia a los rivales.

Juiced

Acclaim Fecha prevista **Septiembre 2004**

Siguiendo la línea de los dos anteriores, el juego de Acclaim se va a diferenciar del resto en que podremos formar un equipo de pilotos, decidir quién corre en cada carrera y apostar por un resultado. Así, con el dinero ganado compraremos coches y piezas nuevas, contrataremos los servicios de otros pilotos... Todos los coches serán reales y, como en los dos anteriores juegos, se deformarán con las colisiones. Por supuesto, tampoco faltarán las opciones de tuneo y un aspecto gráfico realmente atractivo.



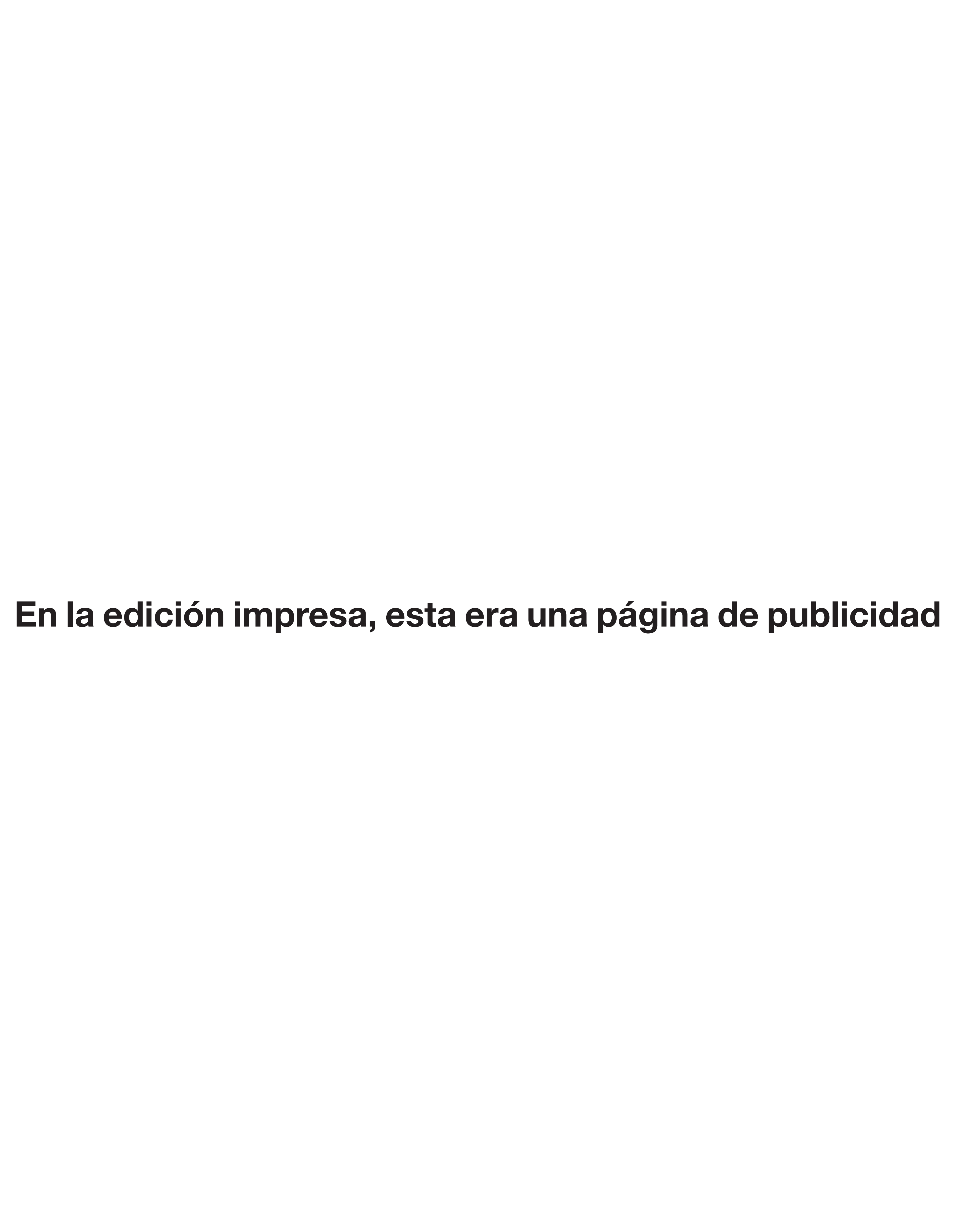
Gran parte del encanto del juego residirá en las apuestas, en formar un equipo de pilotos, y por supuesto, en la posibilidad de modificar los coches.

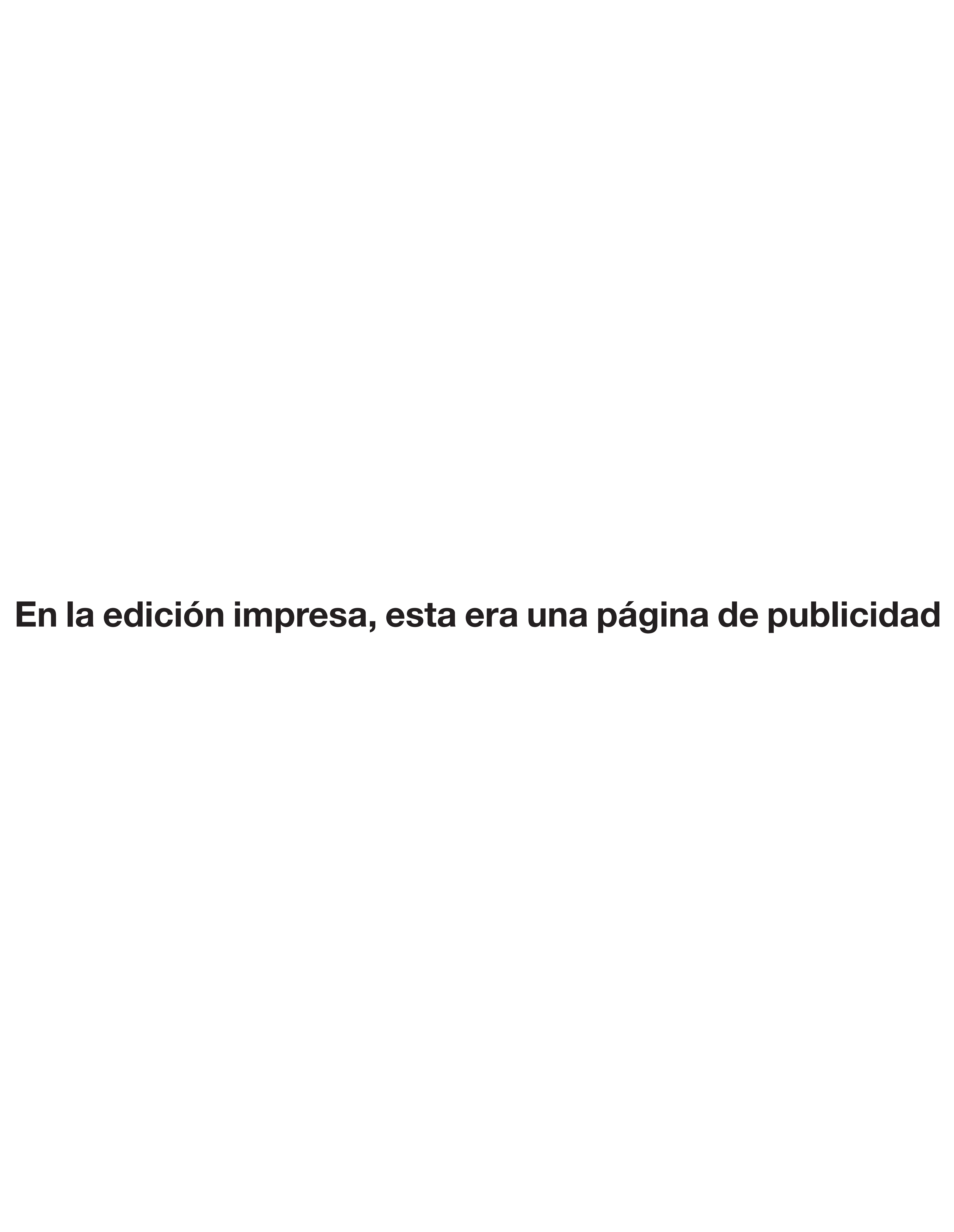


Los 50 vehículos que ofrecerá serán reales, de marcas como Fiat, Subaru o Chevrolet, y se deformarán de una forma totalmente creíble.






En la edición impresa, esta era una página de publicidad



En la edición impresa, esta era una página de publicidad

TE AVANZAMOS TODOS LOS DETALLES DE LA FERIA DE VIDEOJUEGOS MÁS IMPORTANTE

10 claves para disfrutar del E3

Los días 12, 13 y 14 de mayo se celebró en Los Ángeles el E3, la feria de videojuegos más importante del mundo. Nos hemos ido hasta allí para enseñaros todos los bombazos que se presentaron y os estamos preparando para el próximo número el suplemento más completo con todas las novedades de la feria. Pero para abrir boca, aquí tenéis un adelanto con todo lo que no os podéis perder de este E3. ¡Que lo disfrutéis!

1 Los más esperados

La feria de videojuegos más importante del mundo siempre es una caja de sorpresas. Y esta décima edición del E3 no será una excepción. Pero entre todas las presentaciones y anuncios sorprendentes este año brilla con luz propia el nuevo juego de rol basado en "El Señor de los Anillos". Y si es por esperados... ¿qué os parecen dos secuelas de renombre?: *GTA San Andreas* y *Prince of Persia 2*.

→ EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: THE THIRD AGE

■ Compañía: **EA Games** ■ Género: **Rol**

El nuevo juego basado en la trilogía cinematográfica de "El Señor de los Anillos" será un juego de rol por turnos en el que correremos mil aventuras en la Tierra Media controlando un grupo de personajes totalmente nuevos. Lucharemos contra las fuerzas de Sauron (aunque también podremos pelear en el lado maligno) y podremos interactuar con Aragorn y compañía. Además, en el desarrollo de la aventura estarán intercalados los momentos estelares de las películas, como Moria o el Abismo de Helm.



→ PRINCE OF PERSIA 2

■ Compañía: **Ubi Soft**
■ Género: **Aventura de acción**

Prince of Persia 2 será una aventura de acción con una ambientación mucho más oscura... Como muestra, la nueva imagen del príncipe:

→ GTA SAN ANDREAS

■ Compañía: **Rockstar**
■ Género: **Aventura**



Es uno de los juegos más esperados del año y Rockstar también lo sabe, por ello había anunciado una presentación en plan exclusiva... ¿queréis saber si se celebró finalmente? Pues os toca esperar, que *San Andreas* parece vivir de los secretos.

ELECTRONIC ENTERTAINMENT

2 EyeToy da más juego

Después del rotundo éxito que ha cosechado EyeToy, Sony se va a volcar en este periférico lanzando nuevas sorpresas para este año. Por ejemplo, en este E3 se presentan *EyeToy Chat*, con el que podremos "chatear" de una forma divertidísima con PS2. Pero además de Sony, otras compañías han decidido aprovechar las enormes posibilidades del "invento", como EA con *The Urbz* (el nuevo *Sims*) o Sega con su *Sega SuperStars*.

→ SEGA SUPERSTARS

■Compañía: **Sega** ■Género: **Party Game**



Los juegos más emblemáticos de la compañía Sega (como *Sonic The Hedgehog*, *Virtua Fighter* o *Samba de Amigo*) estarán presentes en *Sega SuperStars* en forma de minijuegos EyeToy.

→ APE ESCAPE EYETOY

■Compañía: **Sony** ■Género: **Party Game**



Ape Escape EyeToy será como un juego de mesa en el que tendremos que superar un total de 30 minijuegos, todos inspirados en estos simios chiflados. Será la locura para jugar en compañía.

3 Todo sobre PSP

La nueva consola portátil de Sony se presenta en el E3 con el apoyo de compañías tan importantes como EA (que va a lanzar entre 4 y 6 juegos antes de marzo de 2005), Take 2, Sega, Activision... y así hasta un total de 80 estudios. Como veis, un éxito asegurado.



→ DEATH JR.

■**Digital Eclipse** ■**Acción**

El primer juego que verá la luz en PSP es un título de acción y plataformas que utilizará ya buena parte de la capacidad de la nueva consola para que nos podamos hacer una idea de su enorme potencial.

4 Los juegos de guerra que arrasarán en PS2

La "avalancha" de juegos de guerra que ha invadido PS2 durante estos últimos meses continúa en este E3. Además, los habrá para todos los gustos: shoot´em up subjetivos (como *Killzone* o *Call of Duty*), juegos de acción táctica (*Ghost Recon 2*), simuladores de vuelo (*Ace Combat 5*) o títulos con desarrollo y perspectiva similar a *Baldur´s Gate* (*Combat Elite WW II Paratroopers*).

→ KILLZONE

■Compañía: **Sony** ■Género: **Shoot´em up**

Sus excelentes gráficos con ambientación futurista nos meterán en un conflicto armado entre dos facciones en un planeta colonizado. Podremos elegir entre 4 soldados con distintas armas y tendrá 26 niveles.



→ BROTHERS IN ARMS

■Compañía: **Ubi Soft** ■Género: **Shoot´em up**

La Segunda Guerra Mundial quedará perfectamente recreada en *Brothers in Arms*. En él asumiremos el papel de Matt Baker, líder de un escuadrón de paracaidistas, durante el Día D. Sus creadores afirman que su sistema de juego, basado en el combate de escuadrones y no de soldados aislados, va a revolucionar el género.



→ CALL OF DUTY

■**Activision** ■**Shoot´em up**



En plena Segunda Guerra Mundial, combatiremos a los nazis desde tres ejércitos (americano, británico y ruso) de forma alternativa.

→ GHOST RECON 2

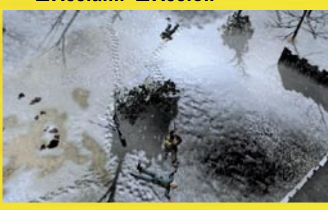
■**UbiSoft** ■**Acción táctica**



Ofrecerá un gran apartado técnico y un mejorado sistema para dar órdenes a los soldados.

→ COMBAT ELITE WW II PARATROOPERS

■**Acclaim** ■**Acción**



Manejamos a un paracaidista en 40 misiones, que podrán ser jugadas también con un amigo.

5 Las aventuras más alucinantes

El cada vez más variado y competitivo género de las aventuras tiene un lugar de excepción en esta edición del E3. Secuelas de juegos consagrados de la talla de *MGS3 Snake Eater*, *Devil May Cry 3* o *The Getaway 2* pelearán para hacerse un hueco en vuestras colecciones con títulos nuevos pero también prometedores, como *Shadow of Rome* o *Spy Fiction*. Aquí tenéis buenos ejemplos:

→ METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER

■ Compañía: **Konami** ■ Género: **Aventura de infiltración**

El rey de los juegos de infiltración volverá en 2005 y en este E3 se van a despejar todas sus sorpresas. En el próximo número os lo vamos a contar TODO sobre él. Como aperitivo, estas pantallas nuevas:



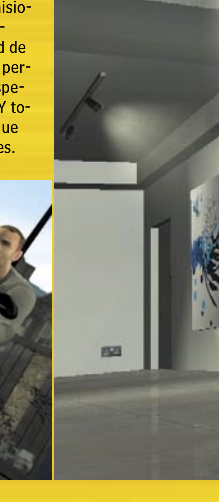




→ THE GETAWAY 2

■ Compañía: **Sony**
■ Género: **Aventura de acción**

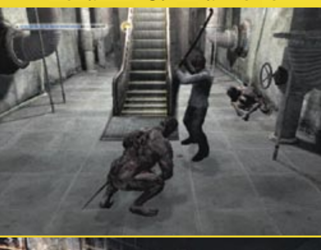
En *The Getaway 2* controlaremos a 3 personajes de forma alternativa: el boxeador Eddie O´Connor, el policía Mitch y una misteriosa mujer. Habrá misiones tanto a pie como pilotando vehículos (coches, motos e incluso autobuses) y la libertad de acción será muy alta, aunque dependerá del personaje que controlemos (el policía deberá respetar la ley y proteger a los civiles, por ejemplo). Y todo ello bajo un gran apartado gráfico, en el que destacará la genial recreación de Londres.





→ SILENT HILL 4: THE ROOM

■ Konami ■ Survival Horror





La nueva pesadilla de Konami estará más orientada hacia la acción, aunque no faltarán los puzzles y los momentos de agobio.

→ SLY RACCOON 2

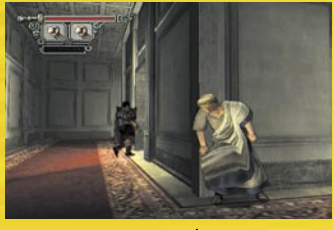
■ Sony ■ Aventura



El mapache ladronzuelo y sus compinches volverán con más infiltración, plataformas y su característico "look" de dibujos animados.

→ SHADOW OF ROME

■ Capcom ■ Aventura de acción



Dos personajes se repartirán esta aventura con acción, sigilo y minijuegos ambientada en la Roma clásica con escenarios en 3D.

→ LEISURE SUIT LARRY MAGNA CUM LAUDE

■ Vivendi ■ Aventura gráfica



El sobrino de Larry protagonizará esta "picante" aventura gráfica, en la que vamos a ligar con las chicas más despampanantes.



6 Acción para todos los gustos

Los juegos de acción van a seguir dando que hablar en la feria, donde se han presentado un buen puñado de propuestas que ofrecerán nuevos planteamientos y estéticas completamente originales. Estos son sólo algunos de ellos (el mes que viene, todos).

→ FAR CRY INSTINCTS

■Compañía: **UbiSoft** ■Género: **Acción**

Un Shooter que ya ha triunfado en PC y que va a "saltar a las consolas de nueva generación" (¿se referirán a PS3?). Se ambientará en un archipiélago plagado de experimentos genéticos y su desarrollo no será lineal...



→ 100 BULLETS

■**Acclaim** ■**Acción**

Basado en el cómic homónimo, *100 Balas* nos pondrá en el papel de un matón con ganas de vengarse de alguien que arruinó su vida. Disparos, acción y muchos toques adultos...

→ CRIMSON TEARS

■**Capcom** ■**Acción**



Capcom apostará por un "look" anime para presentar su futurista propuesta: un juego de acción con toques de rol en los que habrá combates cuerpo a cuerpo y con armas.

→ KILLER 7

■**Capcom** ■**Acción**



Killer 7, también de Capcom, nos permitirá controlar a un asesino con personalidad múltiple que tendrá que acabar con un peligroso terrorista. Su estética creará escuela...

→ DEATH BY DEGREES

■**Namco** ■**Acción**



Nina, la luchadora de la saga *Tekken*, va a protagonizar una aventura de acción con grandes dosis de acción y sigilo, en la que desplegará todas sus habilidades...

7 La consagración del juego Online

El 2003 fue la fecha de arranque del juego Online en PS2 y el 2004 se va a convertir en la consagración de esta modalidad que cada vez tiene más adeptos. En el E3 se han presentado títulos mucho más orientados al juego Online, como el propio *Gran Turismo 4*, e incluso puede que haya alguna noticia bomba, como el posible lanzamiento de *Final Fantasy XI* en Europa...

→ STAR WARS BATTLEFRONT

■Compañía: **LucasArts** ■Género: **Acción**

La saga cinematográfica Star Wars ha visto en el planteamiento de *SOCOM* un caldo de cultivo ideal para recrear las batallas de la saga galáctica. Ofrecerá más de 20 tipos de soldados distintos, vehículos para conducir, 8 planetas... Promete.

→ BATTLEFIELD MODERN COMBAT

■Compañía: **EA Games** ■Género: **Shoot´em Up**

Uno de los clásicos Online de PC que salta a PS2. Podremos unirnos al ejercito americano, chino y de oriente medio para librar batallas contra 24 jugadores Online, que podrán pilotar 30 vehículos y usar 70 armas reales.



→ MONSTER HUNTER

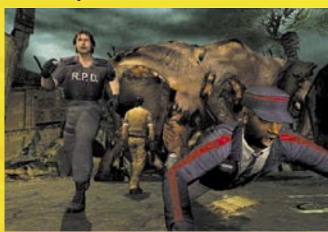
■**Capcom** ■**Acción**



Será el primer juego de Capcom en llegar a Europa con opciones Online. En él seremos cazadores de dinosaurios y tendremos que cooperar con otros jugadores para atrapar a bichejos cada vez mayores...

→ RESIDENT EVIL OUTBREAK #2

■**Capcom** ■**Survival Horror**



La segunda parte de *Outbreak* seguirá un planteamiento similar, pero en nuevos entornos, como un zoológico. Capcom asegura que esta vez sí llegará a Europa con sus opciones Online completamente intactas.

8 Una nueva remesa de magia y fantasía

Square-Enix ha demostrado que en los juegos de rol no hay quien le tosa. Los más sobresalientes títulos de este género han salido de su cartera y quién sabe las sorpresas que se han guardado para futuras ocasiones...

→ FINAL FANTASY XII

■Compañía: **Square-Enix** ■Género: **Rol**

La mala noticia, al menos para los europeos, es que no veremos la duodécima entrega hasta bien entrado el 2005. En esta ocasión, Square-Enix volverá a ofrecer un "look" realista, una ambientación medieval y numerosas novedades, como la posibilidad de controlar la cámara. Los combates, por su parte, prometen ser muy innovadores...

→ KINGDOM HEARTS 2

■Compañía: **Square-Enix** ■Género: **Rol de acción**



La esperada continuación del juego creado a medias entre Square y Disney podría adelantarse y ser una de las sorpresas de estas navidades. Sólo se sabe que seguirá un estilo de juego similar, que habrá nuevos personajes y que se desvelarán algunas de las incógnitas que dejó abiertas su antecesor. Gráficamente promete ser aún más impresionante si cabe.



10 De todo para todos

Si ninguna de las anteriores propuestas te ha convencido, te alegrará saber que en el E3 se han presentado cientos de juegos más, que han tocado casi todos los géneros. Estos es sólo una pequeña muestra...

→ URBAN SIMS

■Compañía: **EA Games**
■Género: **Inteligencia**

Los Sims cambian de aires y ahora, aparte de sobrevivir en una ciudad, deberás hacer de todo para ganar popularidad y convertirte en el sim más famoso de la urbe.



→ FIFA 2005

■Compañía: **EA Sports**
■Género: **Deportivo**

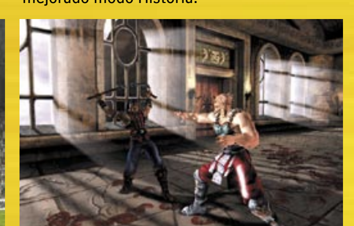
En septiembre tendremos una cita con la nueva entrega de esta aclamada saga futbolística, que recuperará las novedades de *Euro 2004* y alguna sorpresilla...



→ MORTAL KOMBAT VI

■Compañía: **Midway**
■Género: **Lucha**

La sexta entrega de esta famosa saga ofrecerá más ataques, combos y fatalities, un montón de minijuegos (como ajedrez) y un muy mejorado modo Historia.



9 ¿Te gusta conducir?

La nueva generación de simuladores y arcades de velocidad que se nos avecina se va a caracterizar por unas cotas de realismo aún mayores. Abrochaos los cinturones, que vienen curvas...

→ COLIN McRAE 2005

■Codemasters ■Rally



La nueva entrega del aclamado simulador de rally está en camino y traerá una conducción más realista, entornos más detallados, modos de juego Online para hasta 8 jugadores...

→ GRAN TURISMO 4

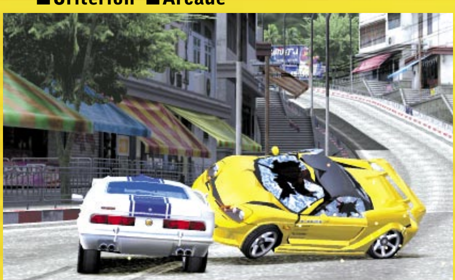
■Sony ■Simulador



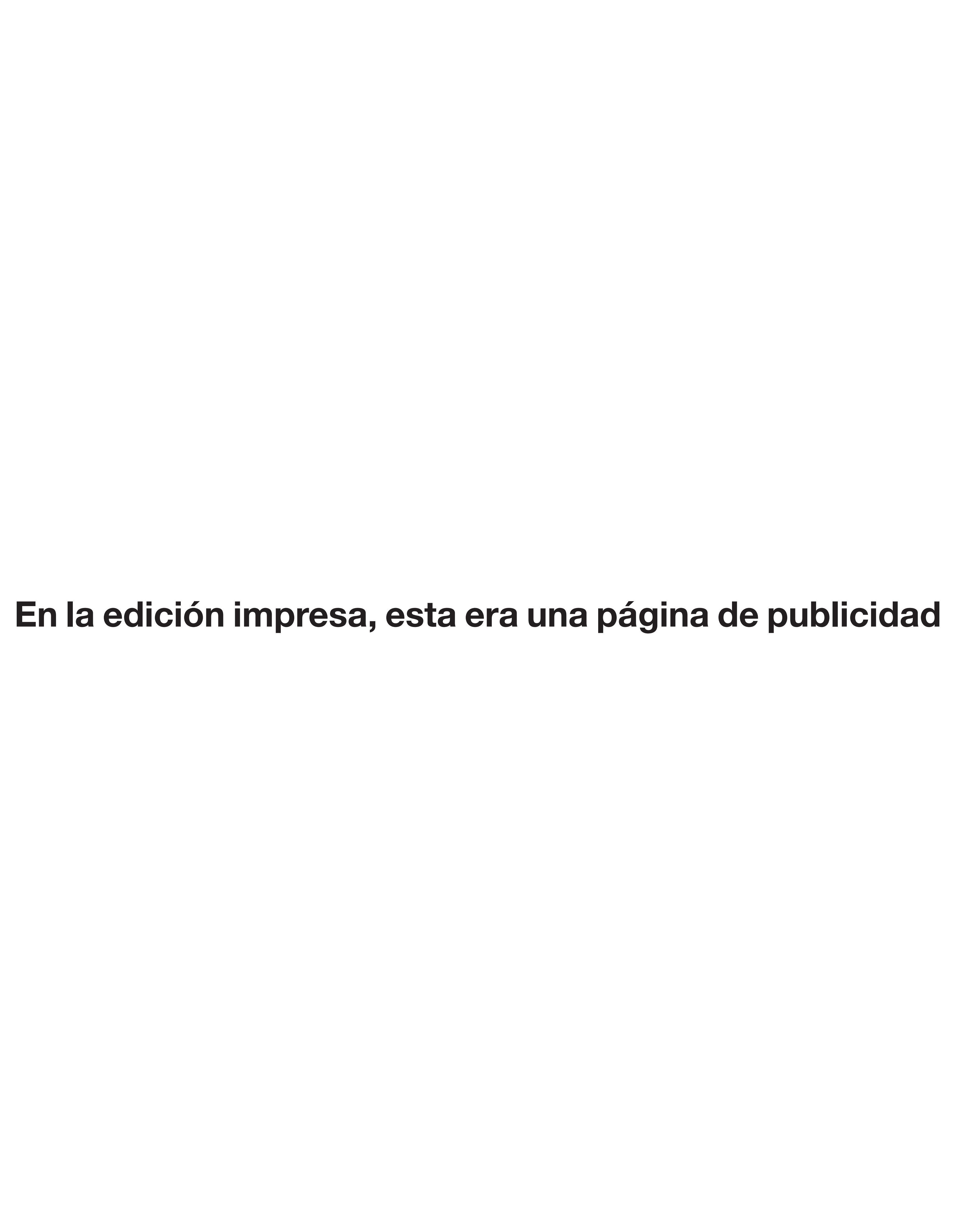
El simulador más completo de la historia saldrá antes de final de año, con más de 500 coches, 100 circuitos, modos Online, millares de piezas... en fin, que tendremos juego para rato.

→ BURNOUT 3

■Criterion ■Arcade



El arcade más rápido de PS2 regresará con más sensación de velocidad, mejores gráficos y novedades jugables, como hacer la puñeta a los rivales para aumentar la barra de turbo.



16+ Compañía **Take 2** | Género **Acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Red Dead Revolver

Desenfunda forastero, por un puñado de... Euros

Ahora que cine y videojuegos se han convertido en fuente de inspiración mutua, ha llegado el momento de resucitar uno de los géneros clásicos por excelencia: el "spaghetti western".



Aparte de disparar, en ocasiones tendremos que usar movimientos propios del sigilo para evitar ser vistos... o esquivar las balas de los enemigos.



Por cada villano que "capturemos" obtendremos dinero con el que podremos comprar armas y algunos de los numerosos extras que encierra el juego.



RDR ofrece además un potente modo Multijugador con 47 personajes, 20 escenarios y varios modos de juego para hasta 4 jugadores a pantalla partida.



Los más "mayorcetes" recordarán títulos como *Gun Fight*, *West Bank*, *Gun Smoke* o *Express Raider*, juegos que, con mayor o menor acierto, reflejaron los tópicos del cine del Oeste más típicos, como los duelos a muerte, peleas en bares, tiroteos contra los indios...

Red Dead Revolver recupera estas situaciones y muchas otras más vistas en clásicos como "Duelo al Sol", o "El bueno, el feo y el malo", dando como resultado un título que recrea el Lejano Oeste y todos sus clichés como ningún otro juego ha sido capaz.

***RDR* NOS CUENTA LA HISTORIA DE RED,** un muchacho que al ver como su familia es asesinada se convierte en cazarrecompensas para buscar y ajusticiar a los responsables. Su "misión" se desarrolla a lo largo de los 28 niveles que componen la aventura, en los que tendremos que dar caza a todo tipo de criminales y delincuentes en las más variadas situaciones: asaltos a caballo a trenes en marcha, peleas cuerpo a cuerpo en un típico Salón, duelos a muerte contra pistoleros profesionales, defender una ca-



RDR es un juego de acción pura y dura, ambientado en las filmes del Oeste de los años 60, aunque no faltan detalles "modernos", como el tiempo bala.



A lo largo del juego podemos controlar a seis personajes distintos, como un indio o una granjera, y cada uno tiene sus propias habilidades especiales.





rreta en marcha de los indios, tiroteos contra decenas de maleantes en un pueblo "fantasma"... En todos estos casos predomina la acción y el disparo fácil, ya sea haciendo uso de revólveres, rifles, explosivos o las habilidades especiales de Red, como "Dead Eye" (la versión "Far West" del tiempo bala) con el que ralentizamos el paso del tiempo para apuntar mejor a distintas partes del cuerpo del enemigo. Y lo mejor es que, aún siendo un juego de acción pura y dura, *RDR* no se hace monótono ni repetitivo, mostrando en todo momento un ritmo de juego que engancha hasta terminarlo.

LA MAGISTRAL RECREACIÓN del Oeste también tiene su parte de "culpa " en la capacidad del juego para enganchar. Recrea como nunca antes hemos visto ciudades polvorientas (con su oficina del sheriff, salón, tienda de armas...), desiertos o rocosas montañas.Y eso por no hablar de la banda sonora, digna de un western de los 60. Pero lamentablemente, no todo es perfecto: su defecto más grave es que en apenas 8 ó 10 horas un jugador medio puede acabar sus 28 niveles, aunque, eso sí, desbloquear todos sus extras lleva más tiempo. Además, se podían haber pulido otros detalles, como las bruscas animaciones de Red y los escenarios abiertos, que resultan un poco sosos. No obstante, todo esto no impide que *RDR* resulte, pese a ser un juego de acción convencional, un título único en su especie, que tiene en su genial ambientación uno de sus principales atractivos. A poco que te guste el Slavaje Oeste, pruébalo...

> **Red Dead Revolver es un juego de acción tan divertido como variado y recrea el Oeste como ningún otro.**

Todo el Oeste en tu consola

El gran acierto de *RDR* es reproducir a la perfección casi todos los clichés del cine del Oeste, desde la ambientación hasta el más pequeño de los detalles. Salvo una partida de póker, no falta absolutamente nada...



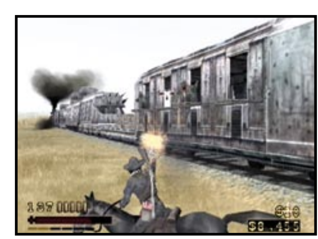
Brimstone es el polvoriento "pueblo" donde se desarrolla casi toda la aventura.



No faltan situaciones como defender una carreta de los indios y los ladrones.



O detalles como dos mujeres bañándose en la planta de arriba del saloon...



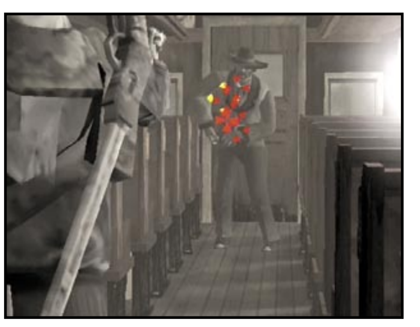
También hay misiones a caballo, como este asalto a un tren del ejército.

Duelos bajo el sol

A lo largo del juego afrontaremos numerosos duelos, que son minijuegos de habilidad, rapidez y puntería. Primero desenfundamos pulsando abajo y arriba con el stick derecho y, antes de disparar con R2, fijamos las dianas con R1. Los primeros rivales son fáciles, pero poco a poco se van complicando.



Los duelos se desarrollan a cámara lenta, y podemos enfrentarnos a más de un enemigo a la vez.



Primero debemos desenfundar, posteriormente fijar las zonas a las que queremos disparar y... bang, bang.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-4**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (143 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 10 **Diversión** 9
Duración 7 **Calidad/Precio** 8

Una y mil veces: la ambientación visual y sonora. Y por supuesto, su gran variedad.

Sin duda, su duración: deja con ganas de más. Y técnicamente es mejorable.

Pese a su breve duración, *RDR* es un gran juego de acción, muy bien ambientado y que engancha y divierte con su ritmo y variedad.


9

3 Compañía **Sony** | Género **Musical** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

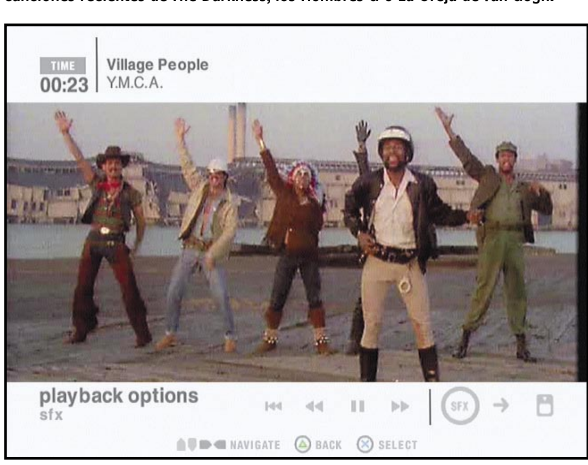
SingStar

Una fiesta musical en el salón de tu casa

Algunos se pasan meses encerrados en una academia para convertirse en estrellas del pop. Pero a nosotros nos basta con interpretar delante de la consola las 30 canciones de SingStar...



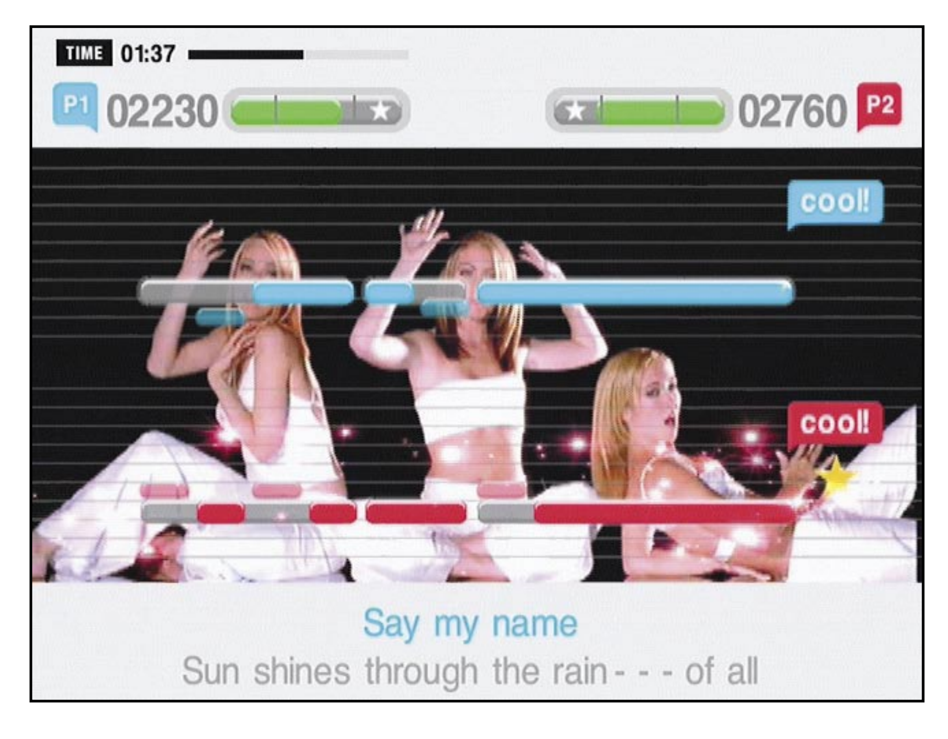
Las temas son conocidísimos, y abarcan desde clásicos de Elvis o Roy Orbison a canciones recientes de The Darkness, los Hombres G o La Oreja de Van Gogh.



Las principales diferencias de *SingStar* con un karaoke normal son que los cantantes y los vídeos son los originales y que el juego puntúa nuestra actuación.

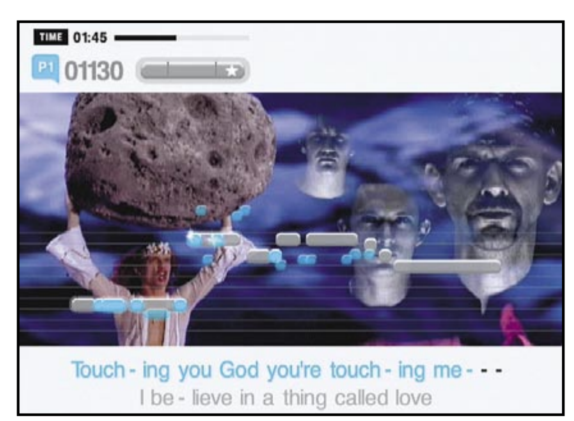


La cámara EyeToy permite virguerías como ésta: tras cantar podemos ver el vídeo y en los momentos estelares hacer que aparezcan nuestras "jetas" en un recuadro.

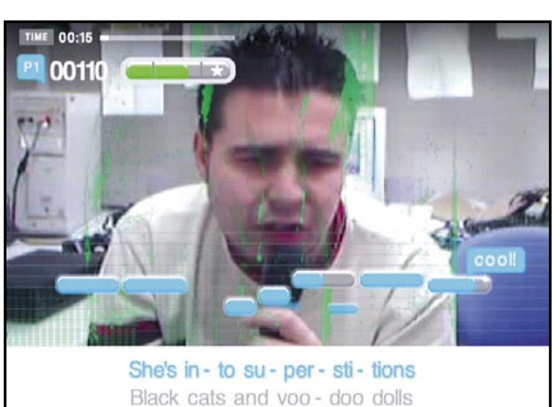


PS2 no para de crecer. Su extraordinario catálogo de juegos la ha convertido en la indiscutible consola reina, pero Sony no se conforma con atraer a los jugones de toda la vida y busca divertir a todos los públicos. Su último invento es convertir el clásico karaoke en un videojuego capaz de medir nuestra capacidad como cantantes.

***SINGSTAR* SE HA PUESTO A LA VENTA** en un pack que incluye dos micrófonos, un adaptador para enchufarlos y el juego con 30 canciones y sus vídeos musicales, 15 en castellano y 15 en inglés, pero todas de grupos o solistas tan conocidos como Madonna, George Michael, Dido, A-Ha, Juanes, Beth, David Civera... Una vez con el micro en la mano, podemos cantar siguiendo la letra que aparece en pantalla y



Singstar incluye dos micros y 30 canciones (15 en inglés y 15 en español). La consola mide nuestra calidad a la hora de interpretarlas.



El juego es compatible con la cámara EyeToy, de manera que podemos vernos en pantalla mientras cantamos. Así se multiplica la diversión...





luego disfrutar del playback, como en un karaoke normal. Pero la gracia de *SingStar* es que la consola juzga nuestras interpretaciones, valorando el tono y el ritmo y obligándonos a afinar para lograr buenas puntuaciones.

Las enormes posibilidades de diversión de esta idea se explotan al máximo gracias a un buen puñado de modos de juego. Para un jugador destaca el modo "Crear una estrella", en el que nos labramos una carrera como cantantes. Los modos multijugador abarcan desde dúos en los que competimos con nuestro acompañante, a un modo Fiesta para hasta 8 jugadores que alterna solos, dúos, temas en los que cada jugador canta una parte...

LAS OPCIONES DE *SINGSTAR* no acaban aquí: el juego es compatible con la cámara EyeToy, que nos permite ver nuestros "caretos" mientras cantamos. Imaginaos las posibilidades en una reunión de amigos: ver a nuestros colegas poniendo gesto de "flipados" mientras cantan, con efectos de luz e imagen que los convierten en auténticas "popstars"... Después, podemos recuperar fragmentos estelares de la interpretación, o escuchar los vídeos sustituyendo la voz del cantante por la nuestra y hasta grabar las canciones en la tarjeta de memoria. Las risas están garantizadas y con sólo cargar el juego se organizan auténticas fiestas en las que todo el mundo quiere participar.

Vamos, que Sony ha acertado con un juego que puede ofrecer toneladas de diversión a cualquier tipo de jugador. ¿Alguien duda todavía de que PS2 es la máquina de diversión definitiva?

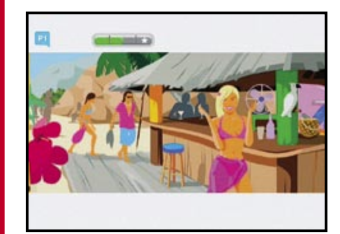
Singstar mide nuestra "madera" de estrellas del pop con 15 canciones en inglés y otras 15 en castellano.

¿Lo das todo por tu sueño?

El modo más atractivo para un jugador es 'Crear una estrella", que nos convierte en un cantante novel. Si cantamos bien, nuestro "caché" irá subiendo y hasta llegaremos a dar conciertos abarrotados de público.



Los promotores de los locales nos harán ofertas de trabajo por el móvil.



Después, debemos elegir al "garito" de moda en el que queremos cantar.



También podemos seleccionar el tema a interpretar entre una lista de seis.



Al final se valora la actuación. Si es buena, nos llamarán de mejores locales.

Dos micros por la cara

SingStar incluye dos micrófonos y un adaptador que se conecta a uno de los puertos USB de la consola. Así podemos cantar los temas a dúo, y queda un puerto USB libre para la cámara EyeToy (que, eso sí, no va incluida en el "pack"). El precio del juego y los dos micros es el mismo que el de una novedad.



Los micros, incluidos con el juego sin aumento de precio, destacan por su calidad y robusto diseño.



Gracias al adaptador que los acompaña, los dos micros se conectan a la consola por un solo puerto USB.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-8**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (84 Kb) · MICRÓFONO · EYE TOY · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 10 **Diversión** 9
Duración 8 **Calidad/Precio** 9

↑ Diversión pura y dura, tanto para el jugador más curtido como para quien no juega jamás.

↓ Sin el EyeToy se pierde parte de la gracia. Y que no haya 300 canciones en lugar de 30.

Mezcla de videojuego y karaoke, *SingStar* ofrece una experiencia única e increíblemente divertida, sobre todo jugando en compañía.



3+ Compañía **Namco** | Género **Deportivo** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Smash Court Tennis Pro Tournament 2

Ábrete paso entre la élite nacional e internacional del tenis

Entrenar mucho, disputar torneos menores, mejorar poco a poco tu juego... Para llegar a la cima del tenis mundial vas a tener que recorrer un difícil camino.





Hace casi dos años, *Smash Court Tennis* se destapó como el primer gran juego de tenis de PS2, gracias a su control asequible y la inclusión de jugadores y torneos reales. Ahora nos llega una secuela que, además del indispensable "lavado de cara" gráfico, ha depurado el estilo de juego para hacerlo más técnico y realista.

Smash Court Tennis 2 sigue apostando por un control sencillo que permite hacer voleas, "smashs" o dejadas con facilidad, pero ahora los partidos han ganado en velocidad y nos exigen más precisión para colocar la bola. La conseguida I.A. de los rivales acaba de redondear un juego más emocionante y exigente, ya que tenemos que jugar con cabeza y usar todo nuestro repertorio de golpes.

POR SI FUERA POCO, se han incluido 16 estrellas de máximo nivel (8 más que en la primera parte) como Juan Carlos Ferrero, Marat Safin, Serena Williams o Anna Kournikova. Y también se incluyen los cuatro torneos del Grand Slam, varias superficies... Y todo ello con un completo abanico de modos de juego, en los que no faltan los indispensables partidos de dobles para cuatro jugadores. Un apartado gráfico muy sólido que mejora tanto los modelos de los personajes como el diseño de las pistas (aunque sigue faltándole un punto de espectacularidad) redondea un juego con el que los seguidores del tenis van a disfrutar.



Aunque *Smash Court Tennis 2* mantiene un sistema de control sencillo, para colocar la pelota con precisión y derrotar a unos rivales muy eficaces hace falta practicar. Gustará a los fans del tenis...



El juego cuenta con 16 tenistas reales (ocho hombres y ocho mujeres), y también incluye los torneos y pistas del Grand Slam. Todo ello con unos gráficos de calidad, aunque no llegan a ser espectaculares.

Número 1 del mundo

En el modo Circuito Profesional, creamos un tenista con el que hay que entrenar y disputar torneos. El objetivo final es ascender hasta el número 1 del tenis mundial. Eso sí, en este modo no disputamos los partidos enteros, sino sólo los llamados "puntos de inflexión", momentos cruciales que deciden el resultado del partido.



Con la experiencia ganada entrenando y jugando, mejoramos las capacidades de nuestro tenista.



En el modo Circuito Profesional no jugamos los partidos enteros, sino sólo los momentos cruciales.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**
Voces: **Castellano**
Formato: **DVD**
Jugadores: **1-4**

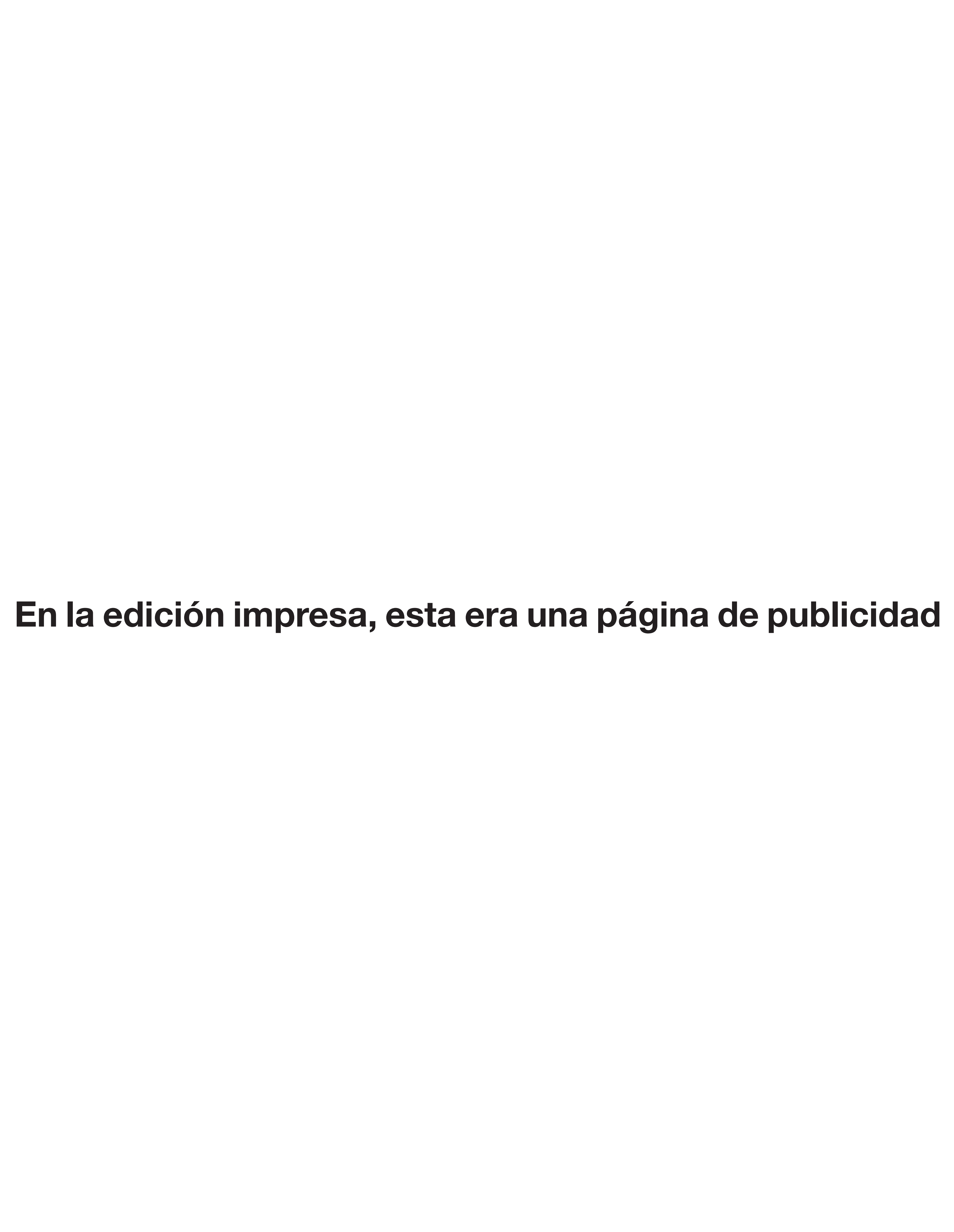
DUAL SHOCK 2 · M. CARD (328 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 7 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Sabe combinar un control asequible con un estilo de juego realista y profundo.

↓ Gráficamente podría ser más espectacular, y le falta un pelín de chispa.

Un gran simulador que combina un estilo de juego realista, buenos gráficos y tenistas reales. Una gran opción para los fans del tenis. **8**


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

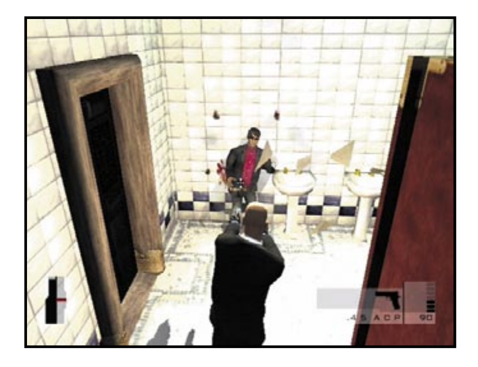
Compañía **Eidos** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Hitman Contracts

Regresa el asesino a sueldo más letal



Cuando el sigilo falla y somos descubiertos, no queda más remedio que utilizar armas de fuego, ya sea en primera o tercera persona. Pistolas, escopetas, rifles... nada está de más cuando tenemos que librarnos de numerosos e inteligentes enemigos.





¿Hay que eliminar a un objetivo con sigilo y sin dejar rastro? ¿Mantener salvajes tiroteos con decenas de enemigos? En todo caso el agente Número 47 es el "profesional" idóneo.

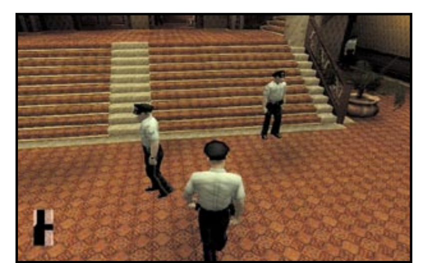
Pocos juegos han sabido conjugar el sigilo y la acción de manera tan magistral como *Hitman*, una saga que vuelve a estar en el candelero con la llegada de la tercera entrega (la segunda que aparece en PS2). En ella volvemos a controlar al agente 47, un asesino profesional modificado genéticamente, que se enfrenta a una docena de misiones nuevas en las que deberá cumplir objetivos como liquidar a sujetos indeseables, robar objetos, salvar rehenes o conseguir información, en lugares tan dispares como un hospital o una mansión de la campiña inglesa. Hasta aquí todo suena bastante parecido a otros juegos de corte parecido, como *Tenchu* o el propio *Hitman 2*, pero *Contracts* cuenta con un detalle que le hace destacar: la enorme libertad que ofrece para cumplir las misiones.

A GRANDES RASGOS PODEMOS actuar de dos formas distintas: desde la sombras, sin ser visto, disfrazándonos como los enemigos y utilizando venenos y otras lindezas para no dejar rastro de nuestra presencia, o bien podemos proceder por las "bravas" y llenar de plomo a todo lo que salga a nuestro paso. También es posible fusionar ambas formas, lo que da como resultado un juego que nos permite jugar

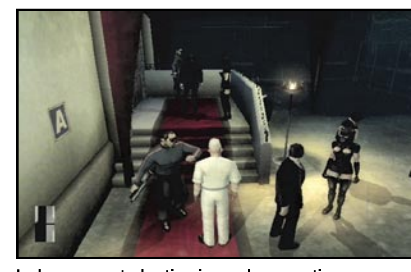


El rey indiscutible del disfraz

Para infiltrarnos hasta el corazón de las zonas enemigas, es imprescindible usar los trajes y uniformes que vamos encontrando en cada uno de los niveles. Por supuesto, también es posible "dormir" a un enemigo y tomar "prestada" su ropa para pasar desapercibido y conseguir llegar a nuestros objetivos sin disparar ni una sola bala.



Ir disfrazado nos permite mantener el anonimato y adentrarnos en zonas de otro modo inaccesibles.



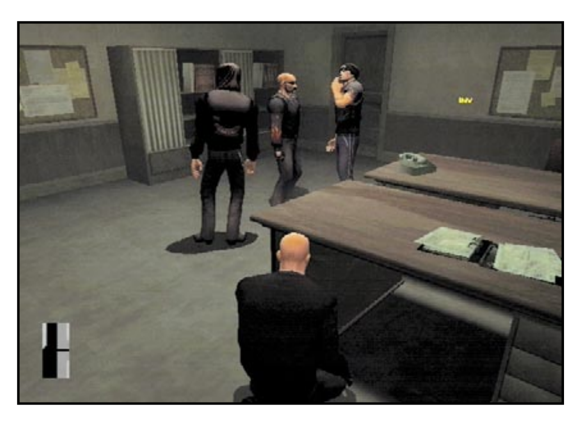
Incluso un control rutinario puede convertirse en una trampa mortal si no llevamos el atuendo adecuado.



Hitman Contracts **es una trepidante aventura de acción que combina el sigilo con los tiroteos más trepidantes, bajo una enorme libertad de acción.**



Aunque podemos optar por la acción sin contemplaciones, la manera más eficaz y segura de conseguir nuestros objetivos es actuar con sigilo.





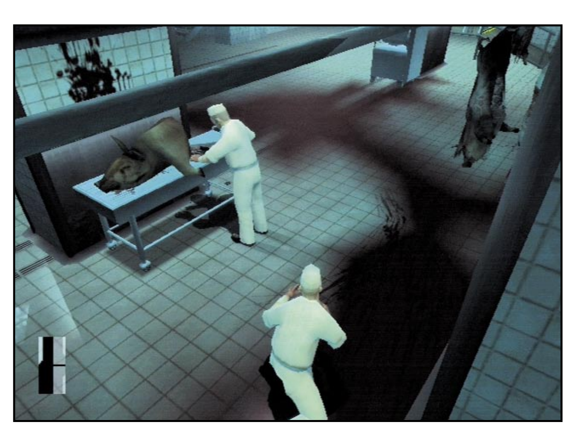
como más se adapte a nuestros gustos. Si además añadimos que las misiones se desarrollan en unos enormes e intrincados escenarios que podemos recorrer con libertad, y que existen múltiples caminos para llegar a los objetivos, tenemos un título repleto de posibilidades que invita a jugar las misiones una y otra vez.

Independientemente de la forma que elijamos para "actuar", el agente 47 cuenta con un completo equipo de matón a sueldo: ganzúas, visores nocturnos, cables para estrangular, inyecciones sedantes, armas blancas y de fuego de todo tipo...

APARTE DE ESTAS "HERRAMIENTAS" de trabajo, contamos con numerosos movimientos, como andar a hurtadillas, esconder los cuerpos de los enemigos abatidos o mirar a través de las cerraduras de las puertas, que se ejecutan de forma muy sencilla y que nos facilitan enormemente las cosas. Este dechado de posibilidades tiene el respaldo de un apartado técnico más que notable, en el que destacan unos trabajados gráficos (efectos de luz, decorados con detalles de calidad...), un apartado sonoro de calidad y la buena IA de los enemigos.

El gran acierto de Contracts es combinar los tiroteos y el sigilo con una libertad de acción incomparable.

En resumidas cuentas, *Contracts* es un título de elevadísima calidad, si bien es cierto que no presenta importantes novedades respecto a su antecesor, al que supera en todos los aspectos. Sus únicos defectos son la elevada dificultad de ciertas situaciones y la inclusión de algunas misiones del primer *Hitman* de PC, aunque no son impedimentos para que se sitúe entre lo mejorcito del género.

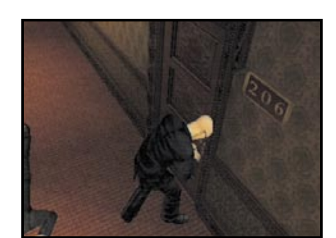


Las misiones se desarrollan en mataderos, mansiones, bases militares...

Algunas misiones pertenecen al primer *Hitman*, que sólo vio la luz en PC.

Los trucos del oficio...

Nuestro personaje no es un matón cualquiera. Es un auténtico "profesional" del crimen y por ello cuenta con diversos gadgets, como ganzúas o visores nocturnos. Además, conoce todas las mañas del oficio y por ello es capaz de andar a hurtadillas sin provocar sonido alguno, mirar a través de las cerraduras...



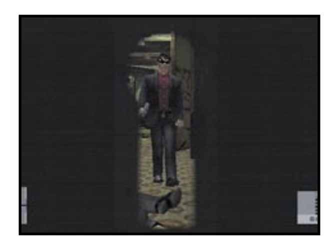
Ninguna puerta se resiste con la ganzúa.



Un veneno eficaz no deja rastro alguno.



Asomarse desde las esquinas es muy útil.



Mirar por las cerraduras sirve para vigilar.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**





Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ La enorme libertad de acción, la variedad de situaciones, el estupendo apartado técnico...

↓ Algunas misiones son bastante difíciles y molaría mucho jugar a dobles... ¿verdad?

Un gran juego de acción y sigilo que consigue "enganchar" gracias a un variado desarrollo y a la gran libertad de acción que ofrece.

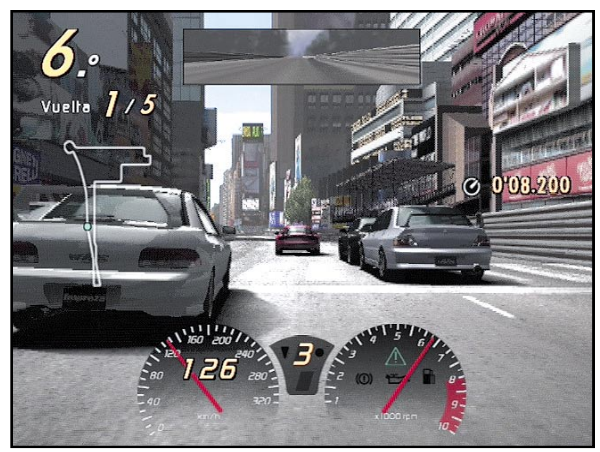


3+ Compañía **Sony** | Género **Velocidad** | Precio **39,95 € (6.645 ptas.)**

Gran Turismo 4 Prologue

Para los fans incondicionales del rey del asfalto

El deseado simulador de velocidad de Sony no verá la luz hasta finales de este año, una espera insoportable que puedes suavizar con la llegada de este pequeño avance llamado *Prologue*.



Los nuevos circuitos recrean al milímetro las calles más famosas de New York, las estrecheces de un pueblecito italiano o circuitos de competición, como Tsukuba.



Con *Prologue* comprobarás en primera persona algunas de las mejoras que incluirá *GT4*, como una mejor sensación de velocidad, entornos más currados...

Detalles tan curiosos, como espectadores que saltan a la pista y nos tiran fotos, aumentan aún más el realismo del juego.



Como ya sucedió en Japón en diciembre del año pasado, Sony pone este mes a la venta una versión demo de *Gran Turismo 4*, bautizada como *Prologue*, con la que se "pretende" apaciguar a los miles de impacientes seguidores de la saga. Básicamente, es una forma de que los usuarios tomen contacto con lo que va a ser el juego final, por medio de un breve, pero no por ello menos intenso, recorrido por algunas de sus nuevas y atractivas virtudes.

POR HACER UN SÍMIL RÁPIDO, PROLOGUE es como *GT Concept Tokyo-Geneva*, es decir, un juego orientado sobre todo a los fanáticos del motor en general, y de la serie *GT* en particular. Para ser más exactos, *Prologue* "sólo" ofrece 60 vehículos y cinco circuitos distintos, unas cifras muy limitadas frente a los más de 500 coches y 100 circuitos que ofrecerá el juego completo. Sin embargo, los chicos de Polyphony Digital, los padres de la saga *GT*, han dotado al conjunto con unas amplias posibilidades de juego para tratarse de una "demo". Así, como es habitual en la serie *GT*, no falta un modo Arcade, en el que pode-



GT4 Prologue es un "adelanto" de lo que va a ser el juego completo, *GT4*, y ofrece 60 coches, 5 circuitos, un modo Arcade y el "original" Autoescuela.



La conducción realista sigue siendo su principal seña de identidad y se han introducido importantes novedades, como penalizaciones por chocarnos.





mos recorrer los 5 circuitos con cualquier coche disponible, pudiendo activar o desactivar los rivales y su nivel de dificultad. Es el lugar ideal para probar los últimos modelos que ofrece el juego y descubrir algunas de las novedades que afectan a la jugabilidad, como una penalización de 10 segundos que nos impide pasar de 50 Km por hora al chocarnos contra las barreras. No obstante, casi toda la diversión se concentra en el modo Autoescuela que, de mantenerse en la versión final de *GT4*, será el heredero natural de las ya clásicas licencias de los tres anteriores *GT*.

AUTOESCUELA ESTÁ FORMADO por 46 pruebas de conducción, como tomar correctamente una curva. Es el modo de juego que más "vidilla" tiene, ya que esconde todos los extras y coches ocultos de esta demo. Además, nuestra actuación es puntuada con las ya clásicas copas de bronce, plata y oro, un detalle que,

Prologue es un anticipo de las novedades que incluirá GT4, lo que encantará a los fans de la saga.

en el caso de los oros, os tendrá pegados al televisor durante mucho tiempo.

La edición *Prologue* se cierra con un apartado técnico que, a pesar de no ser una verdadera revolución como lo fue *GT3*, depura y refina aún más todo lo visto en aquél. Los aspectos que más han mejorado han sido la sensación de velocidad y el acabado de los entornos, que ahora, por ejemplo, lucen unos "espectadores" más activos. Aún así, tiene algunos fallos "graves", como una I.A. de los rivales un poco pobre o la ausencia de carreras Online o para dos jugadores a pantalla partida, pero al fin y al cabo, no deja de ser una demo que merece la pena probar.

¿Te apuntas a la autoescuela?

El modo Autoescuela, que es el verdadero corazón de *Prologue*, está compuesto por 46 pruebas de conducción y es el lugar donde se encierran casi todos los extras y secretos de esta atractiva "demo".



En sus 46 pruebas hay de todo: retos de aceleración y frenada, trazar curvas...



También hay sitio para las pruebas más "originales", como adelantar a rivales.



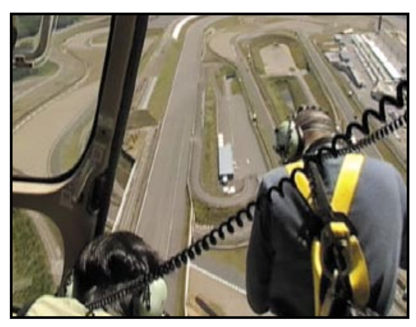
Al superar cada una de las pruebas, obtendremos como premio un vehículo.



Los textos y voces explicativos de cada prueba están en castellano y se agradece.

Extras y entrevistas

Según nos ha confirmado Sony España, la edición PAL de *Prologue* incluye un segundo DVD con una entrevista a Kazunori Yamauchi, el padre de la saga *GT*, aunque no hemos tenido acceso a dicho disco. Eso sí, la propia demo incluye dos pequeños extras que no debéis perderos...



Al completar la primeras primeras 25 lecciones del modo Autoescuela accederéis a un "Making Of".



Tras el "Making Of", podréis ver un anticipo de *GT4*, con imágenes de los circuitos de Hong Kong y Capri.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** Jugadores: **1**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (148 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 10 **Sonido** 9 **Diversión** 8
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ Poder probar algunas de las novedades, coches y circuitos que tendrá *GT4*.

↓ Que no haya carreras Online o para dos jugadores a pantalla partida...

Si eres un fan de la saga *GT* y no ves el día en que puedas echarle el guante a *GT4*, *Prologue* mitigará la espera, aunque es más limitado...



8

12+ Compañía **Capcom** | Género **Lucha** | Precio **44,95 € (7.475 ptas.)**

Onimusha Blade Warriors

Espadas, magia y "somanta palos" en el Japón feudal

Valientes samuráis y temibles demonios se enfrentan por el control del mundo y sólo tu espada puede decidir la victoria final. ¿Preparado para el desafío?





Antes de que salga al mercado el esperado *Onimusha 3*, los personajes más emblemáticos de la saga protagonizan este rápido arcade de lucha, en el nos esperan intensos enfrentamientos contra decenas de enemigos. Dichos combates, de desarrollo 2D aunque con varios planos de altura, están presentes en cualquiera de los modos de juego (Versus, Entrenamiento...), entre los que destaca la opción Historia. En este modo de juego debemos escoger un personaje, de entre los más de veinte humanos y demonios disponibles, y superar con ellos diversos escenarios, derrotando rivales o cumpliendo retos, como conseguir un determinado número de almas. A medida que superamos niveles, podemos aumentar las habilidades del personaje y lograr nuevas armas y objetos.

ESTA INCESANTE ACCIÓN ES POSIBLE gracias a un sencillo sistema de control, que permite hacer ataques, defensas y magias fácilmente. Así, con tan sólo un poco de práctica seremos unos "hachas" y podremos dar un repaso a unos amigos en el modo para cuatro jugadores, que es sin duda lo más entretenido de *Blade Warriors*. Por otro lado, no podemos olvidar el cuidado apartado gráfico, que cuenta con personajes trabajados y escenarios muy llamativos, aunque en ocasiones la cámara se aleje demasiado restando espectacularidad a los combates. Por todo ello, estamos ante un título con un desarrollo algo monótono jugando en solitario, pero que logra divertir por medio de una acción sin tregua y la posibilidad de jugar con otros tres amigos.



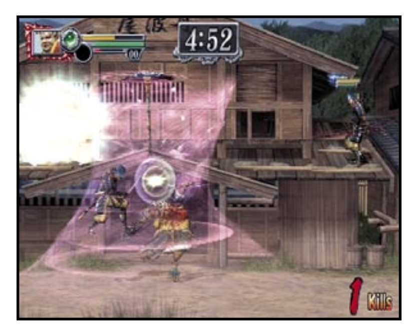
Los personajes de la saga *Onimusha* son los protagonistas de este Beat´em up. Nuestro objetivo es eliminar a las decenas de enemigos con los que mantendremos épicos y espectaculares combates.



En ocasiones tenemos que enfrentarnos a poderosos jefes finales. Estos resistentes enemigos, al igual que el resto de elementos gráficos del juego, presentan un magnífico acabado técnico.

Poderes mágicos

Además de repartir mandobles a diestro y siniestro, al absorber ciertas almas enemigas, podemos realizar una serie de poderosas magias. Hechizos de fuego, tormentas eléctricas, incontenibles torbellinos..., existen un sinfín de magias que nos salvarán el pellejo cuando estemos rodeados por las fuerzas enemigas.



Cuando los enemigos sean numerosos, no hay nada como lanzar un ataque mágico para salir victorioso.



En algunas zonas del escenario también aparecen cofres que contienen ayudas o hechizos mágicos.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-4**

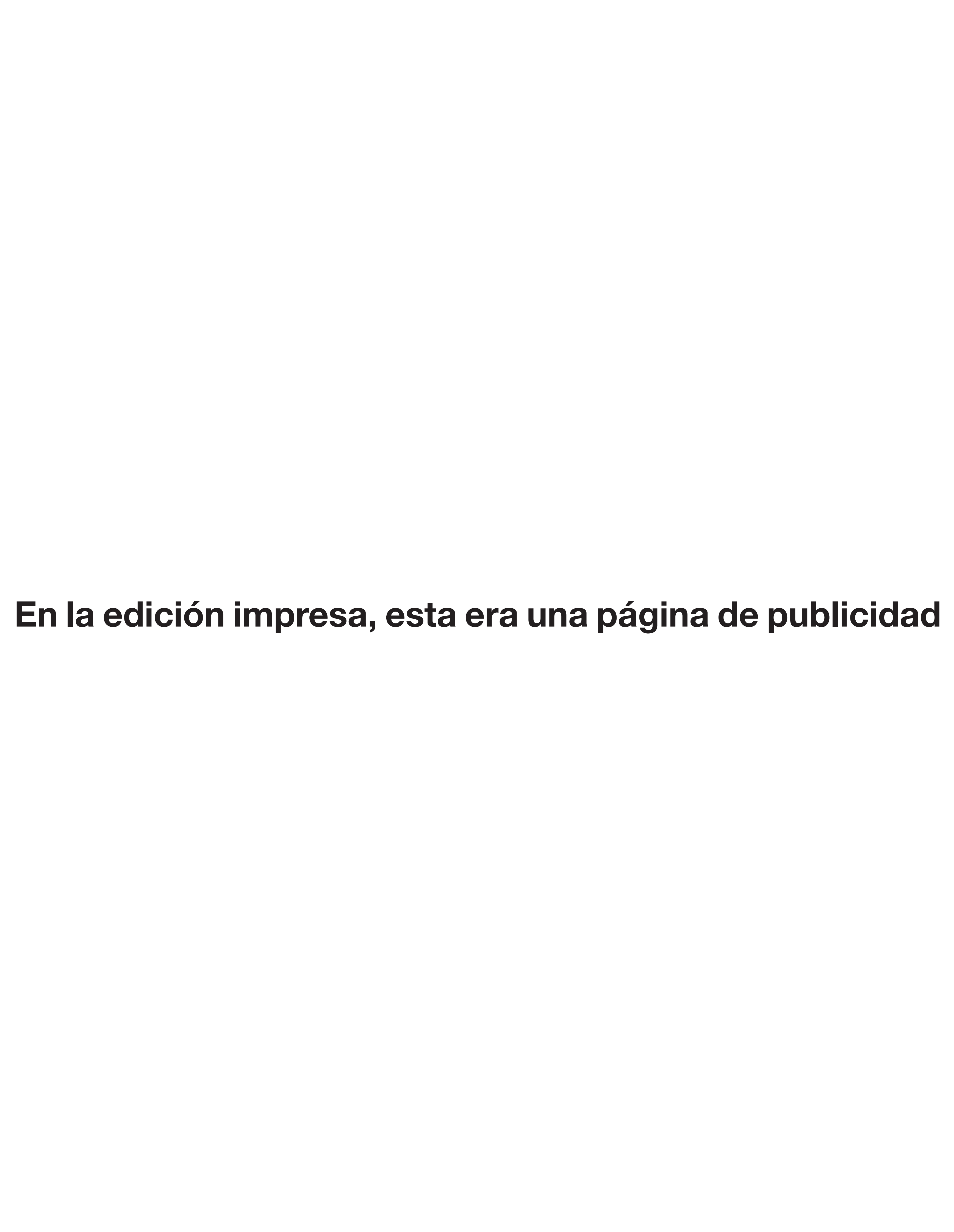
DUAL SHOCK 2 · M. CARD (49 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 7
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Cuenta con un gran número de personajes, mucha acción y un buen apartado gráfico.

↓ El estilo de juego peca de ser repetitivo y la lejana cámara le resta vistosidad.

Aún con un desarrollo reiterativo, posee suficiente acción y calidad técnica para ser divertido, sobre todo en compañía de unos amigos. **7**


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

12+ Compañía **Ubi Soft** | Género **Juego de rol de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Champions of Norrath

Aventuras sin fin en un mundo fantástico



Tanto el control como el apartado gráfico de *Champions of Norrath* es muy parecido al de saga *Baldur´s Gate Dark Alliance*. Eso sí, aquí, entre las tres perspectivas a elegir, encontramos una más cercana que logra que el conjunto sea más vistoso.



Afila tu espada y prepara tus poderes mágicos, valiente héroe, porque el camino hacia la victoria es largo y muchos son los enemigos a los que te enfrentarás en tu cruzada...

La ciudad élfica de Kelethin se encuentra en un grave peligro. Hordas de malvados orcos y goblins están asediándola con sus catapultas y sólo los héroes más valientes y poderosos pueden ayudar a los elfos a ganar esta batalla... Así de emocionante es el punto de partida de *Champions of Norrath*, un entretenido juego de rol de acción inspirado en el universo de *Everquest.*

Antes de empezar la aventura tenemos que crear nuestro personaje, eligiendo su raza, sexo, apariencia y demás atributos. Una vez perfilado nuestro héroe, tendremos que cumplir multitud de misiones en este mundo fantástico, como encontrar objetos, rescatar a otros personajes o "limpiar" determinadas zonas de enemigos. Sobra decir que la exploración y los combates son la base de estas misiones, aunque algunas nos brindan elementos más originales, como manejar vehículos.

COMO ES HABITUAL EN ESTE TIPO de juegos, a medida que avancemos nuestro personaje se volverá más y más poderoso, ya que acumularemos la experiencia suficiente para mejorar sus atributos y obtener nuevas y explosivas habilidades especiales.

Pero nuestro héroe no sólo mejora sus capacidades sino que, a medida que avancemos, conseguiremos mejores armas, escudos y

Comparte la gloria con 3 amigos

Otro de los puntos fuertes de *Champions of Norrath* es su potente modo Multijugador. Podemos compartir la aventura con hasta tres amigos más, bien jugando Online o conectando un Multitap. Sobra decir que un equipo de héroes equilibrado hará más asequible la aventura, además de mucho más divertida.



Jugar en compañía es más divertido, aunque menos vistoso, porque la vista cercana no está disponible...



Si jugamos Online con amigos, podemos comunicarnos con el Headset y así trazar nuestros planes de ataque.



Champions of Norrath es un juego de rol de acción estilo *Baldur´s Gate Dark Alliance*. Preparaos para "machacar" botones en las múltiples peleas.



Además de combatir, para superar las misiones tenemos que explorar enormes zonas, hablar con sus habitantes y realizar otras tareas, como pilotar vehículos.





armaduras necesarias para afrontar los cada vez más difíciles combates. De esta forma, podemos comprarlas o recoger las que dejan los enemigos al caer.

Como veis, el esquema de juego es muy parecido al de la conocida serie *Baldur´s Gate Dark Alliance*. Incluso la ambientación y el tipo de perspectiva son muy similares. Eso sí, en *CON* se nos da la posibilidad de alternar en todo momento entre tres perspectivas: dos lejanas (ideales para afrontar combates multitudinarios) y una tercera bastante más cercana. Quizá ésta ultima resulte algo menos jugable que las otras, pero con ella las peleas son mucho más vistosas. Este detalle, junto al buen doblaje y a sus épicas melodías, logra forjar una ambientación muy atractiva que no defraudará a nadie.

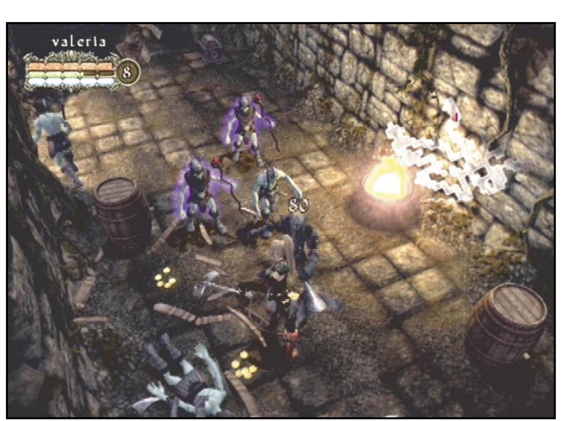
La exploración y los combates sin descanso son la base de este entretenido juego de rol de acción.

PERO LO QUE LE HACE ORIGINAL de verdad es la opción de jugar la aventura completa con hasta tres amigos, ya sea a través de Internet o conectando un Multitap. Os aseguramos que la aventura gana mucho en emoción con cuatro héroes cooperando y luchando codo con codo, aunque no es menos cierto que resulta menos espectacular, ya que la vista más cercana sólo está disponible si jugamos en solitario.

Este explosivo modo Multijugador y las múltiples horas de juego que esconden sus más de 50 zonas son otras de las bazas de *Champions of Norrath*. Si lo tuyo es explorar enormes mazmorras repletas de peligros y tesoros, acabando con sus monstruosos "habitantes" a golpe de espada y hechizo, ésta es una opción de lo más recomendable.



En el inventario podremos elegir el equipo más adecuado para cada situación.



En determinadas misiones nos ayudan personajes controlados por la consola.

La clave es la experiencia

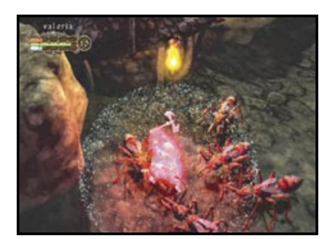
Para superar los múltiples peligros que nos aguardan en nuestro viaje, tendremos que mejorar nuestro personaje constantemente. Para ello, además de "armarlo" con el mejor equipo disponible, tendremos que acumular la experiencia necesaria para subir su nivel y conseguir así nuevas habilidades. Cada una de las 5 clases de héroe tiene las suyas, como la "tormenta de hielo" de los magos.



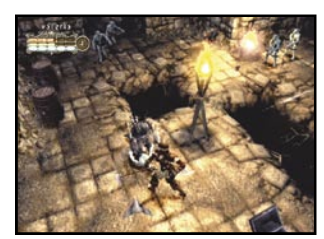
Existen 5 clases de personaje distintas.



Cada una tiene sus propias habilidades.



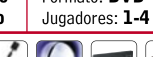
Estas habilidades gastan puntos de Maná.



Peleando conseguiremos experiencia.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-4**


DUAL SHOCK 2 · M.CARD (845 Kb) · MULTITAP · HEADSET · TARJETA ETHERNET · TECLADO

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 9 **Calidad/Precio** 8

↑ Su ambientación y la diversión que consigue, tanto en solitario como jugando con amigos.

↓ No es muy original, debido a su gran parecido con la serie *Baldur´s Gate Dark Alliance*.

Un largo y entretenido juego de rol de acción que, a poco que te guste el género, te enganchará tanto si lo juegas sólo como en compañía. **8**

7 | Compañía **Atari** | Género **Acción** | Precio **59,99 € (9.981 ptas.)**

Transformers

Poderosos robots en acción

La popular serie de dibujos animados, se "transforma" ahora en un juego repleto de acción donde enormes robots se enfrentan en épicas batallas.

Los famosos robots "Transformers" han inspirado dibujos animados, cómics... y ahora protagonizan este intenso juego de acción. Nosotros encarnamos el papel de uno de los tres Autobots disponibles, para enfrentarnos a los malvados Decepticons y liberar a los pequeños robots Minicoms. Toda la acción se desarrolla en grandes escenarios abiertos que podemos explorar con libertad mientras cumplimos diferentes objetivos, eliminamos a decenas de robots y sorteamos sencillas zonas de plataformas. Para superar estos peligros tenemos un tremendo arsenal (cañones láser, misiles...), así como diversos accesorios como corazas protectoras o potenciadores de salto. Pero sin duda, lo más llamativo es la posibilidad de transformar al robot que controlamos, en un vehículo, ya sea un camión, un coche de emergencia o un rápido deportivo, lo que es imprescindible para superar ciertos peligros o huir de algunos enemigos.

ESTA INTENSA ACCIÓN viene respaldada por un apartado gráfico espectacular que pone en pantalla impresionantes escenarios e increíbles efectos de luz . Claro que tan alto derroche gráfico tiene un precio, produciéndose en ocasiones ligeras ralentizaciones, que junto con algunas leves imprecisiones de control, son los únicos problemillas que nos encontraremos jugando a este divertido juego que gustará tanto a los fans de la serie como a los que gusten de la acción y la variedad.



Los combates contra todo tipo de robots se fusionan con zonas de plataformas y toques de conducción.







Transformarnos en vehículo nos proporciona gran velocidad para huir de los enemigos o saltar peligros.

Tecnología punta

A medida que rescatamos a los Minicoms pasan a formar parte de nuestro arsenal. Algunos se convierten en cañones láser, otros en rifles de francotirador, escudos protectores, etc. Es vital elegir el armamento y los accesorios adecuados para cada misión, lo que dota al juego de un sencillo toque estratégico que tiene su gracia.



El armamento que nos proporcionan los Minicoms nos permiten enfrentarnos a los temibles jefes finales.



Algunos de estos Minicoms incluso nos dotarán de alas con las que podemos volar a zonas lejanas.

FICHA TÉCNICA



Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**



Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 7 **Calidad/Precio** 7



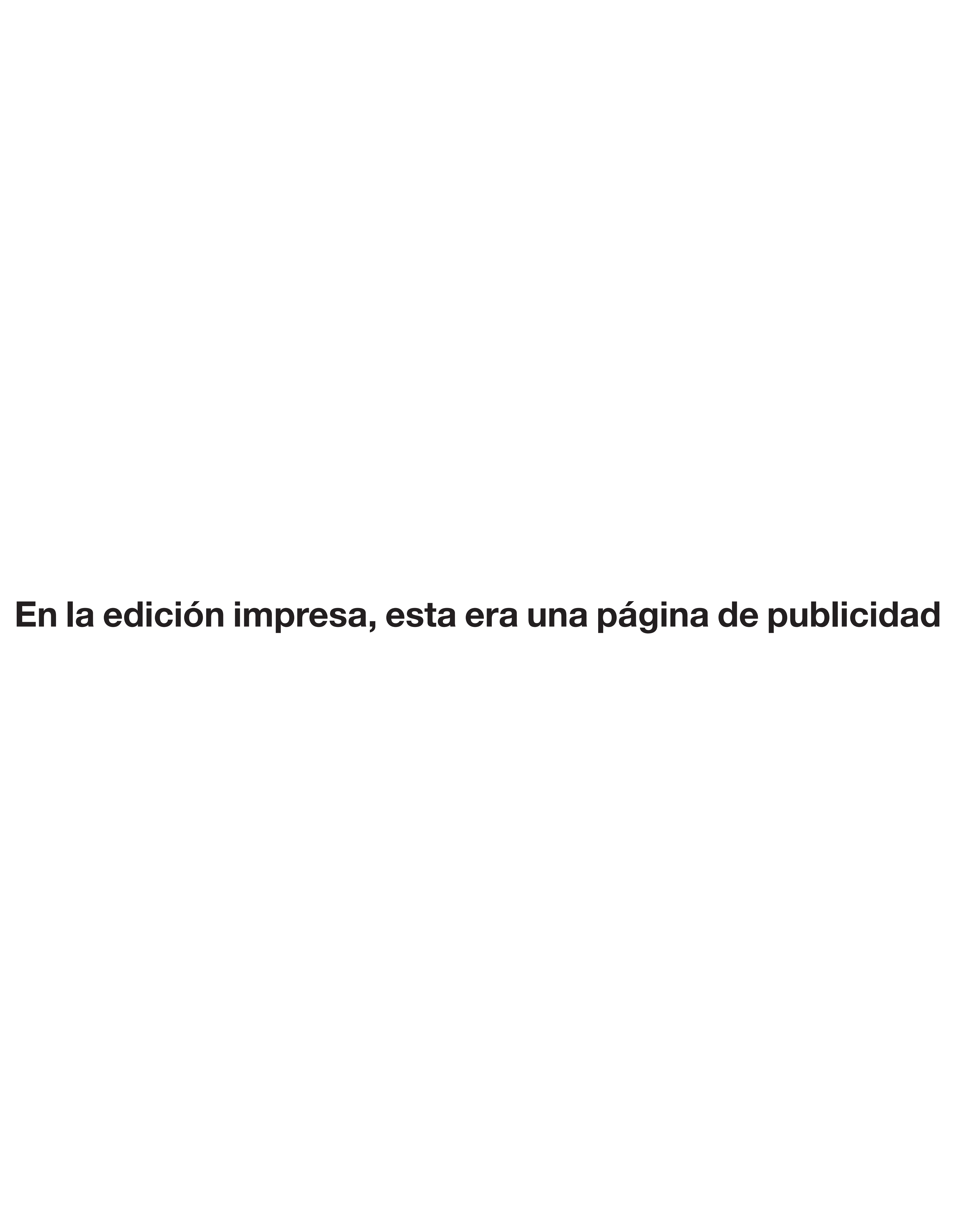
Desarrollo variado, buen apartado gráfico y la posibilidad de manejar a tres personajes.



El control es algo impreciso y en ocasiones se producen ligeras ralentizaciones gráficas.

El espíritu de los "Transformers" se plasma en un título variado que combina acción con ligeros toques de conducción y plataformas.




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

12+ Compañía **Take 2** | Género **Shoot´em up subjetivo** | Precio **44,99 € 7.485 ptas.)**

Serious Sam. Next Encounter

Olvídate de las estrategias: estás en el lado salvaje de la acción

Sólo hay un tipo capaz de soltar un comentario gracioso mientras se enfrenta a la muerte luchando contra cientos de enemigos. Su nombre: Serious Sam.





Tras su éxito en PC, Serious Sam da el salto a PS2 protagonizando este frenético shooter repleto de acción. Transportados a escenarios tan sugerentes como la Roma Imperial o la Antigua China, debemos eliminar, con el único objetivo de pasar al siguiente nivel, incesantes oleadas de criaturas que intentan hacernos "papilla". Por fortuna, no estamos indefensos ante los miles de monstruos que nos esperan, ya que contamos con un increíble arsenal compuesto por escopetas, metralletas, lanzagranadas... que además se manejan a las mil maravillas gracias al asequible y preciso control.

AUNQUE LA PROPUESTA NO SUENE NADA MAL, la verdad es que el resultado final no termina de convencer del todo, tanto por el discreto acabado gráfico como por un desarrollo muy repetitivo que se limita a disparar como locos contra todo lo que se mueva. Aún así, si lo que quieres es descargar adrenalina en cualquiera de sus muchos modos de juego (Campaña, Multijugador, Online...), la trepidante acción de este juego te lo pone en bandeja de plata.



Olvídate de planificar estrategia alguna, en este título la única premisa es disparar a "saco" contra las incesantes hordas de enemigos con todo el armamento del que dispongas (lanzallamas, escopetas...).



Un aspecto importante de este título son sus múltiples modos de juego: Campaña para un jugador, multijugador tanto Cooperativo como Deathmatch para 2 personas y modo Online para 8 jugadores.

Un tipo de recursos

Nuestro héroe es un tipo de armas tomar y muestra de ello es que, si logramos eliminar 20 enemigos de forma consecutiva, activaremos un modo especial de ataque con el que se duplica nuestra potencia de fuego. Por si fuera poco, en algunos momentos podemos pilotar un jeep que, por supuesto, tiene gran capacidad de destrucción.



En ocasiones podemos hacer uso de un potente vehículo con el que dar "caña" a los enemigos.



Si eliminamos 20 monstruos consecutivos, se activa un modo especial que duplica la potencia de fuego.

FICHA TÉCNICA



Textos: **Inglés**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-2**






DUAL SHOCK 2 · M. CARD (78Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

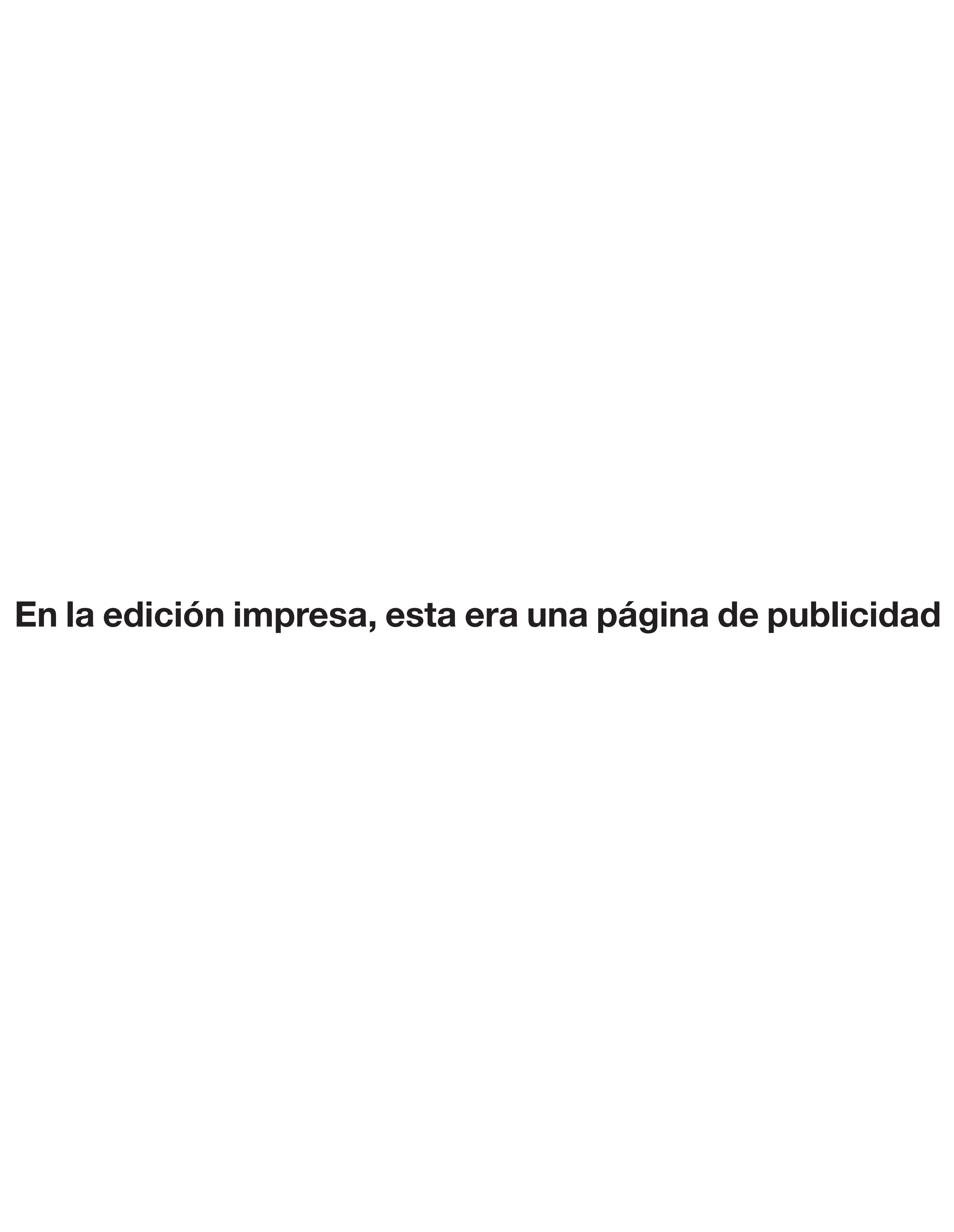
Gráficos 6 **Sonido** 7 **Diversión** 7
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Multitud de modos de juego, enemigos bastante variados y acción constante.

↓ Un estilo de juego demasiado sencillote y repetitivo que puede cansar a la larga.

El simplón desarrollo de juego se ve en parte compensado por la trepidante acción y los muchos modos de juego disponibles.


7


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

16+ Compañía **Take 2** | Género **Beat´em up** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Drakengard

Un guerrero y su dragón en busca de venganza

Las multitudinarias batallas de la saga *Dynasty Warriors* han creado escuela. Y prueba de ello es este juego en el que la acción asume todo el protagonismo.





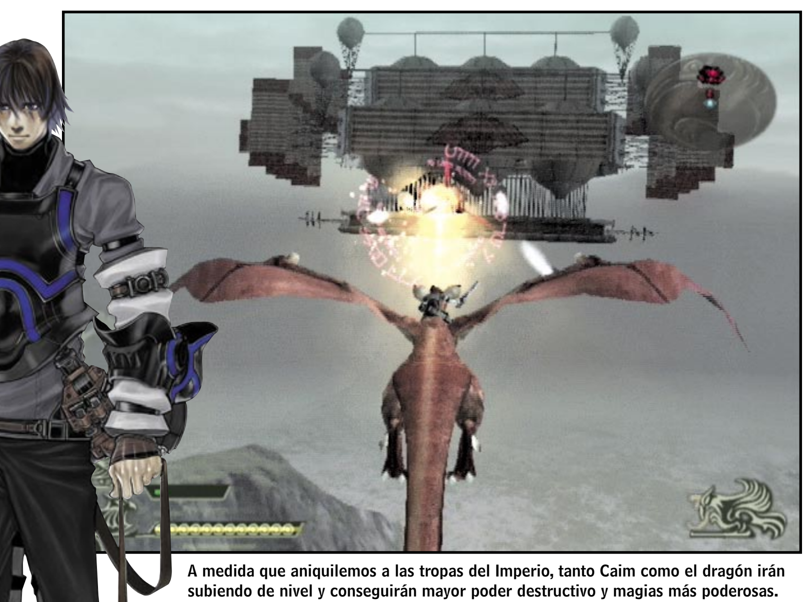
Gracias a películas como "El Señor de los Anillos", los mundos de fantasía se han vuelto a poner de moda. Aprovechando este tirón llega este juego de acción, ambientado en un mundo fantástico de corte medieval, en el que asumimos el control de Caim, un guerrero de la Alianza que se alía con un dragón para derrotar al malvado Imperio. Esta trama da pie para que nos enfrentemos a cientos de combates contra guerreros, magos...

AUNQUE ESTAS PELEAS SON BASTANTE repetitivas, podemos utilizar muchas armas (mazas, espadas...) que también cuentan con sus propios combos y hechizos, un detalle que le da cierta "vidilla". Además, podemos invocar la ayuda de nuestro dragón y eliminar enemigos desde las alturas, aunque la verdadera "gracia" de esta bestia alada reside en los niveles aéreos, en los que debemos acabar a base de llamaradas con decenas de monstruos voladores. Sin duda, un acierto de cara a mantener la variedad en el juego.

En el aspecto gráfico, *Drakengard* da una de cal y otra de arena. Por un lado, cuenta con logrados efectos de luz y el acabado de Caim y el dragón es bueno; por otro, los escenarios están muy vacíos y hay demasiada "niebla". Pero poco importan estos inconvenientes para que los amantes de la acción disfruten de lo lindo durante una buena temporada, ya que el juego resulta bastante largo.



En *Drakengard* se dan cita unas multitudinarias peleas contra cientos de enemigos (donde podemos usar armas como lanzas y espadas) y combates aéreos a lomos de un gigantesco dragón.



A medida que aniquilemos a las tropas del Imperio, tanto Caim como el dragón irán subiendo de nivel y conseguirán mayor poder destructivo y magias más poderosas.

Poderosos aliados

Luchar contra tantos enemigos no es cosa sencilla, y por ello Caim cuenta con la inestimable ayuda de su dragón y algunos guerreros que podremos invocar cuando las cosas se pongan realmente mal. Por supuesto, todos estos magníficos aliados poseen magias poderosas con las que acabar con decenas de adversarios de un plumazo.



Con nuestro dragón en las alturas, sera coser y cantar eliminar fuerzas hostiles mediante el fuego.

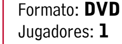


Cuando estamos rodeados, podemos invocar a un guerrero y tomar su cuerpo para repartir "leña".



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**









DUAL SHOCK 2 · M. CARD (40 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 7
Duración 8 **Calidad/Precio** 7

↑ Mucha acción, gran duración y poder disfrutar tanto de combates aéreos como terrestres.

↓ Los combates pueden hacerse repetitivos y los escenarios son muy parecidos entre sí.

Aún con un planteamiento de juego repetitivo, tiene alicientes (misiones aéreas, muchas armas...) y acción para divertir lo suyo.



16 Compañía **EA Sports** | Género **Deportivo** | Precio **63,95 € (10.640 ptas.)**

Fight Night 2004

Gran velada de boxeo en tu PS2



A pesar de liderar el campo de los simuladores deportivos, EA no se duerme en los laureles e introduce novedades en sus títulos, como demuestra el control de este *Fight Night:* tanto los golpes como las defensas los realizamos con el stick derecho del Dual Shock 2. Un sistema que permite lanzar ganchos o "uppercuts" con sencillez y realismo, y con el que hacemos frente a largos y duros combates en los que debilitamos al contrario hasta lograr el K.O. definitivo. La única pega es que la mecánica puede de hacerse repetitiva, pero la intensidad del juego lo compensa.

Los protagonistas de estos combates son 32 boxeadores reales, estrellas actuales como Lennox Lewis o leyendas como Muhammad Ali, que exhiben un aspecto inmejorable gracias a la calidad de los modelos y las animaciones. Un Modo Carrera, en el que dirigimos a un boxeador hasta el campeonato del mundo, y el completo editor de púgiles son los toques finales de un simulador de boxeo realista y de calidad.

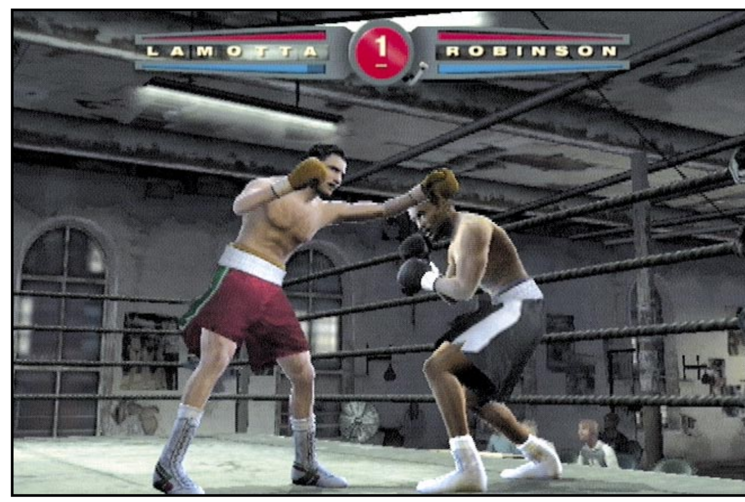


Inglés • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (156 Kb) • Dual Shock 2

Con 32 púgiles reales, un excelente acabado gráfico y un control novedoso y acertado, *Fight Night* es un gran simulador de boxeo. **8**



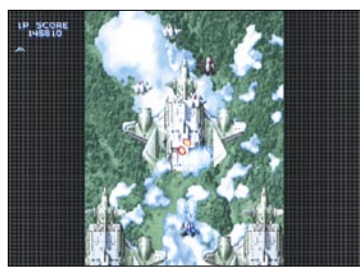
La gran novedad de *Fight Night* es que lanzamos los golpes y nos defendemos con el stick derecho.



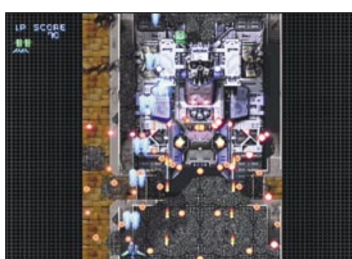
Se incluyen 32 boxeadores reales de 6 categorías de peso diferentes, todos magníficamente recreados.

3 Compañía **Taito** | Género **Shoot´em up** | Precio **19,95 € (3.320 ptas.)**

XII Stag



XII Stag es un "shoot´em up" en 2D en el que nuestra nave arrasa con cientos de enemigos.



Si añoras barrer la pantalla de enemigos y esquivar cientos de disparos, estás de enhorabuena: este "mata-mata" en 2D y con scroll vertical retoma ese frenético estilo de juego. La novedad es que nuestra nave dispara hacia delante, de lado y desde su cola, multiplicando así la puntuación y "picándonos" para superar records. Por desgracia, los gráficos son discretos y el juego sólo tiene ocho fases y una nave para pilotar, con lo que se hace repetitivo. Pero siempre podemos recurrir a él para echar una emocionante partida, sobre todo jugando a dobles.

Castellano • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (50 Kb) • Dual Shock 2

Un shoot´em up espacial a la antigua usanza, que se queda corto en fases y opciones, pero entretiene con diversión directa y sin complicaciones. **6**

3 Compañía **Virgin Play** | Género **Deportivo** | Precio **19,95 € (3.320 ptas.)**

Paradise Pool



Además de todas las variantes del billar real, hay minijuegos y mesas de formas ficticias.



Este simulador de billar tiene un abanico de opciones amplísimo: los torneos abarcan las reglas del billar americano, el inglés y una gran cantidad de variantes, y en ellos apostamos dinero para comprar mesas de curiosas formas y hasta mini-juegos como partidas de dardos. Además, el sistema de control es sencillo y realista (usamos el stick izquierdo del Dual Shock 2 para golpear el taco) y el apartado gráfico correcto, aunque sólo vemos las manos de los jugadores durante las partidas. El resultado es un simulador de billar bien realizado y completísimo.

Castellano • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (50 Kb) • Dual Shock 2

Un simulador de billar con infinidad de opciones, minijuegos y una buena realización, que dejará satisfechos a los fans del deporte y a buen precio.



12+ Compañía **Eidos** | Género **Aventura** | Precio **29,95 € (4.995 ptas.)**

Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad

La aventurera más deseada, al alcance de todos...

El regreso de Lara Croft combina lo mejor de los otros *Tomb Raider* (acción, saltos, puzzles...) con una nueva y tétrica ambientación. ¡Y a precio de saldo!







Como todos los *Tomb Raider*, *El Ángel de la Oscuridad* es una aventura de acción donde se combinan disparos, investigación y plataformas. Eso sí, en esta ocasión Lara tiene más habilidades, como la lucha.

El esperado estreno de la saga *Tomb Raider* en PS2 nos dejó una aventura de acción en la que se daban cita todos los elementos habituales en los juegos protagonizados por Lara, además de una serie de novedades. *El Ángel de la Oscuridad* arranca con el asesinato de Von Croy, el mentor de Lara. La aventurera es la principal sospechosa del crimen y con ella iniciaremos una aventura que nos llevará a lugares como París y Praga. En nuestro camino vamos a encontrar muchos combates, plataformas y puzzles. La forma de resolverlos es similar a la de otros *TR*, pero ahora las posibilidades se multiplican gracias a nuevos movimientos (de infiltración, pelea cuerpo a cuerpo...) y a un desarrollo un poco más abierto. Esto se logra gracias al sistema de evolución de habilidades y a la posibilidad de elegir entre varios caminos en momentos puntuales del juego, aunque ambas novedades no terminan de estar del todo aprovechadas...

EN CUANTO AL APARTADO GRÁFICO, lógicamente supone un salto con respecto a los *TR* de PSone, sobre todo en lo que se refiere a Lara y los escenarios. Sin embargo, otros detalles (como el diseño de los enemigos) dejan bastante que desear. Un gran apartado sonoro es la guinda de un juego que, pese a que finalmente no fue todo lo sensacional que se esperaba, no deberías perderte si te gustan las aventuras de acción. Y más a este precio.



En la aventura visitamos lugares típicos de la saga, como tumbas y unas excavaciones arqueológicas. Pero también exploraremos zonas más "originales", como una discoteca o el museo del Louvre.

Lara Croft se renueva

Aparte de saltar, pelear y resolver puzzles, en *EADLO* Lara tiene a su alcance más recursos, como el combate cuerpo a cuerpo o la opción de alterar ligeramente el desarrollo en función de lo digamos o no en los diálogos con otros personajes. El sistema de evolución de habilidades y el "estreno" de Kurtis Trent son otras de las novedades del juego.



Para desarrollar tanto la fuerza como el salto, hay que "entrenarlos" en puntos concretos de la aventura.

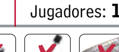


Kurtis Trent es un nuevo personaje controlable que acompaña a Lara en una aparición breve pero intensa.

FICHA TÉCNICA



Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1**

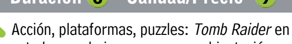





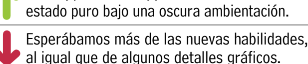

DUAL SHOCK 2 · M. CARD (383 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN




Gráficos 8 **Sonido** 9 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 9



Acción, plataformas, puzzles: *Tomb Raider* en estado puro bajo una oscura ambientación.



Esperábamos más de las nuevas habilidades, al igual que de algunos detalles gráficos.

Pese a que tiene cosas mejorables, *EADLO* es una aventura larga y divertida que ningún fan del género ni de Lara Croft debería perderse.



8



16 Compañía **EA Games** | Género **Simulador** | Precio **29,99 € (4.990 ptas.)**

Los Sims

Baja el coste de la vida





Tras arrasar en PC, los Sims repitieron éxito en PS2 con una conversión que supera al original. En este "simulador social" creamos un personaje y tenemos que "vivir" su vida: administrar su tiempo libre, diseñar su hogar, encontrarle trabajo y realizar las rutinas cotidianas: alimentarle, lavarle... Y, por supuesto, relacionarle con otros "sims" para buscar amistad, amor, y quien sabe si fundar una familia...

La adaptación a PS2 es brillante, con un interfaz sencillísimo: manejamos un puntero y al colocarlo sobre un objeto o personaje vemos todas las posibilidades de interacción con él. Y el apartado gráfico muestra personajes y escenarios en 3D y con modelos muy expresivos. E incluso hay novedosos modos de juego, como "Lábrate un porvenir", en el que afrontamos objetivos para alcanzar el éxito personal y social, o un modo para dos jugadores a pantalla partida.

El resultado es un juego de estrategia único, que puede convertirse en un auténtico vicio para los que no busquen emociones fuertes. Si es tu caso, te esperan horas y horas de diversión.

Castellano • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (130 Kb) • Dual Shock 2

Un juego de estrategia genial que nos permite dirigir la vida de una persona. Si te atrae la propuesta, puede engancharte durante meses.





Nuestro objetivo es dirigir todos los aspectos de la vida de un personaje (o un grupo de ellos): desde decorar su casa a administrar su tiempo de ocio. Pero lo más divertido son las relaciones sociales...



El juego más exitoso de la historia del PC llegó a PS2 en una versión que mejoró al original, con gráficos más detallados y nuevos modos de juego. Y el control se adaptó como un guante al pad.

12 Compañía **Take 2** | Género **Velocidad** | Precio **29,99 € (4,990 ptas.)**

Midnight Club 2



Las carreras de *Midnight Club 2* ofrecen pura velocidad y diversión. Y hasta hay modo Online.



Los Ángeles, Tokio y París son los escenarios que recorremos en emocionantes carreras ilegales a los mandos de veloces motos y deportivos (no reales). La libertad para movernos es total y cualquier truco vale para ganar: elegir el camino más corto, buscar atajos, golpear a los contrarios, conducir en dirección contraria... Todo con un genial control arcade y una alucinante sensación de velocidad que hacen las carreras muy divertidas. Si añadimos gráficos de calidad y una gran variedad de modos de juego (incluido el Online), tenemos uno de los mejores arcades de velocidad de PS2.

Castellano • 1-8 jugadores
Memory Card 2 (130 Kb) • Adaptador de Ethernet

Un genial arcade, veloz, vistoso, muy divertido y con montones de modos de juego. Imprescindible si te gusta la velocidad.



3 Compañía **EA Big** | Género **Deportivo** | Precio **29,99 € (4,990 ptas.)**

NBA Street Vol. 2



La enorme calidad gráfica y el sencillo sistema de juego garantizan espectáculo al estilo NBA.

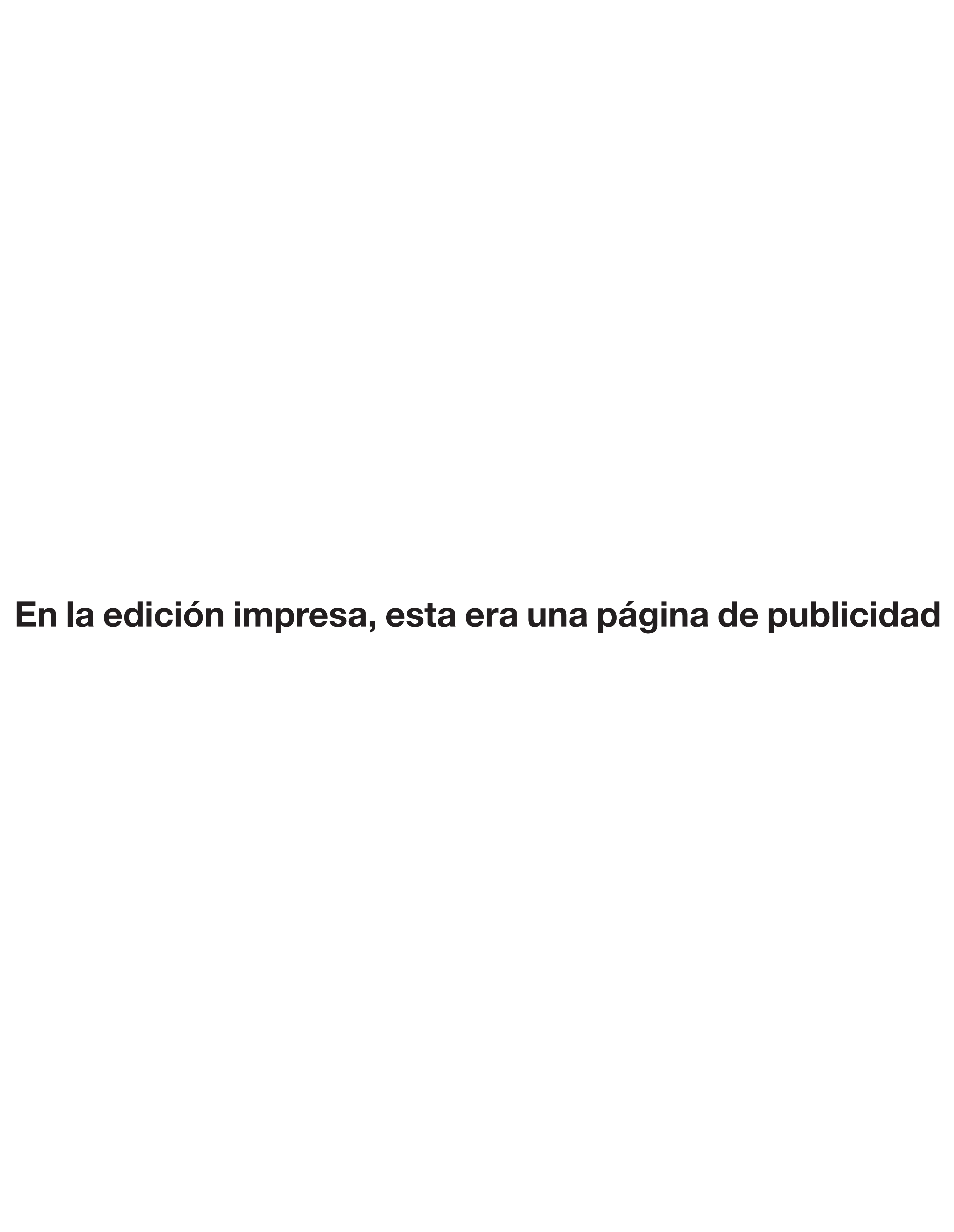


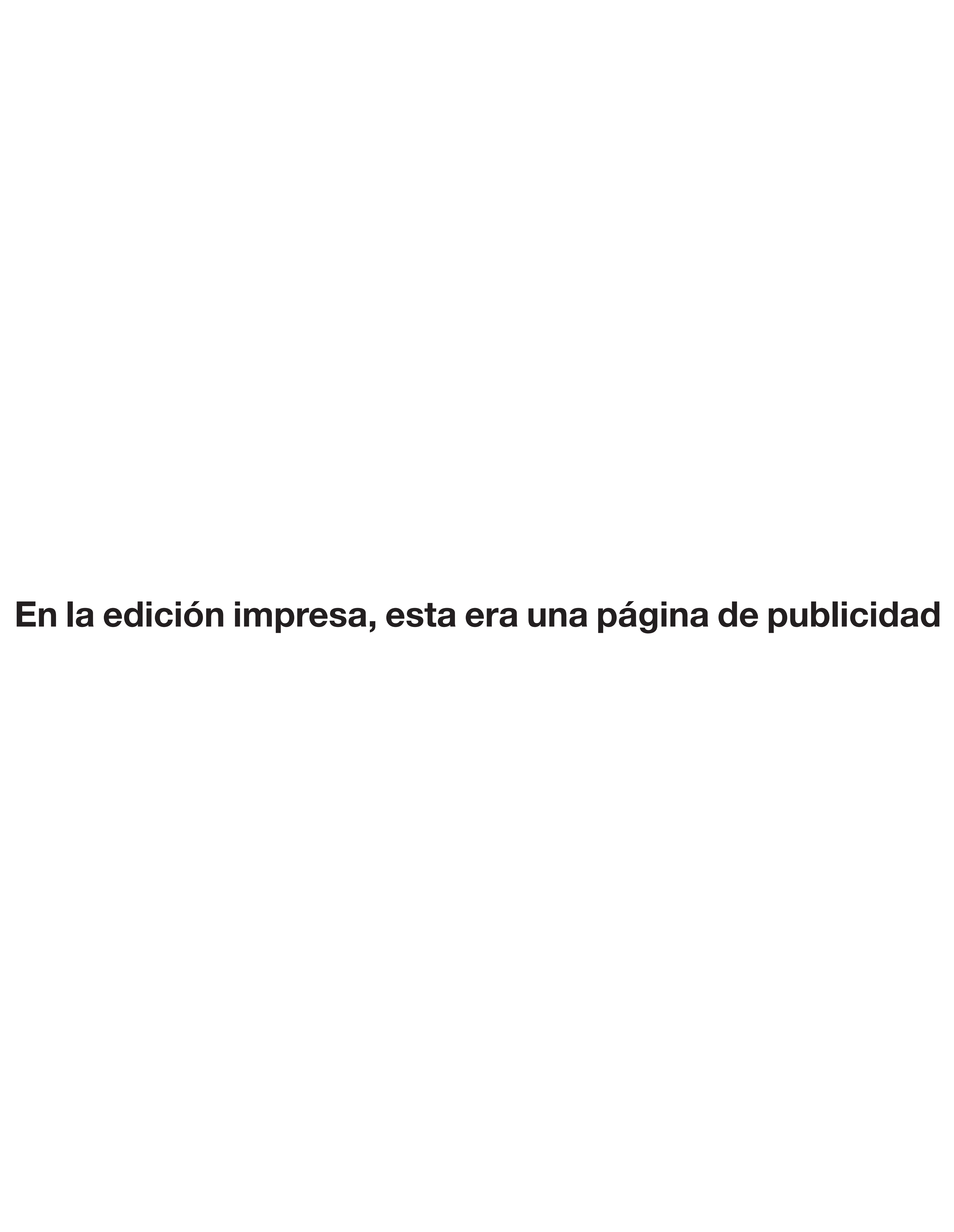
Las estrellas de la NBA juegan en canchas callejeras los partidillos 3 contra 3 más intensos. La única regla es encestar de la manera más espectacular, y el genial control nos permite realizar jugadas asombrosas con total facilidad. Incluso se premia el espectáculo, ya que al realizar triples, mates o "alley-hoops" se puntúan nuestras acrobacias. Una mecánica muy divertida, acompañada de una sobresaliente recreación de los jugadores y unas animaciones de escándalo. Y además hay partidos para cuatro jugadores simultáneos, equipos legendarios, editor de jugadores...

Castellano • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (102 Kb) • Multitap

Si quieres diversión directa, este juego te ofrece el mejor deporte-espectáculo que puedes encontrar. Eso sí, no busques realismo.

8


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Los mejores

Pistolas


1 **PS099L LÁSER BLASTER**
Fabricante: **Logic 3 · 39,40 €**
La más completa: pedal, retroceso, conectores USB y normales, mira láser...


2 **G-CON 2**
Fabricante: **Namco · 35 €**
Una pistola de gran precisión, pero es USB y no funciona con todos los juegos.


3 **P99 D2**
Fabricante: **Logic 3 · 34,90 €**
Menos precisa, pero con más extras: pedal y vibración, USB, retroceso...

Pads


1 **DUAL SHOCK 2**
Fabricante: **Sony · 29,95 €**
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.


2 **ADVANCE ANALOG**
Fabricante: **Joytech · 19,95 €**
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.


3 **LARA CROFT GAMEPAD**
Fabricante: **Naki · 19,95 €**
Un mando correcto, de calidad y, además, dedicado a Lara Croft.

Mandos DVD


1 **MANDO OFICIAL SONY**
Fabricante: **Sony · 28 €**
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controles.


2 **MANDO UNIVERSAL DVD**
Fabricante: **Logic 3 · 19,90 €**
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.


3 **STEPS**
Fabricante: **Molon Labe · 15 €**
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.

Volantes


1 **GT FORCE PRO**
Fabricante: **Logitech · 139,95 €**
Si te gusta la velocidad, no dudes en gastarte un poco más en este volante.


2 **DRIVING FORCE**
Fabricante: **Logitech · 100 €**
Un excelente volante con Force Feedback y USB y a buen precio.


3 **SPEEDSTER 3**
Fabricante: **Fanatec · 79,95 €**
Un buen volante, con una gran relación calidad precio. No es USB.

Altavoces


1 **INSPIRE 5.1 GD 580**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Materiales de gran calidad, buen diseño y un excelente equilibrio calidad/precio.


2 **INSPIRE 5.1 5500D**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.


3 **5.1 SOUND SYSTEM**
Fab.: **Logic 3 · 199 €**
Buenas prestaciones a un precio competitivo y con atractivo diseño.

Logitech USB Headset

Tus órdenes con total nitidez

■ **Auriculares USB** ■ **PS2** ■ Precio: **29,99 €** ■ Fabricante: **Logitech**

Con permiso de los nuevos Headset de Sony, estos auriculares son lo mejor que puedes utilizar ahora mismo en tu PS2.

Digamos que los cascos con los que hemos contado hasta ahora para comunicarnos en los juegos Online no eran los mejores del mundo precisamente. Logitech se ha propuesto remediar esta situación. ■ **ERGONOMÍA.** Una vez que el plástico cede un poco con el uso, resultan realmente cómodos gracias a las almohadillas con las que cuenta y a la posibilidad de reorientar el micrófono. ■ **CALIDAD DE SONIDO.** Bastante mejor que lo que hemos probado hasta ahora, ya que la señal gana en fuerza y claridad. Eso sí, no queráis usarlos para escuchar música a todo trapo. ■ **ACABADO Y MATERIALES.** El uso de goma y almohadillas es todo un detalle y palía en parte el hecho de haber utilizado plásticos de no excesiva calidad. En general brillan al excelente nivel al que nos tiene acostumbrados Logitech.

CONCLUSIONES

Unos cascos de muy buena factura que, aunque no son baratos, sí mejoran en todos los aspectos lo que habíamos visto hasta ahora en PS2. Si no contáis ya con uno de estos periféricos para el juego Online, son una estupenda opción.

■ **VALORACIÓN:** 

Logitech MX 510 Performance Optical Mouse

Un ratón para auténticos sibaritas

■ **Ratón** ■ **PS2** ■ Precio: **49,95 €** ■ Distribuidor: **Logitech** ■ **www.logitech.com**

Gracias a los puertos USB de PS2, en teoría podemos usar casi cualquier ratón que venga equipado con ese tipo de conector. Y de entre todos destaca este nuevo ingenio de Logitech. ■ **ERGONOMÍA.** Absolutamente perfecto. El tamaño y la forma son ideales, los botones principales son muy cómodos y los secundarios no los pulsaremos por error al agarrarlo con fuerza. ■ **PULSADORES.** No sólo incluye una rueda de desplazamiento sino que además presenta otros cinco botones más a los que podremos asignar funciones específicas si el juego lo permite. ■ **SISTEMA DE RASTREO.** Al prescindir de "bola", la precisión de movimientos y la suavidad es exquisita. Además, no tendremos que preocuparnos por tener que limpiar los rodillos ni nada por el estilo, amén de poder usarlo sobre casi cualquier superficie. ■ **MATERIALES Y ACABADO.** Diseño, calidad de los materiales, colores… todo está diseñado y fabricado con el máximo cuidado. Ni los más quisquillosos podrán quejarse en este sentido. Eso sí, el precio es muy elevado.

Un ratón de enorme calidad que podrás usar tanto en PS2 como en PC, pero que presenta un precio realmente alto.

CONCLUSIONES

Lástima que las oportunidades para usarlo sean muy limitadas, porque el ratón de Logitech se ha encaramado a la cumbre de un plumazo y por méritos propios. No hemos probado nada mejor, aunque su elevado precio le hace perder puntos.

■ **VALORACIÓN:** 

Fanatec Speedster 3

Un volante de calidad, con opciones y a buen precio

■ **Volante** ■ **PS2/PSone** ■ **79,95 €** ■ Distribuidor: **Ardistel (Fabricante: Fanatec)** ■ Tel.: **976 46 55 03**



Sin llegar al nivel de los mejores, el Speedster 3 es un buen volante que cumple con su función y con un precio ajustado.

Uno de los volantes de más solera en el universo PlayStation nos presenta ahora su tercera actualización.

■ **ANCLAJE.** O usamos la enorme sargenta opcional o lo apoyamos sobre nuestras piernas con las "hombreras". Nada que objetar.

■ **ERGONOMÍA.** Casi todos los botones quedan lejos de nuestros dedos, lo que resulta incómodo. Por suerte, el volante está cubierto de goma.

■ **SENSIBILIDAD.** Podremos optar por varios grados preconfigurados, pero ninguno alcanza el nivel de ajuste y calibrado de los mejores volantes.

■ **PEDALES.** De lo mejorcito que hemos visto. La base es enorme y muy cómoda y los pedales son analógicos y no se escurren en el suelo.

■ **COMPATIBILIDAD Y EXTRAS.** Podremos calibrar un montón de funciones (ángulo muerto, sensibilidad...) de forma sencilla. Usa conector estándar y manetas tipo F-1. No es compatible con el modo Negcon.

■ **VIBRACIÓN.** El Force Feedback produce unas buenas sacudidas y de intensidad variada, aunque no es el mejor.

■ **ACABADO.** Los materiales son excelentes en la base y pedales y muy pobres en aro y manetas. Las instrucciones son completas y muy precisas.

CONCLUSIONES

La calidad general del conjunto puede que no llegue a la de los monstruos de Logitech y Thrustmaster, pero aún así demuestra unas estupendas cualidades en casi todos los apartados y a un precio ajustado.

■ **VALORACIÓN:** 



LOS 8 JUEGOS A EXAMEN

- → Baldur´s Gate: Dark Alliance II
- → Champions of Norrath
- → Chaos Legion
- → Drakengard
- → Dynasty Warriors 4 Xtreme Legends
- → ESDLA Las Dos Torres
- → ESDLA El Retorno del Rey
- → Seven Samurai 20XX

Espada y Brujería

AFILA TUS ARMAS PARA COMBATIR EL MAL

Mundos de fantasía, hordas y hordas de monstruos que intentan destrozarte y sólo la fuerza de tu espada (y quizá la de un aliado) para derrotarlos. Son los beat´em ups en los que la acción se mezcla con la hechicería, la aventura épica y el rol. En esta comparativa vamos a revelar cuál de ellos ofrece una aventura más apasionante...

Baldur´s Gate: Dark Alliance II

Fantasía épica en estado puro

Compañía: **Virgin Play** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (485 kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet









Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB



El universo de rol de "Dungeons & Dragons", en el que humanos, enanos y elfos se enfrentan a terribles monstruos, es el magnífico escenario en el que se desarrolla esta sabia mezcla de acción y rol.

■ AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN TÉCNICA. Nos convertimos en aventureros en un mundo fantástico de detallados escenarios y poblado por criaturas muy bien recreadas. Eso sí, la cámara sigue la acción desde una perspectiva elevada y lejana, adecuada para luchar con decenas de enemigos, pero poco espectacular. No obstante, los gráficos y la interesante trama logran una ambientación genial.

■ PERSONAJES Y CONTROL. Elegimos entre un bárbaro, un enano, un hechicero, una elfa oscura y una clériga. Cada uno tiene características propias pero idéntico control: un botón para atacar, otro para lanzar hechizos y un tercero para defendernos. Un sistema simple pero muy efectivo para librarnos de las hordas que nos atacan, y que deja la profundidad del desarrollo al componente rolero.

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. A medida que exploramos y peleamos, el personaje sube de nivel y podemos mejorar sus características y equiparlo a nuestro gusto, lo cual engancha sin remisión. El toque aventurero (algunos personajes nos ofrecen misiones secundarias) y la opción de compartir las hazañas con otro amigo redondean una fusión de acción y rol que encantará a los fans de la fantasía.



En *Dark Alliance II* elegimos entre cinco héroes distintos, a los que mejoramos poco a poco.



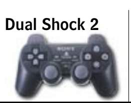
La perspectiva isométrica nos permite admirar el detalle de los personaje y escenarios de fantasía.

Champions of Norrath

Magia y combate para cuatro jugadores

Compañía: **Ubi Soft** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (845 kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet







Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB




Siguiendo la estela de éxito de *Baldur´s Gate*, nos llega otro juego de rol y acción, en este caso ambientado en el universo del juego de PC *Everquest*. Un título de calidad que además permite jugar Online.

■ AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN TÉCNICA. Otra vez somos aventureros en un mundo de fantasía medieval de detallados gráficos y lograda ambientación. La perspectiva desde la que seguimos la acción es la misma vista superior que en *Baldur´s Gate*, pero contamos con un potente zoom que aumenta el espectáculo.

■ PERSONAJES Y CONTROL. Al comenzar la aventura elegimos entre un bárbaro, un clérigo, un mago, un explorador y un guerrero escuro. Su control no puede ser más sencillo: los ataques normales, las defensas y los hechizos se asignan a un botón cada uno. Así es fácil librarse de las hordas que nos atacan...

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Además de explorar y luchar, el otro gran ingrediente es el rol: antes de empezar a jugar, definimos algunas de las capacidades y atributos de nuestros héroes. Y a lo largo de la aventura vamos equipándoles y mejorando sus características… Un desarrollo tan tremendamente adictivo como el de *Baldur´s Gate*, su directo rival, pero que además podemos disfrutar cuatro jugadores simultáneos con Multitap o jugando Online, lo que convierte a este título en una opción genial para jugar en compañía.



Un zoom que acerca la acción y la posibilidad de disfrutar con otros tres jugadores son las bazas de *Champions of Norrath* con respecto a *Baldur´s Gate Dark Alliance II.*

Chaos Legion

Lucha al mando de las legiones espectrales

Compañía: **Capcom** | Precio: **62,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (241 kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: **MB** Diversión: **MB** Global: **MB**



A veces ni el más curtido de los héroes puede acabar sólo con una horda de monstruos. Y por eso en este juego, además de pelear, vamos a tener que dirigir a nuestro propio "mini-ejército".

■ AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN TÉCNICA. El protagonista es Sieg, miembro de una orden religiosa que lucha contra una estirpe de monstruos. Estos seres aparecen por decenas en pantalla y sorprenden con un impresionante aspecto entre alienígena y medieval. El resultado es un juego con una estética única y muy especial, que hace que perdonemos la pobreza y la niebla de los escenarios.

■ PERSONAJES Y CONTROL. Sieg blande su espada realizando sencillos pero contundentes combos. Y además invoca una legión de varios soldados a la que puede ordenar que ataque, defienda o realice ataques especiales. Como "extra", en una fase manejamos a Arcia, una chica que despacha a tiros a los monstruos.

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Sieg debe aniquilar a los monstruos de cada zona para avanzar. Y además de no parar de combatir, y dado que la dificultad del juego es alta, es importante utilizar a las legiones (hay 7 distintas, aunque sólo podemos invocar a una cada vez) con precaución y sabiduría, y mejorarlas con puntos de experiencia. El resultado es un juego acción único que incluye tintes estratégicos y que te encantará si te gustan los retos difíciles y diferentes.



La genial ambientación mezcla lo medieval con seres de un original aspecto alienígena.



Sieg no sólo es un gran espadachín, también invoca seres espectrales durante las batallas.

Drakengard

El Caballero del dragón

Compañía: **Square** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (40 kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: **B** Diversión: **B** Global: **B**





En este furioso juego de acción sólo hay una manera de derrotar a un ejército de miles de soldados: combinar la espada del mejor guerrero con el aliento de fuego de un poderoso dragón.

■ AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN TÉCNICA. En un mundo medieval, Caim libra una guerra tanto a pie como a lomos de un dragón. Un ambientación poco aprovechada, ya que al llenar la pantalla de enemigos se descuidan los escenarios.

■ PERSONAJES Y CONTROL. A pie, Caim da mandobles a base de machacar un botón. Y sobre el dragón, el juego se convierte en "shoot´em up" y acabamos con los enemigos (tanto aéreos como terrestres) disparando ráfagas de fuego.

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Las batallas intercalan zonas a lomos del dragón, otras interiores en las que Caim combate solo, y zonas exteriores en las que podemos montar y desmontar del dragón. Esta variedad, y la posibilidad de conseguir nuevas armas y mejorar al dragón, logran una mecánica que satisfará a los fans de la acción. Eso sí, no hay partidas a dobles.



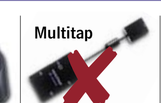
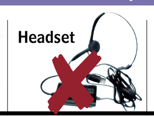
En *Drakengard*, combatimos contra cientos de enemigos tanto a pie como a lomos de un poderoso dragón. Esta variedad y la posibilidad de conseguir nuevas armas impiden que el juego se haga monótono.

Dynasty Warriors 4 Xtreme Legends

China se conquista a golpe de espada

Compañía: **Koei** | Precio: **39,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (146 kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet





Valoración Gráficos: **B** Diversión: **MB** Global: **MB**





Un gran campo de batalla, un general armado con una espada y un ejército por aniquilar. Esa es la esencia de la mejor versión del beat´em up con más solera de PS2.

■ AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN TÉCNICA. Inmersos en las guerras chinas del siglo III, somos un general que combate entre cientos de soldados aliados y enemigos. Esta cantidad de personajes repercute en los escenarios, simples y con mucha niebla, pero el impresionante diseño de los generales lo compensa.

■ PERSONAJES Y CONTROL. Aunque al principio sólo podemos elegir entre 9 generales, el juego oculta la friolera de 42 jugables, cada uno con sus ataques propios. El control es igual de sencillo para todos: un par de botones para ataques y combos y otro para golpes especiales.

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. El mejor ejemplo de beat´em up puro: en cada batalla acabamos con cientos de enemigos. Podemos jugar con un amigo a pantalla partida y coordinando estrategias para atacar uno u otro al frente. El colofón lo ponen un sinfín de modos de juego. Vamos que, aunque el desarrollo es simple, alcanza niveles de acción únicos que volverán locos a los fans del género.



Dynasty Warriors es sinónimo de puro y furioso beat´em up.



Aunque los escenarios son muy pobres, el diseño y las animaciones de los personajes son de calidad.

ESDLA Las Dos Torres

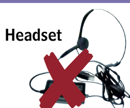


Aragorn, Legolas y Gimli alzan sus armas

Compañía: **EA** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (82 kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet







Valoración Gráficos: **E** Diversión: **B** Global: **MB**





Las más emocionantes escenas de las dos primeras películas de "El Señor de los Anillos" inspiraron este beat´em up para un jugador, que destacó por una ambientación digna de la obra de Tolkien.

■ AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN TÉCNICA. Desde las Minas de Moria hasta el Abismo de Helm, recorremos las escenas más emocionantes de las dos primeras películas con una realización de lujo: personajes y escenarios detalladísimos, vídeos de la película que se funden con las escenas del juego... Unos efectos sonoros geniales y la banda sonora del film completan una ambientación soberbia.

■ PERSONAJES Y CONTROL. Elegimos entre Aragorn, Legolas y Gimli. A pesar de sus diferencias (Gimli es el más fuerte, Aragorn el más equilibrado y Legolas un maestro con el arco), todos realizan combos con un par de botones y disparan armas arrojadizas. Si eliminamos a los enemigos a la suficiente velocidad, aumentamos la fuerza de nuestros ataques, lo cual nos incita a pelear como posesos.

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. El combate ocupa el 100% del desarrollo. Y, aunque el número de combos es elevado, falta variedad en el desarrollo y un modo para dos jugadores. Vamos, que *Las Dos Torres* es muy recomendable si buscas acción sin complicaciones o si te gusta la trilogía, pero si buscas profundidad de juego te resultará corto y algo monótono.



En *Las Dos Torres* revivimos las escenas de acción de las dos primeras películas de "El Señor de los Anillos", metidos en el papel de Legolas, Gimli o Aragorn.

ESDLA El Retorno del Rey

La batalla definitiva por la Tierra Media

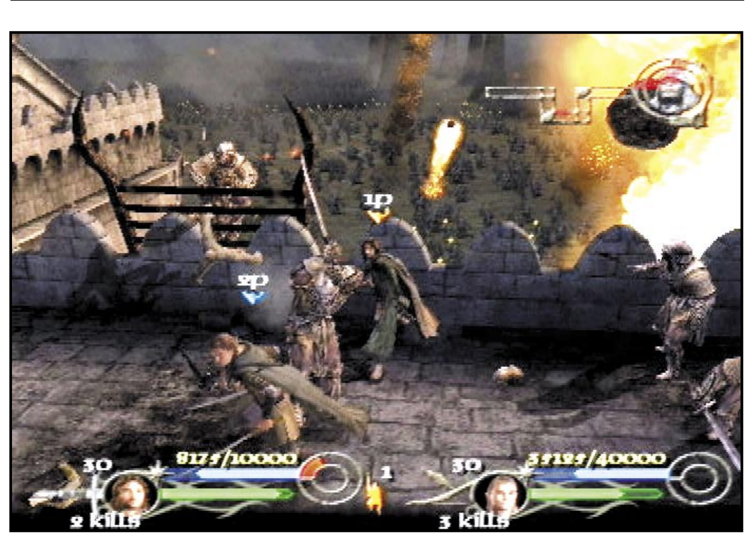
Compañía: **EA** | Precio: **62,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (82 kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet






Valoración Gráficos: E  Diversión: MB  Global: E 



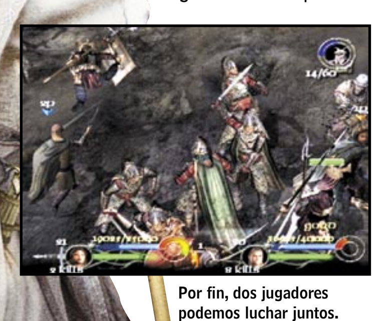


Si "El Retorno del Rey" fue la más impresionante entrega de la trilogía cinematográfica, el juego es uno de los beat´em ups más completos y sin duda el más espectacular.

■ AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN TÉCNICA. Llega la lucha final entre los héroes y las fuerzas de Sauron. Revivimos las mejores escenas de la tercera parte de la trilogía en la piel de todos sus protagonistas, y con un apartado técnico genial que muestra batallas multitudinarias y nos sentimos casi dentro de la película.

■ PERSONAJES Y CONTROL. Se mantienen los personajes de *LDT* (Aragorn, Legolas y Gimli), y se añaden Gandalf, Sam, Frodo y los ocultos Merry, Pippin y Faramir. Todos realizan combos con 2 botones y disparan armas arrojadizas con otro. El fácil control permite eliminar a decenas de enemigos a la velocidad del rayo.

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Aunque no paramos de luchar, la aventura ha ganado en profundidad y duración: está estructurada en tres caminos con protagonistas distintos: el del Rey, el del Mago y el de los Hobbits. Y, además, ahora podemos disfrutarla dos jugadores, lo que multiplica la diversión. Si a esto le añadimos interesantes secretos y un apartado técnico sobresaliente, estamos ante un gran beat´em up que engancha a cualquiera... Y si eres fan de la saga, te emocionará.



Por fin, dos jugadores podemos luchar juntos.



El apartado técnico es el mejor de la comparativa, y calca la espectacularidad de la película.

Seven Samurai 20XX

Honorables guerreros en el siglo XXI

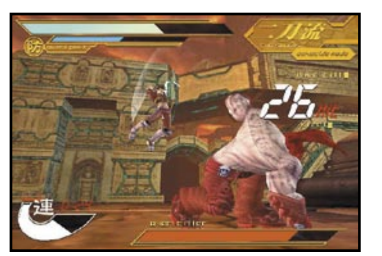
Compañía: **Atari** | Precio: **44,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (113 kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet






Valoración Gráficos: B Diversión: R  Global: R 




La legendaria película "Los 7 samuráis" ha inspirado este beat´em up que cambia el Japón feudal por un futuro decadente. Eso sí, la katana sigue siendo fundamental para enfrentarse a los enemigos.

■ AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN TÉCNICA. En un futuro cercano, tomamos el papel del samurái Natoe, quien debe reclutar a seis compañeros de armas. Pero este interesante argumento no tiene peso alguno en el desarrollo, y además la realización técnica es floja, destacando sólo la estética de los personajes y el número de enemigos en pantalla, que supera la decena en muchas ocasiones.

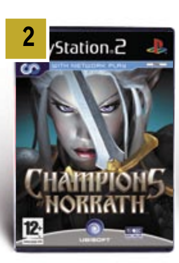
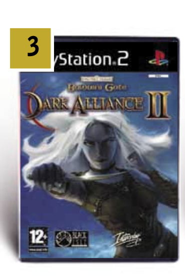
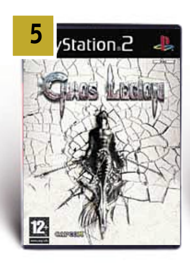
■ PERSONAJES Y CONTROL. Natoe utiliza su katana para deshacerse de los enemigos en veloces combates. El control tiene muy pocas posibilidades: machacamos el botón Cuadrado para dar mandobles a diestro y siniestro, y raramente usamos los de defensa y esquive. Natoe puede entrar en un estado en el que aumenta la velocidad de ataque… así que nos toca apretar el Cuadrado aún más deprisa.

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Nos pasamos el 90% del juego dando mandobles, pero hay un ligero componente de aventura, ya que hablamos con otros personajes para que avance el argumento. Tras acabar el juego abrimos un par de modos extra, pero se echan de menos las partidas Multijugador y el resultado final es un beat´em up que peca de simple tanto en desarrollo como en opciones.



Ambientado en un futuro decadente, en *Seven Samurai 20XX* nos enfrentamos a hordas de enemigos. Con ayuda de nuestra katana y machacando con insistencia un botón, vamos a poder con todos ellos...

Conclusiones

1 
2 
3 
4 
5 
6 
7 
8 

En este género en el que la acción sin pausa es la protagonista, hemos valorado muy positivamente la inclusión de modos Multijugador que nos permitan disfrutar de la aventura en compañía. Y en primer puesto ha quedado *El Retorno del Rey*, el juego que mejor combina la acción trepidante con un apartado gráfico sobresaliente, y encima con todo el encanto de la Tierra Media. El segundo puesto ha estado reñidísimo entre dos juegos de calidad muy pareja, *Champions of Norrath* y *Baldur´s Gate II*, pero las mayores posibilidades Multijugador del primero se han hecho valer. *Dynasty Warriors 4* alcanza el cuarto puesto por su infinidad de modos de juego y sus furiosas partidas para dos jugadores. Por detrás quedan los juegos que sólo podemos disfrutar en solitario. *Chaos Legion* es una opción original y de calidad, mientras que *Las Dos Torres* tiene como baza principal una ambientación excepcional. *Drakengard* es una fusión curiosa entre beat´em up y shoot´em up que gustará a los fans de la acción, y finalmente *Seven Samuari 20XX* ofrece una calidad inferior a la de sus competidores.

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES									AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA								SISTEMA DE CONTROL								COMP. DEL DESARROLLO							TOTAL
	Número de personajes	Número de jugadores	Número de niveles	Número de armas	Monturas	Niveles de dificultad	Modos de juego	Duración	Valoración	Argumento	Escenas de vídeo	Escenarios	Personajes	Animaciones	Música	Efectos de sonido	Valoración	Botones de ataque	Botón de defensa	Botón de salto	Combos	Ataques especiales	Magia	Armas arrojadizas	Valoración	Beat´em up	Aventura	Shoot´em up	Evolución de personajes	Mejoras en las armas	Estrategia	Valoración	
Baldur's Gate: Dark Alliance II	5/2	2/--	40	+ de 100	No	4	1	E	MB	MB	R	MB	MB	B	E	E	MB	1	Sí	Sí	No	No	Sí	Sí	MB	Alto	Medio	Medio	Muy Alto	Sí	--	E	MB
Champions of Norrath	5/--	4/4	5	+ de 100	No	4	1	E	E	B	R	MB	MB	B	B	MB	MB	1	Sí	No	No	No	Sí	Sí	MB	Alto	Bajo	Medio	Muy Alto	Sí	--	MB	MB
Chaos Legion	2/--	1/--	13	1	No	3	1	MB	MB	MB	E	R	E	MB	MB	MB	MB	2	Sí	Sí	Sí	Sí	No	No	B	Alto	Nulo	Bajo	Medio	No	Medio	B	MB
Drakengard	2/--	1/--	16	65	Sí	3	2	MB	MB	MB	E	M	MB	B	MB	MB	MB	2	Sí	Sí	No	Sí	No	No	B	Muy Alto	Nulo	Alto	Medio	Sí	--	B	B
Dynasty Warriors 4 Xtreme Legends	9/33	2/--	32	42	Sí	3	8	E	E	MB	B	R	E	E	MB	MB	MB	2	No	Sí	Sí	Sí	No	Sí	MB	Muy Alto	Bajo	Bajo	Medio	Sí	Bajo	B	MB
ESDLA Las Dos Torres	3/1	1/--	13	4	No	3	1	B	B	E	E	MB	E	E	E	E	E	3	Sí	No	Sí	Sí	No	Sí	MB	Muy Alto	Bajo	Medio	Medio	No	--	MB	MB
ESDLA El Retorno del Rey	6/3	2/--	14	6	No	3	1	MB	MB	E	E	E	E	E	E	E	E	3	Sí	No	Sí	Sí	No	Sí	MB	Muy Alto	Bajo	Medio	Medio	No	--	MB	E
Seven Samurai 20XX	1	1/--	10	2	No	2	3	B	R	MB	MB	R	R	B	B	B	B	1	Sí	Sí	No	Sí	No	No	R	Muy Alto	Bajo	Nulo	Nulo	No	--	R	R

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



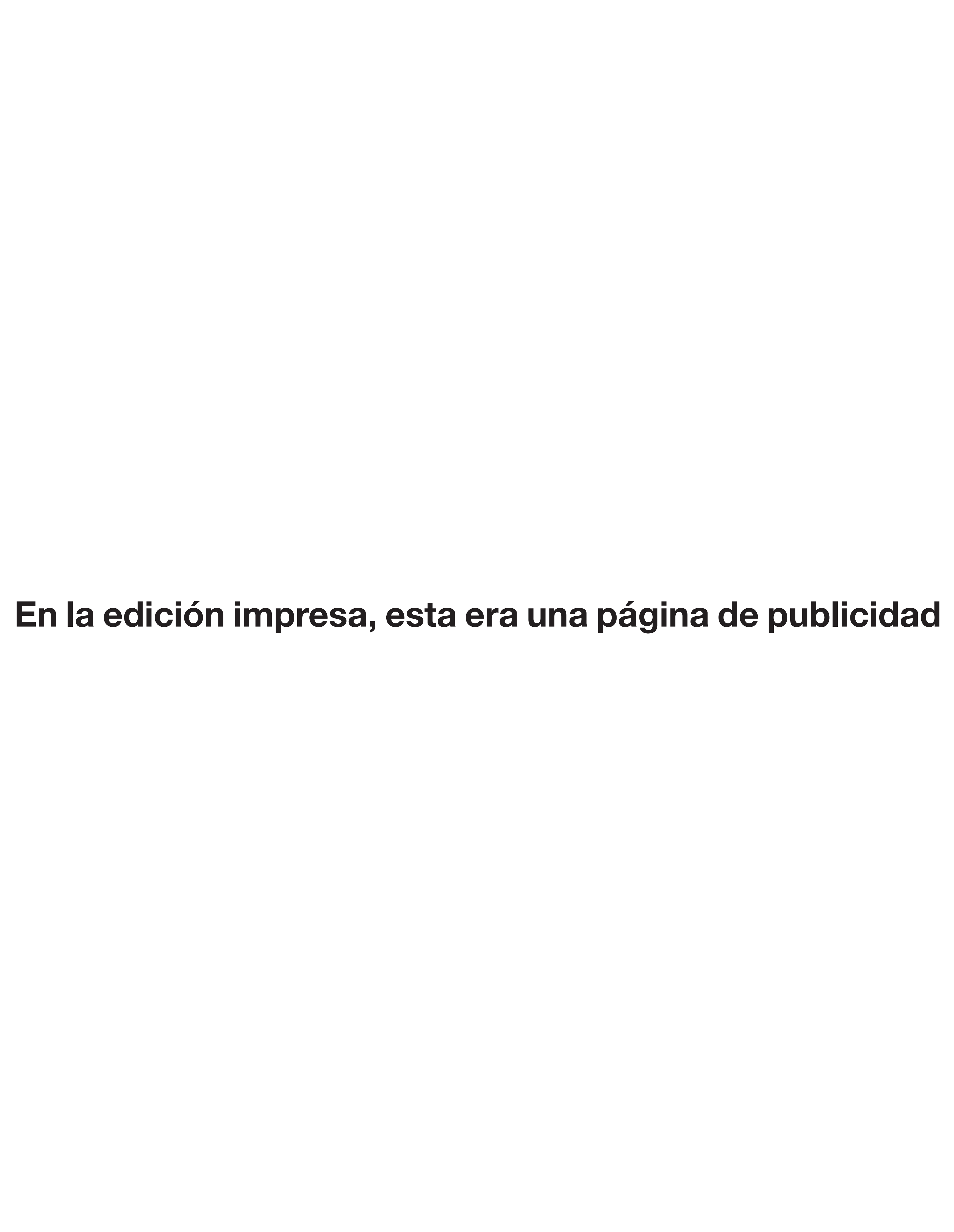
También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

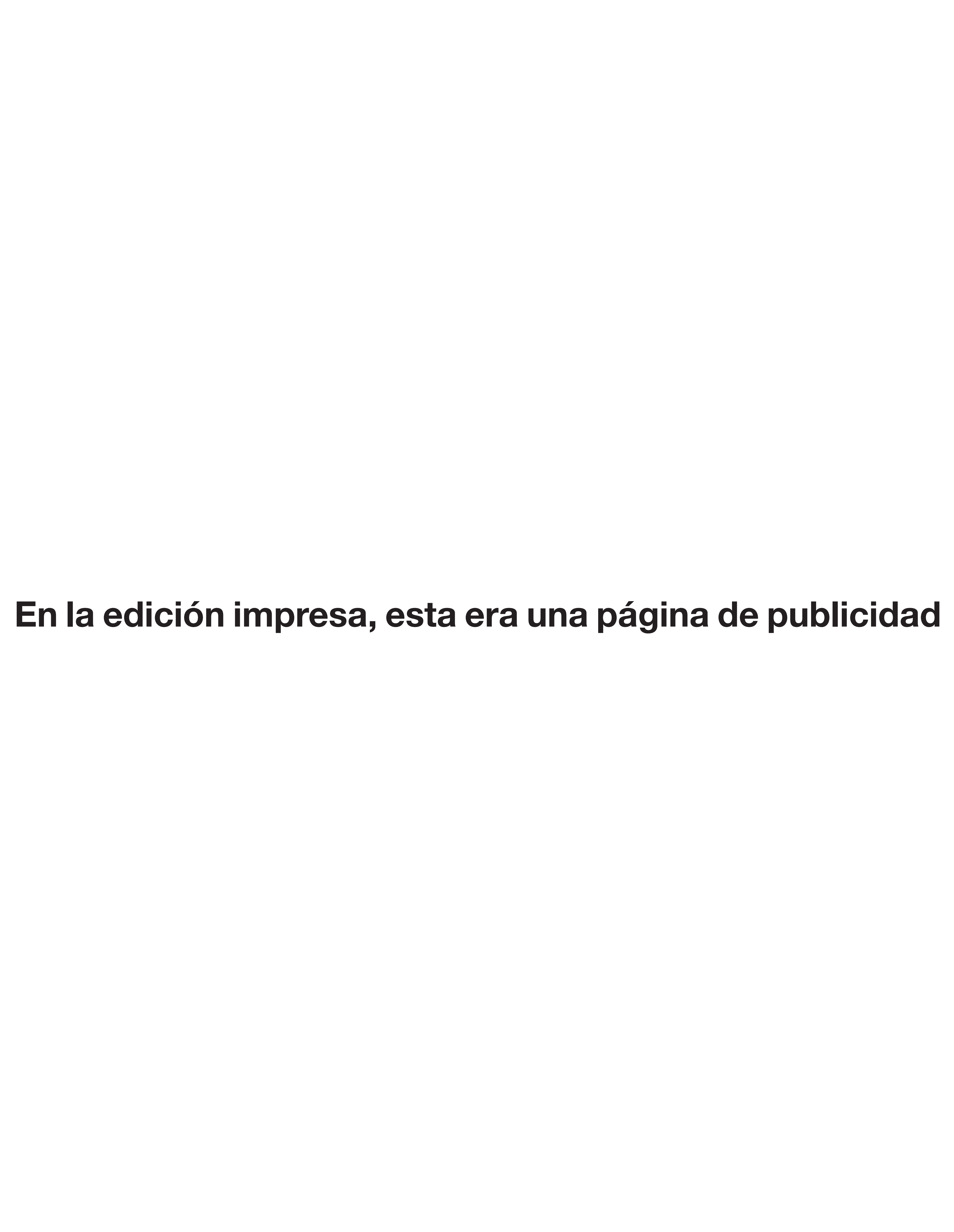
CARACTERÍSTICAS GENERALES
Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y que dan una idea de su duración.
Número de personajes: Primero indicamos los personajes que controlamos (o entre los que elegimos) la primera vez que jugamos la aventura, y después los personajes ocultos.
Número de Jugadores: La primera cifra indica el número de jugadores simultáneos Offline, y la segunda los jugadores Online.
Monturas: Criaturas o animales sobre los que montamos en algún momento del juego

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS
Examinamos los aspectos técnicos del juego.
Personajes: Juzgamos su aspecto gráfico.
Escenarios: Valoramos tanto la calidad gráfica como su contribución a la ambientación.
Música: Valoramos tanto la calidad de la banda sonora como que su aparición se adapte a los acontecimientos que suceden en el juego.

SISTEMA DE CONTROL
Botones de ataque: Número de botones utilizados para ejecutar ataques básicos.
Combos: Series de golpes especiales que se ejecutan pulsando combinaciones concretas de botones o enlazando golpes normales.
Ataques especiales: Superataques que se ejecutan pulsando un solo botón.
Magia: Posibilidad de aprender y usar hechizos tanto de ataque como de defensa.

COMPONENTES DEL DESARROLLO
Los elementos del desarrollo del juego.
Beat´em up: Importancia de los combates cuerpo a cuerpo o con armas blancas.
Aventura: Necesidad de hablar con otros personajes, cumplir misiones para ellos...
Shoot´em up: Uso de armas de fuego o arrojadizas (como flechas) en los combates.
Evolución de personajes: Posibilidad de mejorar las capacidades de los héroes. Se valora positivamente que las mejoras no sean automáticas, sino que podamos decidirlas.
Mejoras en las armas: Posibilidad de mejorar las armas o crear armas nuevas.
Estrategia: Necesidad de tomar decisiones estratégicas durante las batallas.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

Montar un puerto i-Link

Hola playmaníacos. He buscado en mi consola el puerto i-Link y me he dado cuenta que no lo tiene. Además, me he fijado en fotos de revistas y lo suelen tener. ¿Es normal que no lo tenga? ¿Puede ser instalado? ¿Cuánto costaría?

Christian Tenzanos (e-mail)

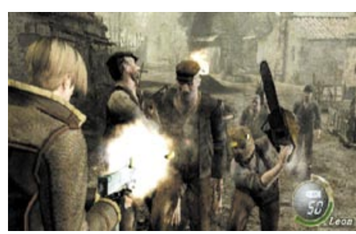
Desde estas Navidades, concretamente desde el lanzamiento del modelo Silver, ninguna PS2 incluye puerto i-Link. Tranquilo, que no te pierdes nada. Este sistema permitía jugar a dos o más jugadores cada uno en una tele. Para ello, necesitabas dos consolas, dos televisores, un cable i-Link y dos juegos compatibles con este sistema. Como puedes imaginarte se usaba muy poco y además ahora, con el juego Online, carece casi totalmente de sentido. Y no, no puedes pedir que te lo instalen.

Resident Evil 4 también en PS2

Hola Play2Manía, ¿qué tal? No sé dónde he leído que *Resident Evil 4* nunca saldrá para PS2 porque no podría mover sus gráficos. ¿Es verdad? ¿Tan retrasada está la PS2?

José Ramón

Que *Resident Evil 4* no salga en PS2 no tiene nada que ver con la capacidad técnica de la consola. La razón real es que Capcom tiene un acuerdo de exclusividad con Nintendo para los juegos de la saga *Resident Evil*. Este acuerdo llega hasta *Resident Evil 4*, y los *Resident Evil* posteriores pueden salir en PS2 o quién sabe, incluso PS3. Por ahora *RE4* es exclusivo de GameCube, pero nunca descartes que pueda salir en una consola de Sony en el futuro...



Resident Evil 4 es exclusivo de GameCube, aunque con el tiempo podría saltar a una consola de Sony.

Más comandos para consola

Hola amigos de Play2Manía, todos recordamos la gran obra maestra de Pyro: *Commandos 2*. Mi duda es saber si hay algún proyecto para sacar *Commandos 3*. Gracias y un saludo para la mejor revista de consolas.

Raúl Martínez (e-mail)

Como ya sabrás, *Commandos 3* ya ha salido en PC, pero Pyro ha descartado hacer una versión para PS2, ya que el control es demasiado complejo para prescindir del teclado. Vamos, que en consola sería casi injugable. Eso sí, la compañía española tiene un proyecto muy especial para PS2, que se va a desvelar en el E3 de mediados de mayo y del que de momento no se sabe nada. Lo guardan muy en secreto.

Commandos 3 no verá la luz en PS2, aunque Pyro trabaja en un juego para la consola de Sony.

La música de Final Fantasy X-2

Hola, os sigo desde el número 4. Mi pregunta es: ¿quiénes son los compositores de *FF X-2*? Es que he echado en falta melodías más pegadizas, como las de *Final Fantasy X*. ¿Sabéis si *FFXI* o *FFXII*, tendrá la música de Nobuo Uematsu?

Álex Martínez (e-mail)

Los compositores son Noriko Matsueda y Takahito Eguchi, que efectivamente no llegan al nivel de Nobuo Uematsu, el autor de gran parte de la BSO de *FFX*. Ambos trabajaron en *The Bouncer*. La música de *FFXI* es de tres compositores, entre ellos Nobuo Uematsu, y la de *FFXII* es enteramente suya.

El módem de PS2

Hola playmaníacos, sólo quiero saber cuánto cuesta el módem para PS2. Gracias.

Desconocido (e-mail)

No existe un módem para PS2, lo que tienes que comprar para jugar Online es el Adaptador de Banda Ancha, por unos 30 euros. Después, conecta esta tarjeta al módem o router que tengas en casa, y listo.



No existe un módem o un router oficial del juego Online de PS2. En principio, todos sirven.

Jugar Online sin PC

¡Wenas pipol! Mi pregunta a lo mejor es un poco chorra, pero es que estoy pez en el tema de Internet. Estoy interesado en los juegos Online y no tengo PC. ¿Se puede jugar Online sin PC? ¿Qué requisitos se tienen que cumplir y cómo hacerlo?

Carlos Sabater (Elche)

Puedes jugar sin PC, aunque es necesario que te des de alta con un proveedor de banda ancha. Eso sí, en lugar de un módem contrata el servicio con un router. Por lo demás, sólo te hace falta una tarjeta Ethernet para conectar tu PS2 al router, un cable de red y un juego. Por supuesto, el proveedor te tiene que dar la dirección IP y otros datos. Los problemas pueden venir si necesitas hacer alguna actualización en el router, ya que éstas suelen hacerse desde Internet con un PC (con PS2 el único acceso que tienes es para jugar).

EL TEMA DEL MES:

Este mes habéis tenido una inquietud especial por los grandes juegos que deberían estar a punto de salir y de los que, sin embargo, apenas se sabe nada. Pues nada, vamos a ponernos al día...

• Moto GP 4:

Lo poco que se sabe del aclamado simulador de motos de Namco es que no va a ser una simple y llana secuela. El juego se retrasa a principios de 2005, entre otras cosas porque Namco le está implementando un completísimo modo Online, aparte de incluir muchísimas más opciones de juego de las habituales en la saga.

• Medal of Honor 4:

Otro que se nos va a 2005 y que incluso no tiene nombre y mantiene el título provisional de "4". La razón de que no salga en Navidad, como estaba previsto inicialmente, es porque en EA Games quieren solucionar todos los problemas de su última entrega, *Rising Sun*, que supuso un pequeño chasco para los jugadores, debido especialmente a lo corto que resultaba. Veremos cómo queda la cosa...

Próximos éxitos en PSP

Primero felicitaros por vuestra gran revista y luego saber qué juegos está previsto que salgan próximamente para PSP.

Javi Torres (e-mail)

Próximamente ninguno, más que nada, porque tampoco ha salido la consola... Seguramente en el E3, que se celebra a mediados de mayo, se dé una lista de los juegos en preparación, pero de momento lo único seguro es que la lista de desarrolladores interesados en trabajar para la portátil es larguísima, y de ellos se pueden extraer muchas conclusiones. Por ejemplo, Electronic Arts tiene 12 juegos en desarrollo y raro sería que alguno no fuera un *FIFA*, un *Need for Speed*... Incluso se rumorea que Square lanzará un éxito de PSone (¿*Final Fantasy VII*?) y un *Final Fantasy* totalmente nuevo. Además, ya trabajan en PSP compañías como Atari, Capcom, Activision, Namco, Konami...



¿Veremos *Final Fantasy VII* en PSP? Es el sueño de muchos de nosotros, pero todavía no hay nada confirmado. Veremos en el E3...

Diversión a 4 bandas

Hola, sólo quería saber si para jugar cuatro a la vez es imprescindible el Multitap o si se podrían conectar dos mandos en los puertos USB.

Tomás González (e-mail)

Pues sí es totalmente necesario. Los puertos USB se usan para conectar otro tipo de periféricos, como una pistola, la cámara EyeToy, un ratón, un Headset... Y no funcionan los pads USB de PC.

Me estoy encasillando

Hola amigos de Play2Manía. Me gustaría que me aconsejarais para comprar un juego. Me gustan los Survival Horror, los de mafiosos y los deportivos, pero mis amigos dicen que me estoy "encasillando" y no me gustaría quedarme en ningún género. De los que hay ahora me gustan *Todo o Nada*, *Forbidden Siren*, *Athens 2004*, *Driv3r*, *Hitman Contracts*, *Manhunt*, y *Smash Court Tennis 2*. Recomendadme uno.

D.H.F. (Santander)

En primer lugar, no deberías preocuparte por encasillarte, que esto no es un trabajo. Tienes que jugar a lo que te guste. Que no te quieras cerrar a nuevas experiencias nos parece muy bien, pero no te obsesiones. De hecho, muchos de los juegos que nos mencionas entran dentro de tus "casillas". *Forbidden Siren* es un juego de terror, *Athens 2004* y *Smash Court* son deportivos, y *Driv3r* y *Hitman* podrían considerarse de "mafiosos". El más diferente a tus habituales compras es *007: Todo o Nada*. De todos modos, cualquiera de los que mencionas es una compra excelente



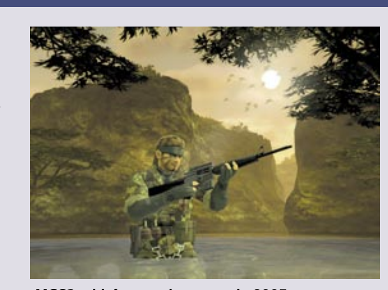
007 Todo o Nada, **la tercera aventura de James Bond en PS2, se ha destapado como un torrente de acción tremendamente divertido y variado, respaldado además por una impecable factura técnica.**

Un equipo estéreo

Soy seguidor de vuestra revista (tengo todos los números) y escribo para saber qué equipo de sonido estéreo (2.1) comprarme. Quería un Inspire de Creative, pero he visto otros más baratos... ¿Tendrán los cables necesarios para conectarla a PS2? ¿NGS es una marca de fiar?

Jordi Lorenzo (Barcelona).

Si buscas un equipo estéreo no debes preocuparte de los cables, ya que no necesitas nada especial. Los analógicos que incluye la consola son más que suficiente. Con respecto a la calidad de los distintos altavoces que hay en el mercado, es difícil conocerlos todos y saber si un equipo en concreto es realmente bueno. Como norma general, mira varios precios y si hay alguno especialmente bajo, descártalo: nadie da duros a pesetas... bueno, mejor dicho, Euros a céntimos.



Los Inspire 2.1, como todos los modelos de Creative, ofrecen una gran calidad.

¿QUÉ SE SABE DE...?

• GTA San Andreas:
Como es habitual en Rockstar, el mutismo en torno a su último *GTA* es total. Es más, habrá una presentación en el E3 pero sólo para unos cuantos medios y con todo tipo de restricciones. Lo único seguro es que su fecha de lanzamiento sigue siendo octubre de 2004.

• El Señor de los Anillos:
The Third Age o, en castellano, aunque suena "peor", *La Tercera Edad*. Hasta hace poco el juego se subtitulaba "La Trilogía" y todos presagiábamos una mezcla de los dos primeros juegos de EA, con algún nivel nuevo. Sin embargo, lejos de estrujar a la gallina de los huevos de oro, en Electronic Arts nos preparan una atractiva propuesta: un juego de rol. Como lo oís, el próximo *El Señor de los Anillos* va a ser un RPG por turnos con el motor gráfico de, nada menos, que *Final Fantasy X-2*. O al menos eso dicen sus responsables...

• Tekken 5:
La esperada secuela de este emblemático juego de lucha podría estar lista para finales de año, aunque tampoco nos sorprendería que se retrasara al 2005. Por ahora, no se sabe nada de nada… Sólo que existe.

• Metal Gear Solid 3:
Por mucho que preguntéis da igual: Konami sólo ha desvelado que saldrá antes de marzo de 2005 y algunos detalles sobre el sistema de camuflaje y el combate cuerpo a cuerpo, pero no dice ni "mu" sobre la trama o si el protagonista será Big Boss...

MGS3 **saldrá antes de marzo de 2005, aunque nosotros lo podremos probar en la feria E3...**

Diccionario

Tecnicismos y otros Bichos

→Check Point. Son puntos de retorno intermedios dentro del nivel, que sirven como puntos de salvación provisionales y evitan que tengamos que repetir todo el nivel tras perder una vida. Suelen aparecer en los juegos de acción y plataformas.

→Driver. En castellano, Controlador. Digamos que son los archivos que permiten a un ordenador o consola "entenderse" con los periféricos que tiene conectados. También sirven para habilitar ciertas funcionas. Los periféricos de consolas no necesitan drivers, aunque para explotar las nuevas posibilidades de PS2 sí ha habido actualización de controladores, como en el caso del vídeo DVD.

→JACK. Tipo de conexión que utilizan muchos cables, por ejemplo los de algunos dispositivos de sonido, como unos auriculares normales o los micrófonos incluídos en *SingStar*.

→Mata-Mata. Con esta expresión se designaban a los juegos de "marcianitos" de toda la vida. Vamos, esos de naves donde lo "único" que tenías que hacer era acabar con naves alienígenas procurando que ellas no acabaran contigo antes. Por extensión, se usa para cualquier juego donde la mecánica sea ésa: disparar y disparar.

→ROM. Read Only Memory. Memoria que sólo se puede leer, pero en la que no se puede grabar y nunca se borra. Serían, por ejemplo, los CD o los cartuchos de los juegos. Existe otra variante de ROM, la Flash ROM, que es una memoria que se puede modificar mediante un software específico, normalmente para actualizar, como son las tarjetas de memoria.

→Scroll. Con este nombre nos referimos a la transición entre distintas zonas de un nivel de un juego, es decir, al desplazamiento de los elementos del entorno con respecto al protagonista. El scroll puede ser horizontal (izquierda/derecha), vertical (arriba/abajo) o diagonal. Con la aparición de los juegos 3D se dejó de aplicar este término, al no poder señalarse con claridad la transición de una zona a otra.

→Third Party. Son las compañías que, sin tener una vinculación directa con Sony, producen juegos para PlayStation. Eso quiere decir que se ocupan ellas mismas del desarrollo, publicidad y distribución de sus juegos. Un ejemplo de third party sería Electronic Arts.



Los juegos de la exitosa serie "CSI" sólo han aparecido en PC y por ahora no van a ser lanzados en PS2.

Cazadores de misterios

Hola amigos de Play2Manía. Hace ya bastantes meses comentasteis que iba a salir un juego sobre la serie "CSI Las Vegas", pero no habéis vuelto a decir nada del tema. He visto que la versión de PC ya está a la venta. ¿Para cuándo la de PS2?

Miguel Ángel Morata (e-mail)

Parece que con esta serie (y con "Expediente X") han hecho contraprogramación... Bromas aparte, la versión PS2 de "CSI" ha sido cancelada, ya que el juego no resultaba tan bueno como se esperaba y su éxito en PS2 resultaba bastante dudoso.

¿Qué consola me compro?

Hola amigos de Play2Manía. Llevo ahorrando mucho tiempo para comprarme una PS2, pero empiezo a oír que si la PSX, la PSP, la PS3 y no sé si esperar o ir directo a la tienda, ¿qué hago?

Xabier (e-mail)

PSX es una PS2 con otras prestaciones, como vídeo grabador y sintonizador de TV, pero va a ser muchísimo más cara que PS2. PSP es una consola portátil, vamos, que no es incompatible con PS2. Y PS3, bueno, pues seguramente no saldrá hasta Navidades de 2006... ¿De verdad vas a esperar tanto? Anda, corre a la tienda, que no veas lo que te estás perdiendo...

Comprar unos auriculares

Hola playmaníacos. En primer lugar os felicito por vuestra revista. Ahora mi duda. Tengo el juego *SOCOM II U.S Navy Seals* y me lo he comprado sin los auriculares, ¿Me los puedo comprar aparte o debería haberlos comprado junto al juego?

Guillem Soria

Puedes comprarlos por separado, pero te van a costar 40 euros... Digamos que sí debías haberte comprado el juego con el Headset. Si quieres alternativas más baratas, Ubi Soft ha puesto a la venta por 45 euros *Ghost Recon: Jungle Storm* en un pack con Headset incluido, aunque es de peor calidad que el oficial de Sony.



Es posible comprar el Headset de Sony por separado, aunque sale más caro que con *SOCOM II*.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Juegos que se juegan solos

Hola Play2Manía. Tengo un problema, cuando pongo un juego sin que yo toque ningún botón ya se pone en marcha y hace ataques y todo. Y sin un juego, en el menú principal de la consola saltan los menús, ¿sabéis qué ocurre?

Alejandro Gómez (Madrid)

Parece que un botón del Dual Shock 2 se ha quedado presionado. Averigua cuál es y trata de desengancharlo. O puede ser que el cable esté dañado...

Abrir la Memory Card

Hola, tengo un enorme problema. El chip de la memory Card se ha metido un poco para dentro y no me carga los datos, ¿Cómo podría arreglarla?

Manuel Rodríguez (e-mail)

Si la tarjeta está muerta, no pierdes nada si pruebas a abrirla. Quita los tornillos, recoloca en su sitio el chip (tiene un espacio bien señalizado) y vuelve a montarla. No es difícil, pero fíjate bien en todos los pasos que das para montarla exactamente igual.

Los menús internos

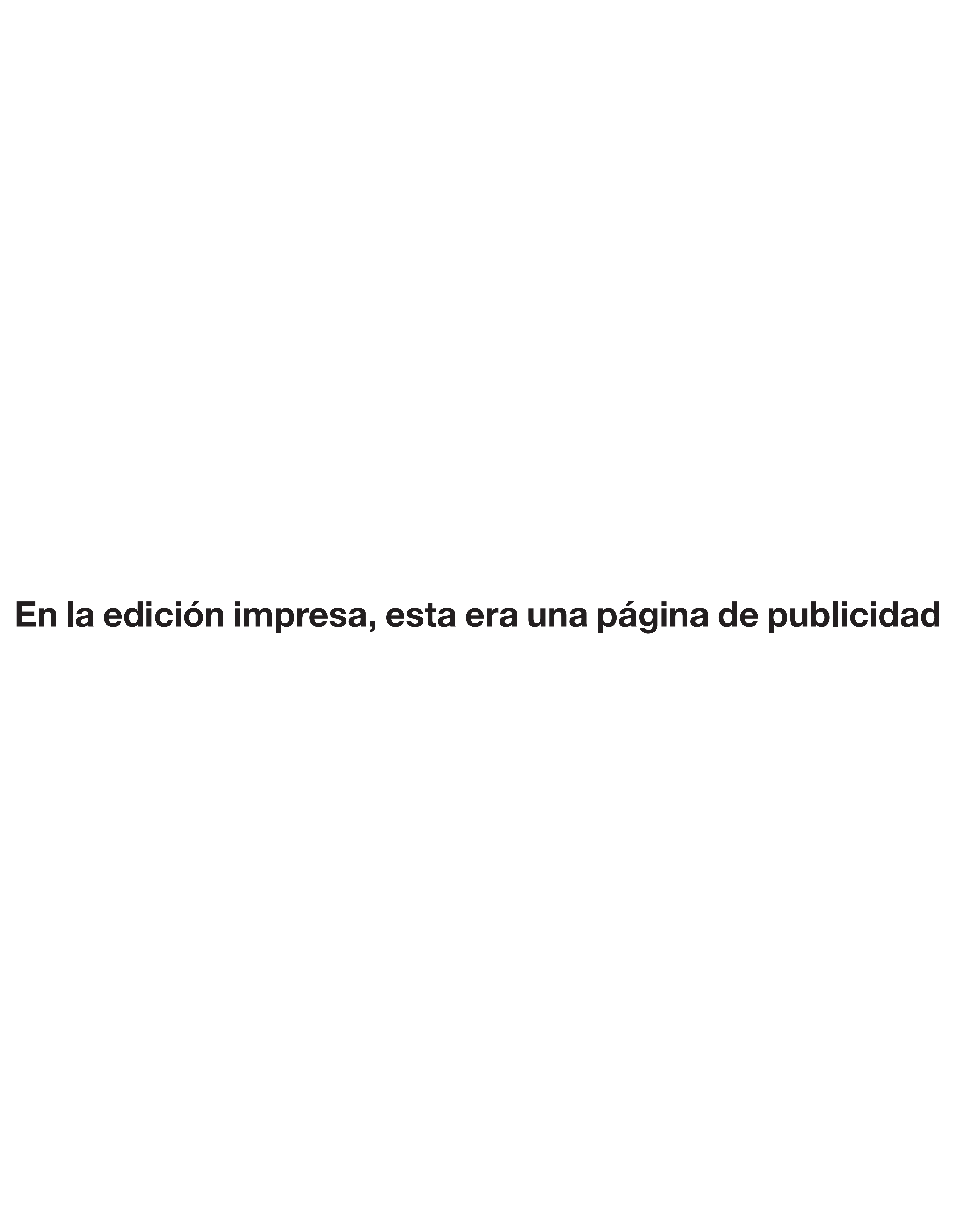
Hola playmaníacos, tengo una duda sobre el buen funcionamiento de mi PS2. Cuando enciendo la consola aprieto el botón Triángulo y entro a un menú (versión), selecciono "PlayStation driver" y aparece: Velocidad de disco: Normal y Diseño de texturas: Estándar. ¿Es mejor dejarlo así o cambiarlo a Rápida y Suave, respectivamente?

PlayStation Driver
Velocidad del Disco — Rápida
Diseño de Texturas — Suave
Aceptar — Atrás

En el submenú PlayStation Driver podrás ajustar tu PS2 para que "mejore" los juegos de PSone.

Rodrigo

Estas opciones sólo se "activan" con los juegos de PSone. Si lo pones en Rápida reducirás los tiempos de carga y con Suave, difuminarás el "dentado" de los polígonos.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.


Novedad en la lista


Precio inferior a 40 euros

Deportivos

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Este mes recomendamos...

- (=) **1. Euro 2004** — Vive en casa la emoción de la Eurocopa.
- (↑) **2. Pro Evolution Soccer 3** — El fútbol más realista y emocionante.
- (↓) **3. Tony Hawk´s Underground** — Mucho más que hacer piruetas.
- (N) **4. Smash Court Tennis 2** — Un tenis tan asequible como divertido.
- (↑) **5. FIFA 2004** — Los mejores clubes del mundo.
- (↓) **6. NBA Live 2004** — El mejor basket del momento.

Downhill Domination
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Manejando una bicicleta de montaña debemos realizar peligrosos descensos a velocidad de vértigo y, además, haciendo acrobacias. Espectacular y sorprendente.

8 **VALORACIÓN: Si lo tuyo son los deportes de riesgo, estas carreras espectaculares no te defraudarán.**

Esto es Fútbol 2004
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador completo, con montones de clubes y ligas y modos de juego apasionantes, incluido el Online. Lástima que el control no esté a la altura.

7 **VALORACIÓN: Si perdonas sus problemas de control, tendrás un juego completísimo.**

FIFA Football 2004
EA Sports | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador completísimo con cientos de equipos, ligas reales, montones de opciones, partidos Online e importantes novedades de control.

10 **VALORACIÓN: El fútbol más completo, que combina licencias reales con una gran jugabilidad.**

1. Euro 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de la Eurocopa lo tiene todo para convencer: buenos gráficos, mejor control y todos los equipos y jugadores del evento.

9 **VALORACIÓN: Un simulador basado en *FIFA 2004*, pero mucho más completo. ¿Te gusta el fútbol?**



Fight Night 2004
EA Sports | 63,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Un juego de boxeo realista, bien hecho y con un acertado control que hace que los combates sean divertidos. Ofrece 32 púgiles reales y un gran acabado gráfico.

8 **VALORACIÓN: Por su calidad técnica y acertado control encantará a los fans del boxeo.**

Manager de Liga 2004
Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un entretenido manager con el que gestionar todos los aspectos de 778 clubes reales: fichajes, entrenos... aunque no disputas los partidos, sólo das órdenes.

8 **VALORACIÓN: Un completo simulador de "presidente" que enganchará a los fans del fútbol.**

NBA 2K4
Sega | 44,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de basket, con un control sencillo que te permite hacer todo tipo de jugadas. Es menos espectacular que *NBA Live*, pero muy divertido.

9 **VALORACIÓN: No llega al nivel de *NBA Live*, pero por su precio y su jugabilidad es muy recomendable.**

NBA Live 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La mejor liga de basket del mundo representada con todo lujo de detalles: plantillas actualizadas, draft, play-off... Mejor que nunca.

VALORACIÓN: El mejor *NBA Live* de todos, por sistema de juego y espectáculo gráfico.

NBA Street Vol. 2
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.

8 **VALORACIÓN: Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfadada del basket.**

2. Pro Evolution Soccer 3
Konami | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol, a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. El mejor de la serie.

9 **VALORACIÓN: Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.**

Smash Court Tennis 2
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de tenis que ofrece un control tan asequible como exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es tu mejor opción para practicarlo.**

SSX 3
EA Big | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera por mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más modos de juegos...

9 **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.**

Tiger Woods PGA Tour 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Inglés | +3 años



El simulador de golf más realista y riguroso, con torneos y competiciones reales. Ofrece una excelente jugabilidad y un acabado gráfico alucinante.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el golf, éste es el mejor juego que puedes encontrar.**

Total Club Manager 2004
EA Sports | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una mánager para que puedas jugar a ser el presidente de tu club preferido. Tiene clubes reales y cientos de opciones de configuración.

8 **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2004*.**

Tony Hawk's Underground
Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

10 **VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.**

Wakeboarding Unleashed
Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Basado en un original deporte de riesgo, mezcla de snowboard y esquí acuático, este juego resulta divertido y tiene una excelente calidad gráfica.

9 **VALORACIÓN: Los fans de los deportes de riesgo tienen una cita obligada con esta disciplina.**

Aventuras

Este mes recomendamos...

(=) **1. 007: Todo o Nada**
■ La aventura definitiva de Bond, James Bond.

(↑) **2. True Crime**
■ El otro gran capo de la mafia.

(↑) **3. Alias**
■ Unas excelente mezcla de acción e infiltración.

(N) **4. Hitman Contracts**
■ Un asesino con muchos recursos.

(=) **5. Forbidden Siren**
■ Terror desde un enfoque sorprendente.

(↓) **6. Prince of Persia**
■ Belleza y acción a partes iguales.

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

1. 007: Todo o Nada
EA Games | 63,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



La mejor aventura de Bond combina acción, infiltración y conducción en un desarrollo variado y sorprendente y una puesta en escena a la altura de las pelis.

9 **VALORACIÓN: Una aventura variada capaz de atrapar a cualquiera. Y con el carisma Bond.**

Alias
Acclaim | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una perfecta mezcla entre la acción y el sigilo, en una aventura equilibrada, variada y divertida que además tiene el aliciente de su atractiva protagonista.

8 **VALORACIÓN: Disfrutarán con él tanto los fans de la acción como los de la infiltración.**

Beyond Good & Evil
Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Una aventura de acción con una interesante mezcla de géneros: puzzles, peleas, minijuegos... Explosiva jugabilidad y original desarrollo.

9 **VALORACIÓN: Una divertidísima aventura que te atrapará con su ritmo y sus muchas alternativas.**

Forbidden Siren
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un aterradora aventura que nos pone en la piel de 10 personajes distintos para hacernos vivir la trama desde diferentes puntos de vista.

9 **VALORACIÓN: Un Survival Horror distinto en el que predomina el sigilo sobre la acción. Absorbente.**

Ghosthunter
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Armado hasta los dientes, tu objetivo es acabar con hordas de fantasmas y seres de ultratumba mientras resuelves pequeños puzzles y sobrevives al miedo.

9 **VALORACIÓN: Una aventura que encantará a los que busquen acción con un toque terrorífico.**

Grand Theft Auto: Vice City
Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados trabajitos de la Mafia.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

Hitman: Contracts
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Tenemos enorme libertad para cumplir como queramos nuestras misiones de asesinos a sueldo, y todo con un gran apartado gráfico.



9 **VALORACIÓN: Un gran juego de acción y sigilo que engancha gracias a su variado desarrollo.**

Legacy of Kain: Defiance
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura plagada de puzzles, exploración y combates en la que manejamos a dos carismáticos vampiros. Espectacular y divertido.

9 **VALORACIÓN: Todo amante de las aventuras disfrutará de su trama y equilibrado desarrollo.**

Metal Gear Solid 2
Konami | 27,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

Prince of Persia
Ubi Soft | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una soberbia aventura, con sus puzzles, sus plataformas y sus batallas; estéticamente perfecta y con un desarrollo que pica y sabe atrapar.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Y eso es lo malo, que dura poco.**

Project Zero II
Tecmo | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura capaz de asustarnos y obligarnos a seguir jugando hasta el final gracias a su soberbia ambientación y original sistema de juego.

9 **VALORACIÓN: Si te gustó la primera parte, no lo dudes: te hará pasar auténtico miedo.**

Silent Hill 3
Konami | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con una angustiosa ambientación que sabe poner los nervios de punta al más pintado. El más espectacular de la serie.

9 **VALORACIÓN: No asusta tanto como el primero, pero sigue siendo una aventura de "miedo".**

Splinter Cell
Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una espectacular aventura de acción, en la que la infiltración pura y dura, el sigilo y el realismo predominan sobre el disparo gratuito.

9 **VALORACIÓN: Si has vibrado con *MGS2*, *Splinter Cell* te ofrece una experiencia de juego parecida.**

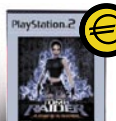
The Getaway
Sony | 27,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una trama de cine negro con gráficos realistas y misiones de policías y ladrones. Un *Vice City* pero más "de verdad", y más corto también.

9 **VALORACIÓN: Si te atrae la mezcla de aventura, acción y conducción, deberías probarlo.**

Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad
Eidos | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Si te gustan las aventuras donde se combinan la exploración con la acción y las plataformas, y además eres fan de Lara Croft, te va a encantar.

8 **VALORACIÓN: Pese a sus errores técnicos, sabe atrapar y sorprender. Y más a este precio.**

The Suffering
Midway | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura que mezcla la acción más intensa con el terror con un resultado de lo más divertido. Lástima que no haya más variedad de enemigos.

8 **VALORACIÓN: Gracias a su ambientación tenebrosa y gore encantará a los fans del terror.**

2. True Crime Streets of L.A.
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y The *Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...

10 **VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.**

Los favoritos del mes...

(=) **1. SOCOM II**
■ **Acción táctica** | 59,95 €



Si siempre has querido dirigir tu propio equipo de tropas de élite y además quieres probar el juego Online, has elegido el juego indicado, no lo dudes.

(N) **2. SingStar**
■ **Musical** | 59,95 €



La última propuesta de Sony es tan original como divertida. Ninguna reunión de amigos será aburrida con este "superkaraoke" que, además, te pone nota.

(↓) **3. 007: Todo o Nada**
■ **Aventura de acción** | 62,95 €



Para disfrutar de todo el glamour, la tecnología y la acción del agente secreto más famoso del cine, tienes que probar esta aventura plagada de sorpresas.

(↓) **4. Final Fantasy X-2**
■ **Juego de rol** | 64,95 €

La mejor saga de juegos de Rol de la historia vuelve con la entrega más asequible y variada. Una sorpresa que todo fan de *FF* debe por lo menos probar.

(N) **5. Hitman Contracts**
■ **Aventura de acción** | 59,95 €



Vuelve el asesino más famoso de los videojuegos, con una aventura larga, variada y plagada de alternativas. No podrás aburrirte, palabra.

(=) **6. Forbidden Siren**
■ **Aventura de terror** | 59,95 €

Terror sicológico, mucha intriga y mucha tensión son las principales bazas de esta absorbente aventura. ¿Tienes valor para mirar a la cara del miedo?

(N) **7. Red Dead Revolver**
■ **Acción** | 59,99 €



Disfruta del Salvaje Oeste con uno de los juegos de acción más originales para PS2. Sorprende gracias a su variado desarrollo y soberbia puesta en escena.

(=) **8. Euro 2004**
■ **Fútbol** | 59,95 €



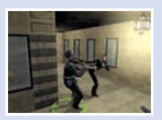
Por su calidad y la emoción de los partidos, este juego es perfecto para los fans del fútbol que quieran vivir en casa la emoción de la Eurocopa. Lo tiene todo.

(N) **9. Gran Turismo 4 Prologue**
■ **Velocidad** | 39,99 €



Si estás ansioso por probar *Gran Turismo 4*, puedes ir abriendo boca con este prólogo, que además incluye un DVD con nuevos datos y entrevistas sobre *GT4*.

(↓) **10. Alias**
■ **Aventura de acción** | 59,95 €



Un espectacular cóctel de acción, aventura e infiltración con una protagonista de lujo. La rival femenina de James Bond va a dar mucha guerra.

Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

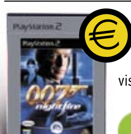
(=) **1. Rainbow Six 3**
Un gran shooter táctico y además Online.

(=) **2. MOH Rising Sun**
Una secuela a la altura de las circunstancias.

(=) **3. XIII**
Un shooter diferente, original y de calidad.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

007: Nightfire
EA Games | 27,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Aventura que mezcla a la perfección los aciertos de un shooter con fases de conducción, todo desde el punto de vista de Bond, James Bond.

8 **VALORACIÓN: Variedad y calidad técnica en un juego que gustará a los amantes del género.**

Ghost Recon: Jungle Storm+ Headset
Ubi Soft | 44,95 € | 1-12 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter subjetivo con componente táctico que, pese a mostrar carencias gráficas y resultar soso jugando solo, sabe divertir tanto a dobles como Online.

7 **VALORACIÓN: Una buena opción para jugar Online, ya que es barato e incluye Headset.**

Medal of Honor: Frontline
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente, que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico, le hacen ser uno de los mejores shooters de PS2.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Lástima que se haga corto.**

Medal of Honor: Rising Sun
EA Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en la Segunda Guerra Mundial en el frente del Pacífico, te hace sentir como si realmente fueras un soldado de verdad. Lástima que sea corto.

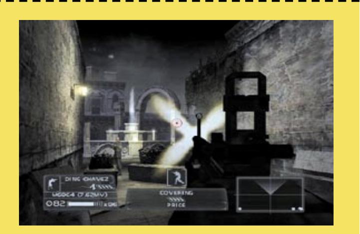
9 **VALORACIÓN: Acción intensa, emoción y calidad para un shooter con modos Online.**

1. Rainbow Six 3
Ubi Soft | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter táctico lleno de acción y con un desarrollo realista y emocionantes situaciones que podemos jugar solos, con un amigo o con otros 15 Online.

9 **VALORACIÓN: Si buscas un buen shooter subjetivo con toques tácticos, éste es el mejor.**



Red Faction 2
THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +16 años



Su frenético ritmo de juego, que no decae en ningún momento, sus gráficos y su actual precio Platinum le hacen una compra muy recomendable.

8 **VALORACIÓN: Acción pura sin un segundo de respiro. Frenético y espectacular, aunque corto.**

Return to Castle Wolfenstein
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, pero es sólo para un jugador.

9 **VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, I.A. y diseño de escenarios. Muy divertido.**

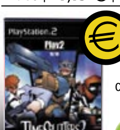
S.W.A.T.: Global Strike Team
Vivendi | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción con el aliciente de permitirnos dar órdenes a un comando de policías de élite enfrentado a las más delicadas situaciones.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un shooter con algo más que simple acción, ésta es una gran opción.**

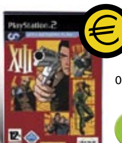
TimeSplitters 2
Eidos | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



El shoot'em up más largo, completo, innovador, original y divertido que puedes encontrar actualmente en el catálogo de PS2. Imprescindible.

10 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando solo o acompañado.**

XIII
Ubi Soft | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter con aire de cómic que sorprende por su estética y por su variado y divertido desarrollo. La opción más original del momento.

9 **VALORACIÓN: Si quieres probar algo nuevo en este manido género, ésta es tu mejor opción.**

Plataformas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Jak II El Renegado**
El mejor plataformas de PS2.

(↑) **2. Sphinx y la Maldita Momia**
Plataformas variadas y con mucho humor.

(↑) **3. Ratchet & Clank 2**
Más divertido si cabe que la primera parte.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

I-Ninja
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un plataformas con mucha acción, simpatición y divertido, que tiene en su polifacético héroe y en su variedad de situaciones sus mejores bazas.

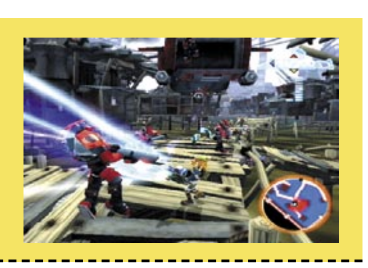
8 **VALORACIÓN: Si buscas un plataformas fresco simpático y con mucha acción, te atrapará.**

1. Jak II El Renegado
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.**



Kya: Dark Lineage
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Original e inmenso plataformas plagado de posibilidades, donde destaca poder volar en las corrientes de aire. Es tan complejo que desorienta.

7 **VALORACIÓN: Profundo y variado, lástima que su intrincado diseño lo haga demasiado denso.**

Pitfall: The Lost Expedition
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Saltos, acción y puzzles se unen en un simpático y colorista plataformas de corte clásico. Ofrece un desarrollo entretenido y unos buenos gráficos.

7 **VALORACIÓN: Un plataformas sin complicaciones que te gustará a poco que te atraiga el género.**

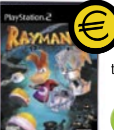
Ratchet & Clank 2
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



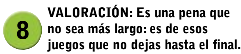
Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido e intenso que antes.

9 **VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.**

Rayman 3
Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atrapará a toda la familia.



8 **VALORACIÓN: Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.**

Sly Raccoon
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una original estética de dibujo animado nos presenta a un ladrón habilidoso y escurridizo que mezcla su habilidad para la infiltración, con la acción y los saltos.

9 **VALORACIÓN: Un brillante apartado técnico para un juego muy divertido, aunque corto.**

Sonic Heroes
Sega | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 **VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.**

Sphinx y la Maldita Momia
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



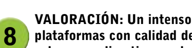
Un plataformas sorprendente y divertido, en el que manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.**

Whiplash
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Cargado de exploración, saltos y humor negro, su pareja de protagonistas convierten su desarrollo clásico en original y muy divertido.



8 **VALORACIÓN: Un intenso plataformas con calidad de sobra para divertir a cualquiera.**

Acción en 3ª persona

Juegos en los que la clave es acabar con los malos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Este mes recomendamos...

(=) **1. SOCOM II**
■ El equipo perfecto para jugar Online.

(N) **2. Red Dead Revolver**
■ Divertida e intensa recreación del Lejano Oeste.

(↑) **3. Baldur's Gate Dark Alliance II**
■ Acción y rol y además con modo Cooperativo.

(↓) **4. Cuestión de Honor**
■ Toda la emoción de las pelis de artes marciales.

(↓) **5. ESDLA El Retorno del Rey**
■ El juego de acción más de moda.

(↑) **6. Enter the Matrix**
■ Disfruta el universo "Matrix" a precio Platinum.

Baldur's Gate: Dark Alliance II
Virgin | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Divertida mezcla de rol y acción que resulta especialmente divertido jugando a medias con un amigo, aunque no resulta demasiado espectacular.

8 **VALORACIÓN: Ambientación de lujo y un desarrollo trepidante y muy divertido. Ideal para dobles.**

Champions of Norrath
Ubi Soft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de acción con toques roleros, que nos invita a recorrer enormes mazmorras acabando con todo tipo de criaturas. Lo mejor, jugar 4 a la vez.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta eso de repartir mandobles a diestro y siniestro, te enganchará.**

Chaos Legion
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una película de artes marciales en la que tú eres el protagonista. Ofrece un variado desarrollo, un gran control y diversión directa. Lástima que sea corto.

8 **VALORACIÓN: Sus intensos combates y tiroteos saben como atraparte, aunque es algo corto.**

Cuestión de Honor
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Uan película "hongkongnesa" de la que tú eres el protagonista. Disfrutarás de los espectaculares combates y su original sistema de control.

8 **VALORACIÓN: Atrapa gracias a su desenfrenada acción. Aunque no te durará demasiado.**

Devil May Cry
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con un desarrollo frenético y cargada de acción por los cuatro costados. Es visualmente impactante, aunque resulta corto.

9 **VALORACIÓN: Atrapará a los amantes de las aventuras de acción con su espectacularidad.**

ESDLA Las Dos Torres
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción sin cuartel basada en las dos primeras pelis, con una ambientación de lujo y un montón de detalles que te harán vivir una fascinante aventura.

8 **VALORACIÓN: Aunque se trata de matar y matar, el juego engancha. Y a buen precio.**

ESDLA El Retorno del Rey
EA Games | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

9 **VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.**

Enter the Matrix
Atari | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**

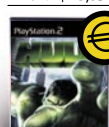
Freedom Fighters
EA Games | 63,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Tu misión es liberar a los EEUU de una invasión rusa, pudiendo dar órdenes a grupos de hasta 12 soldados. Resulta divertido, pero se hace algo corto.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción táctica entretenido, dinámico y fácil de manejar.**

Hulk
Vivendi | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Un protagonista de excepción para un juego de acción salvaje que, además, tiene el atractivo de mezclar la lucha con la infiltración y sencillos puzzles.

8 **VALORACIÓN: Aunque puede hacerse corto, a los fans del héroe y de la acción les encantará.**

Manhunt
Rockstar | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Violento juego de sigilo e infiltración en el que hay que sobrevivir a una macabra cacería humana en una ciudad llena de psicópatas donde somos el objetivo...

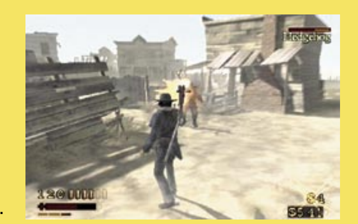
9 **VALORACIÓN: Cruel, sombrío y duro, un juego para adultos que disfruten con el gore y la tensión.**

2. Red Dead Revolver
Rockstar | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción original, plagado de alternativas y muy divertido que además recrea el Salvaje Oeste de manera magistral.

9 **VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Eso sí, se hace corto.**



Max Payne 2
Rockstar | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura oscura, propia del cine negro, da pie a un juego de acción trepidante que no da un segundo de respiro. Eso sí, es poco variado.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, los tiroteos y las historias de policías, te encantará.**

Maximo Vs Army of Zin
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Conviértete en Maximo y defiende una aldea del ataque de hordas de robots. Su ameno desarrollo y su sentido del humor son sus mejores bazas.

8 **VALORACIÓN: Te divertirás a lo grande con su cóctel de acción, humor y plataformas.**

Rygar The Legendary Adventure
Tecmo | 54,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción de la buena donde nuestro objetivo es derrotar a todo tipo de criaturas mitológicas. Qué lástima que se haga tan corto...

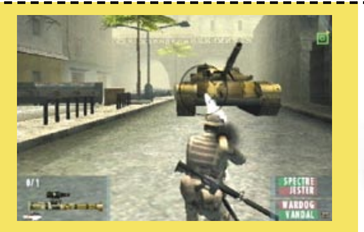
8 **VALORACIÓN: Si el estilo *Devil May Cry* te atrae, con *Rygar* vas a disfrutar de lo lindo.**

1. SOCOM II: U.S. Navy Seals + Headset
Sony | 74,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica que encontrarás. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. Incluye el nuevo Headset.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.**



Zone of the Enders: The Second Runner
Konami | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Acción a los mandos de un gigantesco robot. Los combates resultan tan espectaculares como emocionantes y trepidantes.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan la acción y el anime corre a por él. Es un auténtico espectáculo.**

Los mejores Platinum

(↑) **1. SOCOM**
■ **Acción bélica | 29,99 €**



Desde su estreno en Platinum, se ha convertido en la mejor opción para los que quieran probar el juego Online. Si te gusta la acción táctica, ya sabes.

(↑) **2. Los Sims**
■ **Simulador | 29,95 €**



Si la idea de "jugar a vivir" te atrae, éste es tu ocasión. Con su precio Platinum, *Los Sims* es una compra ideal si quieres experimentar nuevas sensaciones.

(↓) **3. GTA Vice City**
■ **Simulador de mafioso | 34,95 €**



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(↓) **4. Formula One 2003**
■ **Velocidad | 29,95 €**

Si te quedaste con ganas de emular los éxitos de Alonso, ésta es tu gran oportunidad de probar suerte. Con su nuevo precio, este simulador no tiene rival.

(↓) **5. Splinter Cell**
■ **Aventura de infiltración | 29,95 €**



Según se acerca el lanzamiento de la segunda parte, el *Splinter Cell* original gana atractivos... ¿De verdad no te apetece probarlo? Merece la pena.

(↑) **6. NBA Street Vol. 2**
■ **Baloncesto | 29,95 €**

La cara más espectacular y divertida del basket, ahora en precio Platinum. Te lo pasarás en grande jugando con otros tres amigos.

(↑) **7. Tomb Raider**
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



El estreno de Lara Croft en PS2 fue menos espectacular de lo esperado, pero aún así es una aventura que merece la pena disfrutar y más a este precio.

(↓) **8. Enter the Matrix**
■ **Acción en tercera persona | 29,99 €**



Los fans del fenómeno "Matrix" ya pueden disfrutar de un juego de acción tan trepidante como las películas y por un precio bastante ajustado.

(↑) **9. Midnight Club**
■ **Velocidad | 29,95 €**



Carreras ilegales sobre circuitos urbanos plagados de atajos y rutas alternativas. Un gran arcade de velocidad, aunque eso sí, sin tuning ni coches reales.

(↓) **10. ESDLA Las Dos Torres**
■ **Beat'em up | 29,95 €**



Si eres un fan de "El Señor de los Anillos" no te puedes perder a este precio el juego que mejor refleja el ambiente de las dos primeras películas.

Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Final Fantasy X-2**
El más asequible de la saga.

(↑) **2. Kingdom Hearts**
Rol, acción y una divertida historia.

(↓) **3. Broken Sword**
Una aventura gráfica de antología.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Arc: El Crepúsculo de las Almas
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, aunque es demasiado lineal.

8 **VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal.**

Breath of Fire Dragon Quarter
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de rol por turnos que se desarrolla en mazmorras y propone numerosos y originales combates. Lástima que no tenga gráficos mejores.

7 **VALORACIÓN: Ideal si lo tuyo es el rol por turnos, pero si quieres una experiencia *Final Fantasy*...**

Broken Sword: El Sueño del Dragón
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

8 **VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.**

Dark Chronicle
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego de rol de acción en el que, además de explorar, resolver puzzles y acabar con enemigos, debemos reconstruir ciudades y viajar al futuro.

9 **VALORACIÓN: Original, divertida y preciosa aventura plagada de sorpresas y llena de magia.**

Final Fantasy X
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar lentos.

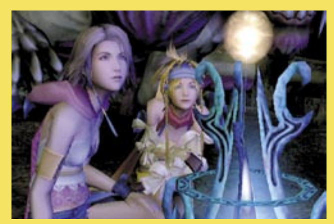
10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

1. Final Fantasy X-2
Square Enix | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los *FF*, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero tanto de argumento como de desarrollo, y menos lineal

10 **VALORACIÓN: Lo mejor de la saga, pero mucho más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complicado.**



Glass Rose
Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Una aventura gráfica con un atractivo argumento, aunque por desgracia está inglés, lo que hace difícil seguir los diálogos. Muy lineal y sesuda.

6 **VALORACIÓN: Una aventura para los jugadores pacientes que disculpen su lento ritmo.**

.Hack // Infection Vol. 1
Bandai | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años




Un RPG de acción que ofrece una fusión entre rol y anime. De hecho, el juego se basa en los combates y se sigue la historia en el vídeo DVD incluido.

7 **VALORACIÓN: Gracias al argumento y al DVD se disculpa su desarrollo poco variado.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



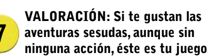

Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.**

Syberia
Microids | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una aventura gráfica con una notable ambientación, un buen apartado técnico y un desarrollo absorbente plagado de buenos puzzles.



7 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras sesudas, aunque sin ninguna acción, éste es tu juego.**

Lucha

Este mes recomendamos...

(=) **1. Soul Calibur II**
Espectáculo en estado puro. El mejor.

(↑) **2. Tekken 4**
La mejor lucha a precio Platinum.

(=) **3. Mortal Kombat V**
La lucha más salvaje y completa.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno, en plan torneo con eliminatorias.

Bloody Roar 4
Hudson | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de lucha asequible y fácil de manejar, que tiene en sus luchadores, capaces de transformarse en animales, y en su calidad gráfica sus atractivos.

7 **VALORACIÓN: Si buscas lucha sencilla y espectacular es una buena opción.**

Dead or Alive 2
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



Escenarios muy amplios y con varias alturas donde pelean señoritas muy atractivas. Resulta muy espectacular, aunque ofrece pocos personajes.

8 **VALORACIÓN: Sus explosivas chicas y original desarrollo son sus grandes virtudes.**

Dragon Ball Z Budokai
Bandai | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego basado en la serie de animación nos presenta a todos los personajes y combates muy fieles a la estética de Dragon Ball.

8 **VALORACIÓN: Fiel al manga y muy espectacular, ideal para los seguidores de la serie.**

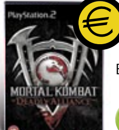
Dragon Ball Z Budokai 2
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Muy similar a la primera parte, aunque con una ambientación aún mejor, 35 luchadores y nuevos modos de juego. Para fans de la serie.

8 **VALORACIÓN: Como juego de lucha le falta profundidad, pero si te gusta Dragon Ball...**

Mortal Kombat V: Deadly Alliance
Midway | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Lo más original de este arcade de lucha es que los personajes pueden usar tres estilos de combate distintos. Es espectacular y bastante gore.

9 **VALORACIÓN: Si eres fan del género, *MK* no debería faltar en tu colección.**

1. Soul Calibur II
Namco | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años

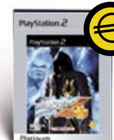


Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar mucho, mucho tiempo.

10 **VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.**



Tekken 4
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.**

Virtua Fighter 4 Evolution
Sega | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Reedición de *VF4* que aporta algunos extras nuevos. Es uno de los juegos de lucha más completos y divertidos que se pueden encontrar. Todo un clásico.

9 **VALORACIÓN: Si no tienes la anterior entrega, no lo dudes: vas a alucinar con su jugabilidad.**

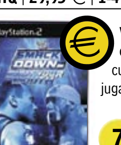
War of The Monsters
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un original juego de lucha en el que manejamos a enormes monstruos y podemos destruir todo a nuestro paso. Es sencillo de jugar y espectacular.

7 **VALORACIÓN: Si buscas un juego de lucha diferente vas a disfrutarlo, aunque se hace corto.**

WWE Smackdown! 4 Shut your Mouth
THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +15 años




Wrestling del más alto nivel con combates muy divertidos, incluso para cuatro jugadores a la vez. El mejor por jugabilidad y espectacularidad.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta la lucha libre, atrévete a probar este juego. Tiene precio Platinum.**

Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Need for Speed Underground**
■ ¿Te apetece "tunear" los coches de tus sueños?

(N) **2. Gran Turismo 4 Prologue**
■ Para abrir boca antes de la llegada de *GT4*.

(↓) **3. Formula One 2003**
■ El único con la temporada al completo.

(↓) **4. Colin McRae 04**
■ Así se pilota un coche de rally.

(=) **5. Moto GP 3**
■ El mejor simulador de motos.

(↓) **6. WRC 3**
■ El juego oficial del Mundial de Rally.

ATV Off Road Fury 2
THQ | 34,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Estamos ante un arcade de quads variado, divertido y con numerosos modos de juego. Es una pena que los gráficos no estén a la altura del control.

8 **VALORACIÓN: Acrobacias, carreras y buen control. Y además, con un excelente precio.**

Burnout 2
Acclaim | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade de conducción frenético, espectacular y con muchos modos de juego. Eso sí, todos basados en carreras al límite, con tráfico y policía.

9 **VALORACIÓN: Ideal para fans de carreras espectaculares y sin complicaciones.**

Colin McRae Rally 3
Codemasters | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Ponte a los mandos del Focus de McRae y álzate con el campeonato del mundo, en un juego de control realista y excelentes gráficos.

9 **VALORACIÓN: Está superado por su secuela, pero es un juego genial y a un gran precio.**

Colin McRae Rally 04
Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



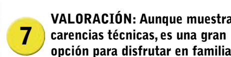
Vuelve el rey del rally con un juego que mejora en todo a su antecesor: coches muy realistas, escenarios alucinantes y una jugabilidad a prueba de combas.

9 **VALORACIÓN: El nuevo *Colin* lo tiene todo para satisfacer a los fans de los coches. Genial.**

Crash Bandicoot: Nitro Kart
Vivendi | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El simpático Crash deja de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo mejor es jugar en compañía de tres amigos más.



7 **VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.**

Destruction Derby Arenas
Sony | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de carreras en el que además debemos destrozar los coches rivales a base de provocar espectaculares choques. Y es Online.

7 **VALORACIÓN: Un arcade de velocidad diferente y con un divertido modo Online.**

Formula One 2003
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único simulador de Fórmula 1 que cuenta con la licencia oficial. Además, muestra gran calidad gráfica y permite ajustar la dificultad.

9 **VALORACIÓN: Si quieres vivir las hazañas de Alonso, éste es tu juego. No te va a defraudar.**

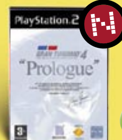
Gran Turismo 3
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses...

10 **VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.**

2. Gran Turismo 4 Prologue
Sony | 39,99 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una magnífica oportunidad para ver algunas de las novedades que tendrá *Gran Turismo 4*. Disfruta de 60 coches y 5 alucinantes circuitos en carreras sencillas.



8 **VALORACIÓN: Pese a estar limitado, si eres fan de la saga, y de la velocidad en general, te encantará.**

1. Need for Speed Underground
EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.



9 **VALORACIÓN: Un arcade trepidante, veloz y espectacular, que además nos permite "tunear" los coches.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de lo 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

R-Racing
Namco | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un arcade que nos pone en la piel de una piloto profesional en su carrera hacia la fama. Pese a su original enfoque, se hace corto y algo monótono.



7 **VALORACIÓN: Sabrá atrapar a los incondicionales del motor, aunque es facilón y corto.**

Shox
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Rally en plan arcade: carreras nada realistas pero muy divertidas, originales y espectaculares. Se hace un poco corto, pero el precio compensa.

8 **VALORACIÓN: Juego donde prima la diversión directa, con un aire muy fresco y divertido.**

Spy Hunter 2
Midway| 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un divertido arcade cargado de acción que nos permite manejar un vehículo capaz de transformarse en moto y lancha armado hasta los dientes.

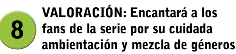


7 **VALORACIÓN: Divertido y trepidante, aunque técnicamente es flojete y un poco repetitivo.**

The Simpsons: Hit & Run
Vivendi | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +7 años

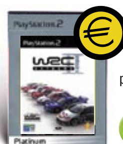


Un simpático arcade que mezcla conducción y acción y plataformas en un cóctel explosivo protagonizado por Los Simpsons. Humor a raudales.



8 **VALORACIÓN: Encantará a los fans de la serie por su cuidada ambientación y mezcla de géneros.**

WRC II Extreme
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rallies con la licencia oficial, calidad técnica y realismo. Ofrece un asequible control y un gran precio. Eso sí, la secuela es mejor.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan los rallies, ésta es un opción que deberías tener muy en cuenta.**

WRC 3
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años

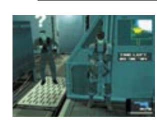


El juego oficial del mundial de rallies muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos.

9 **VALORACIÓN: Un juego de rally completo y bien acabado, que aprovecha muy bien la licencia.**

Vuestros favoritos

(=) 1. Metal Gear Solid 2
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



La situación no varía y *Metal Gear* sigue siendo el juego más votado. Eso sí, *Vice City* se le ha acercado este mes peligrosamente. ¿Mantendrá su lugar mucho tiempo?

(=) 2. GTA Vice City
■ **Simulador de mafioso | 34,95 €**



Siguen aumentado los votos para *Vice City*... y más desde que se ha anunciado su secuela. Habrá que ver si después mantiene esta posición privilegiada.

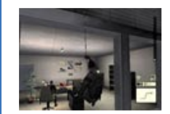
(=) 3. Final Fantasy X
■ **Juego de Rol | 29,95 €**

FFX se mantiene firme entre el trío de cabeza, aunque empieza a perder votos en favor de *Final Fantasy X-2*. La novedad es un grado en ese caso.

(↑) 4. Gran Turismo 3
■ **Velocidad | 29,95 €**

Cuanto más se habla de *Gran Turismo 4*, más votos recibe *Gran Turismo 3*. Se ve que este clásico ha calado hondo y se ha convertido en todo un mito.

(=) 5. Splinter Cell
■ **Aventura de infiltración | 29,95 €**



El rival de *Metal Gear* se mantiene en el centro de las listas, aunque va perdiendo empuje poco a poco. Veremos si la segunda parte lo levanta o lo saca de listas.

(↓) 6. EyeToy Play
■ **Minijuegos | 59,95 €**

El divertidísimo juego con cámara de Sony se mantiene en vuestra lista de favoritos. Si le seguís votando al mismo ritmo seguro que llega más arriba.

(↑) 7. Kingdom Hearts
■ **RPG de acción | 29,95 €**



Otro tirón de votos vuelve a meter en listas a este divertidísimo juego de rol. Eso sí, otro mes como éste y *Final Fantasy X-2* le va a quitar el puesto, seguro.

(↓) 8. The Getaway
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



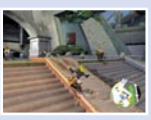
Nuestro mafioso londinense aguanta el tirón como puede, pero se ve que le pesa la competencia. Habrá que ver si es capaz de aguantar en listas un par de meses más.

(↓) 9. FIFA 2004
■ **Simulador de fútbol | 62,95 €**



El juego más completo, con más clubes, jugadores y ligas, mantiene su posición en listas, aunque como no le votéis más no parece que vaya a durar mucho.

(↑) 10. Jak II El Renegado
■ **Plataformas | 59,95 €**



Uno de nuestros juegos favoritos de las pasadas Navidades, pero que no termina de afianzarse en vuestras listas: un mes está dentro, otro fuera...

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Los mejores juegos PSone

(=) 1. Metal Gear Solid Band

■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(=) 2. Pack Driver

■ Conducción/Acción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un *The Getaway*, pero sin bajarse del coche. Las dos primeras entregas en un pack irresistible.

(=) 3. FIFA 2004

■ Simulador de fútbol | 29,95 €



El fútbol más realista del catálogo de PSone, con las mejores ligas del mundo, recreadas al detalle: clubes, jugadores, competiciones...

(↑) 4. Tony Hawk 4

■ Simulador de skate | 19,95 €



Un gran juego de skate que te gustará aunque no te vaya el deporte. Tiene un excelente control y ofrece multitud de posibilidades.

(=) 5. Pro Evolution Soccer 2

■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSone, en especial para jugar en compañía.

(=) 6. Gran Turismo 2

■ Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1.000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(=) 7. Tomb Raider III

■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSOne. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno.

(=) 8. Syphon Filter 3

■ Aventura de acción | 19,95 €



Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblemáticos de PSone. Un clásico que encandilará a cualquier buen aventurero.

(=) 9. Medievil 2

■ Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

(=) Time Crisis Proyecto Titán

■ Arcade de pistola | 22,95 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que muestra un excelente apartado gráfico y un montón de sorpresas.

→ Inteligencia

Este mes recomendamos...

(↑) **1. Los Sims**
■ Con su precio Platinum es irresistible.

(=) **2. Commandos 2**
■ Acción y estrategia hecha por españoles.

(↓) **3. Los Sims Toman la Calle**
■ Vuelven los Sims con más opciones que nunca.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

Aliens Vs Predator Extinction

EA Games | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Aliens, Predators y Marines protagonizan un juego de estrategia bélica en el que debemos demostrar nuestra astucia y capacidad de gestión.

7 VALORACIÓN: Aunque no es espectacular, es interesante si buscas estrategia con opciones.

Commandos 2: Men of Courage

Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años

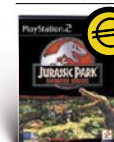


El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

9 VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en la mejor elección.

Jurassic Park: Operation Genesis

Universal | 19,95 € | 1 jug. |Castellano | +13 años



Un simulador de "Parque Jurásico": tenemos que crear los dinosaurios, organizar el parque, evitar que las atracciones se coman a las visitas...

7 VALORACIÓN: Si te atrae el concepto de construcción y gestión te lo pasarás en grande.

Kuri Kuri Mix

Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

8 VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...

Los Sims Toman la Calle

EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 VALORACIÓN: Si te atrapan no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.

1. Los Sims

EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Conviértete en el dios de tu Sim y gestiona por completo todos los elementos de su vida: qué come, qué viste, dónde trabaja, sus amigos...

8 VALORACIÓN: Un simulador "de vida" que atrapa desde el principio. A este precio, tienes que probarlo.



Worms 3D

Acclaim | 49,95 € | 1-3 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que manejamos a un equipo de gusanos armados hasta los dientes que deben acabar con el equipo rival.

7 VALORACIÓN: Mucho humor, acción y estrategia en un juego ideal para jugar acompañados.

→ Varios

Este mes recomendamos...

(N) **1. SingStar**
■ Mucho más que un simple karaoke.

(↓) **2. EyeToy Play**
■ Convierte tu cuerpo en un pad para jugar.

(↓) **3. Time Crisis 3**
■ El mejor arcade de pistola. Como la recreativa.

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Endgame

Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un divertido arcade de disparo en el que debemos deshacernos de todos los malos que aparezcan. Sólo le fallan los gráficos, un poco sosos.

7 VALORACIÓN: Si eres un fan de los arcades de pistola, no te va a defraudar gracias a su desarrollo.

EyeToy: Play + Cámara

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar a docenas de minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.

Ninja Assault

Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un arcade de pistola que sabe enganchar gracias a su frenético ritmo de juego. Ofrece varias rutas, lo que alarga su vida útil.

8 VALORACIÓN: Gráficamente no supera a *Vampire Night*, pero su ritmo de juego...

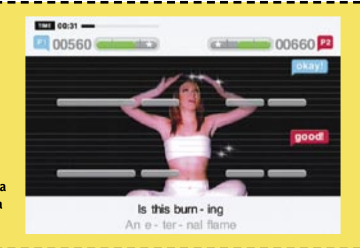
1. SingStar

Sony | 59,99 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



30 canciones de todos los géneros, dos micrófonos y un juego que no sólo te invita a emular a tus artistas favoritos, sino que además puntúa tu actuación.

9 VALORACIÓN: Un juego ideal para las reuniones de amigos, fans de la música y cantantes en potencia.



Resident Evil: Dead Aim

Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un *Resident Evil* en el que debemos acabar con los monstruos haciendo uso de una pistola de PS2. Y también hay puzzles y aventurilla...

8 VALORACIÓN: Resulta jugable y entretenido, aunque se hace corto y tiene pocas opciones.

Starsky & Hutch

Empire | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un curioso arcade de velocidad compuesto por distintas misiones en las que pueden participar dos jugadores: uno pilota y el otro dispara a los malos.

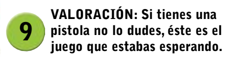
7 VALORACIÓN: Muy divertido a dobles, aunque sus fallos gráficos le restan espectacularidad.

Time Crisis 3

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



El mejor y más largo arcade de pistola para PS2, ofrece además un ritmo frenético y una exquisita calidad gráfica. ¿Quieres más?



9 VALORACIÓN: Si tienes una pistola no lo dudes, éste es el juego que estabas esperando.

The Simpsons Hit & Run

Seguro que cumplir las misiones de esta divertida aventura no te ha costado demasiado, pero ¿y encontrar todas las cartas coleccionables? Pues aquí las tienes.

Nivel 1. Cartas Coleccionables de Homer

1. FÚTBOL CASERO.
Situación: Jardín trasero de la casa de los Simpson.
¡Cógela!: Usa el doble salto para subirte en el megáfono.

2. ZUMO DE CANGREJO.
Situación: El tejado del Badulaque.
¡Cógela!: Para llegar al tejado, usa los vapores que salen de la rendija que hay en el techo del camión rojo aparcado junto a la puerta. Una vez arriba, sube en el chorro de gas que sale del conducto de ventilación.

3. UNA LOCURA DE PIMIENTO.
Situación: En el jardín trasero de la casa del jefe de policía Wiggum.
¡Cógela!: Es la casa de tejado verde claro situada al final de la calle de los Simpsons, de camino al cementerio. Para atraparla, súbete en el cubo de basura para llegar hasta el techo de la casita.

4. PERGAMINO.
Situación: Dentro de la central nuclear, en la sala de retratos del señor Burns.
¡Cógela!: Súbete en el altar que hay en medio de la habitación para saltar hasta las columnas que hay a ambos lados.

5. BARRA DE CARBONO.
Situación: En la sala con plataformas que hay junto al puesto de trabajo de Homer en la central nuclear.
¡Cógela!: Al final de las plataformas del primer piso encontrarás un conducto de ventilación. Salta sobre él para llegar hasta las aspas de unos ventiladores que te llevarán hasta la carta.

6. DERRITE COLUMNAS.
Situación: Tras una caseta próxima a la glorieta que hay enfrente de la mansión del señor Burns.
¡Cógela!: Para encontrar la glorieta fácilmente, atraviesa la central nuclear, sal por el túnel trasero y gira a la derecha.

7. CAJA DON LIMPIO.
Situación: En la zona pobre de Springfield, encima de una caravana.
¡Cógela!: Para subir al tejado de la caravana, ve a la parte trasera de ésta.

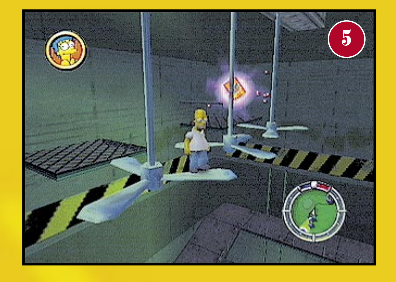

1



2


3


4


5



Nivel 2. Cartas Coleccionables de Bart

1. LA CABEZA DE JEREDIAH.
Situación: En lo alto de la estatua de oro de Jerediah, fundador de Springfield.
¡Cógela!: Sube hasta la cabeza saltando por su cuerpo.



2. JUGUETE RADIO AM.
Situación: En el tejado del edificio amarillo que hay enfrente del hospital.
¡Cógela!: En la parte trasera del edificio verás una rendija que expulsa aire caliente. Sube en ella y salta al tejado.

3. VIDEOJUEGO BONESTORM.
Situación: En la misma manzana del bar de Mou hay un edificio haciendo esquina con una escalera de incendios.
¡Cógela!: Coloca tu coche bajo la escalera de incendio, súbete encima para alcanzarla y sube hasta el tejado.

4. SKINNER CULO GORDO.
Situación: Muy cerca del bar de Mou encontrarás un lavadero de coches.
¡Cógela!: Súbete en la viga que atraviesa el túnel por el motor de la máquina situado en un extremo.

5. SEÑOR CONEJITO LINDO.
Situación: En lo alto de un tren de la zona ferroviaria.
¡Cógela!: Ve al comienzo de la vía y sube por las escaleras para llegar al techo del tren. Llega hasta el último vagón pasando por el que está en movimiento.

6. CARNÉ DE CONDUCIR.
Situación: La podrás encontrar en un pequeño callejón que está situado junto a los camiones de bomberos que están apagando el fuego producido en el edificio de palillos.
¡Cógela!: Sólo tienes que saltar.

7-. TEST DE EMBARAZO.
Situación: La verás en lo alto de la fuente que hay junto al estadio de la ciudad.
¡Cógela!: Súbete en uno de los chorros de agua de la fuente.









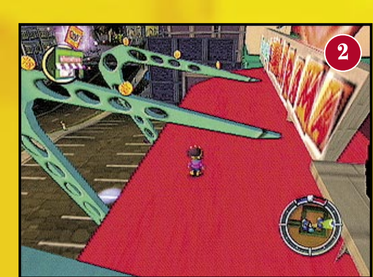
Nivel 3. Cartas Coleccionables de Lisa

1. ESQUELETO DE ÁNGEL.
Situación: En el tejado de la tienda de cómics.
¡Cógela!: En el callejón trasero encontrarás un conducto de ventilación que te lanzará hasta arriba.





2-. ALMA DE BART.
Situación: En el tejado de la bolera de Barny (en el tejado hay un enorme cartel luminoso).
¡Cógela!: Alcanza el tejado por la parte más baja subiéndote en tu coche.





3. LISA CORAZÓN DE LEÓN.
Situación: Encima del faro del puerto.
¡Cógela!: Utiliza el ascensor que hay dentro del faro y súbete en la barandilla.

4. LA POSTAL DE SAN VALENTÍN DE LISA.
Situación: En la proa (parte delantera) del barco atracado.
¡Cógela!: Sube por las escaleras de la torre para acceder de un salto a la pasarela roja del barco.

5. LA MÁQUINA DE LISA.
Situación: Tras los estudios Krusty.
¡Cógela!: Entra por la puerta principal, ve hasta el fondo de la calle y salta la verja usando tu coche de apoyo.

6. APARATO DE DIENTES MALIGNO.
Situación: En la presa.
¡Cógela!: Utiliza el chorro de agua que sale entre las plataformas.

7. POLO DE SOJA.
Situación: Al final del puente cortado que hay junto al campamento Krusty.
¡Cógela!: Salta el quitamiedos y alcanza el pilar que la sostiene.





Nivel 4. Cartas Coleccionables de Marge

1. ÁLBUM DE TOCADOR.
Situación: En la caseta del árbol de Bart, detrás de la casa de los Simpsons.
¡Cógela!: Ejecuta un doble salto apoyándote en la rama que sale del tronco.

2. CARTA DE AMOR.
Situación: En el puente que hay a la entrada de la zona pobre.
¡Cógela!: Sube por una de sus vigas hasta arriba, cruza hasta el otro extremo y deslízate para atraparla.

3. SPRAY LACRIMÓGENO.
Situación: Sobre una caravana.
¡Cógela!: Súbete por la parte trasera en la segunda caravana del cámping y ve saltando de una a otra hasta la carta.

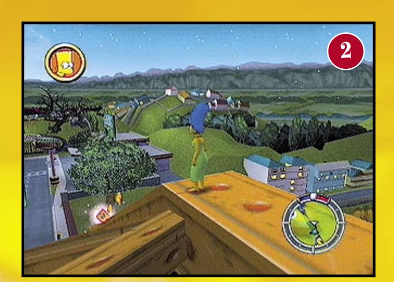
4. RETRATO DE BURN.
Situación: Dentro del despacho del señor Burns, en su mansión.
¡Cógela!: Pulsa el busto del fondo del despacho y se abrirá un compartimiento.

5. EL BLAZIER ROJO.
Situación: En el tejado de un edificio cercano a la mansión de Burns, frente a la casa de oro.
¡Cógela!: Utiliza la rampa que forma el tejado de la gasolinera con un coche potente.

6. BOLA DE BOLOS "HOMER".
Situación: La podrás localizar en lo alto de la torre que se encuentra junto al puente roto.
¡Cógela!: Sube por las escaleras y salta sobre el conducto de ventilación hasta alcanzar la carta.

7. LA CAZADORA DEL SEÑOR QUITANIEVES.
Situación: En el tejado de la tienda contigua al Badulaque.
¡Cógela!: Sube por el cartel publicitario que hay en el callejón trasero y desde ahí podrás coger la carta.











Nivel 5. Cartas Coleccionables de Apu

1. PERRITO CALIENTE.
Situación: En la vía del monorraíl.
¡Cógela!: Sube por las escaleras que dan acceso al andén, cruza al edificio que hay enfrente y salta a la vía.

2. FRESISUISE AGRIDULCE.
Situación: En el tejado del edificio detrás del Krusty Burguer, frente a la estación de policía.
¡Cógela!: Llega al tejado por los conductos de ventilación del callejón y salta desde el cartel publicitario.



3. DISFRAZ DE GANESHA.
Situación: En la autopista cortada que tiene un cristal de publicidad de Krusty.
¡Cógela!: Toma carrerilla para realizar un buen salto y pégate al carril del lado izquierdo.

4. ALIMENTO PARA BEBES.
Situación: En lo alto del tren que hay junto al contenedor de agua.
¡Cógela!: Súbete en el techo del vagón en movimiento y pasa por las tuberías hasta llegar a la carta.

5. CAMISETA PIN PALS.
Situación: En la guarida de los mafiosos, en la manzana del bar de Mou.
¡Cógela!: Baja las escaleras.

6. SEÑAL DE PROPUESTA NÚMERO 24.
Situación: En el tejado del bar de Mou.
¡Cógela!: Sube al 2º piso de la escalera de incendio del edificio de la manzana del bar de Mou. Salta a la pasarela del cartel, pasa por todas las terrazas y alcanza el tejado del bar usando las tubería.

7. LA CAMISETA DE APU.
Situación: Encima de una viga que hay en lo alto del edificio en construcción.
¡Cógela!: Sube por el ascensor, junto a la cabina y salta a las vigas móviles.











Nivel 6. Cartas Coleccionables de Bart

1. MATRÍCULA BORT.
Situación: En medio de los arcos de fuego que hay junto al casino.
¡Cógela!: Salta con un coche por la enorme rampa que hay delante.



2. EL NÚMERO 1 DEL HOMBRE RADIACTIVO.
Situación: Suspendida en el cruce que hay frente a la pizzería del gato gigante.
¡Cógela!: Coge una de las furgonetas de Rasca y Pica con un altavoz verde. Apárcala debajo y súbete para saltar.

3. LA CAMISETA DE BART.
Situación: En lo alto del planeta giratorio que hay en el puerto, cerca del barco.
¡Cógela!: Sube hasta él por el tejado del edificio contiguo y salta en el momento oportuno.



4. LA BOTA DE AUSTRALIA.
Situación: En lo alto de un container azul, en la popa del barco atracado.
¡Cógela!: Ve al muelle y junto a Gill verás una plataforma que se mueve. Súbete a ella para llegar al borde de la popa del gran barco, donde podrás alcanzar la carta.



5. DIBUJO DE RASCA Y PICA.
Situación: En el globo de la fábrica de cerveza Duff.
¡Cógela!: Súbete en las cajas y en el ala del globo.

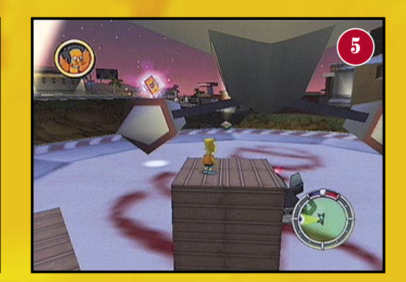


6. GABBO.
Situación: En el margen derecho de la carretera que va de los estudios al observatorio.
¡Cógela!: Súbete en las piedras que hay al final.

7- EL PROYECTOR DE CIENCIAS DEL HÁMSTER VOLADOR DE BART.
Situación: En mitad del puente roto.
¡Cógela!: Te puedes imaginar lo que hay que hacer: salta con el coche por el borde.









Nivel 7. Cartas Coleccionables de Homer

1. MUÑECO DE KRUSTY.
Situación: En el tobogán del parque situado junto a la casa de los vecinos de los Simpsons.
¡Cógela!: Súbete al columpio de al lado para saltar hasta ella.



2. ALMA DE DONUTS.
Situación: En lo alto del refugio que hay detrás de la casa de los Flanders.
¡Cógela!: Simplemente, salta al tejado.

3. LA TOSTADORA DEL TIEMPO.
Situación: En lo alto del muñeco de la tienda de donuts, junto al Badulaque.
¡Cógela!: Súbete en los respiraderos que hay detrás y en el tejado de la tienda para llegar a los hombros del muñeco.

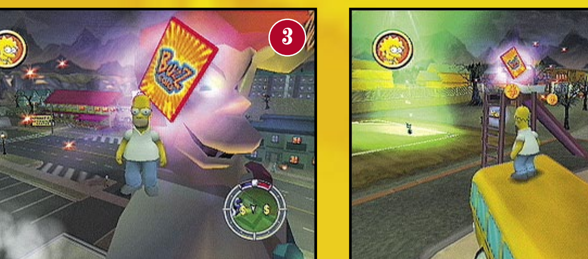
4. LIBRO DE COCINA HUMANO.
Situación: La encontrarás en el patio del colegio.
¡Cógela!: Súbete en el techo del autobús del colegio y salta al tobogán.

5. PELUQUÍN INFERNAL.
Situación: En el foso de agua que hay en el cementerio.
¡Cógela!: Salta de ataúd en ataúd hasta que la alcances.

6. PATA DE MONO.
Situación: En el granero que hay junto a la huerta, junto al parque de caravanas.
¡Cógela!: Súbete por los montones de paja hasta el tejado y salta a la torre de agua para hacerte con ella.

7. CALENDARIO DE MARZO.
Situación: En la oficina del Sr. Burns.
¡Cógela!: Sube por la fachada derruida de la central nuclear pasando por encima del ovni estrellado y salta hasta la carta para no caer en ninguna de las trampas del suelo.











Para enfrentarte a las misiones más difíciles necesitas al equipo de soldados más preparado. Bienvenido a los Navy Seals. Toma buena nota de todo lo que te contamos, porque empieza tu adiestramiento.

(Iª parte)

01 OPERACIÓN MUERTE SÚBITA (Albania)

01.1 SEMBRANDO EL CAOS (Dificultad 4/5)

• SPECTRE (JUGADOR):
Arma principal: M4A1 SD.
Arma secundaria: MARK 23 SD.
Complementos: Cargas y Granada cegadora.

• JESTER:
Arma principal: M4A1 SD.
Arma secundaria: MARK 23 SD.
Complementos: Cargas y Granada fragmentadora.

• WARDOG:
Arma principal: M4A1 SD.
Arma secundaria: MARK 23 SD.
Complementos: Cargas y granada de humo.

• VANDAL:
Arma principal: M4A1 SD.
Arma secundaria: MARK 23 SD.
Complementos: Cargas y granada cegadora.



ESCUCHA NOMBRE DE RUGOVA (misión secreta)

Corre por el margen izquierdo de la carretera hasta los **arbustos** que hay al lado del camino, junto al segundo árbol (**punto W**) **(1)**. No tardes mucho y **tírate al suelo** para ocultarte entre los matorrales para que la patrulla que rastrea la zona no te vea. Permanece inmóvil y **espera a que los dos terroristas se pongan a hablar** para oír el nombre de su líder: Rugova. Cuando estos acaben, levántate y **elimínalos (2)**. Esta maniobra es necesaria para completar otra misión secreta del nivel siguiente.

EVITA LA DETECCIÓN (misión secundaria)

Tras acabar con los dos terroristas, colócate en el camino de tierra y **usa el zoom del rifle** para neutralizar a otro que camina entre las dos columnas del fondo. **Túmbate para que el pulso sea mejor** y no falles con un preciso tiro en la cabeza **(3)**. Ve a la **zona boscosa** situada a la derecha del camino y avanza con precaución hasta que veas que el camino se ramifica. Toma el **camino de la derecha** y avanza despacio hasta que divises un muro y unas **escaleras de piedra**. Deja a tu equipo detrás para no ser detectado y **colócate en lo alto** de las escaleras, agachado tras el muro. Quédate allí hasta que **dos soldados pasen** de largo y puedas dispararles por la espalda **(4)**.

ENCUÉNTRATE CON MALLARD (misión principal)

Con el camino despejado, ya **puedes introducirte sin problemas en las ruinas** donde te espera el **chivato Mallard** (no le dispares y **habla con él**). Aprovecha toda la información que te dará **(5)**.

MUESTRA DE OBJETIVO DE BONIFICACIÓN (misión secreta)

Tan sólo tendrás que **avanzar un par de metros** tras hablar con Mallard para conseguir esta incursión cuyo único fin es enseñarte que **hay misiones de bonificación secretas que no aparecen como tales en el listado de órdenes**.

Pero que esto no te haga perder la concertación, ya que a unos pocos metros te toparás con un **nuevo enemigo (6)**. »


1



2



3


4









» INFÍLTRATE EN EL PUEBLO (misión principal)

Ve por el **flanco derecho del templo** y elimina a otro terrorista que pasea entre las ruinas. Junto a un **muro derruido** del fondo encontrarás un **rifle de precisión** que te vendrá muy bien para completar la misión. Cógelo y **estrénalo con los dos patrulleros** que verás a tu izquierda, al comienzo del puente **(7)**. **Sé sigiloso** hasta llegar al **campanario**, para que los enemigos **no den la alarma**. No cruces el río por el puente, ya que serás visto con toda seguridad. **Cuélate por debajo** y desde el río, con el zoom de tu rifle de precisión, **elimina a los dos patrullas** que hay junto al búnker situado al final del puente. Si fallas, además de dar la alarma, se colocarán en la **ametralladora** que hay dentro del búnker **(8)**. En el montículo que hay detrás del búnker aguarda un **francotirador agachado entre dos árboles** que debes eliminar antes de que te vea. Entra en el túnel y **ármate con la pistola** para neutralizar a otro soldado que hay en el búnker del fondo. Antes de salir, elimina con la pistola a otro terrorista que patrulla por el sendero que pasa frente al búnker. Sal y avanza por el camino hasta ver el campanario al fondo. **Túmbate y usa el zoom de tu arma de precisión** para eliminar al francotirador y al soldado que hay en la ametralladora del tejado **(9)**.

VE A DELTA (misión secundaria)

Acércate a las escaleras del campanario para completar esta misión. Si no completas en silencio la anterior no podrás completar ésta **(10)**.

PATRULLA DE RASTREO 1, 2 Y 3 (misiones secundarias)

Si aún no han dado la alarma, **debes llegar en silencio al campanario en lo alto de la iglesia**. Dentro, en una sala oscura de la primera planta te espera un matón con una arma automática. **Sube al tejado** por la escalera de la parte trasera del edificio y **neutraliza al vigía** junto a la campana **(11)**. Observa con los prismáticos (**equípate con la pistola**) la patrulla que hay en el campamento. Seguidamente **ve al punto E** (dentro del campanario) y rastrea otra patrulla cerca de la gasolinera. Colócate en el **punto F** (junto al francotirador muerto) y divisa otra patrulla **(12)**. Tras completar la misión, **elimínalos uno a uno** con tu arma de precisión.

COLOCA CARGAS SATCHER (EN ROMEO Y EL JULIET) (misión principal y secundarias)

Si has eliminado a todas las patrullas, **coloca la primera carga en el interior de la gasolinera**. Para colocar la **segunda** deberás **causar más bajas enemigas (13)**. Rodea la gasolinera y desde la parte trasera, dispara al **francotirador** de la ventana de la primera planta de la granja del fondo. **Ordena a tu equipo que irrumpa en la granja** para matar a dos terroristas. Asegúrate que todo está despejado antes de colocar la otra carga.

CAPATAZ REPRIMIDO (misión secreta)

Antes de salir del campamento, **debes registrar la casa grande que hay frente a la gasolinera**. Entra tu sólo en la casa, sube a la primera planta muy despacio para no hacer ruido, gira a la izquierda, **lanza una granada cegadora** en la habitación que tiene la puerta abierta y gira rápidamente para que no te afecte. Dentro **te esperan dos matones** que debido al haz de luz permanecerán inmóviles, por lo que podrás maniatarlos sin problemas **(14)**. **Ata a los dos y ordena al capataz que te siga** hasta el punto de extracción.

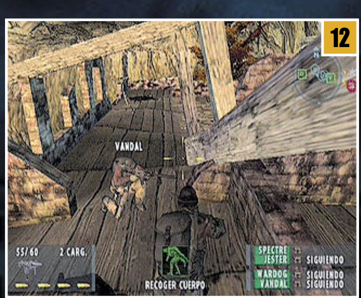
VE A LA ZONA DE EXTRACCIÓN

Tan sólo **tienes que llegar a la zona señalada al final del campamento** con todo tu equipo y el líder terrorista (vivos, claro) **(15)**.

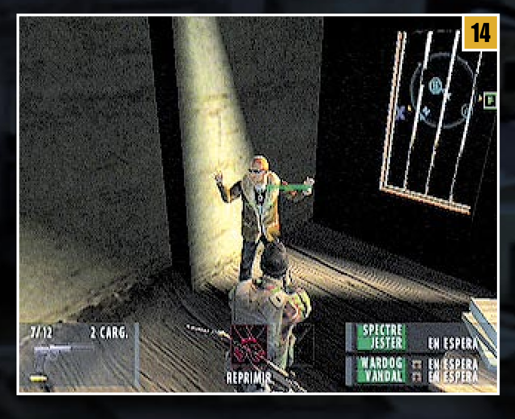










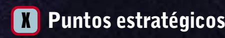




01.2 TRANSACCIÓN TERMINAL (Dificultad 2/5)

• SPECTRE (JUGADOR): Arma principal: RS 25 SD. Arma secundaria: 9 MM. Comp.: Doble munición, C4 y Granada cegadora.	**• JESTER:** Arma principal: IW-80 A2. Arma secundaria: 9 MM. Comp.: Doble munición, Gran. frag. y humo.	**• SABRE (SAS):** Arma principal: M4A1 SD. Arma secundaria: 9 MM. Comp.: Doble munición, granada frag. y cegadora.	**• REAVER (SAS)L:** Arma principal: M4A1 SD Arma secundaria: 9 MM Comp.: Doble munición, granada frag. y cegadora.





Puntos estratégicos · Enemigo · Multiples enemigos · Enemigo con ametralladora
Francotirador · Aliado - Civil · Camino recomendado

Lugar infiltración
Almacén
X3
Fábrica

PRIMERA PLANTA ALMACÉN



SEGUNDA PLANTA ALMACÉN





X2
Líder terrorista



LOCALIZA PUESTO DE GUARDIA (misión primaria)

Avanza junto a los **vagones oxidados** de la izquierda y cuélate en el **hueco del tercer vagón**. Al fondo verás dos soldados a eliminar. Sal del vagón y **observa con el zoom del rifle** o con los prismáticos el puesto de guardia a tu derecha **(1)**.

ASEGURA EL PUESTO DE GUARDIA

Desde allí, haz uso del zoom de tu rifle y **elimina al mayor número de enemigos que puedas**. Éstos están situados en la torre de vigilancia y tras la verja que hay frente a ti **(2)**.

INFÍLTRATE EN EL COMPLEJO (misión primaria)

Avanza dejando la **torre de vigilancia** a tu derecha y, cuando pases los vagones a continuación, prepárate para neutralizar a otro **terrorista oculto entre los matorrales** junto al coche abandonado **(3)**. Para completar la misión, tienes que **introducirte en la enorme tubería** que hay al fondo para acceder a la fábrica.

ARMAS ASEGURADAS (misión secreta)

Esta misión **sólo podrás realizarla si has completado la misión secreta "escucha nombre de Rugova"**. Si no lo has conseguido sigue nuestras instrucciones para finalizar el trabajo aunque no se te añada esta misión como completada.

Nada más **acceder a la zona de la fábrica**, tras oír la conversación de Rugova con uno de sus secuaces, **elimina a dos francotiradores** que aparecerán en la fachada de la fábrica. Ve dirección norte, **pasa al lado del container** junto a la fábrica y cúbrete tras los barriles oxidados de gasolina de la esquina para hacer uso del zoom y eliminar a distancia a un terrorista. Si quieres probar tu cuchillo aunque sea más arriesgado, **aprovecha el desnivel** junto al enemigo para sorprenderlo por la espalda **(4)**. Ve a la siguiente esquina de la fábrica, **ocúltate tras otros bidones** y asómate para ver un patrullero. Cuando te dé la espalda, **levántate y mátalo con el cuchillo** o con el rifle. Sube tú sólo por las **escaleras de metal** que dan acceso al interior de la fábrica pero no entres. Permanece arriba y **usa el zoom del rifle** para matar a los dos terroristas que hay en la **zona Zulú**. Baja la escalera, y **ocúltate tras las vigas** que sustentan la escalera para eliminar a otros dos terroristas junto al **camión** »

1

2

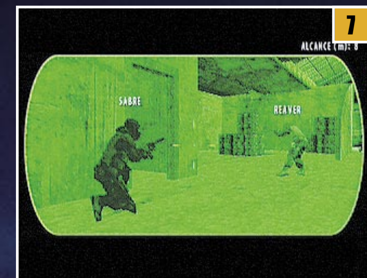
3



4








» **aparcado** con la pistola **(5)**. Entra por el **portón de embarque** de la fábrica y gira a la derecha para ver las **cajas** que contienen las armas.

RECOPILA INFORMACIÓN (CÁMARA DIGITAL, LISTA DE CONTACTOS Y VIDEO DE ENTRENAMIENTO) (misión primaria y secundarias)

Regresa al exterior y **sigue rodeando el edificio** hasta que veas a lo lejos un **puente** que conecta la fábrica con el almacén. Debajo de éste descubrirás a un par de soldados y vigilando desde él a otros tres más. Túmbate, y **haciendo uso del zoom elimínalos a todos** desde lejos para que no te vean **(6)**. Acaba limpiando los exteriores del complejo matando a un par de matones más. Regresa a la entrada del almacén y **ordena a tu equipo que irrumpa y despeje la zona**. Aguarda a que eliminen a varios enemigos y **usa la pistola y el visor nocturno** para moverte por el interior del oscuro local. Tras cruzar el marco de entrada, **manda a tu equipo que despeje la sala de izquierda** para evitar ser herido en la fase final de la misión **(7)**. Antes de que se evaporen las armas de los cadáveres de tus enemigos hazte con una **ametralladora,** ya que tu rifle de precisión no te será de utilidad aquí. En la sala de la derecha de la **planta inferior** del almacén, encontrarás el **listado de contactos** sobre una mesa. Sube las escaleras y antes de entrar en la sala que hay a la izquierda del puente que conecta con la fábrica, **lanza una granada cegadora** para deshacerte de los terroristas que aguardan dentro. Por último y antes de meterte en la fábrica, recoge de lo alto de una mesa el **vídeo de entrenamiento (8)**.




ASEGURA COMPLEJO DE FÁBRICA (misión primaria) y RUGOVA CAPTURADO (misión secreta)

Cruza el puente para introducirte en la fábrica y avanza por la pasarela eliminando a los guardaespaldas de Rugova que te encuentres. A tu derecha verás la sala donde aguarda el capo, así que **lanza una granada cegadora en su interior** o elimina a todos los guardaespaldas para que se rinda y puedas **maniatarle (9)**. Seguidamente, **ordénale que te siga y ve a la zona de extracción (Zulú)** con cuidado por si queda algún terrorista con vida. Pero antes de salir de la sala, **coge la cámara digital** de lo alto de la mesa **(10)**.

VE A LA ZONA DE EXTRACCIÓN (misión primaria)

Cuando llegues al portón que hay en Zulú, **coloca C4 para hacerlo saltar por los aires**. Asegúrate que tras la colocación de los explosivos, tu equipo y Rugova se alejan lo suficiente para no resultar heridos.

01.3 ASALTO A LA MESETA (Dificultad 3/5)

• SPECTRE (JUGADOR):	• JESTER:	• SABRE (SAS):	• REAVER (SAS)L:
Arma principal: M4A1 SD.	Arma principal: M4A1 SD.	Arma principal: M4A1 SD.	Arma principal: M4A1 SD.
Arma secundaria: 9 MM.	Arma secundaria: 9 MM.	Arma secundaria: 9 MM.	Arma secundaria: 9 MM.
Comp.: Doble munición, granada frag. y cegadora.	Comp.: Doble munición, granada frag. y cegadora.	Comp.: Doble munición, granada frag. y cegadora.	Comp.: Doble munición, granada frag. y cegadora.

NEUTRALIZA Y CAPTURA A EDECÁN (misión primaria y secundaria)

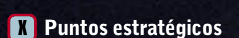
Es importantísimo **no ser descubierto por las patrullas enemigas** hasta acercarse a la **puerta del castillo** donde está **Edecán**. Asegúrate de llevar **granadas cegadoras**, serán imprescindibles para que se rindan los **tres capos mafiosos que debes capturar**. Aunque la localización de Edecán en el mapa esté al final del camino, es información falsa. Se encuentra en los **exteriores del castillo**, muy cerca de la puerta principal. Mantén al equipo apartado y a cubierto al comienzo del sendero y sal de la ruta de las patrullas enemigos por el margen derecho **(1)**. **No te separes demasiado del camino** y avanza despacio entre los arbustos para **no hacer ruido**. A lo largo del sendero te toparás con **tres terroristas que debes eliminar en silencio y apartar sus cadáveres** para que no se percaten de tu presencia. Otra opción es eliminar a uno y utilizar su cuerpo de cebo para que cuando acuda su compañero a ver qué pasa lo liquides. **Si eres descubierto acudirá Edecán**, así que no lo elimines y lánzale una granada cegadora cuando se aproxime. Lo distinguirás entre los demás terroristas por su **abrigo marrón con cuello de borrego y su cabeza afeitada (2)**.
Nada más finalizar el sendero te toparás con otro enemigo, así que hasta








Enemigos en el interior
Acceso tejado
X2
Edecán



Enemigo
Enemigo con ametralladora
Multiples enemigos
Francotirador
Aliado - Civil

que no lo elimines no llames al equipo. Una vez en los **exteriores del castillo,** observa a tu derecha a un enemigo en lo alto de las escaleras del muro junto al castillo. Túmbate, usa el zoom y ejecuta un tiro preciso en su cabeza. Levántate y **avanza hacia arriba pegado al muro** para que Edecán, que debe permanecer tras el muro no te vea (seguirá ahí si no has sido descubierto) **(3)**. Antes de doblar la esquina del fondo, asómate y elimina a otro terrorista junto al coche. **Deja a tu equipo atrás** y acércate agachado a la puerta del conductor. **Lanza la granada cegadora** que hará rendirse a Edecán y al guardaespaldas con el que habla. Átale las manos a la espalda y déjalo allí.

NEUTRALIZA Y CAPTURA A PIUS PLATZ (misión primaria y secundaria)

Tienes **dos opciones** para completar la misión: o bien **irrumpir por la puerta principal y eliminar la resistencia a base de tiroteos cruzados o seguir el camino de la muralla y entrar por la puerta trasera que da a la bodega**. Si entras por la puerta principal quédate frente a ella, **pon tu arma en automático** y dispara a todos los que aparezcan **(4)**. Cuando toda la planta baja esté limpia, coge el **mapa náutico** de la mesa del comedor y el **libro de códigos** de la librería. Sube a la **primera planta** y elimina a un par de matones que aguardan tu presencia. Más adelante verás a los dos capos discutir y amenazarse de muerte antes de intentar huir. **Debes darte mucha prisa para evitar que escapen**. Sube las escaleras que dan a la **segunda planta**, gira a la derecha, atraviesa el pasillo y abre la puerta. Tras ésta te esperan dos guardaespaldas a eliminar y en la terraza de abajo **Pius**. **Lánzale una granada cegadora** desde arriba para que se rinda y puedas **maniatarle (5)**.

NEUTRALIZA Y CAPTURA A C. SESSERI, LÍDERES CAPTURADOS (misión primaria, secundaria y secreta)

Regresa al interior del castillo, atraviesa el pasillo y al abrir la puerta del fondo que hay junto a las escaleras **lanza unas granadas cegadoras** para inmovilizar a **Sesseri**. Átale y coge la **lista de componentes** sobre las cajas **(6)**. Si tardas mucho en eliminar a Pius, intentará huir por la puerta trasera. Si cuando entres al cuarto no está, corre y baja las escaleras, gira a la derecha y **persíguelo por la puerta trasera**.

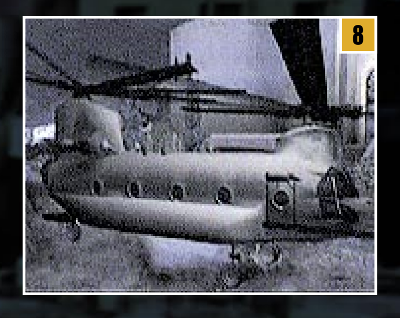
VE AL PUNTO DE EXTRACCIÓN E INFORMACIÓN LOCALIZADA (misión primaria y secreta)

Con todos los líderes capturados, el mapa naútico y la lista de componentes, **sal por la puerta trasera del castillo** con cuidado, hay centinelas en la parte trasera del castillo aguardando. **Envía a tu equipo para que limpie la zona** y dirígete a las casas del exterior atravesando la vaya metálica. Dentro de éstas encontrarás más oposición ocultos en la oscuridad antes de coger el **ordenador portátil** que hay sobre la mesa **(7)**. Sigue rodeando el castillo y elimina a los **últimos tres matones** que están cerca de la **torreta de vigilancia** antes de regresar al sendero del principio donde te recogerá un helicóptero (no es necesario que lleves contigo a los tres capos capturados) **(8)**.









02 OPERACIÓN BUENOS VECINOS (Brasil)

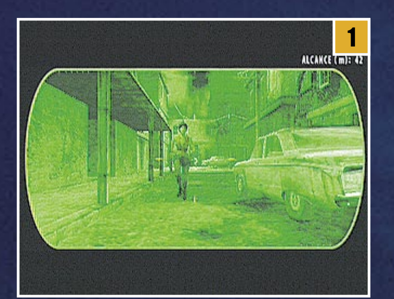
02.1 BARRIDO URBANO (Dificultad 4/5)

• SPECTRE (JUGADOR):
Arma principal: RS 25 SD.
Arma secundaria: 9 MM.
Comp.: Doble mun., mira térmica y Gra. cegadora.

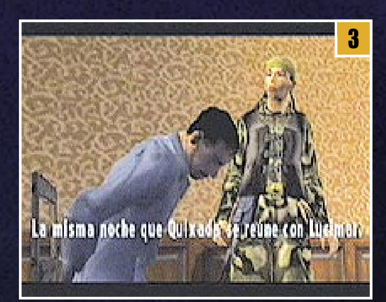
• JESTER:
Arma principal: M4A1 SD.
Arma secundaria: 9 MM.
Comp.: Doble munición, granada frag. y cegadora.

• WARDOG:
Arma principal: M4A1 SD.
Arma secundaria: 9 MM.
Comp.: Doble munición, granada frag. y cegadora.

• VANDAL:
Arma principal: M4A1 SD.
Arma secundaria: 9 MM.
Comp.: Doble munición, granada frag. y humo.









DESPEJA ZONA DE INSERCIÓN (misión principal)

En esta misión no debes disparar a todo lo que se mueva, ya que **habrá por la calle civiles a los que no debes matar**. Además, si es posible, **evita que te vean** para que no se pongan nerviosos y alerten a los terroristas **(1)**.

Acércate a la **escalera metálica que da al callejón** y, antes de bajar, usa la mira telescópica de tu rifle para eliminar al primer terrorista. **Desciende del tejado** de donde partes y cuando llegues a la calle gira a la izquierda. **Ve hasta el final de la avenida** y prepárate para liquidar a otro enemigo cuando dobles la esquina. **Cuélate por el callejón lleno de hierbajos** que hay subiendo las escaleras y **camina muy despacio para no hacer ruido**. Cuando estés cerca del **puesto de carne** podrás neutralizar desde la oscuridad a un tercer soldado. **Sigue por la calle principal** (no tomes el callejón) hasta que escuches cómo un terrorista intenta reclutar a un civil. Mientras hablan, **asómate por la esquina** y elimina sólo al militar, no al ciudadano **(2)**. No te demores porque en esa manzana ronda otro terrorista que debes neutralizar para completar éste objetivo.

REUNIÓN CON RAGBAG (misión principal)

Al final de la calle, donde el **mapa** indica que tendrá lugar la **reunión,** hay una **verja** que puedes abrir. Nada más subir las escaleras que dan acceso a la casa verás cómo **tu hombre ha sido capturado por los terroristas** y está siendo obligado a hablar **(3)**. Regresa a la calle, **entra en el edificio de enfrente** (la puerta ya está abierta) y prepárate para disparar a una terrorista en las **escaleras** que dan acceso a la primera planta. Arriba, gira en el primer pasillo y **ordena a tu equipo que despeje la habitación** de la derecha que tiene la puerta cerrara (ejecuta la siguiente orden: **irrumpir, luz y despejar**) **(4)**.

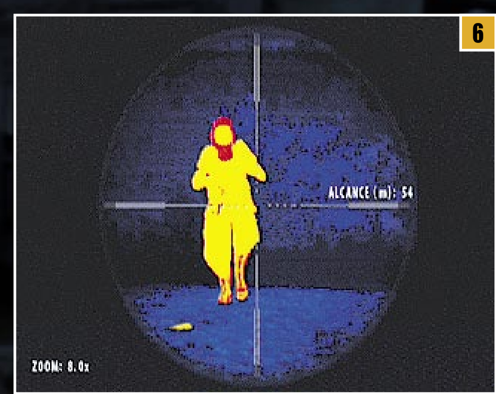
MANTÉN A VANDAL CON VIDA Y RECOPILA INFORMACIÓN (misión principal)

Tras liberar al chivato echará a correr sin decirte nada, así que anticípate a la jugada: baja las escaleras del edificio, sal del edificio, gira a la izquierda y **corre hasta que veas un camión aparcado** en mitad de la calle. Agáchate a su lado y **apunta a las ventanas superiores** del bloque que hay al final de la calle para eliminar a dos francotiradores **(5)**. Una vez neutralizada la amenaza, entra en el patio que verás a la derecha del camión y **habla con Vandal**.

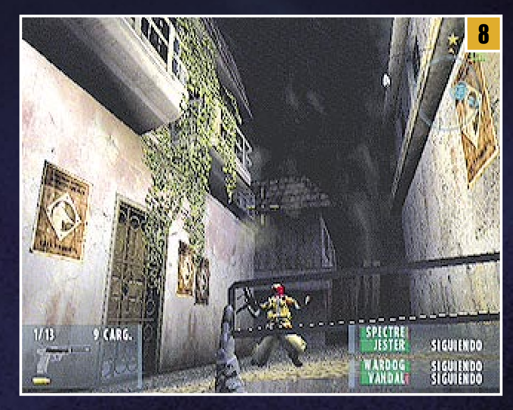
ESPÍA LA REUNIÓN (misión principal)

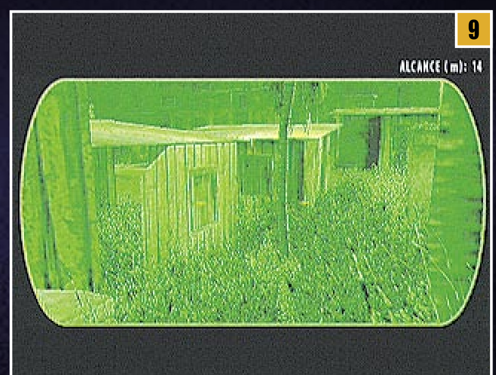
Tras la cháchara sal del patio, baja a la calle y a la derecha **verás como el portón rojo se ha abierto**. Éste da acceso a un túnel vigilado al principio y al final por dos soldados. Más adelante deberás **arrastrarte por el suelo entre los contenedores** para que los enemigos que hay al final de la calle no se percaten de tu presencia. Cuando los tengas a tiro, **usa el zoom de tu rifle y acaba con los cinco (6)**. A mitad de la misma calle, a tu derecha verás un **edificio derruido** donde aguarda un francotirador en el tercer piso. Aunque puedas atajar por allí no merece la pena ya que estará muy bien vigilado, así que **sigue hasta la plaza** que hay al final











de la calle. Cruza la puerta de la casa del fondo y **atraviesa la vivienda**, sin oposición, para acceder a una avenida. Al fondo de ésta, donde están los soldados borrachos **te aguardan muchos más enemigos y un par de francotiradores en los balcones** de las terrazas de los edificios que hay a ambos lados. Para asesinarlos, **ordena a tu equipo "fuego a discreción"**, por si el tema se complica, y túmbate para **avanzar poco a poco** mientras asestas tiros precisos con tu arma **(7)**.

Cuando te quedes sólo, ve hasta el fondo de la calle y **toma el callejón lleno de hierbajos**. Ten mucho cuidado, porque nada más girar la primera esquina aguarda un **terrorista oculto entre las plantas**. Usa el **visor de infrarrojos** para verle y ordena a tu equipo que le dispare. Antes de salir del jardín, usa el objetivo de tu arma para asestar un tiro preciso en la cabeza de la **soldado que hay en la ventana** del edificio del fondo. Cuando llegues a las escaleras te toparás de bruces con una **patrullera**, así que ten preparada tu pistola **(8)**.

Tras neutralizarla, **introdúcete en la casa y avanza despacio** para no ser oído por tus enemigos. Sube de esta forma hasta el **primer piso**, donde podrás **escuchar la reunión** que tendrá lugar en los exteriores de la calle.

LOCALIZA EL ESCONDITE (misión principal)

Esta fase de la misión resulta muy estresante, porque **tendrás que moverte por un poblado de fabelas en el que no podrás cubrir casi nunca tu espalda**. Por suerte, está casi despoblado de enemigos, aunque nada más salir de la casa desde donde has escuchado la reunión por la puerta trasera te toparás con tu primer enemigo. Ya sólo tendrás que preocuparte dentro de todo el poblado de un par de **nidos de ametralladoras**. Para eliminarlos, **introdúcete en la primera caseta** que veas a tu izquierda, asómate por su ventana y mata al soldado que maneja tan peligrosa arma **(9)**. **Sal de la fabela y avanza entre ellas**, mientras vigilas el otro nido de ametralladoras que se encuentra en el edificio alto del fondo, hasta que llegues al lago. **Muévete con precaución hasta la puerta que hay debajo del segundo nido** para introducirte en el escondite de los terroristas (situado en la esquina superior izquierda del mapa) **(10)**.

MAPA DE LABORATORIO (misión secreta)

Nada más entrar en la casa, **empuña la pistola y coge el mapa de los laboratorios terroristas** de la mesa del piso inferior **(11)**.

REPRIMIR AL LÍDER (misión principal)

Sube las escaleras y **usa las granadas cegadoras** para eliminar a los dos terroristas que se parapetarán tras la mesa de la sala del fondo. Elimínalos si se resisten, ya que ninguno es el líder que buscas. Al fondo hay un pasillo con **cuatro habitaciones cerradas**. El jefe de los terroristas y un guardaespaldas aguardan en la sala del fondo de la derecha. Abre la puerta, **lanza granadas cegadoras** para que se rinda y átala **(12)**.

EXTRAE AL LÍDER (misión principal)

Debes llevar a la líder del comando a la zona de extracción (punto Z del mapa). Antes de salir de la casa hazte con una **ametralladora** del enemigo, ya que tu rifle de precisión no te será de utilidad. Desde que salgas del escondite surgirán de las calles del poblado de fabelas multitud de soldados, así que **elimina a todo lo que se mueva, ordena "fuego a discreción"** a tu equipo y muévete rápidamente hasta la zona de extracción **(13)**. Avanza agachado y lo más pegado al zona norte para tener siempre cubierta tu espalda.









02.2 DOMINIO TOTAL (Dificultad 2/5)

• SPECTRE (JUGADOR): Arma principal: RS 25 SD. Arma secundaria: 9 MM. Comp.: Doble mun., mira térmica y Gra. cegadora.	**• JESTER:** Arma principal: M4A1 SD. Arma secundaria: 9 MM. Complementos: Humo rojo y carga Satchel.	**• WARDOG:** Arma principal: M4A1 SD. Arma secundaria: 9 MM. Complementos: Humo rojo y carga Satchel.	**• VANDAL:** Arma principal: M4A1 SD Arma secundaria: 9 MM Complementos: Humo rojo y carga Satchel.

X Puntos estratégicos · Enemigo · Multiples enemigos · Enemigo con ametralladora
Francotirador · Aliado - Civil · Camino recomendado



Entrada al laboratorio (alcantarilla) · X4 · X2 · X2 · X2 · Torreta · Radio · X3

INTERCEPTA FRECUENCIA RADIO (misión principal)

Avanza despacio por el agua hacia la **caseta del fondo** que hay junto al puente de madera. Desde una **pequeña isleta**, tras oír una conversación sin importancia entre dos terroristas, podrás **localizar y eliminar** sin dificultad gracias al **visor térmico** a los **cuatro soldados** que protegen la casa. Si eres descubierto corres el riesgo de que **utilicen la ametralladora** que hay junto al puente, así que no falles. Entra en la casa y **acércate a la radio** que hay en una esquina para coger la **frecuencia** (no la dispares) **(1)**.

LOCALIZA LABORATORIO (misión principal)

Si completaste la misión secreta "mapa del laboratorio" de la misión anterior podrás **ver en el mapa la localización exacta del laboratorio**.

Avanza y **atraviesa el río usando el zoom térmico** para vigilar continuamente el gran montículo que hay tras éste. Cuando divises una casa, **busca la ventana que da al río** y elimina a un enemigo que ocupa un puesto con ametralladora. **Apártate del campamento enemigo y avanza pegado al montículo** que hay a la izquierda de la casa hasta que veas al fondo una **torreta de vigilancia (2)**. Empuña la pistola, porque **por ese sendero transita un enemigo que debes eliminar antes de que de la alarma**. Cuando tengas a tiro la torre de vigilancia acaba de un disparo en la cabeza con el soldado que maneja el lanzagranadas. Muévete hasta la base de ésta y elimina a otro terrorista que patrulla por el sendero de la derecha. **Si te han descubierto y los enemigos están alarmados, sube a la torreta y maneja el lanzagranadas** hasta que acabes con todos, aunque corres el riesgo de fracasar en la misión **(3)**. Si, todo va bien y has pasado desapercibido, toma el sendero de tu última víctima hasta que veas una pequeña chabola a tu izquierda. En la parte superior del montículo que hay enfrente está la entrada al laboratorio.

EVITA QUE LAS RAFB ESCAPE (misión principal)

Nada más bajar, **ordena a tu equipo que despeje la zona y apaga la luz** pulsando el **interruptor** de la izquierda para partir con ventaja gracias a las **gafas de visión nocturna**. Empuña la pistola y **mata rápidamente a los cinco terroristas** antes de que escapen por la puerta trasera y fracases en la misión **(4)**.

ESQUEMA DE BOMBA (misión secreta)

Sólo cuando el laboratorio esté despejado, **coge de encima de una mesa el papel del esquema de la bomba**. Ésta se encuentra en el rincón más alejado de la entrada del laboratorio **(5)**.









HAZ EXPLOTAR EL LABORATORIO (misión principal)

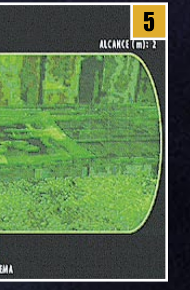
Antes de colocar la carga, busca en la pared del laboratorio el **interruptor** que abre la puerta trasera del laboratorio. Luego **ordena a Bravo que coloque la carga junto a los bidones de gasolina** que hay amontonados en mitad de la estancia y sal por la puerta trasera. Cuando todo el equipo esté fuera explotará automáticamente la carga **(6)**.

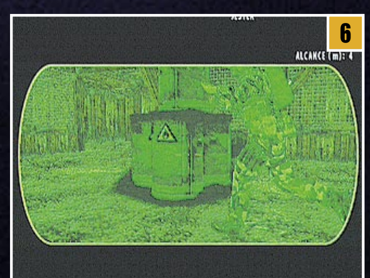
HAZ EXPLOTAR EL AVIÓN (misión principal)

Avanza por el terraplén hasta que veas otra caseta. Dentro aguardan dos enemigos, aunque uno de ellos no se percatará de tu presencia porque está a los mandos de un **cañón** que apunta al acantilado de detrás. Elimínalos y **desciende por el sendero** que hay a su izquierda donde detectarás cómo parte un **helicóptero** de la base enemiga para atacarte. Avanza hasta el **punto C** y mientras eliminas al terrorista que aguarda en la torreta próxima al hangar, **tu equipo se hará cargo de derribar el helicóptero** (asegúrate que tengan la **orden "fuego a discreción"**) **(7)**. Cuando despejes la zona, **deja al equipo Bravo en C para que te cubra** desde arriba y **desciende al campamento con Alfa**. Corre hacia el hangar mientras disparas a los enemigos que se cruzan en tu camino. Antes de ordenar a Alfa que coloque los explosivos en el avión, mata a los dos soldados que hay dentro del recinto lo más rápido que puedas. Sólo cuando no haya peligro, **ordena a Jester que coloque el C4 en las cajas** que hay debajo del ala del avión antes de que despegue **(8)**.

EXTRAE POR EL CAÑÓN Y LLAMA LA HELICÓPTERO DE REFUERZO (misión principal)

Reagrupa al equipo y **avanza por el margen derecho** del sendero que servía de pista de aterrizaje matando a los soldados que hay al fondo. Toma el camino que se desvía a la derecha para acceder al **cañón** donde tendrá lugar la **extracción**. Cuando te acerques al **puente colgante** que hay en lo alto de la montaña comenzarán a salir muchísimos enemigos, así que **dispara a todo lo que se mueva** sin descuidar tu espalda, ya que también surgirán enemigos por el camino por el que has llegado. **Evita por todos los medios que los enemigos se coloquen en las ametralladoras** que hay en los extremos del puente. Cuando todo esté despejado, colócate justamente sobre en el **punto W** (no te salgas del mapa) y **ordena a tu equipo que despliegue el humo rojo**. Cuando éste se difumine, la misión habrá terminado.









02.3 HIDROELECTRICIDAD (Dificultad 3/5)

• SPECTRE (JUGADOR):	• JESTER:	• WARDOG:	• VANDAL:
Arma principal: RS 25 SD.	Arma principal: M4A1 SD.	Arma principal: M4A1 SD.	Arma principal: M4A1 SD.
Arma secundaria: 9 MM.	Arma secundaria: 9 MM.	Arma secundaria: 9 MM.	Arma secundaria: 9 MM.
Comp.: Doble munición, granada frag. y cegadora.	Complementos: Humo rojo y carga Satchel.	Complementos: Humo rojo y carga Satchel.	Complementos: Humo rojo y carga Satchel.

RASTREA PATRULLAS ENEMIGAS (misión secundaria)

Túmbate en el **margen derecho de la curva** que hay antes de acceder a la presa (junto al cartel de piedra) y elimina con el zoom de tu rifle a un enemigo que hay en una ventana del edificio contiguo a la presa (punto C del mapa), otro en el tejado y un tercero que patrulla cerca de ti **(1)**. **Avanza tumbado para que no te vean** y colócate junto a la caseta de vigilancia. Desde allí, usa el zoom para eliminar a dos terroristas que hay cerca de una columna de la presa.

INSÉRTATE EN LA ZONA (misión principal)

Acércate al los **generadores eléctricos** frente a la presa y rodéalos para avanzar por detrás de las columnas de la presa sin ser visto. Cuando llegues al fondo, **a través de la verja dispara a una cámara** junto a la entrada de la presa. Ve a la puerta de acceso al interior del **complejo cercano**, entra y sube las escaleras. Antes de cruzar el marco de la puerta de arriba, asómate y **dispara a la lente de la cámara** que hay a tu derecha **(2)**.

INFILTRATE CON SIGILO EN LA PRESA (misión principal y secreta)

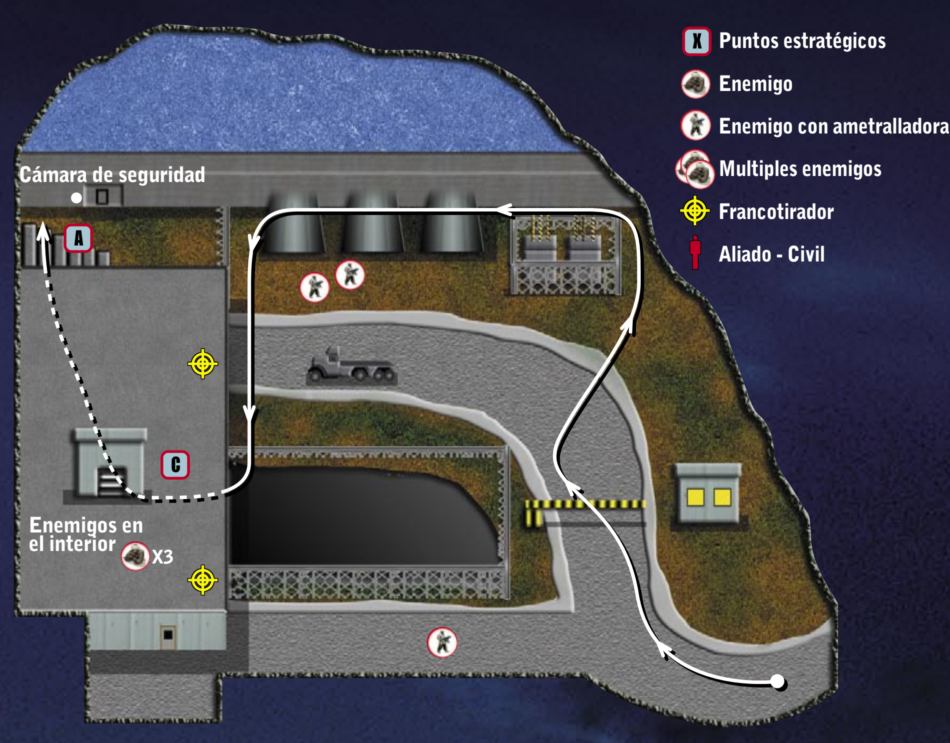
Sube las escaleras, abre la puerta de la sala siguiente y **sube por las escaleras de metal** de la pared derecha antes de que te vea el soldado que hay en la sala contigua patrullando. Ve al otro extremo del tejado donde hay otras **escaleras** que te conducirán a la **entrada de la presa (3)**.

ASEGURA LA PRESA (misión principal)

Dentro de la presa hay muchísimos enemigos. Antes de descender las escaleras que dan a la sala princi- »











» pal, permanece arriba y espera a que pase por debajo un terrorista para eliminarle. Desciende hasta la planta baja desde donde eliminarás poco a poco a todos los enemigos **(4)**. **Ordena a tu equipo que aguarde** y asómate a la sala central y **neutraliza a los terroristas** que patrullan por las pasarelas de la planta superior. **No te adentres en la sala principal**, porque en la cristalera que hay arriba a la derecha aguarda un francotirador. Tras la limpieza, **asciende con tu equipo a la planta superior**, **ordena fuego a discreción** y asómate a la sala central para eliminar al francotirador. Luego **toma la pasarela de la derecha** hasta la sala del fondo.

ASEGURA PERSONAL PRESA (misión secundaria)

Dentro de esa sala podrás **retener y salvar al personal de presa**. No les dispares y colócate tras ellos para **maniatarlos**. Déjalos en la sala y **cierra la puerta** para que permanezcan resguardados de los tiroteos **(5)**.

ASEGURAR TÉCNICOS (misión secundaria)

Baja a la planta baja y ve a la sala al fondo a la izquierda donde retienen a los técnicos. Haz lo mismo que con el personal de la presa.

DESACTIVA LAS BOMBAS (1 y 2) (misión principal)

La primera bomba está junto a uno de los generadores centrales. Asegúrate que no quedan enemigos antes de desactivarla ya que necesitas **10 segundos** para cortar los cables. Ve a la sala del fondo del pasillo frente a la habitación de los técnicos y **ordena a tu equipo que irrumpa y la limpie de enemigos**. Dentro está la **segunda bomba** a desactivar **(6)**.

NEUTRALIZA LÍDER TERRORISTA (misión principal)

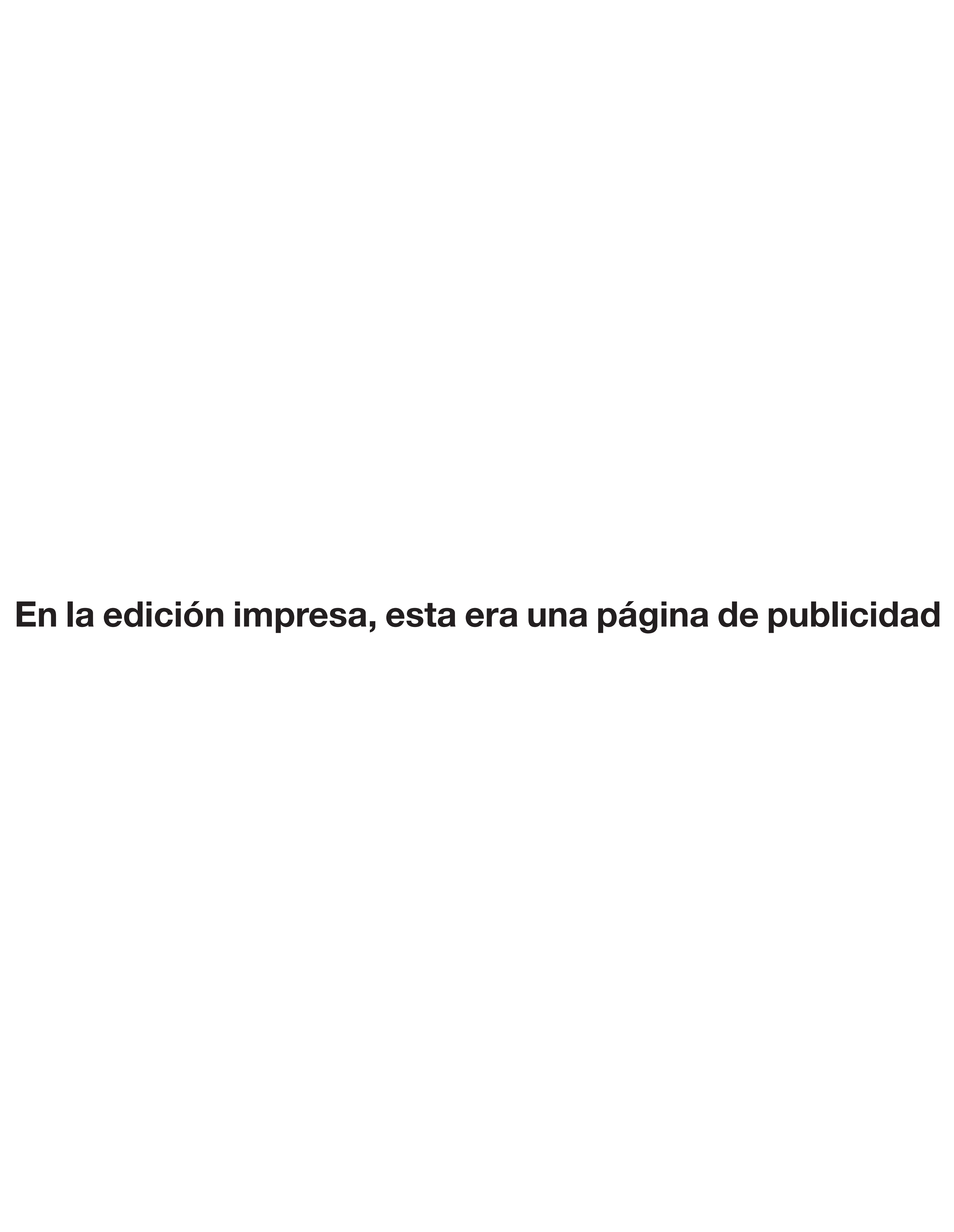
Al otro lado de la estancia central está el **acceso de la sala de los controles centrales**. Allí aguarda la líder de los terroristas protegida por tres de sus guardaespaldas, así que **ordena a tu equipo que despeje la zona** para no tener problemas. Hazte con el **arma** de uno de los enemigos abatidos, ya que tu rifle de precisión no es eficaz para lo que resta de misión **(7)**.

NEUTRALIZA DETONADOR Y DESACTIVA BOMBA 3 (misión principal)

Con la líder muerta ya sólo **tienes que asegurar la zona y eliminar al terrorista que tiene el detonador** que puede accionar la bomba restante. Regresa a la sala central y **desciende al sótano por las escaleras centrales**. Allí te espera muchos soldados armados hasta los dientes y entre ellos el terrorista que tiene en su poder el detonador. **Haz una inserción eficaz ordenando a tu equipo que despeje la zona** y muévete rápidamente mientras disparas. **La última bomba se encuentra dentro de una sala del fondo** donde eliminarás a los últimos enemigos de este nivel.






En la edición impresa, esta era una página de publicidad

→ Así se jugará



1. COMBATES SIN TREGUA
En *Onimusha 3* vamos a pelear sin descanso contra las hordas demoníacas de Nobunaga. El sencillo control permitirá todo tipo de combos.



2. ARMAS PARA TODOS LOS GUSTOS
Estas peleas, además de vibrantes, serán muy variadas. Cada personaje tiene sus armas, que se podrán potenciar con los poderes Oni.



3. NO FALTARÁN LOS PUZZLES
Al igual que en el resto de la saga, en el desarrollo vamos a encontrar diversos puzzles, aunque no demasiado complejos, la verdad.









La batalla contra los demonios continúa sin descanso

Onimusha 3

■ Compañía **Capcom** ■ Género **Aventura de acción** ■ Fecha prevista **Junio**

Nobunaga y sus demonios siguen asolando el Japón medieval, y ahora además han viajado al futuro. A ti te tocará derrotarlos en esta frenética aventura.

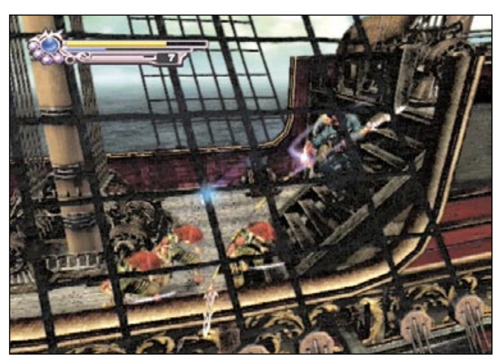
Si pensabas que al terminar *Onimusha 2* habías acabado con el malvado Nobunaga y su ejército de demonios, estabas muy equivocado. Este siniestro personaje ha vuelto con energías renovadas, y ya no sólo se conforma con asolar el Japón medieval, sino que ha conseguido trasladar a sus horribles legiones de monstruos hasta el futuro, concretamente al París de nuestros días.

Para hacer frente a esta terrible amenaza, asumiremos el control de Samanosuke, el samurái que protagonizó el primer *Onimusha*. Pero no será el único personaje controlable, ya que junto a él estarán Jacques Blanc (un soldado del ejército francés) y su guapa novia, Michelle.

UN PERSONAJE PARA CADA SITUACIÓN. El juego se desarrolla "a caballo" entre la capital francesa y el Japón medieval, exactamente quinientos años antes, y según el lugar y el momento de la aventura en el que nos

Se llama catedral. Es como...
¡como un gran templo!

La aventura se desarrolla entre el Japón feudal y en el París de la actualidad. Visitaremos escenarios como la catedral de Nôtre-Dame.



El apartado gráfico será sumamente espectacular. No en vano por primera vez en un *Onimusha* los escenarios son en 3D.



Las abundantes secuencias de vídeo, además de explicarnos bien la historia, os van a dejar sin duda con la boca abierta por su calidad.

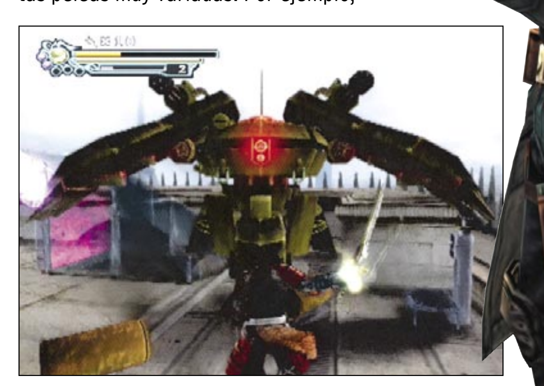




encontremos, manejaremos a un personaje u otro. Así pues, los viajes "espacio-temporales" serán una constante en el juego, e incluso habrá puzzles que aprovecharán este aspecto, además de otros más convencionales. Eso sí, la mayoría de los enigmas no son demasiado complicados de resolver, como viene siendo habitual en la saga.

COMBATES "DEMONÍACOS" SIN FIN.

Pero la "salsa" de *Onimusha 3* no está tanto en los puzzles como en los combates, que son la verdadera esencia del juego. Para afrontarlos cada personaje tendrá sus propias armas, lo que hará estas peleas muy variadas. Por ejemplo, Samanosuke tendrá a su disposición varios tipos de katanas, Jacques manejará un versátil látigo (entre otras armas) y Michelle llevará una potente ametralladora. Y no nos olvidamos de los poderes Oni que obtendremos al absorber las almas de los enemigos caídos con nuestros guanteletes. Con ellos realizaremos demoledores ataques especiales, además de subir de nivel las armas.



Los combates son multitudinarios, aunque tampoco faltarán los enemigos finales. Ante ellos habrá que tener mucho ojo.

IMPACTANTES GRÁFICOS.

Pero lo mejor de todo es que los combates, además de multitudinarios, serán más espectaculares que nunca gracias a los apabullantes escenarios en 3D y al gran trabajo en el diseño y animación de los personajes, tanto protagonistas como enemigos. Alucinaréis con la recreación del Japón medieval, además de recorrer lugares reconocibles como la catedral de Nôtre-Dame. Eso sí, puede que las cámaras prefijadas ocasionen algún problema puntual, pero nada grave.

En fin, que si te gustaron los dos primeros, con *Onimusha 3* te lo vas a pasar como un "enano". El mes que viene te daremos todos los detalles.

PRIMERA IMPRESIÓN E

Una aventura de acción con un desarrollo tan espectacular como intenso. No te lo pierdas.

→Uniendo fuerzas contra los demonios

En *Onimusha 3* habrá un total de 3 personajes controlables. Según el momento, controlaremos al samurái Samanosuke, al soldado Jacques Blanc o a su novia Michelle. Cada uno tiene sus armas.



El actor Jean Reno "interpreta" a Jacques Blanc, y Takeshi Kaneshiro a Samanosuke.



En algunos momentos iremos acompañados de otro personaje controlado por la consola.

→ Así se jugará



1. UN POLICÍA DE INCÓGNITO
En el pellejo de Tanner, un policía infiltrado en la mafia, deberemos realizar todo tipo de "encarguitos", como eliminar otros mafiosos.



2. CONDUCCIÓN AL LIMITE
Una vez localizado un objetivo en el mapa, tendremos que conducir a toda pastilla hasta él mientras lidiamos con el tráfico de cada ciudad o evitamos a las patrullas de policía.



3. ARMADO Y MUY PELIGROSO
En algunas misiones tendremos que bajarnos de los vehículos y terminar los "encargos" usando pistolas, rifles, escopetas o un lanzagranadas.





La conducción más vibrante tomará de nuevo las calles

Driv3r

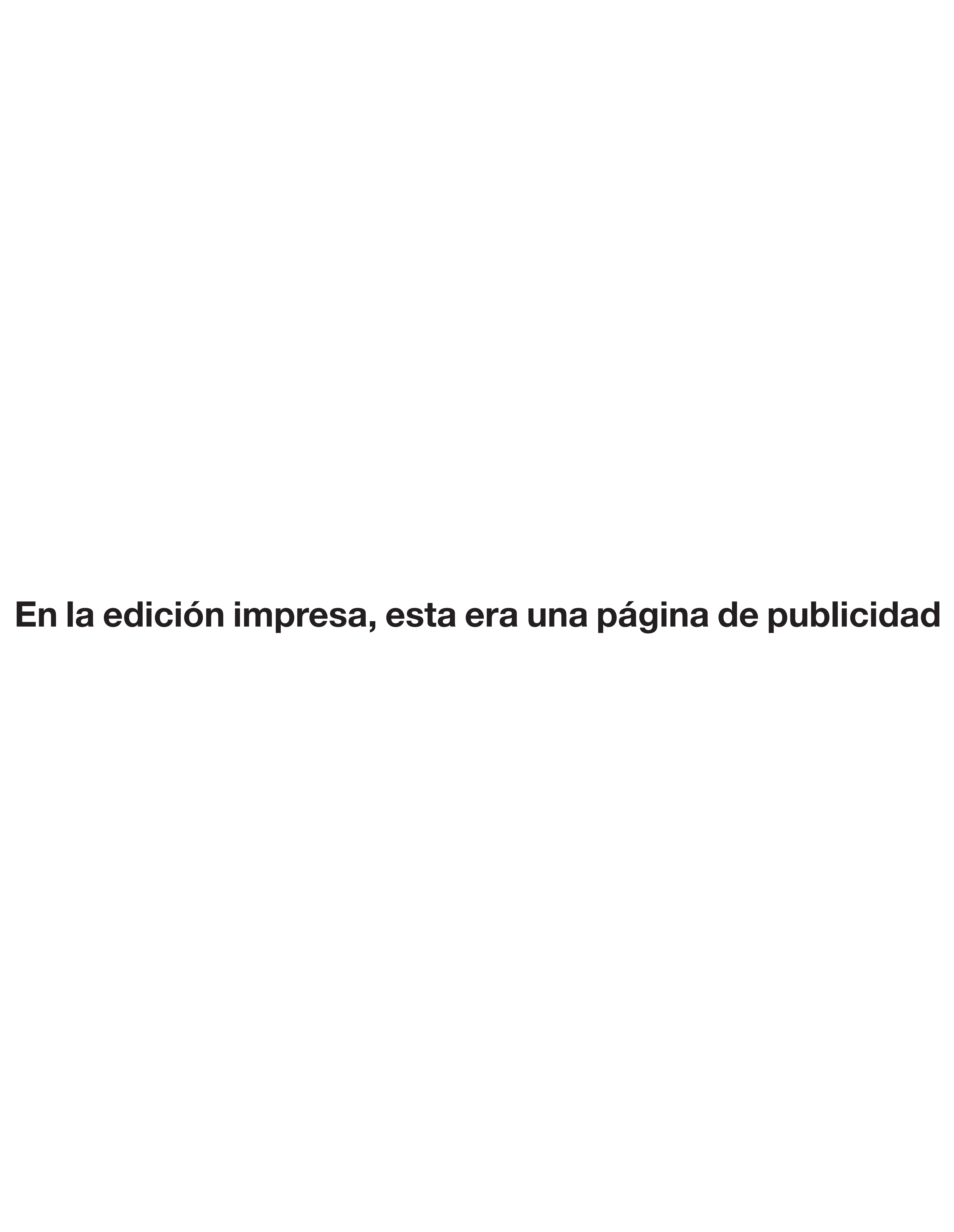
Tras triunfar en PSOne, la saga *Driver* se estrenará en PS2 con una auténtica revolución que afectará tanto a la jugabilidad como al apartado técnico.

■ Compañía **Atari** ■ Género **Aventura de conducción** ■ Fecha prevista **21 de junio**

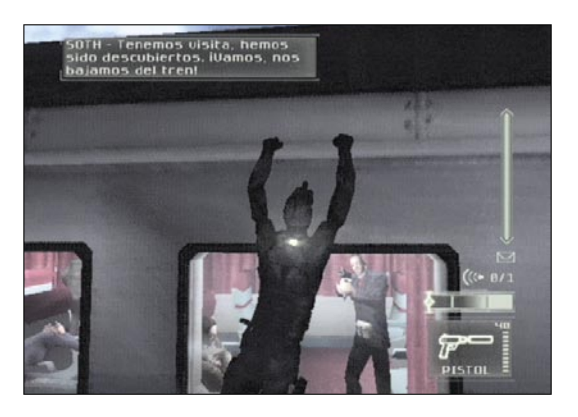
En breve disfrutaremos de *Driv3r*, la tercera entrega de una de las sagas pioneras dentro del subgénero de los juegos de "mafiosos". En ella encarnaremos a Tanner, el famoso policía que siempre trabaja de incógnito y que, en esta ocasión, anda tras la pista de una peligrosa banda de ladrones de coches y un "comprador" que ha realizado un "pedido" bastante sospechoso.
Para darles caza a todos ellos, tendremos que recorrer tres ciudades (Miami, Niza y Estambul) con completa libertad de movimientos, aunque siempre habrá misiones principales que cumplir (perseguir un coche, huir de la policía, etc.). Algunos de estos "trabajos" ofrecerán intensos tiroteos, pero el verdadero corazón del juego será la conducción de todo tipo de vehículos (coches, motos, lanchas...) en las más variadas situaciones, como persecuciones, tiroteos en marcha, vehículos que explotan al bajar de determinada velocidad... Además, todos los vehículos contarán con una física tremendamente realista.
Y por supuesto, tan intenso desarrollo vendrá acompañado por un apartado gráfico de órdago, que será la guinda de un juego que promete hacer palidecer de envidia al mismísimo *GTA*.

■ PRIMERA IMPRESIÓN E
Un juego espectacular en todas sus facetas y muy jugable, que tiene todo para ser un éxito seguro.




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

LAMBERT - ¡Rápido! ¡Van a destruir nuestra única posibilidad de acceder a la base

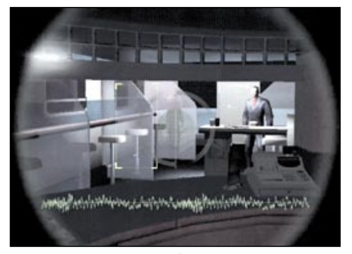




→ Así se jugará



1. INFILTRÁNDONOS CON MAESTRÍA
Además de la oscuridad, para infiltrarnos dispondremos del elenco de movimientos de sigilo más completo visto en ningún otro juego.



2. LOS GADGETS MÁS ALUCINANTES
Sam cuenta con el equipo más avanzado del "mercado": gafas de visión nocturna y térmica, micrófonos, mini-cámaras... Así mejoraremos nuestra percepción del entorno...



3. ÚLTIMO RECURSO: LA ACCIÓN
Si nos descubren, tendremos que evitar que los enemigos den la alarma. Pistolas y ametralladoras nos servirán para este propósito.

El agente Sam Fisher se prepara para ocultarse entre las sombras

Splinter Cell Pandora Tomorrow

■ Compañía **UbiSoft** ■ Género **Acción / Infiltración** ■ Fecha prevista **Junio**

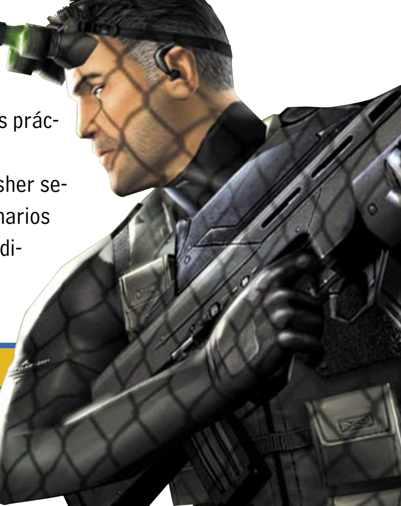
Si el año pasado *Splinter Cell* revolucionó los juegos de infiltración, su secuela traerá la misma calidad y un modo Online sorprendente.

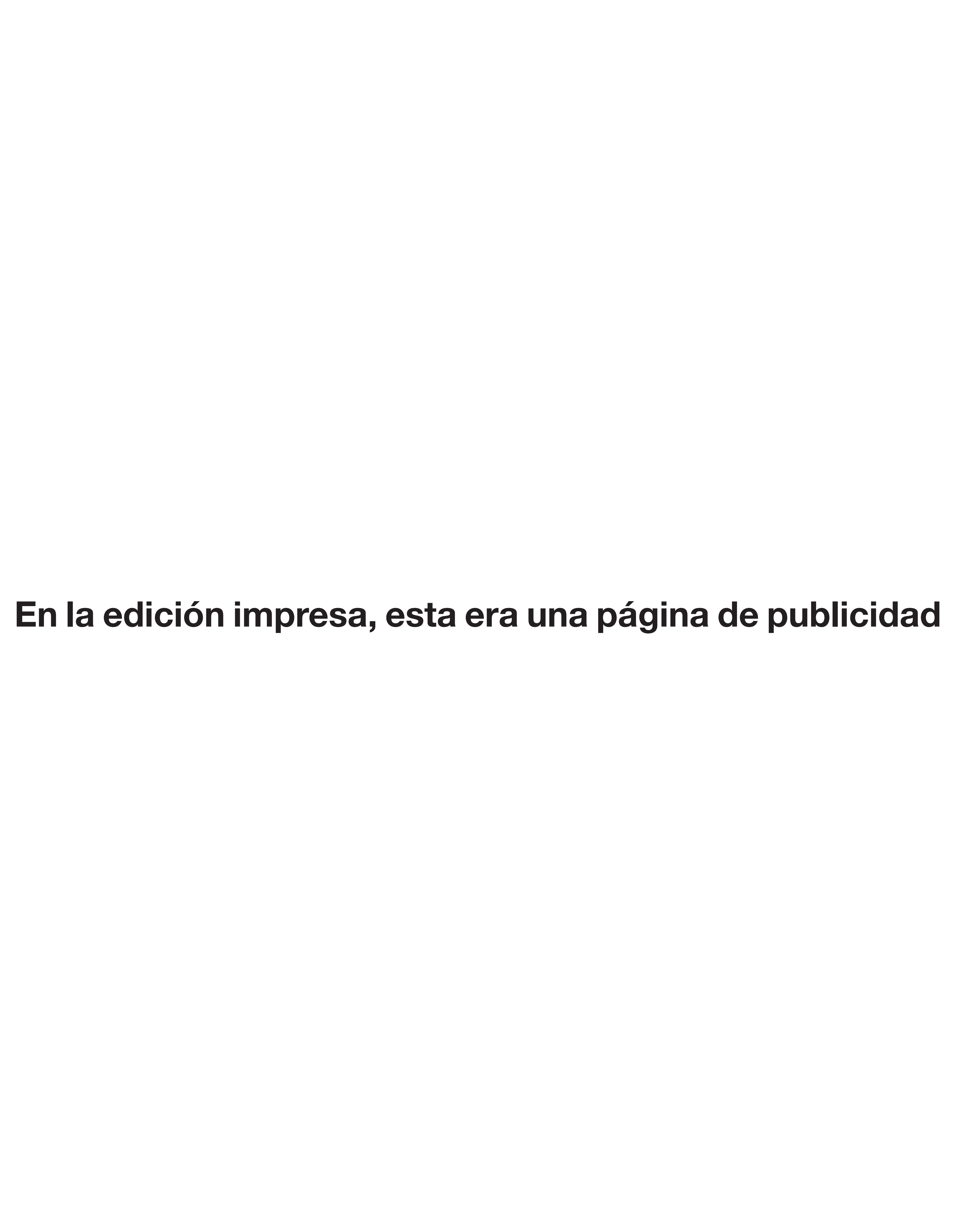
Terroristas indonesios amenazan al mundo y sólo el mayor experto en infiltración y espionaje puede detenerlos. Su nombre es Sam Fisher y si jugaste a *Splinter Cell* ya sabes que se oculta en las sombras, elimina a sus enemigos en silencio y usa los "gadgets" más avanzados. Sólo si es estrictamente necesario para su supervivencia demuestra su habilidad con las armas de fuego.

En esta ocasión hará frente a misiones el doble de largas, en escenarios más realistas y con enemigos más inteligentes. Menos mal que dispone de nuevos movimientos de infiltración (como el "giro SWAT", que le permitirá pasar de un parapeto a otro como un rayo) y habilidades más prácticas, como silbar para distraer a los enemigos.

Pero la gran novedad de la próxima aventura de Fisher será un modo Online en el que se enfrentaran mercenarios (con una perspectiva subjetiva) y espías (con la tradicional vista en tercera persona), y que aspira a ser tan original como divertido.

■ PRIMERA IMPRESIÓN E
El espionaje más realista promete calidad para un jugador y un alucinante modo Online.



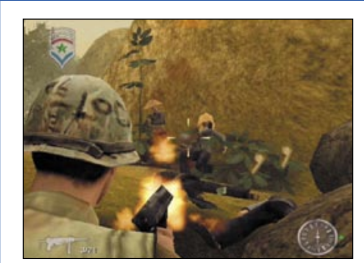

En la edición impresa, esta era una página de publicidad







Así se jugará



1. ACCIÓN EN LA SELVA
Los tiroteos serán los protagonistas del juego y los más emocionantes se desarrollarán en selvas con los enemigos en la vegetación.



2. CON LA ESPALDA CUBIERTA
Aunque no podremos darles órdenes, el apoyo de los chicos de nuestra unidad será imprescindible para sobrevivir en el campo de batalla.



3. VARIEDAD DE OBJETIVOS
Los objetivos variarán en cada misión: tomar posiciones enemigas, buscar planos, desarmar trampas, defender edificios de ataques...

La guerra en la que perdimos nuestra inocencia...

Shellshock Nam´67

■ Compañía **Eidos** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **Junio**

Durante la guerra del Vietnam el ejército de EE.UU. fue arrastrado a una cruenta guerra de guerrillas. ¿Te atreverías a revivir ese horror?

Convertidos en un recluta norteamericano, en este juego de acción en tercera persona tomaremos posiciones enemigas, haremos explotar las guaridas de los "charlies" o rescataremos rehenes. A nuestro favor tendremos el apoyo de una unidad que luchará a nuestro lado, y armamento como el rifle de asalto M16 o la ametralladora M60. En contra, a un ejército agazapado y a la espera...
Precisamente, esta sensación de peligro será habitual en *Shellshock Nam' 67*. Los guerrilleros vietnamitas serán expertos en ocultarse entre la vegetación y tender emboscadas y habrá que eliminarlos por decenas. También nos tocará inutilizar trampas trampas, inspeccionar arrozales, registrar túneles e incluso combatir en aldeas y ciudades evitando herir, en la medida de lo posible a los siempre inocentes civiles... Todo ello aderezado con un alto componente "gore", pues se mostrarán sin tapujos los horrores de la guerra, como cuerpos mutilados. Y es que la guerra de Vietnam fue un verdadero infierno...

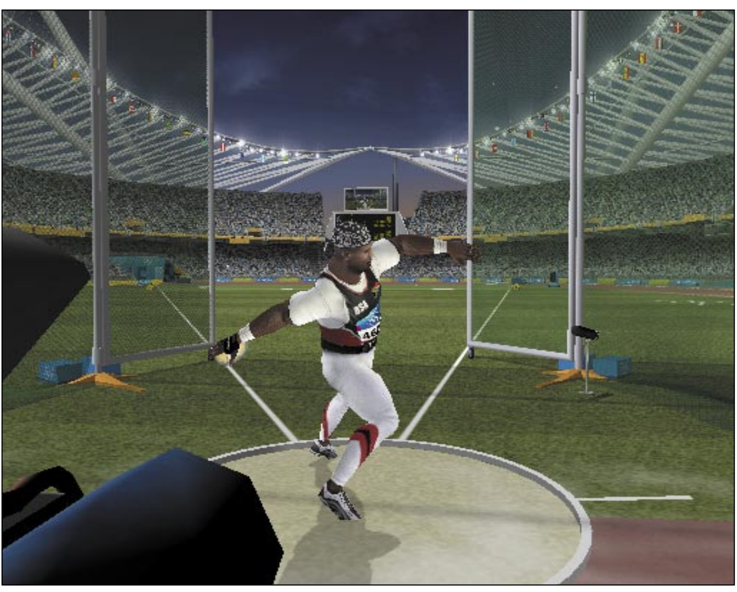
■ PRIMERA IMPRESIÓN MB
Un juego repleto de acción que buscará transmitir el horror de estar medio de un conflicto bélico.

El espíritu olímpico está sólo en PS2

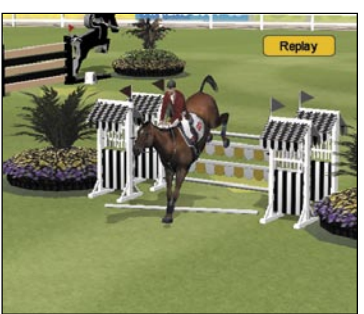
Athens 2004

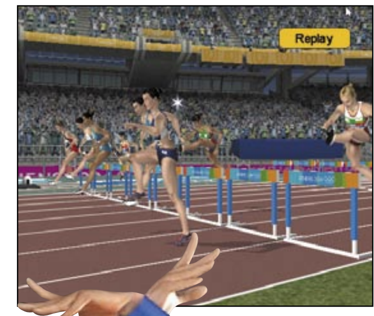
■ Compañía **Sony** ■ Género **Deportivo** ■ Fecha prevista **Junio**

En agosto arrancará el evento deportivo más importante del año, las Olimpiadas, pero tú ya puedes ir calentando en casa...



Lanzamiento de disco, 110 metros obstáculos, salto con pértiga, decatlón... El abanico de especialidades es tremendamente completo, y se traducirá en pruebas de resistencia, de coordinación, de "baile"...





Sony va a trasladar toda la emoción y el espectáculo de las Olimpiadas al salón de nuestra casa con *Athens 2004*, el único juego oficial del evento. En él vamos a "practicar" los 7 deportes más representativos, repartidos en casi 30 pruebas específicas. Así, tendremos pruebas de atletismo, deportes acuáticos, tiro con arco, halterofilia, equitación o gimnasia artística, completando el elenco de pruebas más completo que jamás hayáis visto antes en un juego de Olimpiadas. Además, el sistema de cada prueba variará, teniendo que, por ejemplo, "machacar" los botones en atletismo o pulsar los botones correctos al ritmo de la música en gimnasia. Y lo mejor es que podremos disfrutar del juego con 3 amigos y utilizando la alfombra de baile, un detalle que disparará la diversión.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

El juego oficial de estas Olimpiadas será muy completo, y muy divertido en sus modos Multijugador.

LOS + VENDIDOS

(N) **1. Buscando a Nemo**
- Género: **Dibujos Animados**
- Distribuidora: **Walt Disney**
- Precio: **24,95 €**

(↑) **2. El Paciente Inglés**
(↑) **3. Ciudad de Dios**
(↑) **4. La vida de Brian**
(N) **5. Matrix Revolutions**
(↑) **6. Chicago**
(↓) **7. El Rey León 3**
(↓) **8. Master & Commander**
(↓) **9. Piratas del Caribe**
(↓) **10. El Jovencito Frankenstein**

LOS + ALQUILADOS

(↑) **1. Master & Commander**
- Género: **Aventuras**
- Distribuidora: **Fox**
- Precio: **21,99 €**

(N) **2. The Italian Job**
(N) **3. Crueldad Intolerable**
(↓) **4. Días de Fútbol**
(↓) **5. Piratas del Caribe**
(N) **6. Hollywood, Dpto. de Homicidios**
(N) **7. El Mexicano**
(N) **8. Hero**
(↓) **9. Dos policías rebeldes II**
(↓) **10. Basic**





NUESTROS FAVORITOS

(=) **1. Las Dos Torres Ed. Col.**
- Género: **Fantasía**
- Distribuidora: **Columbia**
- Precio: **69,99 €**

(N) **2. ESDLA. El Retorno del Rey.**
(N) **3. El último samurai**
(N) **4. Matrix Revolutions**
(↓) **5. Matrix Reloaded**
(=) **6. El Señor de los Anillos Ed. Col.**
(N) **7. Indiana Jones (Trilogía)**
(↓) **8. Hulk Ed. Coleccionista**
(=) **9. X-Men 2 Ed. Coleccionista**
(↓) **10. Alien Quadrilogy**





■ La batalla por la Tierra Media llega a su fin

El Señor de los Anillos El Retorno del Rey

Por fin, después de tres años de espera, el viaje de Frodo y del resto de los protagonistas llega a su fin. En esta última entrega se decide el destino del Anillo Único y su dueño Sauron, de la Tierra Media y de todas las razas que la habitan. Como siempre, nos llega primero esta versión "normal" y en septiembre disfrutaremos de la versión extendida, con más de cuatro horas de película en total y un montón de extras nuevos, aunque si no puedes esperar más y sueltas de vez en cuando eso de "mi tesssorooo", aquí tienes esta versión para ir haciendo boca.

■ **Más espectacular que las anteriores, pero habrá que esperar a la versión extendida.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia.
Precio: 27 €
Discos: 2
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1 EX: Castellano e Inglés. Dolby Digital Estéreo: Castellano e Inglés.

Subtítulos:
- Castellano, Inglés.

Extras:
- La visión del director.
- Cómo se hizo.
- Especial de National Geographic.
- El Destino de Aragorn.
- Minas Tirith.
- La Batalla de los Campos del Pelennor...

■ PELÍCULA: MB ■ EXTRAS: MB

■ Van Damme visita la cárcel en su última aventura

Salvaje

Tras matar al violador y asesino de su mujer, Kyle Lord (Van Damme) es enviado a la prisión de Kravavi, la peor de toda Rusia. Allí, los reclusos toman parte en un juego de luchas mortales dirigidas por el alcaide de la prisión, lo que hará que Kyle comience a convertirse en uno de los monstruos que tanto desprecia.

■ **Para fans de las pelis de acción y de Van Damme.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Filmax
Precio: 18 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Castellano. DTS, Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés.

Subtítulos:
- Castellano, Inglés.

Extras:
- Tráiler.
- Cómo se hizo.

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: R

■ Seguimos a la caza de vampiros y demonios

Buffy Cazavampiros 3ª Temporada

Continúa la serie con el mismo tono que los anteriores capítulos: vampiros, hombres lobo, demonios, brujos, etc desfilan por Sunnydale para encontrarse frente a Buffy y el resto de la pandilla "mata-monstruos". Eso sí, entre tanto monstruo, la chica saca tiempo para dedicarle al instituto y a su novio vampiro, Ángel.

■ **Para seguidores de series juveniles de terror.**



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox
Precio: 74,99 €.
Discos: 6
Idiomas:
- Dolby Digital Estéreo: Inglés, Castellano.

Subtítulos:
- Castellano, Inglés.

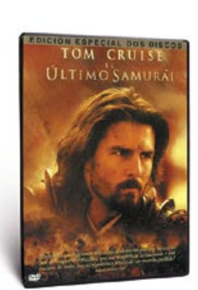
Extras:
- Comentarios en audio.
- Guión de los episodios 3, 6, 8 y 9.
- Detrás de las cámaras.
- Buffy habla.
- Efectos especiales.
- Vestuario.
- Armas.
- Galería de fotos...

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: MB 



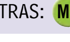

■ **Tom Cruise se va al Japón Feudal**

El último Samurái
Edición Especial



Nathan Algren (Cruise) es un soldado americano que acaba de vivir los horrores de la Guerra de Secesión. Alcoholizado y destrozado, viaja a Japón para adiestrar a las tropas del Emperador con métodos "occidentales" y acabar con el último grupo de samuráis en rebeldía. Tras ser capturado por sus enemigos, su vida cambiará al adentrarse en el código de honor de los samuráis.
■ **Honor, filosofía y acción llenan una película que gustará a todos los amantes de las películas de guerreros y aventuras.**

■ FICHA TÉCNICA

Datos	Extras
Distribuidor: Warner **Precio:** 27 € **Discos:** 2 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés. **Subtítulos:** • Inglés, Castellano, Portugués, Inglés para sordos.	**Extras:** • La historia vs. Hollywood. • El viaje de un guerrero. • La realización de una aventura épica. • De soldado a Samurái. • Escenas adicionales. • CD-ROM...
■ PELÍCULA: MB	■ EXTRAS: 




■ **A veces un soldado tiene que decidir por sí mismo**

Lágrimas del Sol



Un grupo de fuerzas especiales comandado por el teniente Waters (Bruce Willis) es enviado a un país africano para rescatar a una doctora americana que se encuentra en mitad de una guerra civil. Sin embargo, cuando se niega a abandonar a la gente por la que trabaja, el teniente Waters tendrá que elegir entre cumplir las órdenes o actuar según su conciencia.
■ **Buena película que trata de mostrar que, a veces, lo correcto no es siempre lo más fácil de hacer. Acción y drama a partes iguales.**

■ FICHA TÉCNICA

Datos	Extras
Distribuidor: Columbia **Precio:** 21 € **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés. **Subtítulos:** • Castellano, Inglés.	**Extras** • Tráiler de cine. • Comentarios. • Escenas nunca vistas. • Cómo se hizo. • Documentales. • Opción de comentarios en pantalla. • Mapa interactivo. • Trailers...
■ PELÍCULA: B	■ EXTRAS: MB

■ **Bugs Bunny y el Pato Lucas vuelven a la carga**

Looney Tunes de nuevo en Acción

Después de "Space Jam", en la que los dibujos animados de la Warner compartían pantalla con Michael Jordan, llega esta aventura en la que Bugs Bunny y el Pato Lucas, junto con Brendan Fraser ("La Momia") y Jenna Elfman, tendrán que enfrentarse al director de la compañía ACME para evitar que se convierta en el amo del mundo.
■ **Diversión para disfrutar un rato en familia.**



■ FICHA TÉCNICA

Datos	Extras
Distribuidor: Warner **Precio:** 24 €. **Discos:** 2 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Castellano, Portugués, Inglés. **Subtítulos:** • Castellano, Portugués, Inglés.	**Extras:** • Corto de El Coyote y el Correcaminos. • Detrás de los personajes. • Los efectos especiales. • Detrás de las cámaras. • Las imágenes que nunca habías visto...
■ PELÍCULA: B	■ EXTRAS: MB

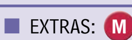
■ **Regreso al pasado para cambiar el futuro**

Returner

Es el año 2084 y la humanidad lleva décadas de lucha contra unos extraterrestres que están a punto de ganar la guerra. Una soldado usa una máquina del tiempo para volver 72 horas antes de que empiece la guerra. En su camino se cruzará Miyamoto, un mercenario experto en artes marciales que acabará uniéndose a ella.
■ **Acción, artes marciales y "tiempo-bala" increíbles.**



■ FICHA TÉCNICA

Datos	
Distribuidor: Columbia **Precio:** 14,99 €. **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés, Italiano, Japonés **Subtítulos:** • Italiano, Hebreo,	Inglés, Árabe, Checo, Danés, Finlandés, Hindú, Italiano, Noruego, Polaco, Búlgaro, Croata... **Extras:** • Trailers: "Cowboy", "Returner", "So Close" y "Terminator 3".
■ PELÍCULA: B	■ EXTRAS: 

Huevos de Pascua
(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

Los Simpsons 1ª temporada

→ BART Y SUS CAMISETAS:
En el tercer disco ve a "Contenidos Adicionales", pulsa siguiente y en la nueva pantalla (la segunda de contenidos adicionales) pulsa ←. De esta manera, se iluminará la camiseta de Bart. Pulsa OK y verás una noticia de la cadena ABC News sobre un problema que hubo con las camisetas de Bart.



Campo de batalla: La Tierra

→ MAQUILLAJE GALÁCTICO:
En la primera página de extras, al situarte en cualquier extra, pulsa → y aparecerá un símbolo. Pulsa OK y verás unas pruebas de maquillaje.

→ ESCENAS DE RODAJE:
En la segunda página de extras, al situarte sobre cualquier extra, pulsa → y aparecerá un símbolo. Pulsa OK para ver escenas del rodaje.

→ PRUEBAS MAQUILLAJE:
En la segunda página de extras, dentro del extra "Reparto artístico y técnico", si pulsas ↑ aparecerá un símbolo. Pulsa OK y verás varios saltos de especialistas.

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

A LA VENTA EL **15** DE JUNIO

GUÍA COLECCIONABLE
→ PROJECT ZERO II
No tengas miedo, el mes que viene te ayudaremos a vencer este terror.

SUPLEMENTO ESPECIAL
→ E3
Para saberlo todo sobre los futuros éxitos de PS2, no te pierdas nuestro especial de la feria más importante.

COMPARATIVA
→ MAFIOSOS
Ahora sí, *Driv3r* se pone a la venta y nosotros te contamos cuál es el "peor" mafioso de la ciudad.

AVANCE
→ SPIDER-MAN 2
Coincidiendo con el estreno de la película, nuestro trepamuros preferido vuelve a PS2 con su aventura más emocionante.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

→NOVEDADES
No te pierdas los análisis de títulos tan esperados como *Syphon Filter Omega Strain*, *Obscure*, *Driv3r*, *Onimusha 3*, *Athens 2004*, *Splinter Cell Pandora Tomorrow*, *Shellshock Nam'67*...

→PREVIEWS
Y os daremos nuestras primeras impresiones de éxitos como *Formula One 2004*, *Richard Burns Rally*, *Conflict Vietnam*, *Second Sight*...

→PERIFÉRICOS
Mandos DVD, volantes, pads, equipos de sonido, pistolas... Un mes más analizaremos los periféricos y complementos más interesantes del mercado.

→GUÍAS Y TRUCOS
No te pierdas nuestra sección de trucos y guías, el mes que viene, la solución completa para *Hitman Contracts* y *Red Dead Revolver*.

→GUÍA DE COMPRAS
Los mejores juegos para PS2 comentados y puntuados, para que hagas bien tus compras.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Patricia Gamo Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Sergio Llorente (mapas).
playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero: José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de publicidad: Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña, C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 806 015 555 - Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: EDILOGO Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F.
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: COBRHI 28864 Ajalvir, Madrid
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 8/2004

Printed in Spain

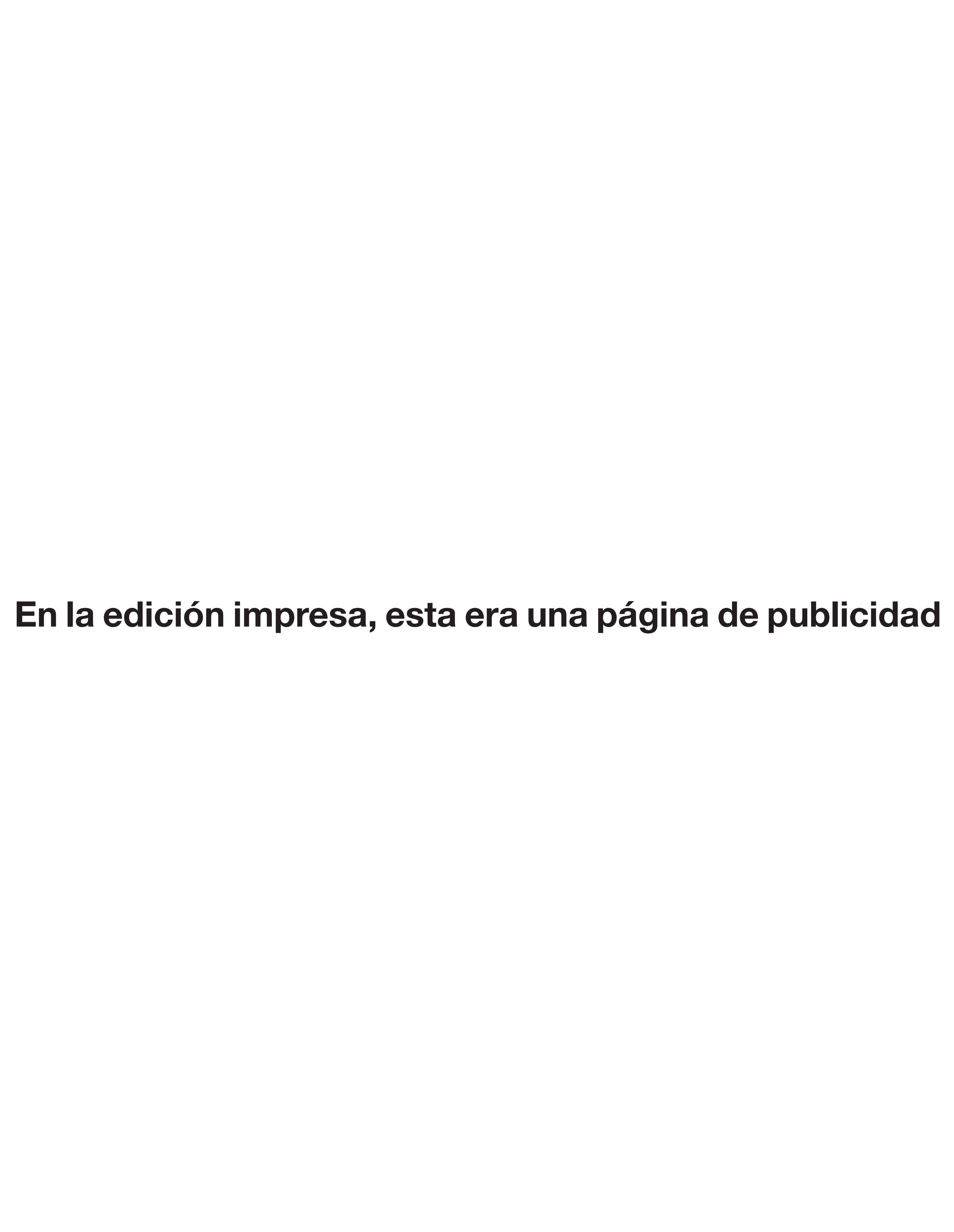
Publicación controlada por OJD

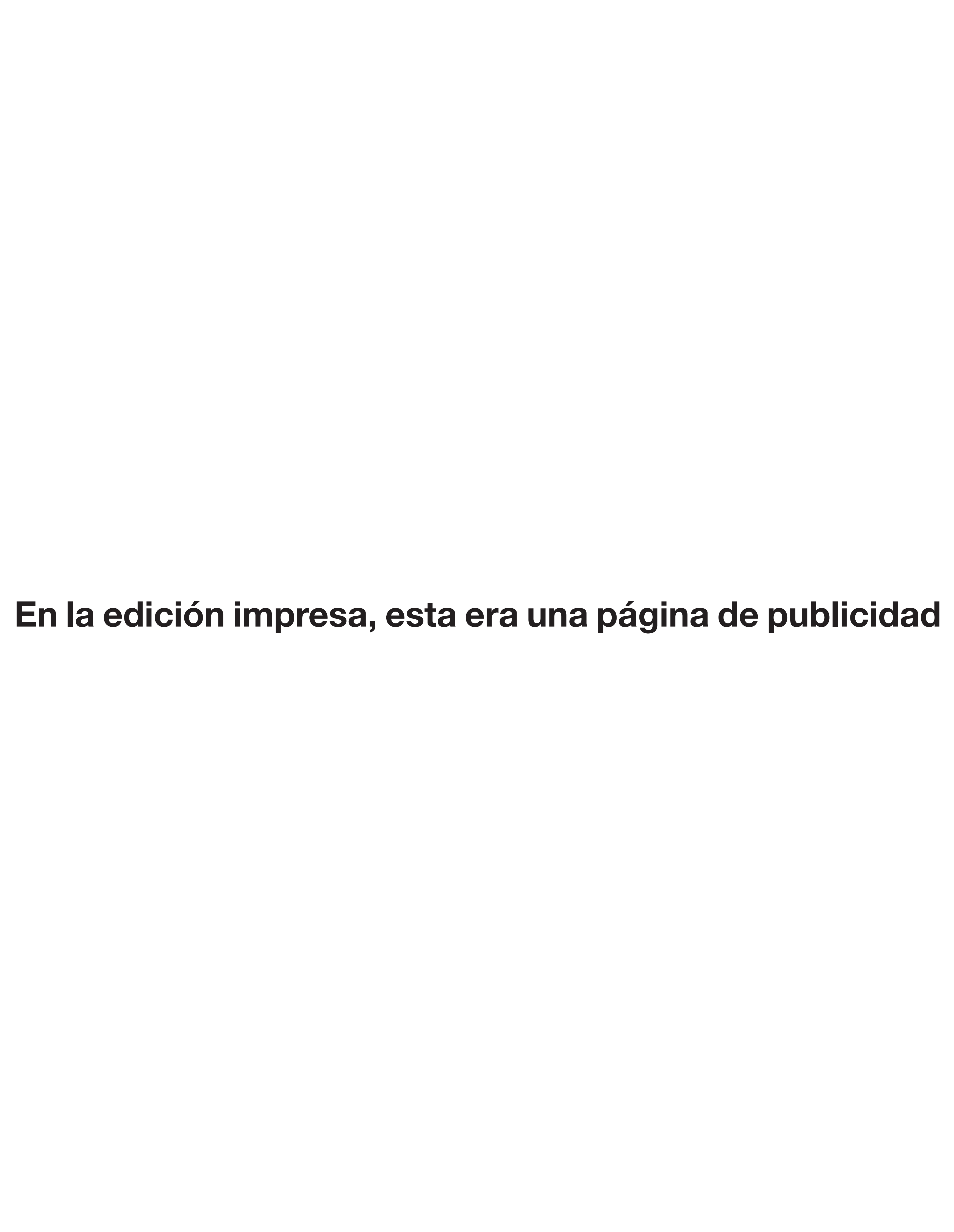
Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una empresa de Axel Springer

axel springer


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2 Nº30



Forbidden Siren

Objetivos • Personajes • Llaves • Archivos

Forbidden Siren no es un videojuego más: es toda una experiencia de terror psicológico. Va a poner a prueba tus nervios y... tu paciencia. Algo raro ha sucedido en el pequeño pueblo japonés de Hanuda. Una diabólica marea roja ha rodeado a sus habitantes y los ha convertido en una especie de muertos vivientes que vagan por la zona sedientos de sangre... ¿Te atreves a ir allí de visita?

INTRODUCCIÓN

Antes de empezar a jugar deberías saber que, **en cada escenario, con cualquiera de los 10 personajes, debes hacer 3 cosas:**

1. **Resolver el primero o el segundo objetivo** de la misión. A veces, ambos.
2. **Encontrar los accesos a otros niveles**, cuando los haya.
3. **Encontrar los documentos y leerlos** para entender la historia **(1)**. Aunque muchos también se obtienen automáticamente después de las secuencias de vídeo.

Todos los niveles, excepto el primero, contienen dos objetivos que completar, pero no se abrirán los dos a la vez. Podrás avanzar hasta la mitad del juego, aproximadamente, completando sólo los primeros objetivos en algunos escenarios. Pero después, **tendrás que repetir algunas de estas misiones para desbloquear nuevos objetivos en otros escenarios**. Es un poco complicado de entender al principio. Nos hemos centrado en la **resolución de todos los objetivos de cada misión**, independientemente del orden en que decidas jugarlos. Porque tal vez hay un único argumento, pero la forma de llegar a él es casi decisión tuya...

↘ EL NAVEGADOR

Cuando se desbloquee el navegador, podrás buscar (moviendo el cursor) el escenario BLOQUEADO que abrirás cuando finalices el nivel actual; y el NIVEL CLAVE, que es donde se encuentra la "clave" para desbloquear la segunda misión del nivel en que te encuentras en ese momento.

· La línea azul une el escenario actual con el que se corresponde inmediatamente después en la historia.

· La línea roja une el escenario actual con su continuación alternativa, pero sólo podrás jugar en esta continuación alternativa cuando hayas resuelto los dos objetivos del primer escenario.

· La línea gris une el escenario actual con el anterior.



Hacia la mitad del juego se desbloqueará el modo de búsqueda de niveles en el menú, de forma que podrás saber dónde están las claves para desbloquear las segundas misiones.

Ármate de paciencia, y apaga todas las luces para empezar.

1

Personaje KYOYA SUDA

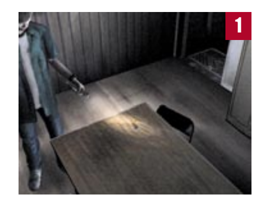
01 ARATO ALTO / PIEDRA DE MANÁ / DÍA ANTERIOR / 23:11:03

OBJETIVOS

1. **Escapa del policía.**

Avanza hasta la cabaña y abre la puerta. Recoge las **Llaves de la Furgoneta** y el **archivo** encima de la mesa **(1)**. Antes de dirigirte a la furgoneta, busca la **identificación del policía**.

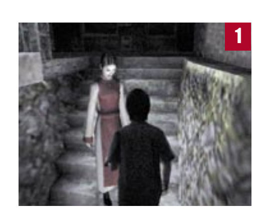
Sal de la casa, utiliza las llaves en la puerta de la **camioneta** y monta. Recoge el **magazine** que hay en el asiento del copiloto. Después, introduce las llaves bajo el volante y **arranca** el motor.



02 ARATO / ORILLAS DEL RÍO DE MANÁ / DÍA 1 / 02:28:13

OBJETIVOS

1. **Ve a la carretera que lleva a Karuwari con Hisako Yao.**
2. **Encuentra la carta.**



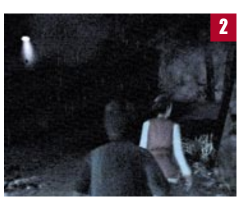
Objetivo 1. Primero, **sintoniza con algunos de los habitantes del pueblo**. Después, **sigue a Hisako** a través del pueblo **(1)**. Es fácil seguirla, sólo sigue sus instrucciones **(2)**. Coge la **llave** que hay en el **Estanco** y el **dibujo** que hay a un lado de la **Barbería (3)**.

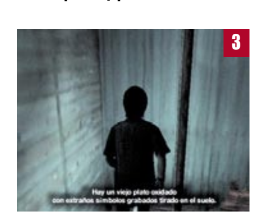
Objetivo 2. Está en la **azotea del cobertizo** que hay junto a la **casa de Rokkaku (4)**. Verás que ahora la verja estará abierta, para que puedas entrar. Ten cuidado para **que no te vea el shibito francotirador que hay por allí.**

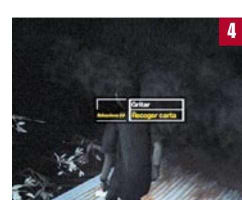
LLAVE PARA KYOYA SUDA / DÍA 2 / 02:00

Recoge la llave que encontrarás en el estanco.









03 KARUWARI / SENDA CUTFELL / DÍA 1 / 08:10:00

OBJETIVOS

1. **Consigue un arma. Atraviesa la verja del jardín. Ve a la carretera que lleva a la colonia Tabori con Miyako Kajiro.**
2. **Encuentra la tumba de la Familia Takeuchi.**

Objetivo 1. Avanza un poco hasta la **explanada** grande y **sube un par de montículos** a la izquierda para encontrar los restos de la **hoguera**. Recoge el **Atizador**, que te servirá como arma **(1)**. Utiliza el Atizador para **golpear el candado** en la verja. **Avanza hasta la verja que conduce a la iglesia y deja a Miyako escondida** allí para abrir los otros niveles: ve al **almacén** abandonado para abrir el nivel de **Reiko Takato**. Coge el **Destornillador** delante del camión y sal por el camino superior, con cuidado del **shibito** que vigila junto al **camión cisterna (2)**.

Objetivo 2. Hazlo todo igual, pero ve a las **esclusas** y mueve la **válvula (3)**. Baja al **río** por la zona de



la valla rota para recoger un **libro**. Inspecciona después la **tumba de la Familia Takeuchi** que se encuentra cerca de allí.





LLAVE PARA KYOYA SUDA / DÍA 2 / 01:00

Recoge el destornillador que hay delante de la furgoneta.



LLAVE PARA REIKO TAKATO / DÍA 1 / 23:00

Busca el almacén abandonado que hay a la derecha del mapa. Acaba con el campesino para maniobrar tranquilo. Ve detrás del cobertizo y remueve la maleza. Sube por la derecha y recorre el camino hasta la encontrar una piedra cuadrada, un mojón. Muévela para ver una secuencia de vídeo algo inquietante, pero claro, estamos en una aventura de terror, ¿no?



04 TABORI / CASA ABANDONADA / DÍA 2 / 01:11:11

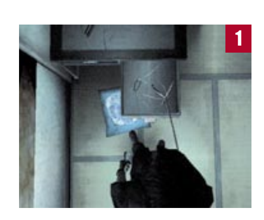
OBJETIVOS

1. **Encuentra la llave sumergida. Abre el cajón con la llave. Abre el altar. Derrota al shibito y escapa por debajo del suelo. Escapa de la casa abandonada con Miyako Kajiro.**
2. **Encuentra la guadaña clavada en el muro.**

Objetivo 1. Ve al **cuarto de baño** y **tira de la cadena** para encontrar la **Llave**. Después, entra en la **habitación de invitados** que hay en la primera planta. Abre el **cajón** de la mesa y recoge las **Tenazas (1)**. Vuelve abajo y **abre el altar cortando el cable**. Coge la **Llave** que verás dentro: se añadirá también a tu inventario el **archivo 58**. Acaba con el shibito también.

Cuando salgas de la casa por el suelo, se activará una especie de **checkpoint**. Ahora solo tendrás que dar la vuelta a la casa evitando a los dos shibitos que hay en el exterior para poder escapar sin que te vean.

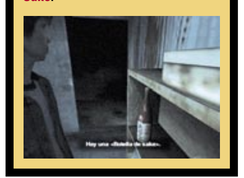
Objetivo 2. Utiliza el Destornillador para **abrir el armario del cortacorrientes** a la izquierda de la casa **(2)**. Busca después la **Guadaña** clavada en la caseta.





LLAVE PARA KYOYA SUDA / DÍA 2 / 07:00

Utiliza la Llave Oxidada que has obtenido del altar para abrir el cobertizo que hay a un lado de la casa. Entra y coge la botella de Sake.



05 VALLE JAKONUBI / BOSQUE ORIFUSHI / DÍA 2 / 07:03:41

OBJETIVOS

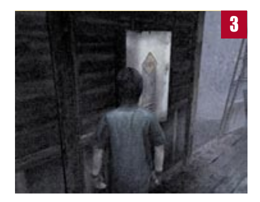
1. **Aléjate de los Shibito Cerebro.**
2. **Encuentra el revolver del policía.**

Objetivo 1. Cruza el puente de madera y coge el **Mechero (1)**. **No muevas la valla** que hay dentro de la cabaña, ampliarías la zona de escape del Shibito. Ahora tienes que **encender un fuego** para llamar la atención del shibito que protege al **Shibito Cerebro**. Este Shibito está en la misma zona donde comenzaste el nivel con Shiro Miyata. **Ve al coche** que hay en la carretera y **quema la gasolina (2)**. Rápidamente ve ahora a buscar al Shibito, pero **asegúrate de que la chica está bien escondida**, porque si él la ve, la matará.

Objetivo 2. Ve a la **cabaña** y coge la **Llave** que hay junto al pequeño generador. Baja las **escaleras** y ve detrás del edificio para **abrir la Caja Distribuidora (3)**. Antes de encender la corriente, ve hasta el **charco electrificado** que hay cerca del Policía. Verás una secuencia al acercarte. **Echa el contenido de la botella de Sake en el charco** y vuelve a la caja distribuidora. Cuando el policía esté chupando el sake, fríele. Baja rápidamente hasta donde está y **recoge su arma**.







06 ARATO ALTO / ORILLAS DEL RÍO MANÁ / DÍA 2 / 20:30:21

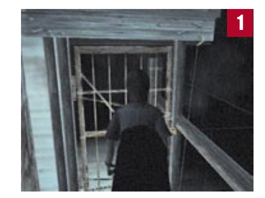
OBJETIVOS

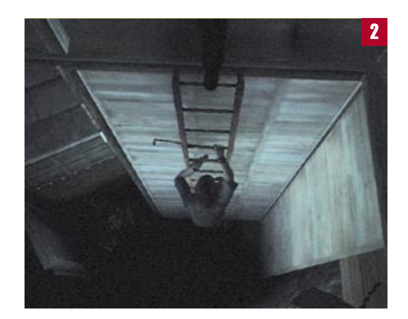
1. **Infíltrate en el nido con Yoriko Anno.**
2. **Crea una entrada para Harumi Yomoda.**

Objetivo 1. El primer objetivo es **salir por el comedor**, pero no puedes acercarte a la entrada a causa del francotirador. Para poder conseguirlo, tienes que **subir las escaleras** y eliminar al shibito que sale de la casa de Rokkaku.

Ahora entra, **sube al techo del cobertizo** y cruza la pasarela hasta la puerta que puedes romper **(1)**. Entonces, recorre la siguiente pasarela hasta la **escala** que hay a un lado del Comedor. Baja, **usa la vista remota** para ver al shibito francotirador que vigila la puerta y, **cuando no mire, entra en el Comedor (2)**.
Si has dejado a **Yoriko** abajo, es un buen momento para **decirle que venga**. El francotirador se distraerá con ella y podrás entrar sin problemas.

Objetivo 2. Tienes que entrar en la casa de Rokkaku con Yoriko (que no se te despiste). Allí podréis **abrir juntos un agujero** para **Harumi (3)**.







07 INFIERNO / DÍA 3 / 23:03:18

OBJETIVOS

1. Vence a Datatsushi.
2. Decapita a Datatsushi.


1


2

Objetivo 1. Comienzas detrás de la columna central en una explanada con **cuatro columnas** más alrededor. Nuestro consejo es que **corras hacia una de estas columnas (1)**, porque donde estás eres muy vulnerable si no localizas rápidamente al **zombi**. Cuando estés medianamente a salvo, comienza a dispararle. Tendrás que **herirle cuatro veces**. Después, comenzará a correr detrás de ti con una espada. **Corre durante un rato hasta que tu arma se recargue**, pero no le dispares, porque no le harás nada. Cuando tengas el **Escudo de Uryen**, podrás matarle. **Coge su espada, la Homuranagi**, y **usa la visión remota** para localizar al bicho invisible. Cuando lo hagas, **quémale tres veces**.

Objetivo 2. Haz lo mismo, pero localiza a la chica y sigue sus instrucciones para encontrar el **Cristal**. Así verás a Datatsushi y podrás cortarle la cabeza **(2)**.

Personaje TAMON TAKEUCHI

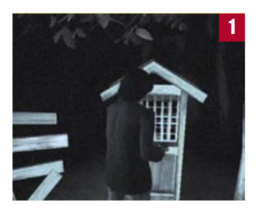
01 HARAYADORI / COLONIA YABAY / DÍA 1 / 02:00:00

OBJETIVOS

1. Ve a la carretera de Karuwaki con Yoriko Anno.
2. Escucha los anuncios del colegio mientras estás en lo alto de la torre de vigilancia

Objetivo 1. De lo que se trata es de **cruzar el puente de madera** cuando el francotirador que hay apostado en la torre de vigilancia no mire. Te recomendamos que **primero lo hagas con Tamon** hasta llegar a la parte de debajo de la torre. **Luego haz venir a Yoriko**. De esta forma, el francotirador no os verá. Después, **puedes esconder a Yoriko** mientras haces el resto de cosas **(1)**. Cuando finalmente estés listo, **alcanza la carretera** desde aquí.

Objetivo 2. Tienes que **subir a la torre de vigilancia**, pero hay **dos campesinos con pistolas** mirando con los que acabar primero. Para acabar con el francotirador que está en el tejado junto a la torre, **sube por la casa de al lado y salta**. Hasta que no acabes con él, no podrás subir para **escuchar los anuncios (2)**. Antes, abre el **escenario de Kei Makino**.


1


2

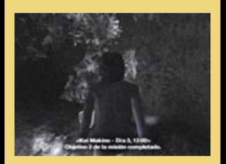
LLAVE PARA AKIRA SHIMURA / DÍA 1 / 16:00

En la casa de Yoshimura encontrarás una Radio rota, cógela. Después, ve al Cementerio para recoger un Fragmento de Megalito. Ve al Pozo y coloca la Radio en el cubo. Recoge el Ídolo Grotesco del suelo cuando caiga.



LLAVE PARA KEI MAKINO / DÍA 3 / 12:00

Acércate hasta el Cementerio y recoge la Llave que hay sobre una piedra. Baja al río y busca la Válvula que hay en la orilla. Utiliza después la Llave para abrir el candado de la cadena que cierra la Válvula. Después, gírala.



02 HIRUNOTSUKA / FUENTE SANTUARIO / DÍA 1 / 20:41:00

OBJETIVOS

1. **Aléjate de los Shibito Cerebro. Encuentra balas para el revólver. Derrota al Shibito Cerebro.**
2. **Encuentra el objeto arrojado por Yoriko. Aléjate de los Shibito Cerebro.**

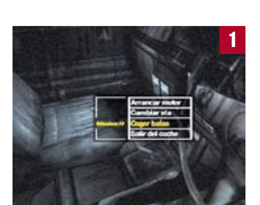
Objetivo 1. Baja hasta el **coche patrulla** con cuidado del shibito con alas que se mueve por el cable de teléfonos. Allí encontrarás las **Balas** que buscas **(1)**. Ahora **ve hasta la Estatua de Piedra**. En la casa hay un **archivo**. Hay que **buscar al Shibito Cerebro**, el único que camina con sus piernas. Normalmente está **escondido en la cabaña** que hay debajo del templo. Pero es una tontería comenzar a perseguirle, porque si lo haces dará un rodeo al escenario y tendrás que volver a enfrentarte con el resto de Shibitos. **Si sale de la cabaña, oblígale a volver** a ella, pero no le sigas. Mejor **ataja por las escaleras** que hay justo enfrente y sorpréndele cuando esté dentro **(2)**.

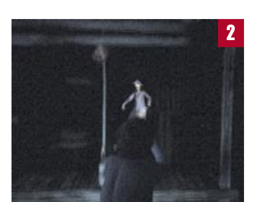
Objetivo 2. La **Cartera de Yoriko** está en el **pequeño Templo**. Tendrás que **disparar a la cerradura** para poder abrirlo. Una vez lo hayas hecho, hazlo todo igual que durante la primera misión para finalizar el nivel.

LLAVE PARA KYOYA SUDA / DÍA 2 / 20:00H

Ve hasta la Estatua de Piedra que hay junto a la casa. Haz que la chica se esconda allí y encontrará algo para Kyoya.







03 VALLE JANOKUBI / PUENTE / DÍA 2 / 10:29:00

OBJETIVOS

1. **Corta el paso en el puente. Derrota al francotirador.**
2. **Recuerda a Akira Shimura.**

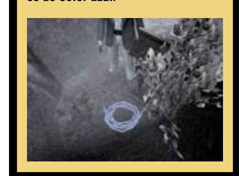
Objetivo 1. Ve hasta el **puente de madera** por el camino de la planta que hay a un lado del camino (cuando el shibito que recorre el cable de luz no te vea, claro). Encontrarás una **Lata de Gasolina** junto al principio del puente con la que podrás **rociar de gasolina las tablas**. Cuando lo hayas hecho, adelántate un poco y **dispara a las tablas (1)**.

Después, **es hora de ir a buscar al francotirador**. En primer lugar, tienes que bajar hasta el puente y **disparar al shibito con alas**. Aprovecha entonces para avanzar rápidamente por el puente y empezar a **disparar a Akira**, que estará junto a la **cabina de teléfonos (2)**. Intentará escaparse y comenzará a correr por todo el escenario. Procura cortarle el paso cerca de la basura o te costará pillarle.

Objetivo 2. Antes de acabar de una vez por todas con Akira, **asegúrate de echarle un vistazo primero a la Foto en el Archivo (3)**.

LLAVE PARA TAMON TAKEUCHI / DÍA 2 / 18:00

Tienes que acudir al Pequeño Santuario para recoger allí la manguera que se encuentra cerca del mismo. La localizarás enseguida, es de color azul.









04 CLÍNICA MIYATA / SALA 2, ENTRADA 1º PISO / DÍA 2 / 18:37:23

OBJETIVOS

1. **Retoma de nuevo los pasos de Yoriko Anno.**
2. **Encuentra el Álbum.**





Objetivo 1. Coge la **Llave** en la última celda de la sala de aislamiento, aunque **necesitarás una herramienta** para quitar la cadena **(1)**. Ve a la **Sala de Equipo** del sótano y coge el **Forceps**. Cuando tengas la Llave, **dirígete al Patio**. Entra en la **habitación secreta** que hay allí **(2)**, donde te encontrarás con **Mina**. Dispárala, pero asegúrate de **reservar al menos un cargador** en el nivel.

Objetivo 2. Alcanza el **baño del segundo piso** y coloca la **manguera** en la ventana. Ve al primer piso y pon la manguera en el desagüe. Sube y **abre la tapa** para coger la **Llave** que está flotando. Ya podrás abrir el **acceso a la Sala 2**. Ve a la sala principal y coge el **Archivo**.

05 EL NIDO / CERCA DEL NIVEL 4 / DÍA 3 / 03:03:27

OBJETIVOS

1. **Llega como Kyoya Suda a la puerta del centro del nido.**
2. **Atraviesa la puerta del centro del nido como Kyoya Suda.**



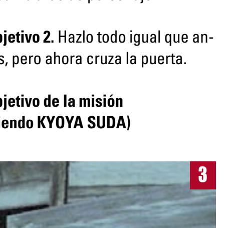


Objetivo 1. Coge la **Linterna** y **entra en la Tienda de Ropa**. Visualiza al shibito que mira el **cartel con el número de teléfono** de la **Tienda de Mastukawa**. **Usa el teléfono** para hacer venir al shibito del final de la calle y sigue por el otro lado **(1)**. Hay una **tubería de acero** detrás de la **casa de Hayashi**, camina agachado por allí **(2)**. Sigue hasta la entrada del Nido. Verás un vídeo y cambiarás de personaje.

Objetivo 2. Hazlo todo igual que antes, pero ahora cruza la puerta.

Objetivo de la misión (siendo KYOYA SUDA)

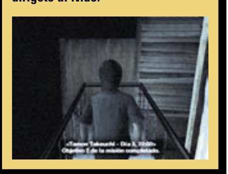
Entra en el Basurero y coge el **Gato Hidráulico**. Ve a la furgoneta y úsalo para levantarla **(3)**. Pasa por debajo. Sigue el camino al nido.





LLAVE PARA TAMON TAKEUCHI / DÍA 3 / 22:00

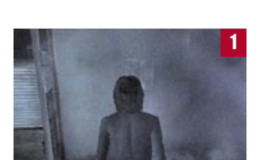
Cuando pases por debajo de la furgoneta como Kyoya, sube las escaleras metálicas que hay un poco después (en el mapa aparece como "Compuerta"). Abre la Válvula de las esclusas que verás arriba. Después, dirígete a un pequeño cementerio que hay debajo del puente. Coge el Rifle de Caza y dirígete al Nido.



06 EL NIDO / CERCA DEL NIVEL 3 / DÍA 3 / 22:13:33

OBJETIVOS

1. **Busca los restos quemados.**
2. **Encuentra la residencia Takeuchi.**





Objetivo 1. Como has tenido la suerte o la desgracia de ser uno de los pocos supervivientes del lugar, **te toca enfrentarte al resto de personajes que han sucumbido al virus**.

Comienza eliminando al shibito que hay delante, que parece **Naoko**. **Acorrálala para que no pueda saltar** sobre ti y golpéala unas cuantas veces **(1)**. Después, sigue avanzando hasta **encontrarte con Reiko**. Acaba con ella y **dirígete al centro del cruce**. Cuidado con el **francotirador** que hay en la carretera.

Objetivo 2. La encontrarás en el camino, **permanece atento a los letreros** que aún se mantienen colgados en los dinteles de algunas puertas **(2)**.

Personaje SHIRO MIYATA

01 VALLE JANOKUBI / BOSQUE ORIFUSHI / DÍA 1 / 03:31:00

OBJETIVOS

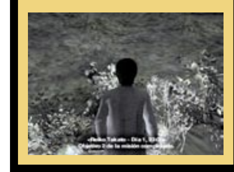
1. **Encuentra algo que te sirva como arma. Cruza el puente colgante. Enciende la luz de la cabaña de la montaña. Escapa del valle Janokubi.**
2. **Busca los Zapatos de la Enfermera.**

Objetivo 1. Recoge la linterna del suelo y da la vuelta. Baja hasta llegar a la carretera y localiza el **coche de Miyata**. Dentro del maletero encontrarás una **Bengala** y una **Llave Trinquete** que te servirá como arma contra los shibitos **(1)**.
Ahora, **ve al Puente Colgante**. **Utiliza la Bengala en la basura** para hacer venir al campesino que vigila allí el puente. Acaba con él, cruza el **puente** y entra en la **cabaña**. En el piso superior encontrarás un pequeño **generador que necesita Gasolina**. Coge la **lata vacía** que hay en la habitación de al lado y **regresa al coche de Miyata** para rellenarla.
Si entras por detrás, encontrarás en el suelo el **archivo 15**. Una vez que estés listo, **enciende el generador y escapa del lugar**.

Objetivo 2. Utiliza la Tarjeta Telefónica para distraer al shibito que vigila el extremo más alejado del puente **(2)**. Aprovecha la distracción para **mover el mojón** que hay en la orilla del río y **observa la ruta del shibito** que baja hasta el río con la vista subjetiva. Este shibito se quedará mirando un **arbusto** en concreto de la carretera. Dirígete hasta ese mismo lugar cuando el camino sea seguro y encontrarás un **Zapato de Enfermera (3)**.

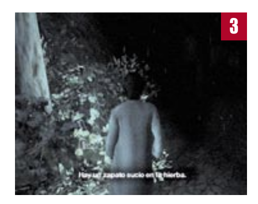
LLAVE PARA REIKO TAKATO / DÍA 1 / 23:00

Utiliza la Tarjeta Telefónica que encontrarás en el santuario en la Cabina de Teléfono. El pitido que provocará hará venir al francotirador que hay al otro lado del puente. Escóndete o neutralízale cuando le tengas cerca.
Después, tienes que avanzar por el puente y bajar a continuación por las escaleras de piedra que hay a la izquierda. Explora la orilla del río hasta encontrar un pequeño mojón que puedes desplazar.









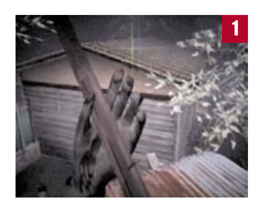
02 ARATO / PARADA AUTOBÚS / DÍA 1 / 07:22:00

↘ OBJETIVOS

1. Ve río arriba con Risa Onda.
2. Compra un Libro de Notas.

Objetivo 1. Avanza por detrás de las casas de la izquierda. Hay un **archivo** en el **buzón de la casa de Rokkaku**. Vigila al **francotirador** que hay mirando hacia esta casa **(1)**. Quizá tengas que matar al shibito que está con el martillo recorriendo las fachadas. La casa de Rokkaku está semiabierta, y **Risa** es lo suficientemente pequeña como para poder entrar.

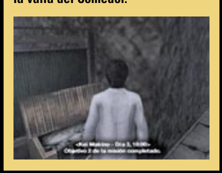
Objetivo 2. Deja a Risa Onda escondida en la parada de autobús para que no la descubran. Así, podrás alcanzar el **Comedor** más tranquilamente. Allí, encima del fregadero, verás una **Hucha**. **Puedes hacer dos cosas:** romper la hucha o, si has congelado la toalla en el anterior nivel con Kei Makino, colocar la Hucha encima de la toalla para que al descongelarse se caiga al suelo y provoque el ruido que hará salir al guardia. Sea como sea, **la Hucha se romperá** y tendrás que **acabar con el policía**. Coge el **Manual de la Biblioteca** que hay encima de la mesa y verás un vídeo **(2)**.


1


2

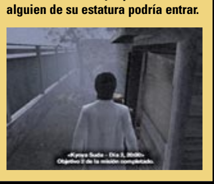
↘ LLAVE PARA KEI MAKINO / DÍA 3 / 16:00

Recoge el Martillo que hay en la caja abierta que hay a un lado de la valla del Comedor.



↘ LLAVE PARA KYOYA SUDA / DÍA 2 / 20:00

Haz que Risa Onda se meta en la casa de Rokkaku, ya que sólo alguien de su estatura podría entrar.



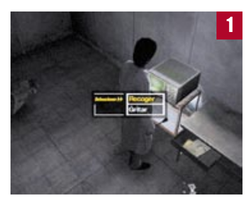
03 CLINICA MIYATA / SALA 1 / DÍA 2 / 00:49:33

↘ OBJETIVOS

1. Acaba con Mina Onda.
2. Compra Uryen.

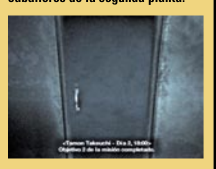
Objetivo 1. Golpea a la enfermera hasta que se caiga. Sal de la habitación y **escóndete** en el pasillo de la izquierda. **Espera a que la enfermera despierte** y salga a buscarte. Avanzará por el pasillo y abrirá la puerta del fondo. **Síguela** y, si es preciso, vuelve a golpearla. **Tienes que llegar a la farmacia y encontrar la Llave**. Pero antes de llegar allí, entra en la **oficina de seguridad** y recoge la **Bombilla Fluorescente** que debes **tirar por el conducto de la basura** para crear una distracción en el patio. **Baja a la farmacia** y coge la **Llave del Sótano**. Ve al sótano y entra en las **calderas**. Allí encontrarás la **Llave del servicio de caballeros** de la segunda planta. Y si abres la del depósito, también **encontrarás a Mina**, a quien podrás vencer rápidamente con unos cuantos golpes fuertes. Pero antes de hacerlo, **ve al servicio de caballeros**. Echa un vistazo en el **depósito de cadáveres**.

Objetivo 2. Hazlo todo igual y **mira en todas las habitaciones**. Ahora, el patio estará abierto, así que **no te olvides de tirar la Bombilla por el conducto de basura**, **y utilizar la Máquina EGG** para crear la distracción **(1)**. En el patio debes **mover el mojón**.


1

↘ LLAVE PARA TAMON TAKEUCHI / DÍA 2 / 18:00

Utiliza la Llave que encontrarás en el sótano para abrir el servicio de caballeros de la segunda planta.



Personaje **KEI MAKINO**

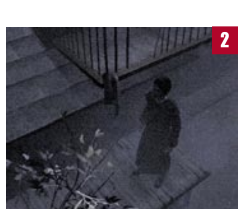
01 ARATO / ORILLAS DEL RÍO MANÁ / DÍA 1 / 5:00:43

↘ OBJETIVOS

1. Ve a la carretera de Karuwari.
2. Busca el velo de la hermana Hisako.

Objetivo 1. Recorre el mismo camino que hiciste con Kyoya para salir de aquí. **Evita a los campesinos** que hay en la carretera yendo por detrás de los edificios. Si te quieres entretener, en el **Comedor** hay un **archivo (1)**. **Puedes enchufar el congelador** de la esquina para ver un vídeo. Luego, ve a la **casa de Ishikawa (2)**: dentro hay un **pergamino** y, afuera, una **puerta cerrada** que requiere una combinación.

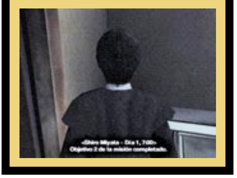




Objetivo 2. El **Velo** se encuentra en el **balcón** de la casa con la combinación en la cerradura del cobertizo, al lado de la barbería. Para subir, tendrás que **recoger primero la lata de 18 litros** que hay detrás del Comedor **(3)**.

↘ LLAVE PARA SHIRO MIYATA / DÍA 1 / 07:00

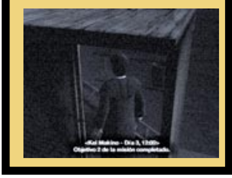
Una vez que hayas conseguido la Toalla, ve al Comedor y enchufa el congelador. Moja la Toalla en el grifo que todavía funciona y métela después en el congelador. De esta forma, helarás la Toalla.





↘ LLAVE PARA KEI MAKINO / DÍA 3 / 12:00

Entra en la casa de Ishikawa y busca el radiocassette. Rebobina la cinta hasta llegar al número que aparece en la pared de la casa de al lado, y que es el 0705. Cuando llegues a este punto, dale al "Play". De esta forma, conseguirás escuchar la contraseña que abre la puerta cerrada con combinación que hay en el trastero de afuera. Una vez que la hayas abierto, recoge allí la Toalla y la Cuerda.



02 HIRUNOTSUKA / RUTA 333 / DÍA 1 / 11:59:33

↘ OBJETIVOS

1. Ve a la carretera que va a Hirasaki.
2. Encuentra el objeto tirado por Tomoko y ve a la carretera de Hirasaki.



Objetivo 1. Ve al templo con Tomoko. Las únicas escaleras no vigiladas son las del final del camino, aunque has de rodear la Casa **(1)**. Arriba, cerca del pequeño santuario hay un **Fragmento de la Piedra de la Fertilidad (2)**. Déjate caer a la zona del manantial y verás que la **cabaña** de al lado está cerrada, con una **cerradura con combinación**. Recorre el camino para ver un vídeo en el que perderás a **Tomoko**. Sigue hasta el final y sal.

Objetivo 2. Hazlo igual y, al perder a Tomoko, espera a que el shibito se vaya. Baja y busca el **objeto**.



↘ LLAVE PARA TAMON TAKEUCHI / DÍA 1 / 20:00

Usa el Fragmento de la Piedra de la Fertilidad para intentar romper el candado del pequeño Santuario.





LLAVE PARA TOMOKO MAEDA / DÍA 1 / 17:00

Tienes que hacer que Tomoko se esconda detrás del pequeño Santuario, justo donde encuentras el Fragmento de la Piedra de la Fertilidad.



03 HARAYADORI / COLONIA YABAI / DÍA 3 / 12:21:08

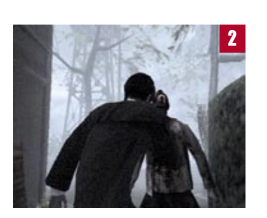
OBJETIVOS

1. Aléjate de los Shibito Cerebro.
2. Recoge los explosivos.

Objetivo 1. Primero tendrás que **acabar con el francotirador** que hay en el tejado, junto a la **torre de vigilancia** (1). Ten cuidado, porque hay un shibito con alas sobrevolando la zona y otro vigilando los tejados. **Salta desde la carretera** que conduce a la **casa de Yoshimura**: allí encontrarás un **archivo**, y en el **incinerador** de afuera, otro. Cuando venzas al francotirador, haz lo mismo con el **Shibito Cerebro**. No es muy rápido y no va armado, pero si se te escapa, comenzará a dar vueltas por el escenario (2). Cuando lo consigas, **escapa de Harayadori**.

Objetivo 2. Ata la Cuerda en el pozo y baja (3). Llama la atención del shibito que hay enfrente de la escalera. Cuando acabes con él, sube y **observa los Explosivos** para ver un nuevo vídeo.







04 PICO GOJAKU / MINA HANUDA / DÍA 3 / 16:00:15

OBJETIVOS

1. Ve a la carretera que va a las esclusas.
2. Derrota a los shibitos. Ve a la carretera que va a las esclusas.

Objetivo 1. Ve primero a la **choza del guardián** para recoger la **Llave de Repuesto** de la puerta (1). Con ella en tu poder, dirígete ahora al **túnel 1** y escapa por la compuerta (2). Pero antes, **mueve la Vagoneta** que hay en este túnel. También puedes acercarte y dejar que te vea el shibito que la activará.





Objetivo 2. Hazlo todo igual, pero derrota a todos los shibitos y **sal antes de que despierten,** igual que hiciste con **Naoko Mihama**.

Personaje RISA ONDA

01 TABORI / CASA ABANDONADA / DÍA 1 / 04:00:00

OBJETIVOS

1. Encuentra algo que sirva de distracción. Escapa de la casa abandonada.
2. Descubre la cruz de Mana.

Objetivo 1. Ve a la **caseta del perro** y recoge el **Cordel de Cometa**. Vuelve a la cocina y **átalo entre el ventilador y la estantería** que hay al lado. Ve detrás de la casa y busca el **Cortacorrientes** para encenderlo **(1)**. En la **casa de campo** encontrarás un **dibujo** en el interior de un cajón. Vuelve a la cocina y **enciende el Ventilador**. Sal y busca un buen escondite. Espera a que el francotirador de la salida de la casa entre en la cocina y sal por la puerta.

Objetivo 2. Sube al **tendedero** y recoge la **Pala** que hay en las macetas. Baja cuando el shibito esté dando la vuelta y **busca por la zona de la piscina** para encontrar la **Cruz de Mana**.

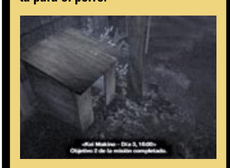
LLAVE PARA REIKO TAKATO / DÍA 1 / 23:00

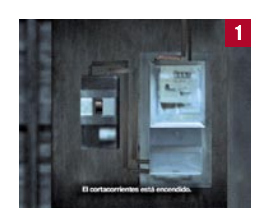
Busca un compartimiento secreto en la cocina, junto a las ventanas. Ábrelo y mueve el mojón.



LLAVE PARA KEI MAKINO / DÍA 3 / 16:00

Localiza y recoge la Llave de la Choza que hay a un lado de la caseta para el perro.





02 CLÍNICA MIYATA / SALA 2 / DÍA 1 / 22:52:57

OBJETIVOS

1. Avisa a Miyata y Makino que se acercan enemigos.
2. Encuentra la Estatua del Ángel.

Objetivo 1. Date la vuelta y **sal por la puerta del fondo**. Sube las escaleras y pasa por la puerta entreabierta que hay también al fondo si quieres, aunque no hace falta, porque **Mina no subirá tan arriba**. Vuelve a bajar cuando Mina se canse de buscarte y **entra en el Trastero** para recoger un **Paraguas** que te servirá como arma **(1)**. Vuelve arriba y **cruza el pasillo hasta la sala 1** eliminando a los shibitos que se crucen en tu camino **(2)**.

Objetivo 2. Sube las escaleras para **despistar a Mina** y baja cuando ya no te esté buscando. Después, **sin hacer ruido, avanza detrás de Mina** hasta el **Extintor** que hay en el medio del pasillo. Tira de la anilla para provocar humo cuando ella vuelva por el pasillo. Ahora podrás pasar por su lado, **caminando despacio**, sin que te vea **(3)**. Entra en la **sala 101** para encontrar la **Estatua**.

LLAVE PARA SHIRO MIYATA / DÍA 2 / 00:00H

Entra en el patio y ve al otro extremo para abrir la salida de la basura que hay junto a la puerta.









Personaje **AKIRA SHIMURI**

01 PICO GOJAKU / SENDA MISUMI / PRIMER DÍA / 8:19:00

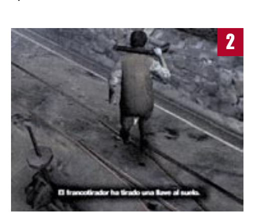
OBJETIVOS

1. Ve a la carretera que lleva a Hirasaki. Encuentra las herramientas en la choza de la sirena. Mueve la vagoneta. Escapa por la puerta que hay junto a la choza.
2. Ve a la carretera que va a la Piedra Dousojin.

Objetivo 1. Sal del túnel y entra a la **oficina** por la puerta que hay inmediatamente a la izquierda. Sube las **escaleras** al final hasta ver la **puerta con el candado**, para la que necesitas una Herramienta **(1)**. Baja al primer piso de la oficina (en el más bajo hay una **libreta**) y dispara los campesinos que hay fuera. Dirígete a la **choza** para recoger los **Alicantes**. Entra entonces por el **Túnel número 3**, **corta los cables** que sujetan la **vagoneta** y empújala. Escapa por el camino que hay al lado de las oficinas. Al final de las vías encontrarás a un shibito que habrá dejado caer una **Llave** cuando le ha golpeado la vagoneta. Cógela y **abre con ella la puerta del fondo**. Sal ahora por el camino inferior. No podrás entrar en la choza por el momento, así que tómatelo con calma **(2)**.

Objetivo 2. La carretera que va a la Piedra está arriba, sobre el edificio de Oficinas. Hazlo todo igual que antes, pero ahora podrás **abrir la choza** del guardia. Allí hay un **archivo** y una **Piqueta**. No salgas por la carretera de la derecha: ve al principio para **abrir la verja** que lleva a la **Piedra**.

1



2

LLAVE PARA NAOKO MIHAMA / DÍA 1 / 19:00H

Ve al túnel 5 y cambia las vías para completar el segundo objetivo de Naoko Mihama.

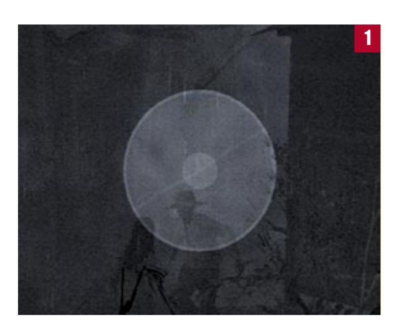
01 HAYADORI / TORRE DE VIGILANCIA / DÍA 1 / 16:53:00

OBJETIVOS

1. Dirígete hasta la carretera que conduce a Hirunotsuka con Yoriko Anno.
2. Dirígete hasta la carretera que conduce a Hirunotsuka en un tiempo que no supere un 1 minuto y 55 segundos.

Objetivo 1. Rápidamente, encara desde donde estás la **zona entre las dos casas**. Verás venir a la chica por allí, y a un par de shibitos que intentarán atacarla **(1)**. Baja enseguida y **reúnete con ella en la casa de Yoshimura**. Ahora, haz que te siga y consigue llegar hasta la **carretera de Hirunotsuka**. Puedes hacerlo por el **pequeño puente de madera**, pero cuidado al llegar a la carretera, porque hay un francotirador.

Objetivo 2. Hazlo todo igual que en la primera misión, pero **más rápido (2)**. El camino más corto es el del puente de madera.


1



2

Personaje NAHOKO MIHAMA

01 PICO GOJAKU / PASO DE JAKOBEY / DÍA 1 / 19:27:00

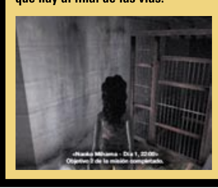
OBJETIVOS

1. Encuentra la **Llave** que busca el shibito y un arma en la choza del guardián.
2. Ve a la carretera que lleva al valle de **Janokubi** tras vencer a todos los shibitos.

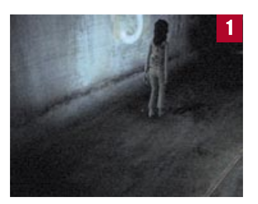
Objetivo 1. La **Llave** está en el **Túnel 3**, pero cuidado, porque el shibito que la busca tiene una linterna y te verá si no te das prisa **(1)**. Ve a la **Choza del Guardián** para encontrar un **arma**. Cuando la cojas se activará un **checkpoint**. Sal afuera: oirás un ruido. Vuelve a la **cabaña** y coge la **Llave (2)**. Ve al **Túnel 5** y **empuja la vagoneta**. Cuidado con el shibito que hay en el Túnel. Ve al **Túnel 3** para coger una **Mochila**. Activa la alarma en la sala de control para hacer salir al shibito del Túnel 1 y sube para escapar por allí.

LLAVE PARA NAOKO MIHANA / DÍA 1 /22:00H

Ve al Túnel 3 y recoge la **Mochila** que hay al final de las vías.



Objetivo 2. Haz todo el nivel igual que en la misión 1, pero **en esta ocasión, disparándoles a todos y saliendo por el Túnel 1 antes de que se despierten**.
Al activar la alarma al final, podrás reunirlos a todos para dispararles a la vez.


1


2

02 ESCUELA PRIMARIA / GIMNASIO / DÍA 1 / 22:11:08

OBJETIVOS

1. Escapa de la escuela.
2. Encuentra el **Libro de Hanuda** y escapa de la escuela.

Objetivo 1. Ve al piso superior, entra en la **sala de suministros** y coge dos **Compases (1)**. Ve abajo y **úsalos en el suelo del Trastero** del gimnasio. Sal por allí. Fuera, coge el **archivo** y la **Llave**. Ahora podrás escapar por la sala de suministros.


1

Objetivo 2. Hazlo todo igual que en la Misión 1. **Encontrarás el Libro en la biblioteca**, custodiado por dos shibitos.

ARCHIVOS

Nº 1: Mural del valle de Iraza / 640 D.C. / 12:00
Nº 2: Gaceta diaria de Misumi / Vídeo / Tamon Kadeuchi
Nº 3: Carta de la Familia Kajiro / Kei Makino / 16:00
Nº 4: Boletín de la Comunidad de Kanuda / Kyoya Suda / Ayer 23:00
Nº 5: Placa de identificación de Tetsuo Ishida / Kyoya Shuda / Ayer 23:00
Nº 6: Revista BANG! / Kyoya Shuda / Ayer 23:00
Nº 7: Diario de Harumi Yomoda / Reiko Takato / Día 1 /02:00
Nº 8: Foto sacada de una excursión / Reiko Takato / Día 1 /02:00
Nº 9: Carnet de universidad de Tamon Kadeuchi /Tamon Takeuchi / Día 1 / 02:00
Nº 10: Fragmento de megalito / Tamon Takeuchi / Día 1 / 02:00
Nº 11: Ídolo encontrado en el fondo de un pozo / Tamon Takeychi / Día 1 / 02:00
Nº 12: Dibujo con símbolos crípticos / Kyoya Suda / Día 1 / 02:00
Nº 13: Carta dirigida a Risa Onda / Kyoya Suda / Día 1 / 02:00
Nº14: Tarjeta Telefónica, Shiro Miyata / Día 1 / 03:00
Nº 15: Propuesta para un programa de TV / Shiro Miyata / Día 1 / 03:00
Nº 16: Hoja arrancada de un cuaderno de bocets / Risa Onda / Día 1 / 04:00
Nº 17: Medallón de la Cruz de Maná / Risa Onda / Día 1 / 04:00
Nº 18: Pergamino colgante / Kei Makino / Día 1 / 05:00
Nº 19: Noticias del ayuntamiento de Hanuda / Kei Makino / Día 1 / 05:00
Nº 20: Libro de la Liberación / Kyoya Suda / Día 1 / 07:00
Nº 21: Manual del estudiante de Kyoya Suda / Shiro Miyata / Día 1 / 07:00
Nº 22: Receta de los fideos de Hanuda / Shiro Miyata / Día 1 / 07:00
Nº 23: Noticias del ayuntamiento de Hanuda / Shiro Miyata / Día 1 / 07:00
Nº 24: Registro de la parroquia / HIsako Yao / Día 1/ 07:00
Nº 25: Libro de la familia de Jun Kajiro / Miyako Kajiro / Día 1 / 08:00
Nº 26: Notas sobre la familia Kajiro / Kyoya Suda / Día 1 / 08:00
Nº 27: Foto de grupo conmemorativa / Akira Shimura / Día 1 / 08:00
Nº 28: Diario Kamoshika / Akira Shimura / Día 1 _ 08:00
Nº 29: Registros médicos de hace 27 años / Shiro Miyata / Día 1 / 10:00
Nº 30: Leyenda de Yaobikuni / Naoko Mihama / Día 1 / 11:00
Nº 31: Umi_okuri / Kei Makino / Día 1 / 12: 00 H
Nº 32: Carnet de estudiante de Tomoko Maeda / Kei Makino / Día 1 / 12: 00
Nº 33: Apuntes de Yoriko Anno / Yoriko Anno / Día 1 / 12:00
Nº 34: Diario de un habitante del pueblo / Akira Shimura / Día 1 / 16:00

Personaje **REIKO TAKATO**

01 ESCUELA PRIMARIA / BIBLIOTECA / DÍA 1/ 2:18:34

OBJETIVOS

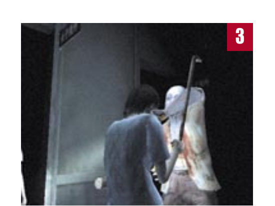
1. Ve a la sala de profesores del primer piso. Vence a Eiji Nakoshi (el director) y rescata a Harumi. Escapa de la escuela con Harumi Yomoda.
2. Abre la puerta de la salida de incendios del gimnasio por aquí. Ayuda a Harumi Yomoda a escapar de la escuela.





Objetivo 1. Sal afuera y **haz sonar la alarma** para hacer que los shibitos se alejen y puedas **bajar las escaleras con Harumi**. Deja a Harumi **escondida en un armario de la clase de 1º y 2º** en la planta de abajo **(1)**.
Ve al **aula de la Facultad** y recoge la **Llave del Gimnasio**. Hay una **Foto** en la pizarra de esta clase. Se activará una especie de **checkpoint** en este punto. Ve al **gimnasio** y haz algo de **ruido** para que el shibito que hay al lado de la puerta del gimnasio se mueva. **Usa la Llave y encuentra la palanca** que hay en un semisótano bajando las escaleras que hay en una esquina del gimnasio **(2)**. Al salir, oirás a **Harumi** gritando por los altavoces de la escuela. Tras la siguiente secuencia de vídeo de rigor, tendrás que **luchar con el director de la escuela**.
Es fácil, simplemente **no le des la oportunidad de golpearte**. Recoge la **Llave del candado** cuando se le caiga para volver a salir del gimnasio **(3)**. Es hora de volver arriba, porque **Harumi probablemente esté en la librería o en el baño de señoras** si no te ha dado la **Vela**. Una vez que consigas encontrarla, vuelve a la sala de profesores para **escapar por la ventana**.

Objetivo 2. Hazlo todo exactamente igual que en la Misión 1, sólo que **esta vez tendrás que desbloquear la salida de incendios del gimnasio** después de derrotar al director **(4)**.

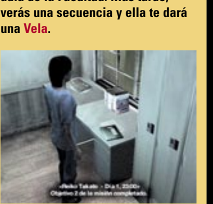






LLAVE PARA REIKO TAKATO / DÍA 1 / 23:00

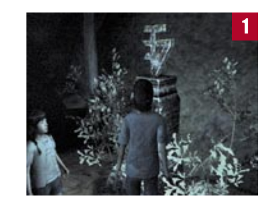
Esconde a Harumi en el armario del aula de 1º y 2º antes de entrar en el aula de la Facultad. Más tarde, verás una secuencia y ella te dará una Vela.



02 KARUWARI / ALMACÉN ABANDONADO / DÍA 1 / 23:45:00

OBJETIVOS

1. Ayuda a Harumi Yomoda a escapar de Karuwari.
2. Enciende los farolillos en orden. Ayuda a Harumi Yomoda a escapar de Karuwari.

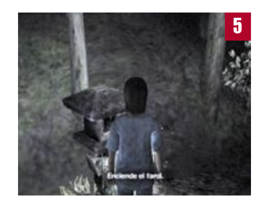




Objetivo 1. Alcanza la **verja de la izquierda del mapa**, debes ir por el camino de Tabori **(1 y 2)**. Cuando te acerques al camino de los **remolques**, verás un vídeo. Acércate al **camión cisterna** y **abre la Válvula** que hay detrás. Ve a la ventana del conductor para **usar el claxon** y llamar la atención de los shibitos **(3)**. Cuando se acerquen, **usa el Mechero (4)**.

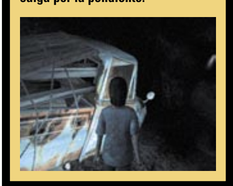


Objetivo 2. Hazlo todo igual, pero **enciende los farolillos** con el Mechero que encontrarás en el almacén abandonado **(5)**. **Fíjate en el mapa del juego** para ver el orden: **D, A, B, C**. Esconde bien a Harumi mientras lo haces.



↘ LLAVE PARA TOMOKO MAEDA / DÍA 2 / 06:00

Encuentra la Llave que hay en el río. Ve a la furgoneta y haz que se caiga por la pendiente.



Personaje TOMOKO MAEDA

01 HIRUNOTSUKA / SANTUARIO MIZUHIRUKO / DÍA 1 / 17:54:51

↘ OBJETIVOS

1. **Escapa de Hirunotsuka.**
2. **Escapa de Hirunotsuka en 1 minuto y 55 segundos.**

Objetivo 1. Tienes que conseguir **llegar al coche patrulla**. Antes, date la vuelta y encuentra el **Libro** que hay **entre las tablas** del suelo junto al altar **(1)**. Para salir, **haz venir al shibito** que vigila los escalones tocando la **campana** que hay delante de la casa. Una vez que entres **en el coche, pulsa ▲ y selecciona la opción "Cambiar de Vía" (2)**. La sirena comenzará a sonar y atraerá a los shibitos que hay al final de la carretera por donde debes **escapar hacia Harayadori**.

Objetivo 2. No podemos darte ningún consejo en particular: **tienes que hacerlo todo igual, pero mucho más deprisa**.



Nº 35: Postal escrita por Yoriko Anno / Akira Shimura / Día 1 / 16:00
Nº 36: Umi_gaeri / Yoriko Anno / Día 1 / 17:00
Nº 37: Orígenes del santuario de Mizuhiruko / Tomoko Maeda / Día 1 / 17:00
Nº 38: Gaceta diaria de Misumi / Tomoko Maeda / Día 1 / 17:00
Nº 39: Estatua de Dousojin / Naoko Mihama / Día 1 / 19:00
Nº 40: Licencia de caza de Akira Shimizu / Naoko Mihama / Día 1 / 19:00
Nº 41: Carnet de biblioteca / Naoko Mihama / Día 1 / 19 :00
Nº 42: Triángulo / Naoko Mihama / Día 1 / 19:00
Nº 43: Carnet de estudiante de Yoriko Anno / Yoriko Anno / Día 1 / 20:00
Nº 44: Primer número de la revista Atlantis / Tamon Takeuchi / Día 1 / 20:00
Nº 45: Hoja del destino / Tamon Takeuchi / Día 1 / 20:00
Nº 46: Notas de investigación / Tamon Takeuchi / Día 1 / 20:00
Nº 47: Nota escrita por Tomoko Maeda / Tomoko Maeda / Día 1 / 21:00
Nº 48: Folleto del "Círculo de astrología" / Naoko Mihama / Día 1 / 22:00
Nº 49: Libro de cuentos de Hanuda / Naoko MIhama / Día 1 / 22:00
Nº 50: Historia cronológica de la clínica Miyata / Risa Onda / Día 1 / 22:00
Nº 51: Relieve escultural de unos ángeles / Risa Onda / Día 1 / 22:00
Nº 52: Leyenda de la princesa Konohana / Ayazo Kajiro / Día 1 / 23:00
Nº 53: Revista semanal "Shintokumaru" / Reiko Takato / Día 1 / 23:00
Nº 54: Libro de himnos / Reiko Takato / Día 1 / 23:00
Nº 55: Libro de la Liberación "Kiruden" / Reiko Takato / Día 1 / 23:00
Nº 56: Carta de un paciente / Shiro Miyata / Día 2 / 00:00
Nº 57: Uryen / Shiro Miyata / Día 2 / 00:00
Nº 58: Ídolo encontrado en un altar budista / KyoyaSuda / Día 2 / 01:00
Nº 59: Gaceta diaria de Misumi / Kyoya Suda / Día 2 / 01:00
Nº 60: La dama de noche / Kyoya Suda / Día 2 / 01:00
Nº 61: Anuario del colegio de Naoko Mihama / Naoko Mihama / Día 2 / 03:00
Nº 62: Notas médicas escritas por Ahiro Miyata / Kei Makino / Día 2 / 04: 00
Nº 63: Cuadro devocional / Tomoko Maeda / Día 2 / 06: 00
Nº 64: Póster de recompensa de Tsuchinoko / Tomoko Maeda / Día 2 / 06:00
Nº 65: Libro de la Liberación "La gran Serpiente" & Kei Makino / Día 2 / 06:00
Nº 66: Barco de Utsubo / Hisako Yao / Día 2 / 06:00
Nº 67: El informador Kasutori / Kyoya Suda / Día 2 / 07:00

02 KARUWARI / TANADA / DÍA 2 / 6:06:01

OBJETIVOS

1. Ve a la carretera que lleva hasta la iglesia.
2. Ve a la carretera que lleva hasta la iglesia sin que te descubra ningún shibito.

Objetivo 1. Ya conoces este escenario, pero **recuerda que Tomoko no tiene armas de ningún tipo**, lo que te obligará a ser bastante cuidadoso en tus desplazamientos **(1)**.
Dicho esto, una vez que alcances la **zona donde debería estar el puente** para alcanzar la verja que lleva a la iglesia, verás que ha desaparecido **(2)**. **Acércate al árbol** que hay a un lado y **empújalo**. Úsalo para pasar el otro lado pero **no te precipites**. El shibito que hay junto a la puerta no puede verte, pero sí oírte...

Objetivo 2. Como viene siendo habitual, es exactamente igual que el primer nivel, pero **tendrás que ser mucho más sigiloso en esta ocasión vez**. No obstante, esta vez puedes usar un pequeño atajo para ahorrar un buen trozo de escenario: **cruza por el coche abandonado**.

LLAVE PARA HARUMI YOMODA / DÍA 3 / 00:00

Recoge el Mono de Juguete que hay encima de la tumba que hay junto a la primera verja.




1



2

Personaje HARUMI YOMODA

01 TABORI / SALA DE ESTAR / CASA ABANDONADA / DÍA 2 / 15:20:54

OBJETIVOS

1. Escapa de la casa abandonada.
2. Encuentra el archivo y escapa de la casa abandonada.

Objetivo 1. Ve a la **cocina** y consigue la **Llave**. **Utiliza la telepatía** para vigilar a los tres shibitos. El mejor momento para salir del armario es **cuando la madre está en la cocina** cortando la tabla. En ese momento, el shibito padre está en el baño y Tomoko en la parte superior. **Coge la Llave en la cocina con mucho cuidado** y ve al piso de arriba sin hacer ruido **(1)**. **Quédate en las escaleras** hasta que Tomoko se meta en el dormitorio **(2)**. Cuando ella entre, **avanza despacio y usa la Llave** para abrir la puerta que hay al fondo.


1



2

Objetivo 2. Hazlo todo igual que en la Misión 1, pero **antes de salir de la casa, tienes que entrar en el dormitorio de Tomoko**: allí hay **dos archivos**. Recoge también la **Llave** que hay en el armario del dormitorio.

02 EL NIDO / NIVEL 1 / DÍA 3 / 00:11:23

↘ OBJETIVOS

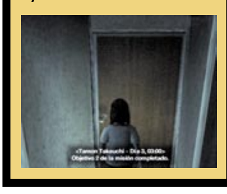
1. Escapa del nido.
2. Busca la intersección central.

Objetivo 1. Harumi no tiene armas, pero es lo suficientemente pequeña como para **colarse por los agujeros** que hay entre las tablas **(1)**. De esta forma tendrás que **llegar al centro del Nido**. Atravesando la casa de Kondo por dentro, llegarás a otra **residencia en ruinas** detrás. Encima de una mesilla encontrarás un **Saco de la Risa**, que alertará al shibito que vigila el camino de detrás haciéndole venir para que puedas irte. Se activará un **checkpoint** en este punto. Continúa hasta el **puente Chibiki** y crúzalo por debajo. Alcanza a la **casa del Carnicero (2)**. Sube las escaleras y **ve hasta la carretera 333**, que se ve al fondo **(3)**.



↘ LLAVE PARA TAMON TAKEUCHI / DÍA 3 / 03:00

Abre el cerrojo interior de la puerta roja en la casa de Kondo.



Objetivo 2. Hazlo todo igual que antes, pero ahora **llega a la intersección de la parte inferior del mapa**, entrando por la Carnicería y cruzando el puente Sanjya.

Has salido con vida del pueblo maldito. ¿Te perseguirá el horror? Quién sabe...



1



2



3

Nº 68: Carnet de conducir de Shiro Miyata / Kyoya Suda / Día 2 / 07:00
Nº 69: Currículum de Naoko Mihama / Kyoya Suda / Día 2: 07:00
Nº 70: Foto descolorida de Akira Shimura / Tamon Takeuchi / Día 2 / 10:00
Nº 71: Marcas en la verja / Tamon Takeuchi / Día 2 / 10:00
Nº 72: Graffiti grabado en una mesa / Harumi Yomoda / Día 2 / 15:00
Nº 73: Libreta Kamoshika / Harumi Yomoda / Día 2 / 15:00
Nº 74: Muñeca bordada con cuentas / Harumi Yomoda / Día 2 / 15:00
Nº 75: Libro de la Liberación "Fruto de Vieda" / Miytako Kajiro / Día 2 / 15:00
Nº 76: Graffiti en la pared del hospital / Tamon Takeuchi / Día 2 / 18:00
Nº 77: Foto de álbum antiguo / Tamon Takeuchi / Día 2 / 18:00
Nº 78: Libro de la Liberación "Las buenas nuevas" / Hisako Yao / Día 2 / 19:00
Nº 79: Señal con el mapa de Arato / Kyoya Suda / Día 2 / 20:00
Nº 80: Creencias sagradas de Hanuda / KyoyaSuda / Día 2 / 20:00
Nº 81: Una introducción a Hanuda / Harumi Yomoda / Día 3 / 00:00
Nº 82: Saco de la risa / Harumi Yomoda / Día 3 / 00:00
Nº 83: Diario de la doncella de los Kajiro / Harumi Yomoda / Día 3 / 00:00
Nº 84: Agenda de Tamon Takeuchi / Kyoya Suda / Día 3 / 03:00
Nº 85: Disco de vinilo de Ellie HIgashi / Tamon Takeuchi / Día 3 / 03:00
Nº 86: Foto aérea del pueblo de Hanuda / Tamon Takeuchi / Día 3 / 03:00
Nº 87: Juego "Estimulador de neuronas" / Kyoya Suda / Día 3 / 03:00
Nº 88: Testamento del padrastro de Kei Makino / Kei Makino / Día 3 / 07:00
Nº 89: Foto de gemelos / Kei Makino / Día 3 / 12:00
Nº 90: Carta para Tamn Takeuchi / Kei Makino / Día 3 / 12:00
Nº 91: Póster con gente desaparecida / Kei Makino / Día 3 / 16:00
Nº 92: Pez volador / Kei Makino / Día 3 / 16:00
Nº 93: Trocito quemado de un abrigo blanco / Tamon Takeuchi / Día 3 / 20:00
Nº 94: Número especial de la revista Atlantis / Tamon Takeuchi / Día 3 / 20:00
Nº 95: Foto de grupo conmemorativa / Kyoya Suda / Día 3 / 23:00
Nº 96: La Homuranagi / Kyoya Suda / Día 3 / 23:00
Nº 97: Diario de la infancia de Tamon Takeuchi / Tamon Takeuchi / Día 3 / 23:00
Nº 98: Gaceta diaria de Misumi / Harumi Yomoda / Día 3 / 23:00
Nº 99: La verdad detrás del incidente de Hanuda / Desconocido / X días después / 00:00
Nº 100: Gaceta diaria de Misumi / X días después / 04:00

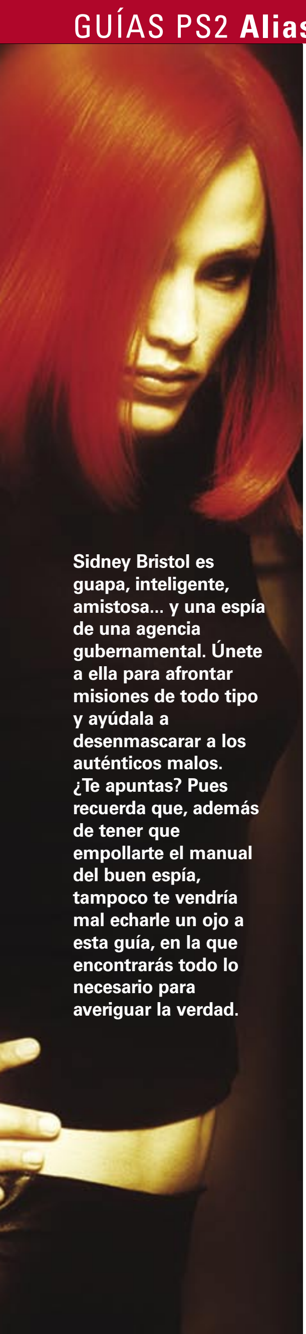
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2

Nº30



Alias

Objetivos • Mapas • Enemigos • Gadgets

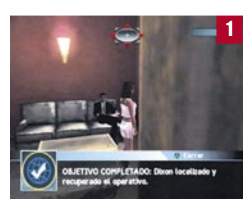


Sidney Bristol es guapa, inteligente, amistosa... y una espía de una agencia gubernamental. Únete a ella para afrontar misiones de todo tipo y ayúdala a desenmascarar a los auténticos malos. ¿Te apuntas? Pues recuerda que, además de tener que empollarte el manual del buen espía, tampoco te vendría mal echarle un ojo a esta guía, en la que encontrarás todo lo necesario para averiguar la verdad.

01 OPERACIÓN CASINO / MONTECARLO

OBJETIVOS

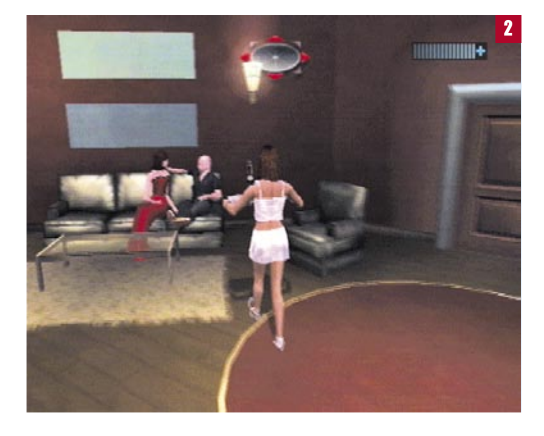
1. **Marca al chófer con el Suero Radioactivo.**
   - 1a. **Localiza a Dixon y recupera el Material Operativo.**
   - 1b. **Preséntate a la Jefa de Camareras.**
2. **Recupera el Disco de la cámara frigorífica.**
3. **Infíltrate en el salón "Gersh" y busca información sobre "la Máquina".**
4. **Localiza un lugar seguro para usar el Prisma Cortante.**
5. **Cruza el corredor de seguridad para llegar a la planta de fabricación de armas.**
6. **Localiza la planta de fabricación de armas del sótano del casino.**
   - 6a. **Entra sigilosamente en el laboratorio.**
7. **Consigue el Dispositivo Láser de la cámara.**
   - 7a. **Entra sigilosamente en el laboratorio.**
   - 7b. **Consigue las Huellas Dactilares correctas para entrar en la cámara.**
   - 7c. **Desactiva el sistema de seguridad.**
   - 7d. **Vuelve al salón "Gersh" para espiar la reunión entre Anna y Sark.**

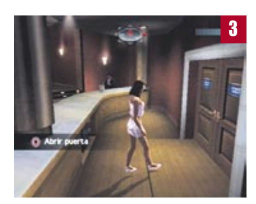


1. Reúnete con Dixon que está en una esquina del casino para completar el **objetivo 1a (1)**. Después, **ve al bar** para presentarte a la Jefa de Camareras. Cuando te sirva la copa, **selecciona el Suero** en el menú para echarlo en el vaso. **Hazlo cuando la camarera se dé la vuelta** para que no te vea. Por último, llévale la copa al **chófer (2)**.

2. Entra a la cocina del casino por la puerta que hay detrás de la barra. Tendrás que pasar **cuando no esté la Jefa de Camareras (3)**. Dentro de la cocina hay **tres guardias** de seguridad. Evítalos y entra en la **cámara frigorífica**. Ponte el **Traje Térmico** y encuentra el **Disco congelado** sobre unas cajas. Utiliza una sartén o cualquier otro objeto para **romper el hielo** y conseguir el Disco.

3. Sal por la puerta que hay en la cocina, ten cuidado de no alertar al guardia del fondo. Pasa sin que te vea la **cámara** tampoco. Coge el **ascensor** que hay a la izquierda. Cuando llegues arriba, no te quedará más remedio que









luchar con los dos guardias que vigilan el pasillo. Entra en el salón, **acaba con el camarero** y acércate al **ordenador portátil** que hay en la mesa. Introduce el **código correcto** para bajar la información (estos códigos siempre son aleatorios) **(4)**.

Vuelve al ascensor y regresa al pasillo de la cocina. Acércate al otro, el que está estropeado, y acerca el **mueble** a las puertas para subir por la **trampilla** superior. Sigue por el **hueco del ascensor (5)**. Abajo hay un montón de guardias, deberás esquivarlos y llegar a la sala de la derecha, bajando las escaleras.

4. Intenta utilizar el aparato, aunque también podrás pasar pegándote a las taquillas. Cuando cruces la habitación, haz lo mismo en la siguiente, aunque estará llena de malos con armas. Alcanza la **puerta con la luz roja** que hay subiendo las escaleras del fondo. Agáchate para entrar en la siguiente habitación y realiza un **ataque especial** al malo de abajo. Si quieres, y acaba también con los otros dos **(6)**.

5. Después del vídeo, vuelve atrás y elimina al guardia que saldrá de la sala con las cámaras de vigilancia. Hazte con la **Tarjeta de Acceso** que hay sobre la mesa. Vuelve a la sala anterior y **úsala en la puerta azul** de la derecha **(7)**. Finiquita a los dos guardias y **salva la partida**.

6. Allí dentro presiona el interruptor. Tienes que volver a la sala grande para usar un **ascensor** junto a la entrada. El problema es que estará muy vigilado. Lo mejor es **cargarse a los malos desde la escalera** y luego subir **(8)**.

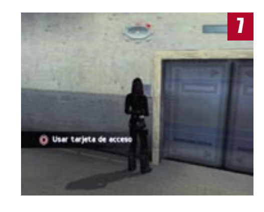
6a. Arriba encontrarás tres malos, uno con pistola. Sal por la **ventana** al callejón. Recórrelo con cuidado, utilizando ataques con sigilo. Al final, **métete detrás del camión (9)**. Cuando vuelvas al edificio, ve detrás del camión y sube las **escaleras**. Avanza por las **vigas** del techo hasta el **conducto de ventilación** abierto del fondo. Alcanza la **sala del Ordenador** (cuélgate de la **tubería** para caer en la zona en la que no hay sensores). Utiliza el **Módem Remoto** e **introduce la clave correcta**.

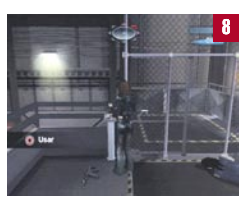
7. Ve primero por el pasillo de la derecha hasta una sala en la que hay dos **científicos**. Verás una **consola** a la izquierda y una secuencia de vídeo.

7a. Consigue las Huellas Dactilares de los dos científicos acabando con ellos y utilizando el **Escáner de Huellas (10)**. Vuelve a la consola, **usa el Módem Remoto e introduce la clave** correcta. Ahora tendrás muy poco tiempo para llegar al segundo escáner: será mejor que vayas **primero a liquidar a todos los malos** y después repitas el proceso para ir más tranquilamente.









7b. Introduce las Huellas Dactilares antes de que el tiempo se agote para **entrar en la cámara central y recoger el Láser (11)**.

7c. Hay tres dispositivos que romper con el Láser: en el pasillo de entrada, en la primera habitación y en el pasillo de la cámara (12). Monta en el **ascensor** y sube a la **primera planta** cuando los hayas desactivado. Acaba con los tres guardias del pasillo en el primero piso y **salva la partida** antes de entrar en el salón “Gersh”. Cuando entres, **escóndete detrás de la barra**. Una vez que finalice el vídeo, elimina a los dos malos y baja.



En la cocina, tendrás que luchar con unos cuantos guardias y contra **Sark** para escapar.
(VER CUADRO SARK)

Acércate a la ventana que hay a la derecha del casino, donde le serviste la copa al chófer.



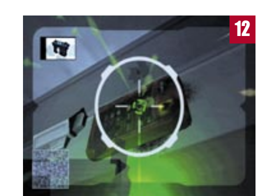
SARK

No es una pelea complicada, a pesar de los dos afiladísimos cuchillos que lleva Sark. Utiliza los bloqueos de vez en cuando si tienes problemas, aunque en realidad no hace falta. Coge tú también un arma y golpéale con ella. Las patadas le tirarán al suelo con facilidad y podrás ejecutar contra él algunos ataques especiales.









02 OPERACIÓN MUSEO / ARABIA SAUDÍ

OBJETIVOS

1. **Ve al piso de arriba.**
2. **Encuentra el Terminal de Seguridad.**
3. **Hackea el Terminal de Seguridad.**
4. **Busca la sala del servidor.**
5. **Hackea el servidor.**
6. **Consigue los Seis Huesos.**
7. **Localiza y entra en la Cámara Acorazada.**
8. **Toma fotos de los artefactos de Rambaldi.**
9. **Encuentra la salida de incendios de la parte de atrás del museo.**
10. **Sigue a Anna a través de las callejuelas.**

1. Hay dos guardias en la siguiente sala. Acaba con ellos atacándoles por detrás y encuentra las **escaleras** que llevan hacia el **primer piso** en la **sala de los dinosaurios (1)**.

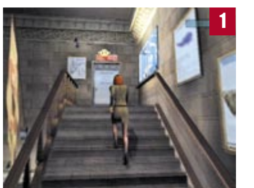
2. Utiliza el Interruptor de Rayos para alcanzar la sala de más arriba **(2)**. Recuerda **recuperar estos interruptores** una vez que los hayas usado.

3. Cuando llegues a la siguiente habitación, verás un **terminal de ordenador** al final. Alcánzalo y usa el **Módem (3)**. Inserta el **código** correcto para descargar la información.

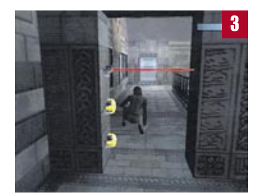
4. Evita a los guardias y alcanza la puerta (4).

5. Dentro de la sala, encuentra el ordenador que se ha visto en la secuencia de vídeo. **Utiliza el Módem** insertando la **clave** correcta para descargar nuevamente los datos.

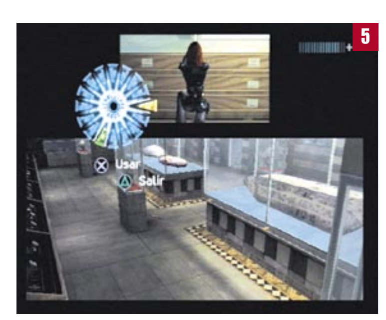
6. Podrás ver en el mapa la localización de los Seis Huesos.











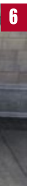
Sólo hay uno en la planta en la que te encuentras ahora: los otros cinco están abajo. Para todos tendrás que llevar a cabo el mismo proceso: **elimina a los tipos de negro** primero y **acércate a las urnas**. Utiliza la **Ganzúa** para abrir las cerraduras y recupera el Hueso **(5)**.

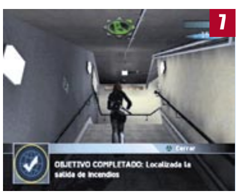
7. Debes regresar a la primera planta para pasar por la puerta que hay junto a la de la sala del servidor. Los enemigos son más fuertes, ten cuidado con las chicas sobre todo. Antes de entrar, tendrás que **luchar con el chófer de Montecarlo** también. Es muy fácil, pero hazte con una buena **espada** para acabar antes **(6)**. Baja hasta la **Cámara Acorazada**.

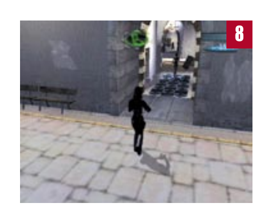
8. Una vez dentro de la cámara, haz todas las **fotos** que puedas hasta que se acabe el tiempo. No te preocupes por salir, porque verás una secuencia de vídeo en cuanto finalice el tiempo.

9. Sube al segundo piso del sótano. Verás a **Anna** correr hacia la salida de incendios. **Ve tras ella** fijándote en el **radar verde** que verás en la pantalla **(7)**.

10. Nuestro consejo es que pases de los demás malos y te centres en seguir a Anna hasta el **tejado** por el que finalmente logrará escapar. Casi al final, te quedarás sin el radar. No te preocupes, porque sólo hay un camino a seguir a esas alturas **(8)**.







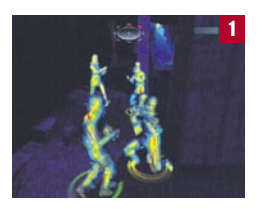
03 OPERACIÓN RUINAS / ARABIA SAUDÍ

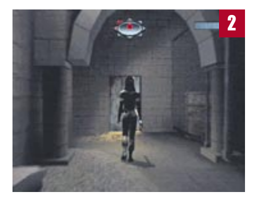
OBJETIVOS

1. Explora las ruinas del exterior.
   1a. Explora las ruinas del interior.

1. Alcanza la zona del punto verde en el mapa. Aunque lo veas detrás de ti, tendrás que dar un tremendo rodeo para llegar. **Evita también a los guardias** en la medida de lo posible. ¡Estos tipos del desierto son realmente fuertes! Pero si no te queda más remedio o te ves metido en una pelea, **utiliza el visor de calor (1)**.









1a. Para llegar hasta el interior, sigue el pasillo que hay a la izquierda del punto en el que te encuentras **(2)**. Antes de seguir avanzando, **salva la partida**. Una vez que entres en las ruinas, asistiremos de nuevo a una secuencia de vídeo: **Anna tiene a Marshall**...

Después del vídeo y una vez que consigas la Ganzúa de Marshall, tendrás muy **poco tiempo** para abrir la cerradura **(3)** y para insertar el **código** correcto. Además, recuerda que ambas cosas son aleatorias, de modo que no siempre son iguales **(4)**. ¡Date prisa o la bomba estallará!

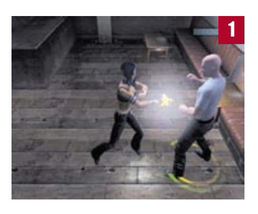


04 OPERACIÓN TATUAJE / RUMANÍA

OBJETIVOS

1. Registra la sala de Tatuajes para encontrar una Tarjeta de Acceso.

1. El nivel empieza fuerte. Rápidamente, **acaba con el dueño de la sala y regístrale (1)**.





Una vez que tengas la **Llave** en tu poder, entra en la habitación contigua con ella. Allí, **acaba con los cuatro tipos** (si coges la **barra larga** que hay junto a la puerta será pan comido). **Regístralos.** Uno de ellos tiene un **Tatuaje** que te dará la clave que andabas buscando **(2)**.

04 MANICOMIO / RUMANÍA

OBJETIVOS

1. Consigue entrar en el Manicomio.
2. Localiza al Dr. Caplan.
3. Libera al Dr. Caplan y llévalo a la entrada principal.
4. Entra en el depósito de cadáveres.
5. Escanéa el ADN de los cadáveres para ver el Tatuaje Mejorado.
6. Analiza el cadáver con Rayos X.
7. Recoge las Sustancias Químicas para mejorar el Tatuaje.
8. Entra en el laboratorio.
9. Consigue los Prismas.
10. Libera a Jacobs antes de que le disparen con el Láser.
11. Coge los Prismas y añade la Nitroglicerina a la Célula de Energía.
12. Sigue a Sark y toma una muestra de su ADN.
13. Coge los Tranquilizantes y la Jeringuilla para llevarte a Sark.
14. Saca a Sark del manicomio.

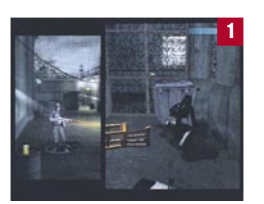
1. Mueve el contenedor hasta la verja para saltar al callejón. Cuando el **soldado** que vigila la zona se acerque, verás su posición a un lado de la pantalla: procura **no hacer mucho ruido** con el **televisor** que hay en medio **(1)**. Entonces, **avanza con sigilo** eliminando a los soldados y evitando las cámaras hasta la entrada del manicomio.

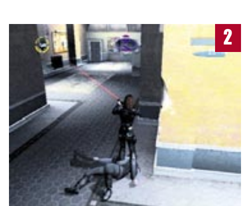
2. El doctor se encuentra en la última sala, pero antes debes encontrar las **Llaves** para abrir su celda. **Avanza por el lado que prefieras**, pero asegúrate de disparar a todas las cámaras que veas en tu camino a la vez que a los soldados **(2)**.

Recoge las Llaves de la entrada del manicomio y entra. Al final del pasillo hay una cámara, dos guardias y dos médicos. Uno de ellos, el calvo, lleva la **Llave** que abre todas las celdas **(3)**.

3. Cuando llegues a la celda de Caplan, salva la partida. Ahora tendrás que llevar al doctor a la puerta de entrada. Como habrá enemigos nuevos, puedes **hablar con él** para decirle **que espere o te siga**, así no será un estorbo site enzarzas en una pelea **(4)**.

4. Encontrarás el depósito entrando por la puerta que necesita la **Ganzúa** para abrirse, a la izquierda del mapa y bajando las







escaleras. Pero **tu Tatuaje no te servirá** para abrir la puerta. Vuelve al pasillo de las celdas y **usa el código que te ha dado Caplan** en el **ascensor** de la derecha **(5)**. Habrá algunos soldados y médicos, pero puedes **subirte a las tuberías** para despistarlos. Tienes que encontrar la **Llave del Depósito de Cadáveres**. La tiene uno de los soldados con ametralladora del comedor. Aquí, puedes entrar por arriba (dando un rodeo por detrás) o cruzando la puerta vigilada por la cámara **(6)**. Cuando te hagas con la Llave, **busca el depósito de cadáveres** en esta planta. Es la puerta con el letrero que dice "Morga".

5. Cuando entres en el depósito, tendrás que **eliminar a cuatro médicos**. Puedes utilizar las **pi-**

Planta baja

Primera planta

5

petas que tienen ácido. Después tendrás que **escanear uno por uno todos los cadáveres**, incluidos los del armario **(7)**.

6. Coge la Máquina de Rayos que hay a un lado y colócala junto al cadáver que has escaneado. **Vuelve a utilizar tu Escáner (8)**.

7. Ve al cuarto contiguo al depósito y acaba con el **enfermero** que tiene la **Llave del Almacén**. Coge también el **Cuaderno Digital** de la mesa **(9)**. Después entra en el **almacén** y **trepa por la viga** para acceder a la zona vallada. Una vez que elimines al malo, **coge los dos frascos de Sustancia Química**. Vuelve al depósito para completar el objetivo.

Sótano

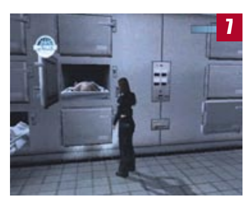
Ascensor
Equipo médico
Escaleras
Depósito de cadáveres
Sustancias químicas
Almacén

Cámaras de seguridad
Punto de salvado
Puertas con ganzúa
Puertas de seguridad
Llaves

8. Ve a la sala que hay abajo para recoger el **Equipo Médico** que lleva una doctora **(10)**. Entonces deberás subir a la **primera planta** para llegar al **Laboratorio**. Vuelve a la planta baja y sube por las escaleras de la izquierda. Una vez que lo alcances, entra para ver una secuencia de vídeo.

9. Verás el prototipo a un lado, junto a un cajón enorme. **Sube al cajón y a la barra** que hay encima para llegar a los **ordenadores** (evitando así la ametralladora de la escalera). Una vez arriba, **introduce la clave** correcta en el ordenador encendido. Cuando se abran las neveras de abajo, ve allí para **tomar una foto de uno de**

6

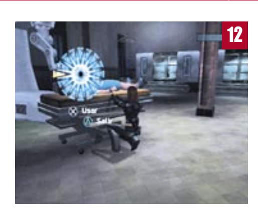












los **Prismas (11)**. Cógelos y **ve a colocarlos en el Prototipo** inmediatamente. Antes de que entre Sark, **métete en el cajón**. Espera a que se marche después de inspeccionar la sala.

10. Sal del cajón y acaba con los dos médicos. Desactiva el Láser: para ello, colócate a un lado y pulsa ●. Después, utiliza la **Ganzúa** para abrir las **cadenas** que sujetan a Jacobs encima de la mesa **(12)**. Utiliza el Láser para **disparar a la caja roja** que hay justo encima de la persiana metálica. Cuando se abra **vuelve a disparar**, pero a la **caja** que hay al fondo del **cuarto secreto (13)**.

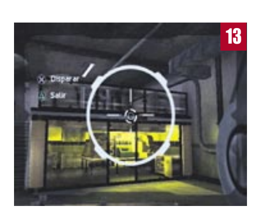
11. Recoge los Prismas y sal por la ventana del nuevo cuarto. Salva la partida. Sal de la habitación y recorre el pasillo por la derecha. Encontrarás la **Nitroglicerina** en el mostrador de una especie de cocina. Vuelve al laboratorio para **introducirlo en el Láser**.

12. Deberás seguir a Sark por el pasillo sin que te vea, porque si lo hace, la misión acabará **(14)**. Lo más rápido para completar esta sección es salir cuando aún va por el pasillo y **esconderte tras las taquillas**.

13. Ve a la farmacia. Allí encontrarás a una doctora que tiene el **Equipo Médico** que necesitas. Acaba con ella y quítaselo **(15)**. Después, **encuentra a Sark para noquearle**: solo tendrás que tirarle al suelo y pulsar ● para que Sydney le ponga la Jeringuilla. Encontrarás una **silla de ruedas** en la sala de la farmacia. Pero cuando vayas a buscarla habrá unos cuantos malos. Si ya te has **disfrazado de doctora**, **camina despacio** para no llamar la atención. Ve a buscar a Sark y **empújale hasta el ascensor (16)**. Cuando llegues allí, verás que está roto. Entra en la habitación opuesta y empuja el carrito que hay allí hasta el ascensor. Alcanza la parte superior para ver una secuencia de vídeo.

14. Después de la secuencia de vídeo, tendrás solamente **cinco minutos para eliminar a todos los guardias** desde el ascensor hasta la salida.

A mitad de camino encontrarás un punto para salvar la partida **(17)**. No es un objetivo demasiado difícil de lograr, pero intenta llevar una **ametralladora** contigo para evitar problemas.









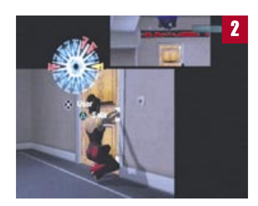


06 OPERACIÓN EMBAJADA / RUMANÍA

OBJETIVOS

1. Encuentra una Tarjeta de Acceso para la Sala de Control.
2. Coloca el bloqueador de CCTV en la Sala de Control.
3. Sube a la Biblioteca.
   3a. Escóndete de Sloane.
4. Observa los muros de la Biblioteca.
   4a. Descarga el Virus.
5. Cierra las puertas de la Biblioteca.
6. Llegar a la Parabólica.
7. Trasmitir datos del Virus a la Rotonda de la CIA.
8. Busca el laboratorio del sótano.
9. Busca el Diamante de Rambaldi.
10. Localiza la Fuente de la Señal.
    10a. Descarga información del camión.
11. Activa los detectores de incendio para evacuar el edificio.
12. Ve al salón de baile.
13. Neutraliza a quien ataque el salón.
14. Encuentra a Dixon y sal de la Embajada.





1. El guardia que sale de la Sala de Control lleva una Tarjeta, pero también uno de los que hay en la parte de la derecha.

2. Entra en la Sala de Control, acaba con el guardia que hay dentro. **Coloca el Bloqueador en la CPU** del fondo. En el suelo hay un **trozo de Mapa (1)**.

3. Abre la salida de incendios que hay al lado de la puerta de la Sala de Control. Verás la **cámara** en el techo, pero ya la has desactivado. Ahora, avanza hasta la sala del fondo. Allí, hay un guardia y otra cámara. **Abre la puerta con la Ganzúa (2)**. Continúa hasta la siguiente y repite el proceso: dispara a la cámara para inutilizarla mientras abres la puerta con la Ganzúa. Sigue entonces por el único pasillo hasta la **Biblioteca**. Verás una secuencia de vídeo antes de entrar.

3a. Entra en la única habitación abierta para esconderte **(3)**. Cuando **Sloane** pase por el corredor, entra rápidamente en la **Biblioteca**.

4. Acaba con los dos guardias: uno de ellos tiene las **Llaves de la Biblioteca**. Después, acércate a las **estanterías** que tienen libros descolocados y **pulsa ●** en cada uno de ellos. El **tercer libro** que pulses abrirá la **habitación secreta**, donde está el **Virus (4)**. Descárgalo utilizando la **Tarjeta de Memoria**.

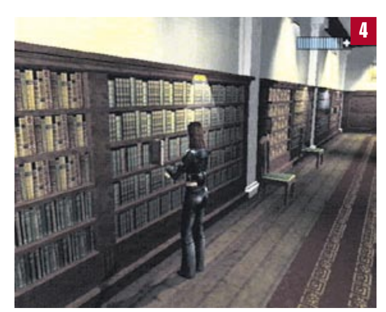
5. Cierra las puertas de la Biblioteca cuando veas llegar a los guardias por el pasillo. Una vez que se haya descargado el Virus en la Tarjeta de Memoria, **retírala del ordenador** y corre hacia la ventana. Verás una nueva secuencia de vídeo.

6. Ya estás fuera del edificio. Avanza evitando que te iluminen los **focos** que vigilan la fachada. Tendrás que **colgarte para pasar las jardineras**. Al final, verás un **punto para salvar** y una escalera para subir a la **azotea (5)**. Una vez que estés arriba, baja y **cruza el balcón**. Dentro de la zona vallada, **trepa por las tuberías** para alcanzar la **Parabólica**.

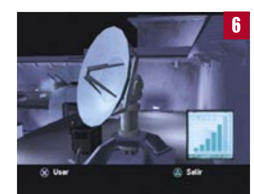
7. Introduce el Virus en el panel con las luces verdes. Verás una pantallita a la derecha con **cinco barras**. Mueve la Parabólica hasta que las cuatro rayas se **iluminen** para trasmitir el Virus **(6)**.

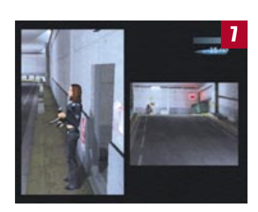
8. Vuelve a bajar y entra por la ventana del balcón. Habrá dos guardias armados, y uno de ellos tiene la **Tarjeta de Nivel 2.** Cuando la tengas, desanda todo el camino de vuelta para llegar a las escaleras y bajar al **sótano (7)**.











Al entrar, **recoge el trozo de Mapa** que hay a un lado. El **hueco de escalera** que te ha dicho Vaughn en la secuencia está protegido por una cámara y dos guardias. Puedes **dejarte caer por arriba**, una vez que hayas inutilizado la cámara para evitar enfrentamientos innecesarios.

Cuando llegues al sótano con muchos guardias y cajones, busca el **control de la grúa** que hay a la izquierda. Úsalo para **mover un cajón** al que tendrás que subir para pasar a la **zona vallada (8)**. Allí, déjate caer y entra por la puerta del fondo. **Usa el Virus en el ordenador** y entra por la siguiente puerta hasta el laboratorio. Elimina al guardia de la entrada saltando desde la escalera.

9. En el sótano 3 hay dos científicos y un guardia armado. El **Diamante** está en la **caja fuerte** que hay al fondo, tendrás que **usar la Ganzúa (12)**.

10. Regresarás rápidamente al aparcamiento utilizando el montacargas que hay en el hueco de la pared. Avanza hasta el **camión** abierto. Monta e **inserta el código** correcto en el ordenador **(9)**. Verás una secuencia de vídeo.

11. Hay cuatro detectores de incendios y tienes **9 minutos para destruirlos**. El primero está en el **aparcamiento**, cerca de la puerta. El segundo en el **segundo sótano**, cerca de la puerta vallada. El tercero está en la **planta baja**, en la Sala de Control **(10)**. El cuarto se encuentra en la **segunda planta**, muévete por las escaleras para ahorrar tiempo.

12. El salón de baile donde está Dixon está en la primera planta, donde comenzaste el nivel.

13. Acaba con los tres guardias que hay en el salón.

14. Dixon está junto al piano. Después de la secuencia de vídeo, síguele hasta la entrada de la Embajada.







07 OPERACIÓN CLUB / RÍO DE JANEIRO

OBJETIVOS

1. Sigue a Anna.
2. Entra en el Club por el Almacén.
   2a. Encuéntrate con Dixon.
3. Ve a los pisos superiores del Club.
   3a. Busca una Tarjeta de Acceso.
   3b. Escapa del Vestuario.
4. Sube al tejado.
   4a. Hackea la sala del servidor y desactiva la seguridad del tejado.
5. Graba la conversación.
6. Encuentra a Sark.
7. Escapa del Club.
8. Recupera la Pistola de Dardos y la Tarjeta de Acceso de la Sala de Reuniones.

1. Avanza por los tejados: verás a Anna en todo momento por la pantalla de la izquierda. Cuando la pierdas, baja al nivel de calle y **síguela** por las callejuelas. Llegarás a la entrada el **Cabaret (1)**.

2. Dixon se encuentra a la izquierda, tras el contenedor. Te dará una **Pistola Refrigerante** para usarla en la cerradura de la puerta del fondo **(2)**. Elimina a los guardias de dentro y **salva la**

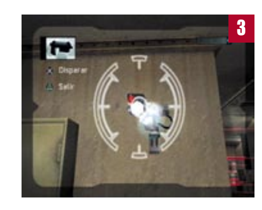




partida. Al final, encontrarás un **ascensor** que te bajará al sótano.

3. En esta parte debes tener cuidado con las cámaras/ametralladoras. Además de disparar con la Pistola Refrigerante a los **sensores** de los rayos, hazlo también a la **cámara** que hay junto a la puerta de salida para evitar que te detecte **(3)**.

Sube las escaleras al final: verás una cámara al fondo del pasillo y un montón de sensores. Entra primero en la **cocina**. Elimina a los dos guardias y sigue hasta el **Club**. Hay cuatro guardias y una sola puerta por la que continuar. En la primera planta, busca el **Vestuario** (tras un pasillo con cinco sensores). Elimina a los guardias y **recoge la Tarjeta de Acceso del terminal**. Cuando el **gas** comience a salir, ve a la **puerta** y **golpéala** hasta que se rompa. Sigue por el pasillo, hasta





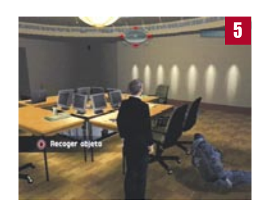
la siguiente **Sala de Baile**. Abre la puerta de emergencia con la Tarjeta de Acceso y **salva después la partida**.

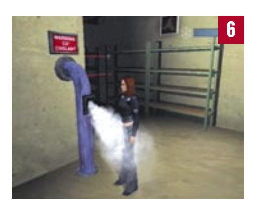
4. Entra en la sala de ordenadores que hay a un lado del siguiente pasillo. Al final de la sala encontrarás el **ordenador que debes hackear** insertando dos **códigos** aleatorios. Sigue el pasillo: cualquiera de la compuertas metálicas que verás te llevará al tejado. **Coloca la Grabadora cerca de la claraboya (4)**. Después de escuchar la conversación, tendrás que luchar con un montón de atacantes.

5. Ahora controlarás a Vaughn. Ve a la **Sala de Reuniones**. Allí hay varios malos y un **punto para salvar**. Coge la **Tarjeta** y la **Pistola** de la mesa y sal **(5)**.

6. Sark se encuentra en una de las celdas que hay en esta misma planta. **Lleva un arma**, porque hay tres tipos vigilándole. Cuando retomes el control de Sydney, **corre lo más rápido que puedas** hacia cualquiera de las dos puertas que hay en la azotea.

7. Busca en el pasillo los tubos azules de CO2. Rómpelos, y colócate delante para **enfriarte (6)**. Con eso será suficiente para llegar hasta la puerta y bajar. Para escapar del Club, deberás **recorrer todo el camino de vuelta**, utilizando la Pistola Refrigerante o el CO2 según el caso. Cuando llegues a la **zona de baile**, lucha con unos cuantos malos hasta que se abra la puerta que hay a un lado. Escapa por allí.





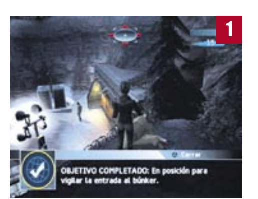
08 OPERACIÓN BÚNKER / RUSIA

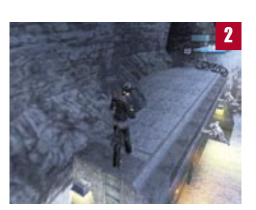
OBJETIVOS

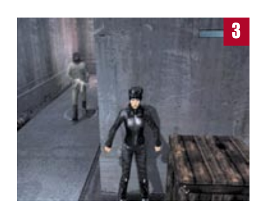
1. Entra en el Búnker.
   - 1a. Sitúate para vigilar la entrada del Búnker.
   - 1b. Graba la Contraseña de Acceso al Búnker.
   - 1c. Usa el ascensor para bajar al subnivel del Búnker.
2. Encuentra otro camino hasta el Búnker.
   - 2a. Planea cómo evitar las torretas ametralladora.
   - 2b. Hackea los ordenadores para conseguir información del Búnker.
   - 2c. Libera a Sloane para conseguir el Diamante.
3. ¡Detén a Sloane!
4. Destruye la Máquina.
   - 4a. Neutraliza a Anna.

1a. Antes de nada, salva la partida a la izquierda. Después, ve por la derecha para colocarte en posición eliminando al guardia **(1)**.

1b. Utiliza el Repetidor cuando un camión se aproxime a la entrada, para **grabar la voz del conductor** cuando diga la **Contraseña.** Cuando bajes, puedes **subir a las torres para romper los focos**, y también deberías **desactivar las ametralladoras** subiendo por la escalera que hay a un lado de la puerta **(2)**. Después, **reproduce la Contraseña en el panel**.







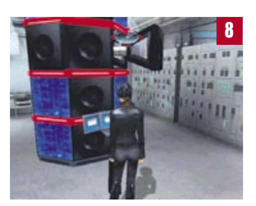
Entra en el Búnker. Encontrarás algo de resistencia: tres enemigos y una **puerta** que deberás abrir con la **Ganzúa (3)**. Alcanza la sala del ascensor.

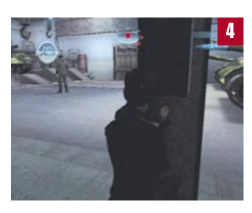
1c. Ve a las columnas de la derecha para encontrar un **cajetín eléctrico**, donde deberás colocar el **Prisma Cortante (4)**. Elimina a los tres guardias de abajo y **espera a que el que está arriba introduzca la Contraseña (5)**.

Utiliza el Módem Remoto en la consola de la pared como te dirá Marshall y **entra en la cabina** utilizando la misma Contraseña que ha dado el guardia antes. Pon en marcha el **ascensor** y baja rápidamente. **Coge el Prisma** y monta. Durante el trayecto te asaltará una especie de **ninja**, pero **si antes has cogido un arma** no tendrás demasiados problemas para despacharlo.

2. Lo primero es salvar la partida. Después, sube por la escalera de la derecha. Recorre **la parte de arriba** con ayuda de los **interruptores de rayos (6)**. Dejarás uno atrás, no te preocupes.

2a. Desactiva las ametralladoras introduciendo el código correcto en la **consola** que hay encima del escenario. Llegarás a ella siguiendo las tuberías **(7)**.





Cuando estés abajo, consigue el **Traje de Seguidor de Rambaldi** de la chica que vigila la zona. Sigue por la **persiana metálica** del fondo. Vestida así, podrás llegar hasta la **zona del ordenador principal** sin que los guardias te molesten. Pero ten cuidado, porque con tan poca ropa **Sydney puede congelarse**. Tendrás que **cambiar a menudo al Traje Térmico** para recuperar salud.

2b. Introduce el código correcto en las dos consolas que hay en la sala. Después, tendrás que luchar con cuatro tipos **(8)**.

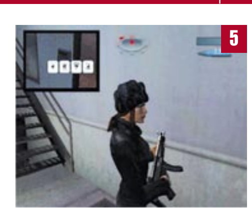
2c. Para liberar a Sloane, utiliza la Ganzúa en las esposas. No obstante, tendrás que detenerle a la fuerza.
(VER CUADRO SLOANE)

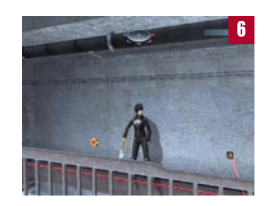
En la siguiente zona continúa por la puerta congelada de la izquierda. Elimina a los tres seguidores de Rambaldi. **Sube al tanque** que hay en la esquina y dispara a la puerta.
(VER CUADRO ANNA)

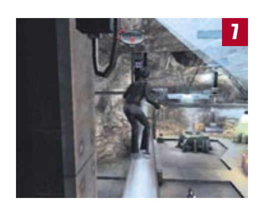
SLOANE

A estas alturas no te debería costar trabajo ganar a Sloane sin ayuda de armas. En cualquier caso, no dejes que te acorrale, porque sus llaves son muy fuertes si no sabes cubrirte. Las patadas y los golpes de gracia serán lo más efectivo.



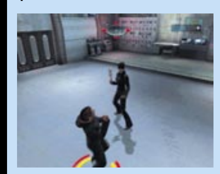


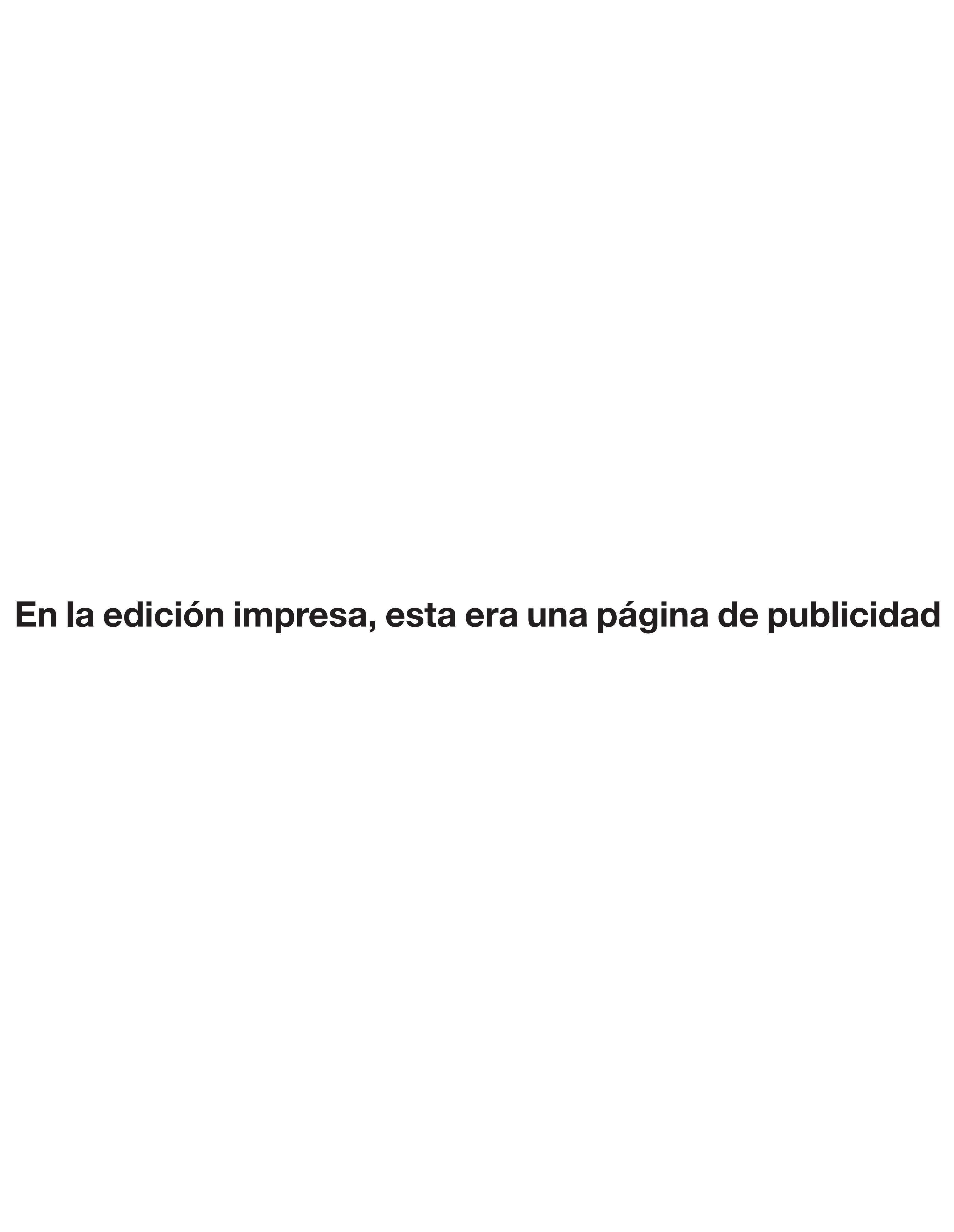




ANNA

Hay varios objetos que puedes usar como arma contra Anna. Lo más importante es que no te quedes parada, porque te agarrará y te lanzará al suelo.
Coloca el Interruptor de Rayos en el sensor del centro. Luego, utiliza el Prisma Cortante para dirigir el rayo. Salva la partida cuando se abra la puerta.
A continuación viene una sección que tendrás que repetir un par de veces al menos hasta aprendértela de memoria: tienes que llegar a la superficie antes de que la explosión eléctrica te alcance. Sigue las pasarelas y no te entretengas con los malos. En algunas plantas, además, tendrás que activar los ascensores para seguir subiendo. Y al final, una puerta para la que necesitarás la Ganzúa. ¡Y ya está! ¿A que no era tan difícil...?




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

SUPLEMENTO GRATUITO PARA LOS LECTORES DE PLAY2MANÍA



LOS SIMS TOMAN LA CALLE
007: TODO O NADA
CUESTIÓN DE HONOR
FORBIDDEN SIREN
NEED FOR SPEED UNDERGROUND
HITMAN CONTRACTS
PROJECT ZERO II
GHOSTHUNTER
ALLIANCE 2
SOCOM II
SUFFERING
XIII
MAX PAYNE 2
SONIC HEROES
OF THE SAMURAI
CLUB MANAGER
GLOBAL ASSAULT
CASTLEVANIA
EL RETORNO DEL REY
PRINCE OF PERSIA
NORRATH
HARRY
NEMO

Un montón de trucos para los ÚLTIMOS JUEGOS

Más de 4000 TRUCOS de la A a la Z

Secretos, estrategias y claves para los mejores juegos de PS2

sumario

#-A	03
B	04
C	05
D	07
E	10
F	11
G	12
H	14
I	14
J	15
K	15
L	15
M	16
N	18
O	19
P	20
Q	22
R	22
S	25
T	28
U	32
V	32
W	33
X	34
Z	34

[#]

007:NIGHTFIRE

Para introducir estos códigos, ve a Codenames y después a Secrets Unlock.

- **Láser más rápido:** PHOTON.
- **Todos los niveles:** PASSPORT.
- **Cargador para el rifle:** MAGAZINE.
- **Actualizar todos los gadgets:** Q LAB.
- **Desbloquear la pistola de oro:** TARGET.
- **Personajes en modo Multijugador:**
  - Oddjob: BOWLER.
  - Xenia: JANUS.
  - Christmas Jones: NUCLEAR.
  - Baron Samedi: VOODOO.
  - Bond Tux: BLACKTIE.
  - Goldfinger: MIDAS.
  - Jaws: DENTAL.
  - Scaramanga: ASSASSIN.
- **Modo Destrucción (Multijugador):** TNT.
- **Modo Asesinato (Multijugador):** SCOPE.
- **Traje de pato (Multijugador):** Number 1.
- **Escenario explosivo (Multijugador):** BOOM.
- **Goldeneye Strike (Multijugador):** ORBIT.
- **Mejorar el tranquilizador:** SLEEPY.
- **ICONOS 007:**

1. Preludio en París:
- Mientras conduces, primer giro a la derecha.
- Tras el camión del parque de la izquierda.
- Durante la bajada de escaleras rojas lo verás.
- Después del salto grande con turbo a la izquierda, en la entrada del centro comercial.

2. El intercambio (parte 4):
- En el camino que baja al cañón.
- En el cañón.
- En el camino de arriba, en el castillo, yendo por la puerta que hay en la sala A.
- En la bodega.
- En la sala donde están Zoe y Dominique.
- En la habitación con la chimenea.
- Sal por la ventana después del encuentro.
- Bajo la caseta del teleférico.

3. Escapada alpina:
- Dispara al tanque de gasolina del primer campamento que verás a la derecha.
- Pasa la tubería y acaba con el malo de la moto.
- Dispara misiles a los malos que hay encima de la puerta del final.

4. Enemigos vencidos:
- En la cafetería de la izquierda.
- A la derecha después del salto.
- En el salto a la derecha antes de caer al hielo.
- En el hielo, ve a la izquierda.
- En la zona de extracción.

5. Traición (parte 2):
- Al principio, en el camino de la derecha.
- 2º piso del salón, junto a la caja del dragón.
- Cerca del gong en el jardín.
- Después de salvar a la primera Geisha, sal por la derecha hasta el final del pasillo.
- En el salón, en un balcón.
- En el cuarto de la limpieza.

6. Turno de noche (parte 3):
- En el sótano donde comienzas.
- En la entrada del edificio.
- Al subir en ascensor a la oficina, ve por la izquierda al final de la zona de ventanas.
- En la oficina frente a la puerta con código.
- Al final del pasillo cerrado, junto a la ventana.
- En la sala de reuniones con el chaleco.
- En el borde de la piscina del tejado.

7. Reacción en cadena (parte 2):
- Encima de la grúa del edificio del Jetpack.
- En el hangar paralelo al que comienza el nivel.
- Usa los cables para coger uno en el TR-2.
- Junto al generador más grande en TR-2.
- Atraviesa los ventanales rotos desde donde te disparan los francotiradores, mediante la viga.
- Sobre una de las vigas que sostienen la grúa.
- En el ST-3, tras las cajas donde hay un enemigo.

8. El fuego del Fénix (parte 4):
- Sal del ascensor y busca en la cornisa.
- En la sala de reuniones con el chaleco.
- Al final del pasillo de los ventanales.
- En la sala comedor.
- En la oficina 70A.
- En la oficina y en el suelo del vestíbulo.

9. Descenso marino:
- En el interior del barco hundido.
- Debajo del nodo de comunicaciones.
- En el fondo de la segunda zona de minas.
- Encima del muelle de submarinos.
- Durante la persecución del submarino, en una roca elevada a la derecha.
- En la última zona, hay un hueco en lo más alto a la derecha de por donde entras.

10. Infiltración en la isla (parte 3):
- Al comenzar, ve marcha atrás para cogerlo.
- En el helipuerto.
- A la derecha del tercer centinela.
- Dispara al cuarto centinela para sobrevolarlo.

11. Cuenta atrás (parte 3): los irás viendo.
12. Equinox: Todos son bastante fáciles de ver.

18 WHEELER PRO TRUCKER

- **Camión Nippon Maru:**
  Ve a la pantalla del título, pulsa y mantén ✖ y después pulsa **Start**. Sigue con la ✖ pulsada hasta que aparezca la pantalla de selección de modo de juego. Elige uno y a la hora de escoger un camión tendrás este modelo.

4X4 EVOLUTION

Estos trucos se introducen pausando el juego en el Modo Carrera y pulsando estas secuencias:

- **Todos los vehículos: L1, L2, R1, R2, ■, ■.**
- **25.000 dólares extra:**
  L2, ■, R1, ■, R1, L1, ●, L2, ■, R2, ■, R1.
- **Más lento: L1, L2, R1, R2, ■, ●.**
- **Más rápido: L1, L2, R1, R2, ■, ■.**
- **Velocidad normal: L1, L2, R1, R2, ●, ●.**

007: TODO O NADA

Tras finalizar cada misión en el modo para un jugador, te darán una "medalla". Su color depende de muchos factores (puntería, tiempo, número de enemigos abatidos, etc.), y cambiará según lo bien que lo hagas. Una vez tengas el "oro" tendrás que superar de nuevo la misión en el nivel más difícil para desbloquear la posibilidad de obtener el mejor resultado posible: platino. Una vez logrado, vuelve a superar la misión con la máxima dificultad para obtener dicho galardón. Estos "trofeos" sirven para obtener extras en el modo "un jugador".

- **Trucos:** pausa el juego e introduce estas combinaciones. También podrás saber cuántos "platinos" necesitas para conseguir desbloquearlos.

●, ▲, ✖, ✖, ●: Todas las armas.
●, ▲, ✖, ▲, ■: Camuflaje.
●, ●, ✖, ●, ▲: Doble munición.
●, ▲, ▲, ■, ●: Doble daño.
●, ●, ▲, ■, ■: Munición llena.
●, ▲, ▲, ✖, ●: Batería llena.
●, ▲, ✖, ●, ▲: Pistola dorada.
●, ■, ■, ✖, ●: Batería mejorada.
●, ✖, ✖, ■, ▲: Tracción mejorada.
●, ■, ●, ■, ▲: Batería ilimitada.





[A]

ACE COMBAT 4: TRUENO DE ACERO

- **Opciones de Bonus:**
  Cuando completes las 18 misiones del juego y salves la partida, cárgala de nuevo y tendrás acceso a nuevas opciones del menú principal.
- **Código maestro:**
  En cualquier momento del juego, pulsa la siguiente combinación mientras mantienes presionados los botones **R2** y **L2**: ↑, ↓, ▲, ✖.

AGGRESSIVE INLINE

Introduce estos códigos en la pantalla "Cheats", dentro de "Options":

- **Todos los niveles y parques en el editor:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, BABA.
- **Personajes ocultos:**
  ↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →.
- **Todas las llaves:** SKELETON.
- **"Manual" sin caerse:** QUEZDONTSLEEP.
- **No te afectan las caídas:** KHUFU.
- **"Grind" sin caerse:** BIGUPYASELF.

AIRBLADE

- **Jugar con J. J. Sawyer:** Termina el juego con un rango "S" en todos los niveles.
- **Jugar con Naomi:**
  Termina el nivel Downtown con un rango "B".
- **Jugar con Oscar:**
  Termina el juego con un rango "A".
- **Jugar con The Insider:**
  Termina el nivel Storage con un rango "B".
- **Modo Stunt Attack:** Termina el modo Story.
- **Tercer traje para Ethan:**
  Termina el modo Stunt Attack.
- **Tercer traje para Kat:** Termina el Score Attack con buena puntuación en los niveles.

ALIENS VERSUS PREDATOR

- **Menú de trucos:**
  Pausa el juego y pulsa:
  R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1,
  R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1.

ALONE IN THE DARK THE NEW NIGHTMARE

- **Código del panel de la biblioteca:**
  En la segunda planta de la biblioteca verás un panel secreto que requiere un código: 3926.

ALL STAR BASEBALL

- **Equipos adicionales:**
  Entra en el modo Exhibición y pulsa **L2 + R2** para desbloquear al equipo de los Dingers y los Islanders. Oirás un sonido. Los Dingers también pueden desbloquearse en el Modo Práctica de bateo, pulsando **L1 + L2 + R1 + R2** en la pantalla de selección de equipo.

ALTER ECHO

- **Trucos varios:**
  Mientras estás en el juego, pulsa:
  ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ← e introduce cualquiera de estos trucos:
- **Recuperar vida:**
  Mantén pulsado **L3** y pulsa →.
- **Recuperar tiempo:**
  Mantén pulsado **L3** y pulsa ↑.

AMPLITUDE

Introduce estos trucos en cualquier momento:

- **Paneles negros:**
  R3, L3, R3, R3, L3, R3, L3, L3, R3.
- **Efecto borroso:**
  R3, R3, R3, R3, L3, L3, L3, L3, R3.
- **Gemas con cabeza de mono:**
  L3, L3, L3, L3, R3, R3, R3, R3, L3.
- **Posición de las notas en pantalla aleatoria:**
  ✖, ✖, ←, ←, **R3**, **R3**, →, →.
- **Paneles transparentes:**
  L3, R3, L3, L3, R3, L3, R3, R3, L3.
- **Modo Estilo Túnel/Tormenta:**
  L3, L3, L3, R3, R3, R3, L3, R3, L3.
- **Canción secreta:**
  Para desbloquear la canción número 26, tienes que superar las 25 anteriores con la dificultad "Insane". La canción secreta es "Spaztik" y sólo estará disponible en dificultad Insane.

APE ESCAPE 2

- **Jugar como Spike:**
  Completa el juego después de encontrar a los 297 monos. Ilumina a continuación la opción "New Game" en el menú principal y pulsa **L1 + Start** para jugar como Spike, el protagonista del primer *Ape Escape*.

ARC: EL CREPÚSCULO DE LAS ALMAS

- **Nuevo modo de juego:**
  Termina el juego y abrirás la opción "New Game+", que te permitirá comenzar con Kharg o Darc cargados de objetos. Kharg tendrá 1 King Statuette, 999 Spirit Stones, 3 Diamond Coatings y 100,000 G. Darc contará con 1 Romantic Stone, 999 Spirit Stones, 3 Diamond Coatings, 10 Bountiful Fruit, 50 Dilzweld Bombs y 100,000 G.
- **Personajes secretos:**
  Jugando con Kharg, supera los 20 asaltos de la Arena en Cathena y habrás desbloqueado a Diekbeck como personaje controlable. Si juegas con Darc, supera los 30 asaltos de la Arena en Rueloon y desbloquearás a Choco.

ARMORED CORE 2

- **Victoria sencilla:**
  Compra el doble de misiles de lanzamiento vertical y elige el mapa "Autopista abandonada". Cuando la misión comience, no salgas del edificio. Espera a que el enemigo entre en la zona del alcance de tus misiles y lánzaselos para acabar con ellos fácilmente.
- **Crear AC super pesados:**
  Después de superar el modo Misión la primera vez, podrás crear AC super pesados, es decir, usar a tu AC incluso con exceso de peso.
- **Camuflaje:**
  Derrota a todos los competidores en la Arena.
- **"Robar" emblemas enemigos:**
  Selecciona el AC con el que quieres luchar y antes de enfrentarte a él, pulsa **Start+ Select**. Ve a la opción Garaje y a Editar Emblema.
- **Energía infinita por poco tiempo:**
  Mientras juegas, pulsa **L2**, **R2** y **R3** a la vez. Obtendrás un mensaje de error y durante cerca de un minuto tu energía será ilimitada. Después, toda la energía bajará al mínimo durante el mismo tiempo. Luego se recargará y podrás repetirlo.
- **Cambiar el tapiz:**
  Podrás coger cualquier emblema que hayas creado y ponerlo como fondo en la pantalla del menú principal. Elige la opción Garaje, después Editar Emblema y crea un nuevo diseño. Luego pulsa **L1+R1+Select**. Ve a la pantalla del menú principal y verás tu nuevo tapiz.
- **Modo visión de cámara distinta:**
  Pulsa y mantén **●+✖+Start** mientras juegas. El juego se pondrá en pausa. Vuelve al juego y el nuevo modo de cámara estará activado.

- **Vista en primera persona:** Pulsa y mantén apretados **▲+■+Start** mientras juegas. El juego se pondrá en pausa. Vuelve al juego y jugarás con la nueva vista.
- **Volver a la vista por defecto:** Pausa el juego y pulsa **Start** para volver al juego con la vista de juego normal.

ARMORED CORE 2: ANOTHER AGE

- **Continuar desde *Armored Core 2*:** Carga una partida grabada de *Armored Core 2* en el modo One Player Scenario. Comenzarás con todo lo obtenido previamente en el otro juego, incluidas más armas y dinero.

ARMY MEN AIR ATTACK

- **Desbloquear todos los niveles:** Introduce el siguiente password:
↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖.
- **Passwords de nivel:**
2. ↑, ✖, ▲, →, ←, ■, ●, ✖.
3. ▲, ●, ↓, ←, ■, ■, ↑, ↑.
4. ✖, →, ←, ✖, ●, ■, ■, ▲.
5. ↓, ↓, ●, ■, ●, ■, →, ✖.
6. ▲, ✖, ↑, ←, →, ←, ●, ▲.
7. ←, ■, →, ↓, ●, ✖, ✖, →.
8. ▲, →, ■, ■, ●, ↓, ↓, ✖
9. ↑, ✖, ■, ←, →, ●, ←, ←.
10. ▲, ↑, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ↓.
11. ●, ●, ↑, ←, →, ✖, ▲, ■.
12. →, ↑, ✖, →, ●, ■, ▲, ●.
13. ←, ←, ▲, ●, ✖, ✖, ↓, →.
14. ■, →, ●, ↑, ↓, ■, ↓, ✖
15. ←, →, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ●.
16. ▲, ●, ✖, →, →, ●, ■, ↓.
17. ■, ↑, ↑, →, ←, ■, ↓, ✖.
18. ●, ✖, →, ▲, ■, ↑, ✖, ✖.
19. ↓, →, ✖, ■, →, ↑, ●, ●.
20. ↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖.

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2

Para activar los trucos selecciona "Introducir códigos" del menú principal e introduce éstos.

- **Todos los niveles:** FREEPLAY.
- **Modo Dios:** NODIE.
- **Todas las armas:** GIMME.
- **Invisibile:** NOSEEUM.
- **Modo mini:** SHORTY.
- **Modo Gigante:** IMHUGE.
- **Info test:** THDOTEST.
- **PASSWORDS DE LOS NIVELES:**
- **Boot Camp:** BOOTCAMP.
- **Dinner Table:** DINNER.
- **Bridge:** OVERPASS.
- **Refrigerator:** COOLER.
- **Graveyard:** NECROPOLIS.
- **Castle:** CITADEL.
- **Tan Base:** MOUSE.
- **Revenge:** ESCAPE.
- **Bed:** COT.
- **Plasticville:** BLUEBLUES.
- **Toy Shelf:** BUYME.
- **Cashier:** EXPRESS.
- **Toy Train Town:** LITTLEPEOPLE.
- **Rocket Base:** NUKEM.
- **Pool Table:** EIGHTBALL.
- **Pinball Machine:** BLACKKNIGHT.

ARMY MEN RTS

Estos trucos se activan pulsando **R2** durante el juego. Mientras lo mantienes apretado, pulsa la secuencia de botones correspondiente al truco que quieres activar. Oirás un sonido.

- **Diferentes colores:** ■, ▲, ■, ■, ✖, ●.
- **En paracaídas:** ●, ■, ●, ■, ▲, ▲.
- **5.000 unidades de plástico:** ▲, ●, ■, ✖, ▲, ■.
- **2.000 unidades de electricidad:** ▲, ■, ●, ✖, ▲, ✖.
- **Más recursos:** ■, ■, ■, ▲, ●, ✖.

ARTIC THUNDER

Pulsa estas combinaciones en la pantalla de selección de modo de juego. Verás un mensaje. Para desactivarlo, vuelve a introducirlo.

- **Modo Experto:** ●, ■, ●, ●, ■ y **Start**.
- **Bolas de nieve atómicas:** ■, ■, ■, **L1**, ● y **Start**.
- **Rooster Tails: R1**, **R2**, **L2**, **L1**, ■ y **Start**.
- **Sin competidores:** ■, ■, ●, ●, **L1**, **R1** y **Start**.
- **Ítems Aleatorios:** **R1**, **R2**, ■, ●, **R1**, **R2** y **Start.**
- **Todos los Turbos:** ●, **R1**, **R1**, ●, **R2, Start**.
- **Garfio de Combate:** ●, ●, **L2**, ●, ●, **L1**, **Start**.
- **Bombas de nieve:** ●, ●, **R1**, **R2, Start**.
- **Invisible:** ■, ●, ■, **R2**, ●, ●, **Start**.
- **Sin Power ups:** ■, ■, ●, ■, **R2**, ■, **Start**.
- **Modo Rodante:** ●, **L1**, ■, **R2**, ■, **L2**, **Start**.

ATV OFFROAD

Estos trucos se activan en el modo Carrera, poniendo estas palabras como si fueran el nombre de tu corredor.

- **Todas las pistas:** WHATEXIT.
- **Todas las ATVs:** CHACHING.
- **Modo Experto:** ALLOUTAI.
- **Resumen rápido:** En una carrera en el modo Práctica, pulsa **L1 + R1** si te sales de la pista o te estrellas.

ATV OFFROAD FURY 2

- **Unos cuantos extras:** Crea un perfil de un corredor con una tarjeta de memoria donde tengas también grabada una partida del primer *ATV: Offroad Fury*. Desbloquearás una nueva ATV, la G-Ride y otro traje completo a juego (mono, casco, guantes...).
- **Más trucos:** Ve a la opción "Profile Editor" y entra en la opción "Unlock Items". Busca ahora "Cheats", métete en esta nueva opción e introduce cualquiera de estos códigos:
  - GIMMEPTS:1.000 puntos "Profile".
  - EATDIRT: IA agresiva activado/desactivado.
  - SHOWROOM: Todas las ATVs.
  - GOLDCUPS: Eventos del campeonato.
  - THREADS: Todas las equipaciones.
  - GAMEON: Todos los juegos.
  - GINGHAM: Estadísticas al máximo.
  - BUBBA: Todos los corredores.
  - ROADKILL o TRLBLAZR: Todas las pistas.
  - GENERALLEE: Todos los vehículos.
  - IGIVEUP: Desbloquear todo.
  - GABRIEL: San Jacinto Isles.

ATV QUAD POWER RACING 2

- **Opciones y estadísticas al máximo:** Introduce estos trucos como nombre de tu corredor en la opción "Create a new profile". Aparecerá un mensaje en pantalla y después podrás poner un nuevo nombre a tu corredor.
  - **Corredores:** BUBBA.
  - **Vehículos:** GENERALLEE .
  - **Pistas:** ROADKILL.
  - **Maniobras:** FIDDLERSELBOW.
  - **Campeonatos:** REDROOSTER.
  - **Desafíos:** DOUBLEBARREL.
  - **Estadísticas al máximo:** GINGHAM.

[B]

BALDUR´S GATE: DARK ALLIANCE

- **Menú de trucos:** Durante el juego, pulsa y mantén: **L1+R2+←+▲+ Start**. El menú aparecerá en pantalla. Si vieras que no te funciona, pulsa al final de la combinación **R3** en lugar de **Start**.
- **Jugar con Drizzt:** Ve al menú principal, pulsa y mantén **L1+R1** y luego **✖+▲**. Termina el juego en la dificultad más difícil y al empezar una nueva partida, tendrás a este personaje.
- **Subir de nivel a tu personaje:** Durante el juego, pulsa y mantén: **L1+R2+←+▲+R3**. Tu personaje confirmará el truco y subirá hasta el nivel 20, con acceso a todos los hechizos.
- **Desbloquear modo Gauntlet:** Termina el juego en cualquier dificultad.
- **Desbloquear el modo Extreme:** Termina el juego en el modo "Gauntlet".

BARBARIAN

- **Traje alternativo:** En la pantalla de selección de personaje, elige a un héroe y pulsa **R1** para cambiarle el traje.
- **Jugar con la pantalla de carga:** Con el stick izquierdo podrás mover la calavera de la pantalla de carga. Gracioso.

BATTLE ENGINE AQUILA

Introduce estos códigos como tu nombre.

- **Todos los bonus:** 105770Y2.
- **Invencible:** B4K42.
- **Seleccionar nivel:** !EVAH!
- **Usar múltiples códigos:** Para activar varios trucos a la vez, introduce los códigos juntos, sin dejar espacios.

BATMAN: RISE OF SIN TZU

En la pantalla donde pone "Press Start", mantén **L1 + L2 + R1 + R2** e introduce estos trucos. Si no se activan en la pantalla "Press Start", carga una partida e introduce los trucos en la pantalla donde te dejan seleccionar el modo de juego.

- **Todos los movimientos:** ↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓.
- **Barra de poder infinita:** ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↓, ↑.
- **Salud infinita:** ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →.
- **Desbloquear dificultad final:** ↓, ←, →, ↑, ↑, →, ←, ↓.
- **Desbloquear todo:** ↓, ↑, ↓, ↑, ←, →, ←, →.

BATMAN VENGEANCE

Pulsa en el menú principal estas secuencias. Si lo haces bien oirás un sonido de confirmación:

- **Batarángs normales y eléctricos infinitos: L1**, **R1**, **L2** y **R2**.
- **Cinturón multiusos infinito:** ●, ■, ●, ■, **L1**, **R1**, **L2**, **R2**.
- **Esposas infinitas:** ■, ●, ■, ●, **L2**, **R2**, **R2**, **L2**.
- **Todos los trucos:** **L2**, **R2**, **L2**, **R2**, ■, ■, ●, ●.

BEYOND GOOD & EVIL

- **Minijuego Marble:** Consigue las 88 perlas y conseguirás este minijuego en un disco mdisk.

BIG MUTHA TRUCKERS

- **Truco maestro:** Introduce CHEATINGMUTHATRUCKER o ATJCEHJMJ como código en la opción "Cheats" dentro del menú Opciones.
- **Evil Truck:** Igual que antes, pero pon VARLEY.

BLADE 2

Estos trucos se introducen pulsando **L1** en el menú principal y manteniéndolo apretado mientras pulsas una estas secuencias:

- **Dificultad Daywalker:** ←, ●, ↑, ↓, ■, ●, ✖
- **Seleccionar nivel:** ↓, ↑, ←, ←, ●, →, ↓, ■
- **Salud infinita:** ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ●.
- **Furia infinita:** ←, ↓, ←, ↓, →, ↑, →, ↑.
- **Todas las armas:** ■, ●, ↓, ←, ●, ●, ▲.
- **Munición infinita:** ←, ●, →, ■, ↑, ▲, ↓, ✖.
- **Aliados invencibles:** ■, ●, ▲, ✖, ■, ●, ▲, ✖.

BLOODRAYNE

Estos trucos se introducen en el menú "Trucos", seleccionando cuatro palabras de la lista.

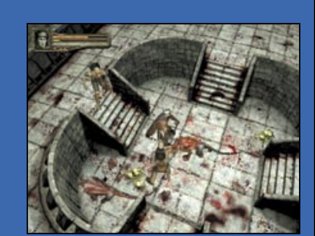
- **Nivel secreto:** BRIMSTONE IN THE BAYOU
- **Ver parámetros de los enemigos:** DONT FART ON OSCAR
- **Relleno completo de la barra de sangre:** ANGRY XXX INSANE HOOKER
- **Modo Dios:** TRI ASSASSIN DONT DIE
- **Desmembramiento gratuito:** INSANE GIBS MODE GOOD
- **Restaurar salud:** LAME YANKEE DONT FEED
- **Mostrar armas en el cuerpo:** SHOW ME MY WEAPONS
- **Ver parámetros del tiempo:** NAKED NASTY DISHWASHER DANCE

BLOODY ROAR 3

- **Modos Extras de juego:** Juega en el modo Survival y derrota a nueve enemigos seguidos sin perder. Encontrarás un nuevo modo de juego en el menú de opciones.
- **Modo Debug:** En "Opciones", pulsa ● con **L2** pulsado.
- **Galería de imágenes:** Termina el juego con un personaje para desbloquear sus imágenes.
- **Juego de Sumo:** Obtén una puntuación "High Score" en Survival.
- **Sin bloqueos:** Queda primero en el modo Arcade.
- **Super Dificultad:** Acabarte el modo Arcade sin continuar.
- **Un solo golpe basta:** Gana Muerte Súbita.
- **Super Velocidad:** Gana 100 combates en Survival con un personaje y graba tu récord.
- **Cámara lenta:** Consigue un puesto en el ránking con cada personaje en el modo Arcade.
- **Modo Hiper Bestia:** Gana 10 combates con un personaje en el modo Arcade y graba tu nombre en los récords.
- **Una sola caída basta:** Vence 20 asaltos seguidos en el Survival.
- **Jugar con Kohryu:** Gana cuatro asaltos en el modo Arcade sin continuar. Después, derrota a Kohryu en el siguiente asalto y podrás elegirlo en la pantalla de selección de personajes.
- **Jugar con Uranus:** Completa el modo Arcade sin continuar y aparecerá Uranus. Derrótale y podrás elegirlo.

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE II

- **Subir de nivel y aumentar el dinero:** Pulsa y mantén **L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✖**. Mientras, presiona **L2**. Subirás hasta nivel 10, tendrás 45 puntos de habilidad y 500.000 monedas.
- **Saltar de nivel y salud infinita:** Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✖**. Mientras, presiona **Start**. Aparecerá un menú donde podrás activar la salud infinita y elegir el nivel deseado.
- **Modo Extreme:** Acaba el juego en cualquier dificultad.
- **Artemis Enteri:** Acaba el juego en nivel Extreme.



- **Drizzt Do'urden:** Tienes que terminarte el juego en cualquier dificultad.

BLOODY ROAR 4

• **Personajes ocultos:**
En el Modo Carrera, consigue el número de puntos ADN indicados.
- Long: Consigue 5.000 puntos.
- Shina: Consigue 10.000 puntos.
- Kohryu: Consigue 30.000 puntos.
- Uranus: Consigue 50.000 puntos.
- Dragon Ryoho: Consigue 100.000 puntos.



BMX XXX

Todos estos trucos se introducen como códigos en el menú de trucos del juego.

• **Todas las bicicletas:** 65 Sweet Rides.
• **Todos los nivele:** CHAMPAGNE ROOM
• **Todos los vídeos:** XXX RATED CHEAT
• **Amishboy:** ELECTRICITYBAD
• **Modo Fluffy Bunny:** FLUFFYBUNNY.
• **Todas las FMV:**
- Introducción aleatoria: XXXINTRO.
- Vídeo Bonus 1: THISISBMXX.
- Vídeo Bonus 2: KEEPITDIRTY.
- The Bronx, NYC 1: LAPDANCE.
- The Bronx, NYC 2: STRIPTEASE.
- The Bronx, NYC 3: FREESAMPLE.
- The Dam 1: BOING.
- The Dam 2: THONG.
- Rampage Skatepark 2: BURLESQUE.
- Sheep Hills: ONEDOLLAR.
- Sheep Hills 2: 69.
- Syracuse 1: FUZZYKITTY.
- Syracuse 2: MICHAELHUNT.
- UGP Roots Jam 2: BOOTYCALL.
- Las Vegas 1: HIGHBEAMS.
- Las Vegas 2: TASSLE.
- Launch Pad 69 1: IFLINGPOO.
- Launch Pad 69 2: PEACH.
- Vídeo final: DDUULRRLDRSQUARE.

• **Control Fantasma:** GHOSTCONTROL.
• **Piel Verde:** MAKEMEANGRY.
• **Aumentar la velocidad:** Z AXIS.
• **Visión Nocturna:** 3RD SOG.
• **Editor del parque:** BULLETPOINT.
• **Bicicleta de Amishboy:** AmishBoy1699.
• **Bicicleta de HellKitty:** HellKitty487.
• **Bicicleta de Itchi:** Itchi594.
• **Bicicleta de JoyRide:** Joyride18.
• **Bicicleta de Karma:** Karma311.
• **Bici de La´tey:** Latey411.
• **Bicicleta de Manuel:** Manuel415.
• **Bicicleta de Mika:** Mika362436.
• **Bicicleta de Nutter:** Nutter290.
• **Bicicleta de Rave:** Rave10.
• **Bicicleta de Skeeter:** Skeeter666.
• **Bicicleta de TripleDub:** TripleDub922.
• **Bicicleta de Twan:** Twan18.
• **Modo Super Crash:** HEAVYPETTING.
• **Nivel Las Vega:** SHOWMETHEMONEY.
• **Nivel Launch Pad 69:** SHOWMETHEMONKEY.
• **Nivel Rampage:** IOWARULES.
• **Nivel Roots:** UNDERGROUND.
• **Nivel Sheep Hills:** BAABAA.
• **Nivel Syracuse:** BOYBANDSSUCK.
• **Nivel The Dam:** THATDAMLEVEL.
• **Modo Visible Gap:** PARABOLIC.
• **Movimientos:**

En el aire:
• **Toboggan:** ↖ + ■.
• **Turndown:** ← + ■.
• **Candy bar:** ↙ + ■.
• **Tabletop:** ↑ + ■.
• **Backflip:** ↓ + ■.
• **Tailwhip:** ↘ + ■.
• **Can can:** → + ■.
• **Superman:** ↗ + ■.

Modificadores en salto:
• **Rocket air:** ↖ + ●.
• **One footer:** ← + ●.
• **No footer:** ↙ + ●.
• **X-up:** ↑ + ●.
• **Barspin:** ↓ + ●.
• **No hander:** ↘ + ●.
• **One hander:** → + ●.
• **Seat grab:** ↗ + ●.

Grindar:
• **Lipside:** ↖ + ▲.
• **Smith:** ← + ▲.
• **Crooked:** ↙ + ▲.
• **Toothpick:** ↑ + ▲.
• **Icepick:** ↓ + ▲.
• **Sprocket:** ↘ + ▲.
• **Feeble:** → + ▲.
• **Luc-e:** ↗ + ▲.

Piruetas estáticas:
• **Stick B***h:** ↖ + ■.
• **Junkyard:** ← + ■.
• **Mega spin:** ↙ + ■.
• **Forward Rope:** ↑ + ■.
• **Pachyderm:** ↓ + ■.
• **Time Machine:** ↘ + ■.
• **Dump Truck:** → + ■.
• **Slider:** ↗ + ■.

BRITNEY SPEARS DANCE BEAT

• **Desbloquear el vídeo musical "Baby One More Time":**
Para hacerte con este vídeo tan especial, consigue 9.999 puntos en el modo Audición.

BUFFY CAZAVAMPIROS: CHAOS BLEEDS

ARENAS DESBLOQUEABLES:
Supera estos niveles con el rango que te indicamos para desbloquear las arenas Multijugador:
• **Cantera:** Nivel 11 con rango Slayer.
• **Cementerio:** Nivel 2 con rango Slayer.
• **Iniciativa:** Nivel 8 con rango Slayer.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
Supera estos niveles con el rango que te indicamos para desbloquear personajes en Multijugador:
• **Vampiro:** Nivel 1 con rango Professional.
• **Vampira:** Nivel 1 con rango Slayer
• **Esqueleto zombi:** Nivel 2 rango Professional.
• **Demonio zombi:** Nivel 3 rango Professional.
• **Tara:** Supera el nivel 3 con rango Slayer.
• **Bestia murciélago:** Nivel 4 con rango Professional.
• **Zombi demoníaco:** Nivel 4 con rango Slayer.
• **Materani:** Nivel 5 con rango Professional.
• **Psicópata:** Nivel 6 rango Professional.
• **Sid el muñeco:** Nivel 6 con rango Slayer.
• **Esclavo de S&M:** Nivel 7 con rango Professional.
• **Dueña de S&M:** Nivel 7 con rango Slayer.
• **Faith:** Nivel 8 con rango Professional.
• **Soldado zombi:** Nivel 9 rango Professional.
• **Kakistos:** Nivel 9 con rango Slayer.
• **Abominator:** Nivel 10 con rango Professional.
• **Chainz:** Nivel 10 con rango Slayer.
• **Gorila zombi:** Nivel 11 con rango Professional.
• **Joss Whedon y/o Chris:** Nivel 12 con rango Professional.

MOVIMIENTOS DE LA CAZADORA (Buffy o Faith)

Ataques estáticos:
• ✖,✖ ■
• ✖, ■, ■
• ■, ■, ✖
• ■, ✖, ✖
• ■, ■, ↓ +■
• ↓ +✖
• ↑ +✖, ✖, ✖
• ↑ + ↑ +✖
• ↑ + ↑ +■
• ✖, ■, ✖
• ✖, ✖, ✖
• ■, ✖, ■
• ■, ■, ■
• ✖, ✖, ↓ +✖
• ↓ +■
• ↑ +■, ■, ■
• ✖+■

Ataques corriendo:
• ✖, ✖, ■
• ✖, ■, ■
• ■, ■, ✖
• ■, ✖, ✖,
• ✖, ↓ +✖
• ■, ■, ↓ +■
• ✖, ■, ✖
• ✖, ✖, ✖
• ■, ✖, ■
• ■, ■, ■
• ■, ↓ +✖
• ■, ↓ +■

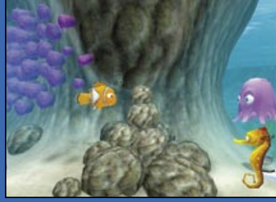
BUSCANDO A NEMO

En la pantalla donde sale el título del juego, pulsa estas secuencias en función del truco que quieras activar. Después, carga o empieza una partida y pausa el juego.

• **Seleccionar nivel:**
▲, ▲, ▲, ■, ■, ●, ■, ▲, ●, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ▲.
Este truco no funciona en todos los niveles.

• **Ver créditos:**
▲, ■, ●, ▲, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ●, ▲, ■, ●.
No funciona en todos los niveles.

• **Nivel secreto:**
▲, ■, ●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ●, ■, ▲, ▲, ●, ■, ▲, ■, ●, ●, ■, ▲.
Este truco no funciona en todos los niveles.



• **Invencible:**
▲, ■, ■, ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ■, ▲, ●, ●, ●, ■, ●, ▲, ●, ●, ■, ●, ●, ▲, ●, ■, ●, ●, ●, ▲.

Ataques cuerpo a cuerpo:
• ✖, ✖, ■
• ✖, ■, ■
• ■, ■, ✖
• ■, ✖, ✖
• ✖, ■, ✖
• ✖, ✖, ✖
• ■, ✖, ■
• ■, ■, ■

HECHIZOS DE WILLOW:
• **Shockwave:** ■
• **Fireball:** ✖, ✖
• **Sun Spell:** ✖, ✖, ■
• **Shield:** ✖, ■
• **Homing Missile:** ✖, ■, ✖
• **Sonic Blast:** ✖, ✖, ✖
• **Possession:** ✖, ■, ■

BURNOUT

• **Modo Duelo:**
Termina el modo Campeonato una vez para desbloquear el modo Duelo contra el Roadster.
• **Roadster:**
Si vences al Roadster en el modo anterior, conseguirás desbloquearlo, además de otra de esas carreras duelo contra otro coche distinto.
• **Todos los personajes:**
En la pantalla del título pulsa:
R2, R2, R2, L1, ▲, L2, L2, L2, R1, ■.

BURNOUT 2

• **Trucos en el modo Crash:**
Si completas los 15 escenarios de Crash con medallas de oro, se desbloquearán dos trucos: RUNAWAY (sin frenos) y FREE RUN (sin tráfico).
• **Trucos en el modo Campeonato:**
Completa todas las carreras con medalla de oro para desbloquear el truco de la INVULNERABILIDAD, y el campeonato Custom Series.
• **Trucos en el modo Pursuit:**
Gana las seis carreras del modo Pursit y desbloquearás el útil truco INFINITE BOOST.
• **Trucos en el modo Face Off:**
Se desbloqueará al superar con éxito las cuatro pruebas Face Off del modo Campeonato, consiguiendo así los cuatro coches contra los que competirás. Una vez desbloqueado este modo, podrás competir contra el coche que elijas sustituyendo al modo "Carrera Única", si activas esta opción en el menú de trucos.
• **Para salir disparado:**
Si quieres salir lanzado con un turbo desde la línea de salida, antes de empezar la cuenta atrás mantén presionado ✖ (durante la secuencia en la que se "presentan" los coches). Cuando comience la cuenta atrás, pulsa una vez ■ (sin soltar ✖), y saldrá humo de las ruedas traseras. Justo cuando la cuenta atrás termine, en el "Go", suelta y vuelve a pulsar ✖.
• **Más Turbo Boost:**
Sólo funciona en el modo Crash. En estas carreras al comenzar tienes tu barra de turbo llena por defecto. Para que no se acabe nunca, presiona de vez en cuando **R1**.
• **Modo Pursuit:**
Para desbloquear este modo supera 6 pruebas Pursuit en los modos de Campeonato, en las que de paso conseguirás el coche del malo de cada persecución y el de policía.

LOS COCHES:
• **Hot Rod:** Gana el Face Off 1.
• **Cop Car:** Gana el Pursuit 1.
• **Oval Racer:** Gana el Face Off 2.
• **Classic:** Gana el Pursuit 2.
• **Japanesse Muscle:** Gana el Face Off 3.
• **Gangster:** Gana el Pursuit 3.
• **Supercar:** Gana el Face Off 4.
• **Custom Compact:** Gana la etapa Especial del modo Campeonato.
• **Custom Sport**: Gana modo Campeonato.
• **Custom Suv:** Gana el Pursuit 4.
• **Custom Coupe:** Durante el Campeonato Custom Series.
• **Custom Pickup:** Gana el Pursuit 5.
• **Custom Roadster:** Durante el Campeonato Custom Series
• **Custom Muscle:** Gana el Pursuit 6.
• **Drivers' Ed (coche de autoescuela):** Acaba el entrenamiento con medallas de oro.

[C]

CAPCOM VS SNK 2

• **Distintos finales:**
Tras superar 4 ó 5 escenarios, Bison o Geese harán acto de presencia. Esto indica que empieza el combate final en el castillo de Osaka. Aquí te enfrentarás a varios personajes. Dependiendo de cómo lo hagas, obtendrás uno de los tres finales:
- Si vences a tu oponente en el Castillo de Osaka y no has luchado contra un jefe, significa que no has jugado muy bien.
- Si has jugado medianamente bien, aparecerá un oponente misterioso al fondo. Akuma o Rugal esperarán en el tejado para combatir entre ellos. Para calentar, pelearán contigo. Cuando derrotes a ambos, dirán que no eres digno de alguien de su talla y se irán a luchar contra su "verdadero" adversario.
- Si eres un experto, Akuma o Rugal se convertirán en el Dios de la Lucha y te retarán. Ambos tienen un tiempo nulo de recuperación cuando están mareados y tienen ratio 4.

Los Groove Points que necesitas son:
- Primer caso: 0 a 299.
- Segundo caso: 300 a 799.
- Tercer caso: 800 a 1.999 (Rugal, más de 1.200).

• **Intros distintas:**
Algunos luchadores, al enfrentarse a un personaje concreto, harán movimientos o dirán cosas distintas antes de empezar el combate. Algunas son muy divertidas y hay muchas:
- Vega y cualquier rival feo.
- Chun-Li y Yamazaki.
- Rolento e Hibiki.
- Zangief y Eagle.
- Chang y Eagle.
- Iori y Kyo.
- Ryu y Sagat.

CART FURY

Estos trucos se introducen en la pantalla de opciones, en el menú de Trucos.

- **Activar la niebla: R2, R1, ✖, ■, ■, ●.**
- **Modo cabezón: ▲, ■, ■, L2, L1, R2.**
- **Todos los coches: ▲, ✖, ▲, ■, L2, ▲.**
- **Todos las películas: L1, ●, R2, ✖, L2, ▲.**
- **Todas las pistas: R1, ▲, ✖, ✖, R2, L1.**
- **Coches mortales: L2, ■, L1, R2, R2, ✖,.**
- **Muro letal:**
  ✖, ■, R2, ▲, R1, R2.
- **Coche mortal:**
  L1, ■, R1, R2, L2, L1.
- **Conductores y coches ocultos:**
  En la pantalla de selección de conductor, pulsa **R1** para tener más conductores (los desarrolladores) o **L1** para conseguir más cuantos coches (Hotrod, Soapbox, etc.).
- **Continues infinitos:**
  Completa el modo "Season".
- **Saltos:**
  Completa el modo "Last Man Standing".
- **Más niebla y pista de Nueva York:**
  Completa el modo "Demolition" en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
- **Ruedas Cohetes y desbloquear la pista Boston Big Dig:**
  Completa el modo "Block your opponent" en los niveles fácil, medio y difícil.
- **Sin tiempo y pista Moon:**
  Completa el modo "Trial" en los niveles fácil, medio y difícil.
- **Conducción nocturna y pista Alpine Raceway:**
  Completa el modo "Lock-on" en los niveles fácil, medio y difícil.
- **Coche Death car y pista Miami:**
  Completar el modo "Simulación".
- **Secuencia FMV Driving 101:**
  Completa todas las opciones del Driving 101.

CELEBRITY DEATHMATCH

- **Jugar con Adam Sandler:**
  En el modo "Crear un personaje", introduce como nombre "Adam Sandler" para desbloquear al actor cómico.

CHAOS LEGION

- **Nuevos niveles de dificultad:**
  Completa el juego en dificultad Normal y abrirás el nivel de dificultad Difícil. Si te lo acabas en Difícil, desbloquearás la Súper.
- **Más opciones:**
  Tras acabar el juego aparecerá un nuevo Menú de Extras con un montón de curiosidades y opciones nuevas.
- **Desbloquear Ultimate Legion:**
  Recoge todos los Thanatos Chips que se encuentran desperdigados por todos los niveles. No es fácil, pero merece la pena.
- **Jugar con Arcia:**
  Acaba el juego una vez y podrás jugar toda la aventura con Arcia.

CITY CRISIS

- **Helicópteros bonus:**
  Termina todas las misiones "Salvamento" para poder desbloquear a Bat y Pok .
- **Desbloquear modo Time Attack y misión de salvamento final:**
  Termina todas las misiones "Persecución", para desbloquear el modo Time Attack y la misión de salvamento final en el modo Misión.
- **Modo Desastre:**
  Logra rango S en la misión de salvamento final.
- **Modo Persecución de coche:**
  Obtén el rango S en el modo "Persecución" del autobús y al menos un rango A en todas las misiones "Salvamento".

CLOCK TOWER 3

- **Galería de arte:**
  Termina el juego, salva la partida y accederás a los diseños de los personajes y de los escenarios pulsando R1 en el proyector de cine.
- **Extras ocultos:**
  Tras terminar el juego abrirás nuevas opciones. En "Cinema Theatre" podrás ver los vídeos y los diseños que te comentábamos antes. Cuando cargues tu partida con el juego acabado y empieces un nuevo juego, tendrás en tu poder la llave del guardarropa de la habitación de Alyssa. Dentro encontrarás cinco uniformes nuevos, como la toga romana del final y otros muy curiosos.

COLIN MCRAE RALLY 3

- **Los códigos:**
  Vienen dados por los códigos bonus,que varían en cada partida. Los trucos que te damos sólo tienen validez para los partidas que tengan el mismo código bonus. Para intentar cambiar tu código de bonus, borra tu partida salvada y carga de nuevo el juego. De esta manera obtendrás otro código bonus distinto. Repite el proceso hasta que obtengas el código deseado. Suele funcionar casi siempre en ocho intentos. Si alguno de los códigos entre paréntesis coincide con el tuyo, introduce estas palabras:
- **Jet:**
  GOBUUR (0976). LOWWOH (1154).
  YJBATU (1432). RUGSSH (1866).
- **Buggy:**
  NQFIPE (0976). PHOUOT (1154).
  VURCNU (1432).
- **Hovercraft:**
  IURUOT (0976). MHXIPE (1154).
  NXDLLB (1432). BKQBAU (1866).
- **Tanque de combate:**
  LHZWOH (0976). ZIIUUR (1154).
  ZSSDBU (1432). LWXEIF (1866).
- **Coches R/C:**
  WWBDBU (0976). AQVATU (1154).
  GBPWOH (1432). PFKCXQ (1866).
- **Ford Super Focus:**
  OQJZZY (0976). UYNFVA (1154).
  LPGXUE (1432). WSNBSB (1866).

CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE



- **Todo el vestuario:**
  Acaba el juego, selecciona Partida nueva y pon como nombre @LLSKILL.
- **Modo Locura:**
  Acaba el juego con León en dificultad Normal. Comienza una partida nueva e introduce como nombre @CRAZY.



- **Jugar con Joachim Armster:**
  Acaba el juego con León. Comienza una partida y pon como nombre @JOACHIM.
- **Modo Calabaza:**
  Acaba el juego con Joachim Armster y graba la partida. Comienza una nueva y pon como nombre @PUMPKIN.

CHAMPIONS OF NORRATH



- **Subir de nivel 1 a 20 y conseguir 999 puntos de habilidad:**
  Sólo funciona con un personaje de nivel 1. Introduce el código cuando el juego haya empezado y tengas el control del personaje: Pulsa y mantén **L1**, **R2**, **▲**, **R3**.



- **Todos los coches:**
  MKCLLB (0976). WWACNU (1154).
  FMGUOT (1432). OQJHOK (1866).
- **Todas las pistas:**
  ODIATU (0976). XWUDBU (1154).
  RVNUUR (1432). ODIFCS (1866).
- **Todas las partes:**
  FHPCNU (0976). UZVLLB (1154).
  HZUWOH (1384) KEZIPE (1432).
  FHPIWQ (1866).
- **Todos los niveles de dificultad:**
  WSNXZU (0976). AUNAMA (1154).
  UXNKFB (1432).

COLIN MCRAE 04

- **Códigos:**
  En el menú de opciones, ve a "Secretos" e introduce estos passwords en la pantalla de "Introducir código". Actívalos colocándote sobre ellos y moviéndote a la derecha.
- **Modo b:** cfckgl.
- **Todos los coches:** aidlau.
- **Todos los circuitos:** bsdjuc.
- **Grupo B y coches de ese modo:** CFCKGL.
- **Modo Experto:** HIQNRM.
- **Todas las piezas:** FUDWHC.
- **Todos los tests:** DMLPOD.
- **Modo Espejo:** EPDZJF.
- **Opciones de climatología:** CÑRWTR.
  Todos los secretos se puedan sacar ganando los campeonatos, pero puedes darte de alta en la página oficial de Codemasters para conseguir los códigos en el apartado "Secretos".
- **Abrir el modo experto:**
  Supera en Normal los campeonatos X2 y X4.
- **Premios por ganar en Experto:**
  Grupo B con 2 coches y modo espejo.
- **Más modos de juego:**
  Para competir en "rally" o "etapa" compite en cualquier campeonato para abrir tramos.

Campeonato X4

- **Normal:**
  - Peugeot 206 (2º puesto).
  - Peugeot 205 T16 Evo 2 (1º puesto).
  - Lancia Delta Integrale (3º puesto).
  - Ford Escort RS 1600 (tienes que superar primero el cuarto rally).
- **Avanzado:**
  Ford RS 200 y Ford Transit Rally Van (2º puesto).
  MGC Sebring Special (supera antes el 4º rally).

Campeonato X2

- **Normal:**
  Wolkswagen Golf (1º puesto).
  Citroën 2CV Sahara (2º puesto).
- **Avanzado:**
  Lancia 037 (1º puesto).
  Mitsubishi Pajero (2º puesto).
  Subaru Impreza 22B Sti (tienes que superar primero el cuarto rally).

Campeonato Grupo B

Audi Sport Quattro (1º puesto).

COMMANDOS 2

- **Código maestro:**
  Introduce PAQUIRRIN como si fuera tu nombre, y desbloquearás todas las misiones.
- **Passwords de misión:**
  Son 10 misiones, y te indicamos los passwords de cada una en los tres niveles de dificultad, Normal, Difícil y Muy Difícil. Introduce cualquiera de ellas como si fuera tu nombre.
  1. XHGDR / PLKUM / PVTSL.
  2. WKUC4 / JE5SH / SKDJF.
  3. YSM51 / DFY3B / 3DYNG.
  4. B7D8F / K9D3H / 9BG3S.
  5. 3GHSL / NMWQ9 / KJWJK.
  6. AZLM1 / 16G3L / E2J7H.
  7. JAHSG / WL3CZ / ZX78Y.
  8. UN63A / LPQ6T / TRIB4.
  9. VAZ2P / SRCM8 / TRD78.
  10. 9TT5W / PAEN8 / 1LPQD.

CONFLICT: DESERT STORM II

- **Menú de trucos:**
  Pulsa en el menú principal:
  L1, L1, R1, R1, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.
  Ve ahora a "Options" y busca la opción "Cheats", donde podrás activar los trucos del juego. Si desde el menú principal no te ha funcionado el truco, prueba a hacerlo desde "Options".



CONTRA: SHATTERED SOLDIER

- **Desbloquear extras:**
  - Para desbloquear la Galería de Imágenes, tienes que superar el juego con un rango "A".
  - Para desbloquear la base de datos y el cine, donde verás los vídeos del juego, un rango "B.
  - Para desbloquear los vídeos, rango "C".
  - Para la película Satellite, rango "B".
  - Para la película "Return", rango "A".
  - Para "Triumph Return" y "Konami" rango "S".
  - Para abrir el nivel 6, supera el 5 con rango "A".
  - Para abrir el nivel 7, supera el 6 con rango "A".
- **Empezar la partida con 30 vidas:**
  Conecta un segundo mando (tiene que ser Dual Shock 2) y con él pulsa ↑, ↑, ↓, ↓, **L1**, **R1**, **R2**, **L3**, **R3** en la pantalla del título.

CRASH BANDICOOT: LA IRA DE CORTEX

- **Todas las gemas:**

Nivel 1: BROMAS ÁRTICAS

- **Gema Azul:** Llega hasta el acceso al área secreta sin perder ninguna vida. A la izquierda del río verás el acceso a la zona secreta.
- **Gema Blanca:** 147 cajas, 25 en el bonus.

Nivel 2: TORNADO

- **Gema Blanca:** 15 cajas.

Nivel 3: ATOLONDRADO

- **Gema Blanca:** 126 cajas.

Nivel 4: MAGOS Y LAGARTOS

- **Gema Verde:** Llega al acceso del área secreta sin perder ninguna vida. Verás el hueco de la Gema Verde pasada la primera chimenea, después del dragón. Espera a tener el bazooka.
- **Gema Blanca:** 128 cajas, 22 en el bonus.

Nivel 5: REACTOR COMPRESOR

- **Gema Gris:** Recoge todas las Gemas de los otros niveles de este mundo para abrir el acceso a la zona secreta.

Verás la bifurcación que se dirige hacia la Gema Gris después de romper el paso que hay de tablas de madera al principio, pero no podrás ir por este camino hasta que no hayas cogido las demás Gemas. Se trata de una mina con cajas de Nitros a ambos lados de tu vagoneta en la que tendrás que poner a prueba todos tus reflejos y tu habilidad en el manejo de la vagoneta. ¡Insiste!

• **Gema Blanca:** 155 cajas, 34 en los bonus.

Nivel 6: LA LLAMADA DE LA SELVA

• **Gema Blanca:** 155 cajas, 49 en bonus.

Nivel 7: MOLUSCOS TRAVIESOS

• **Gema Blanca:** 99 cajas.

Nivel 8: BONZAI, BANZAI

• **Gema Roja:** Llega sin perder ninguna vida al acceso del área secreta en el puente. La Gema Roja está en el puente, pasando los biombos transparentes que verás tras el laberinto. El área secreta es un poco complicada, con saltos sobre toldos y cornisas. En la cornisa que está llena de cajas de dinamita y Nitros, explota las dinamitas para despejar el camino sin problemas. Junto a la Gema, está la habilidad del Superbarrigazo.

• **Gema Blanca:** 152 cajas.

Nivel 9: HUNDIMIENTO

• **Gema Blanca:** 12 cajas.

Nivel 10: H2 OH NO

• **Gema Blanca:** 165 cajas.

Nivel 11: EL GUANTE

• **Gema Rosa:** Llega sin perder ninguna vida hasta el acceso del área secreta. Para facilitarte las cosas en ésta, agáchate y avanza arrastrándote en las zonas con cuchillas muy juntas, donde hay poco espacio para saltar.

• **Gema Blanca:** 143 cajas, 41 en bonus.

Nivel 12: TSUNAMI

• **Gema Gris:** Llega hasta el acceso al área secreta sin perder ninguna vida. Está junto a la salida del nivel, donde verás la caja verde con el símbolo de exclamación que explotaría todas las Nitros del nivel. Si te decides a entrar, no la toques en ningún momento, porque hay cajas de Nitro sobre las que saltar para alcanzar la Gema Gris, en la zona secreta.

• **Gema Blanca:** 100 cajas, 42 en el bonus y 14 en el área secreta.

Nivel 13: BANDICOOT AHUMADO

• **Gema Blanca:** 34 cajas.

Nivel 14: ROLLO DE ESQUIMAL

• **Gema Blanca:** 82 cajas.

Nivel 15: ALTAS TEMPERATURAS

• **Gema Blanca:** 147 cajas, 43 en el bonus.

Nivel 16: AVALANCHA

• **Gema Gris:** Rompe 22 cajas en el descenso con la tabla de snowboard. Para repetir la bajada en snowboard y no repetir todo el nivel, coge el último checkpoint, que está antes de la cuesta. Si te dejas alguna caja, pegate a la pared de la derecha para dejarte alcanzar por la avalancha y vuelve a intentarlo. Así no serás penalizado con una vida menos, y podrás repetirlo.

• **Gema Blanca:** 113 cajas, 48 en el bonus.

Nivel 17: DROIDES VACÍOS

• **Gema Gris:** Recoge todas las Gemas de este mundo. Después, podrás entrar en el área secreta de la Gema Gris de este nivel. En esta zona te encontrarás con un montón de malos y Nitros. Dispara primero antes de avanzar.

• **Gema Blanca:** 168 cajas, 25 en los bonus.

Nivel 18: CRASHTEROIDES

• **Gema Blanca:** 14 cajas.

Nivel 19: EL CAÑÓN DE CORAL

• **Gema Blanca:** 85 cajas.

Nivel 20: ALTURAS BORRASCOSAS

• **Gema Blanca:** 137 cajas, 49 en bonus.

Nivel 21: CRASH A FUEGO LENTO

• **Gema Roja:** Llega sin perder ninguna vida al área secreta. Está en la sección de la cueva con la roca que cae por las pendientes, entre el segundo y el tercer punto de control. No podrás alcanzarla. Usa el bazooka, déjate caer y muere.

• **Gema Blanca:** 138 cajas, 44 en bonus.

Nivel 22: FIEBRE DEL ORO

• **Gema Amarilla:** Llega sin perder ninguna vida. El acceso a la zona la Gema Amarilla está junto a la caravana de color blanco y azul, que está después del segundo hombre que lanza dinamita y que has de esquivar. Cuando llegues al final de la zona secreta, dispara a la Gema.

• **Gema Blanca:** 209 cajas, 36 en bonus.

Nivel 23: LOCURA MEDIEVAL

• **Gema Blanca:** 162 cajas.

Nivel 24: BOLAS DE FUEGO

• **Gema Blanca:** 110 cajas, 38 en los bonus.

Nivel 25: CORTEX EL TORBELLINO

• **Gema Gris:** Consigue el resto de las Gemas de este mundo y el acceso se desbloqueará. Está pasada la segunda caja metálica con el símbolo de exclamación. Hay paredes electrificadas donde tendrás que saltar a ciegas. Intenta llegar con dos Máscaras. Tendrás que andar de puntillas por un camino de Nitros, saltar dos suelos electrificados y evitar científicos locos.

• **Gema Blanca:** 156 cajas.

Nivel 26: TIEMPO DE CABALLEROS

• **Reliquias necesarias:** 5.

• **Gema Gris:** Escondida en el nivel, sobre una de las planchas con pinchos, al lado de las Nitros bajo una plataforma que entra y sale.

• **Gema Blanca:** 115 cajas.

Nivel 27: CIUDAD FANTASMA

• **Reliquias necesarias:** 10.

• **Gema Gris:** Gana la carrera de vagonetas. Si vas por la izquierda ganarás algún tiempo. Comienzas delante de Crunch que no dejará de intentar adelantarte, así que no te entretengas con las cajas. Gana en las tres vueltas.

• **Gema Blanca:** 65 cajas.

Nivel 28: ESTACIÓN DE HIELO

• **Reliquias necesarias:** 15.

• **Gema Gris:** Gana la carrera contra el oso polar. Él va por el medio de los círculos, de modo que sólo podrás de adelantarlo si vuelas por encima de él. Tratará de empujarte.

• **Gema Blanca:** 20 cajas.

Nivel 29: BOLOS SOLARES

• **Reliquias necesarias:** 20.

• **Gema Gris:** Escondida en el nivel. Después del primer checkpoint verás tres caminos que bajan. Ve por el de la derecha y atraviesa las baldosas que se tambalean. Al final del camino con baldosas está la Gema.

• **Gema Blanca:** 86 cajas.

Nivel 30: FUERZAS DE LA NATURALEZA

• **Reliquias necesarias:** 25.

• **Gema Gris:** Escondida en el nivel. Está sobre unas cajas de Nitros que hay en uno de los muchos pasos estrechos. Salta sobre ella.

• **Gema Blanca:** 111 cajas.

CRAZY TAXI

• **Bicicleta secreta:**
Pulsa y mantén **L1+R1** en la pantalla de selección de personajes. Suelta **L1** y después **R1**.



Vuelve a pulsarlos y mantenerlos y suéltalos a la vez. Pulsa ✖. Oirás el timbre de bicicleta.

• **Modo Experto:**
Pulsa y mantén **L1+R1+Start** en el menú principal y continúa pulsando los botones hasta llegar a la pantalla de selección de personajes. Pulsa ✖ para seleccionar el modo de juego y la variación. Aparecerá la frase "Modo Experto".

• **Vistas distintas:**
Comienza una partida en modo Arcade o en el Original. Pulsa y mantén **L1+R1** y pulsa ● en el mando del jugador 2 para cambiar la vista hacia una en primera persona. Si en lugar del ● pulsas ■, verás un velocímetro, si pulsas ▲ harás un zoom y si pulsas ✖ irás a la normal.

• **Desactivar flechas de indicación:**
Pulsa y mantén **R1+Start** después de haber elegido el límite de tiempo y antes de que aparezca la pantalla de selección de personajes. El mensaje "Sin flechas" aparecerá en pantalla.

• **Modo "Otro día":**
Pulsa **R1** en la pantalla de selección de personajes y suéltalo. Ahora, pulsa y mantén **R1** y presiona ✖. Aparecerá el mensaje "Otro día".

• **Desactivar indicador de destino:**
Mantén **L1+Start** después de haber elegido el límite de tiempo y antes de que aparezca la pantalla de selección de personajes. Aparecerá el mensaje "Sin marcadores de destino".

• **CRAZY MOVIMIENTOS:**

• **Crazy Dash (Turbo):** Se trata de presionar a la vez el botón **R2** y ●. Tu taxi saldrá disparado en un pequeño turbo. Puedes mantener la velocidad sin chocar contra nada.

• **Crazy Drift (Derrape):** Cuando cojas velocidad o hagas un Crazy Dash, presiona: "Reverse" (atrás, ✖) e inmediatamente "Drive" (conducir hacia delante, ●) mientras giras.

• **Crazy Stop (Parada):** Uno de los problemas más frecuentes es que, al parar junto a un cliente, es normal que te pases de largo. Para evitarlo, frena con **L2** a la vez que pulsas "Reverse" (✖). A continuación, vuelve a pulsar ● mientras monta el cliente.

• **Crazy Through (Adelantamiento):** Si llevas velocidad y esquivas el tráfico por los pelos, obtendrás más dinero.

• **Crazy Drift Jump (Derrape con salto):** Si eres capaz de ejecutar un Crazy Dash para encararte a una rampa y, mientras subes, ejecutar un Crazy Drift, darás un enorme salto.

• **Crazy Drift Stop (Derrape con parada):** Para derrapar con un Crazy Drift, al soltar ✖ y pulsar ●, lo mejor es que mantengas presionado ● para alargar el derrape al máximo. Si mantienes ● y **L2**, el coche resbalará durante mucho rato con las ruedas bloqueadas, e incluso podrá dar varias vueltas sobre sí mismo. Si quieres que el derrape sea más breve, para detener antes el coche, suelta ● y pulsa intermitentemente **L2** para que los frenos actúen como si fueran un ABS. En teoría, un Crazy Drift Stop es un Crazy Drift con el freno pulsado, pero existen muchas formas de hacerlo.

• **Limit Cut (Velocidad punta):** Tras hacer un Crazy Dash, si mantienes pulsados **R2** y ●, el coche seguirá a todo gas mientras no choques. Para ir más rápido, pulsa a la vez los botones de "Drive" (●), Acelerador (**R2**) y **R1**. El turbo será algo más potente.

CY GIRLS

• **Desbloquear personajes:**
- Benigumo: Completa la historia de Aska.
- Coffy: Completa la aventura de Aska.
- X: Completa la historia de Ice.

[D]

DANCING STAGE PARTY EDITION

• **Lista de pistas ocultas:**
Por cada cinco pistas superadas aparecerá una oculta. Son éstas:
Can't Stop Falling In Love / Orion.78 (ameuro mix) / Absolute Superstar / Paranoia Rebirth / holic / Do It Right / La Senorita Virtual / Let The Beat Hit 'Em (classic R&B mix) / Matsuri Japan / Drop Out / era (nostal mix) / Trip Machine / R3 / Leading Cyber / Healing Vision / DXY! / AM-3P (303 Bass mix).

DAKAR 2

Introduce estos códigos como passwords.
• **Todos los coches:** SWEETAS.
• **Todas las pistas:** BONZER.

DARK ANGEL

• **Final extendido:**
Completa el juego y espera a que los créditos acaben. Aparecerá una secuencia extendida, en la que verás el auténtico final del juego.

DARK CLOUD

• **¿No tienes antídotos?:**
Si eres envenenado y no tienes un antídoto, pero tienes una bebida de resistencia, métete en una charca y bébetela. Espera unos momentos hasta que el efecto de la bebida desaparezca.

• **Mazmorra Pasaje del demonio:**
Termina el juego y guarda la partida para desbloquear el Demon Shaft, que se podrá seleccionar en el mapa "Ir a otras áreas". Se trata de una mazmorra muy difícil, con 100 niveles.

• **Poder de las gemas:**
Esta es una lista de lo que pueden hacer las distintas gemas si las usas con tus armas:
Amatista:
+10 Hielo, +10 Dinosaurio, +10 Magos.
Aguamarina:
+10 Hielo, +10 Insectos, +10 Acuático.
Diamante: +10 Metal, +5 en todas las estadísticas anti-enemigos.
Esmeralda:
+10 Magia, +10 Dinosaurio, +10 Plantas.
Ópalo:
+10 Resistencia, +10 Metal, +10 Magos.
Perla:
+10 Resistencia, +10 Trueno, +10 Muertos.
Rubí:
+10 Velocidad, +10 Fuego, +10 Mimics.
Peridot: +5 Ataque, +10 Sacro, +10 Plantas, +10 Bestias. Granate: +5 Ataque, +10 Fuego, +10 Piedra, +10 Insectos.
Topacio:
+5 Ataque, +10 Muertos, +10 Insectos.
Zafiro: +10 Magia, +10 Viento, +10 Insectos.
Turquesa: +10 Hielo, +10 Piedra, +10 Mimics.

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2

Introduce los siguientes códigos en el Menú Principal. Para cambiar de traje, pulsa ■ en el menú de selección de personaje.

• **Desbloquear todas las bicis:**
↑, ←, ↓, →, ↓, ↓, →, ↓, ↓, ←, ■.

• **Desbloquear a Amish Boy:**
↑, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, ↑, ←, ■.
Disponible en los modos ProQuest y Freeride.

• **Desbloquear a Mike Dias:**
↑, ←, ↓, →, →, ←, ↑, ↓, ↑, →, ■.
Disponible en los modos ProQuest y Freeride.

• **Traje de competición de Colin:**
↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, ■.

• **Traje de competición de Dave Mirra:**
↑, ↓, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ■.

• **Traje de competición de Joey Garcia:**
↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, ■.

CUESTIÓN DE HONOR



• **Modo Difícil:**
Acaba el juego en dificultad Normal.
• **Dos trajes extra:**
Acaba el juego en cualquier dificultad.
• **Nuevas secuencias:**
Acaba el juego en cualquier dificultad.

- **Traje de competición de Kenan Harkin:** ↑,↓,←,↓,←,↑,↓,↑,■.
- **Traje de competición de Leigh Ramsdell:** ↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←,■.
- **Traje de competición de Luc-E:** ↑, ↓, ←, ↓, ←, →, ←, ←,■.
- **Traje de competición de Mike Laird:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, →, ←,■.
- **Traje de competición de Rick Moliterno:** ↑, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ↑,■.
- **Traje de competición de Ryan Nyquist:** ↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ↓,■.
- **Traje de competición de Scott Wirch:** ↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑,■.
- **Traje de competición de Tim Mirra:** ↑, ↓, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑,■.
- **Traje de competición de Todd Lyons:** ↑, ↓, ↓, →, ↑, ←, ←, ↓,■.
- **Traje de competición de Troy McMurray:** ↑, ↓, ← ↓, →, ←, ↑, ←,■.
- **Traje de competición de Zack Shaw:** ↑, ↓, ←, →, ↓, ↓, →, ↓,■.

DAVID BECKHAM SOCCER

Se introducen en la opción "Professional Player Certificate" en el modo "Train With Beckham".

- **Desbloquear el editor de jugadores:** Marca 5 goles en el modo Partido Libre. El editor estará en en la pantalla Game Settings.
- **Equipo Manchester Eleven:** Consigue 20 puntos en "Target Free Kicks". Estará disponible en "Friendly Series".
- **Desbloquear el equipo World Stars:** Consigue 20 puntos en "Target Passing" y podrás jugar con este equipo en "Friendly Series".
- **Equipo England Eleven:** Consigue 20 puntos en "Target Crossing" y podrás jugar con este equipo en "Friendly Series".
- **Jugar partidos clásicos:** Consigue 15 puntos en el modo "Target Shooting". Selecciona "Classic Match" en el modo Arcade para jugar uno de estos partidos: American Samoa vs. Australia, Brasil vs. Italia, Calais vs. Nantes, Manchester vs. Munich Whites, Manchester vs. Leeds e Italia vs. Inglaterra.
- **Desbloquear estadios Bonus:** Completa el "Panel Bash" en menos de 10 segundos. Selecciona después "Game Settings" en el modo "Friendly Series".

DEAD OR ALIVE 2

- **Aumentar la forma de las luchadoras:** Desde el Menú principal selecciona "Opciones". Aquí elige "Configuración del Juego" y después "Otros". Ve a la opción "Edad", donde puedes modificar la "edad" de tus personajes, desde los 13 años hasta los 99, aunque no se refleja en pantalla notarás la diferencia al moverse.
- **Truco en el Modo Survival:** Elige este modo de juego y, una vez que el nivel haya sido cargado y comience la pelea, pulsa el botón de Eject de la consola. El disco saldrá, pero la pelea continuará. Una vez que hayas dejado "K.O." a tu contrincante, podrás seguir golpeándole en el suelo. Efectúa un ataque especial (ejemplo, ↑ + Puñetazo + Patada), cada vez que le golpees recibirás un bonus. Sigue hasta que te canses y luego introduce de nuevo el disco en la consola. Después de unos 10 segundos la música volverá y continuará el juego normalmente, apareciendo el siguiente oponente. Repítelo todas las veces que quieras.
- **Cambiar el peinado de Helena:** Cuando selecciones a Helena, usa el ● para hacer que tenga una larga coleta de cola de caballo, o la ✖ para que la coleta sea más corta.
- **Cambiar el peinado de Kasumi:** Cuando selecciones a Kasumi, usa el ● para que tenga una coleta de cola de caballo trenzada, si usas la ✖, la coleta será normal.

DEAD TO RIGHTS

Estos trucos se introducen en la pantalla donde aparece la opción para elegir una nueva partida. Ponte sobre esta opción y, manteniendo pulsados **L1**, **R1**, **L2** y **R2**, pulsa las siguientes combinaciones. Aparecerá un mensaje si lo haces bien.

- **Modo 10.000 balas:** ↑,←,↓,→,●.
- **Enemigos desarmados:** ■,■,●,●,→.
- **Armadura infinita:** ↑, ↑, ↑,■, ↓.
- **Escudos humanos infinitos:** ■,▲,●,▲,■.
- **Invisible:** ▲,▲, ↑, ↑,▲.
- **Elegir nivel:** ↓, ←, ↓,▲, ↓.
- **Malos más eficientes:** ▲,■, ←, ←,●.
- **Golpes más fuertes:** ↓, ●,←,←,←.
- **Un disparo mata:** ▲, ●, ●, ●, ←.
- **Adrenalina infinita:** ←, →, ←,●,■.
- **Disparar a dos manos:** ▲,●,↑,↑,↑.
- **Salud infinita:** ■, ▲,←,↑,→.
- **Munición infinita de escopeta:** →, ●, ●, ●, ■.
- **Tipo duro:** ▲,■, ←, ←,●.

DEF JAM VENDETTA

- **Trajes alternativos:** Selecciona "Battle mode", "Single Match" y, en la pantalla de selección de personajes, pulsa y mantén **L1 +L2 +R1 + R2** e introduce cualquiera de estos códigos:
  - Segundo traje de Spider: ■, ▲, ✖, ■, ●
  - Tercer traje de Spider: ●, ●, ■, ✖, ▲
  - Arii: ✖, ■, ▲, ●, ■
  - Segundo traje de Briggs: ✖, ▲, ●, ■, ●
  - Carla: ✖, ■, ✖, ✖, ✖
  - Chukklez: ■, ■, ▲, ✖, ●
  - Cruz: ●, ▲, ✖, ✖, ●
  - D-Mob: ■, ▲, ●, ✖, ●
  - Segundo traje de D-Mob: ■, ■, ▲, ■, ■
  - Dan G: ✖, ●, ✖, ●, ■
  - Deebo: ●, ●, ✖, ✖, ▲
  - Deja: ●, ■, ●, ●, ✖
  - DMX: ●, ✖, ●, ▲, ■
  - Drake: ▲, ■, ●, ✖, ✖
  - Segundo traje de Drake: ✖, ▲, ▲, ●, ●
  - Funkmaster Flex: ●, ▲, ●, ●, ■
  - Headache: ▲, ▲, ▲, ■, ●
  - House: ▲, ✖, ▲, ●, ✖
  - Iceberg: ■, ▲, ●, ■, ●
  - Ludacris: ●, ●, ●, ■, ▲
  - Segundo traje de Manny: ●, ■, ●, ■, ●
  - Masa: ✖, ●, ▲, ■, ■
  - Method Man: ■, ●,✖, ▲, ●
  - Moses:▲, ▲, ■, ■, ✖
  - N.O.R.E.: ●, ■, ▲, ✖, ●
  - Nyne: ■, ●, ✖, ✖, ▲
  - Omar: ●, ●, ■, ▲, ▲
  - Opal: ●, ●, ■, ■, ▲
  - Peewee: ✖, ✖, ■, ▲, ■
  - Segundo traje de Peewee: ✖, ▲, ▲, ■, ●
  - Penny: ✖, ✖, ✖, ▲, ●
  - Pockets: ▲, ■, ●, ■, ✖
  - Segundo traje de Proof: ✖, ■, ▲, ■, ●
  - Razor: ▲, ■, ▲, ●, ✖
  - Segundo traje de Razor: ■, ●, ✖, ▲, ▲
  - Redman: ●, ●, ▲, ■, ✖
  - Ruffneck: ✖, ■, ✖, ▲, ●
  - 2º traje de Ruffneck: ■, ●, ▲, ✖, ■
  - Scarface: ●, ■, ✖, ▲, ■
  - Sketch: ▲, ▲, ●, ■, ✖
  - Snowman: ▲, ▲, ✖, ✖, ●
  - Steel: ✖, ▲, ●, ●, ▲
  - T'ai: ●, ●, ■, ✖, ●
  - Zaheer: ▲, ▲, ■, ✖, ✖
  - Method Man: ■, ●, ✖, ▲, ●
  - Redman: ●, ●, ▲, ■, ✖

DEUS EX

- **Modo Dios:** Durante el juego, presiona **Select** y luego: **L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **Start**, **Start**, **Start**. Activarás la carpeta "Cheats".

DEVIL MAY CRY

- **Modo de dificultad Hard:** Acábate una vez el juego.
- **Modo Legendary Dark Night:** Acábate el juego en la dificultad Hard.
- **Modo Dante Must Die:** Acaba en la dificultad Legendary Dark Night.
- **Desbloquear Super Dante:** Supera el modo Dante Must Die para conseguir la opción Super Dante, que te permitirá transformarte en demonio y usar magia indefinidamente.



- **Modo de dificultad Fácil automático:** Termina cada misión usando sólo entre 1 y 3 continuaciones y abrirás una opción al principio de la siguiente misión que te preguntará si quieres cambiar a dificultad Fácil. Si aceptas, no podrás volver al modo Normal y tendrás que resetear el juego si quieres volver a acceder a él.
- **Misiones secretas:**

Misión 1: Impacto crítico

Localización: En la Misión 3, después de acabar con el escorpión gigante, dejándote caer al mar en el puente roto.

Objetivo: Elimina a la Parca de un solo disparo en su punto débil. Debes herirla una vez, en la cabeza y a bocajarro, con la Escopeta. Para ello, deberías esgrimir tu espada contra sus tijeras y aprovechar el momento justo en el que las aparta a un lado para dispararle a la cara, tan cerca como puedas. Si fallas, podrás eliminarla con más golpes y disparos, pero la Misión Secreta se considerará fallida. Si te queda vida suficiente, puedes volver a intentarlo.

Misión 2: Crías de Phantom

Localización: Cuando empieces la Misión 4, vuelve a entrar en la catedral.

Objetivo: Acaba con 100 crías de Phantom antes de que se agote el tiempo.

Equipa las pistolas y apunta a todo lo que se mueva. Camina sobre las arañas para pisar alguna de paso. Hay varios grupos de arañas en diferentes partes del escenario, de modo que, cuando te queden pocas de un grupo, busca otro más nutrido.

Misión 3: Crías de Phantom II

Localización: En la misión 4, tras completar la Misión Secreta 2, en la habitación donde estaba la Estatua del Tiempo.

Objetivo: Acaba con 100 crías de Phantom antes de que se acabe el tiempo y sin usar armas. Corre en círculos nada más entrar y, cuando más o menos hayas despejado el suelo de esta zona, ve y vuelve por la sala trazando óvalos algo más grandes y siguiendo a las arañas por donde haya más.

Misión 4: Las tres Bestias

Localización: En la Misión 4 después de acabar con Shadow. Entra en la sala del viejo avión, elimina a los Títeres y baja en el ascensor.

Objetivo: Lucha contra las Sombras.

Muévete sin parar, salta, gira y dispara. Adapta la estrategia que usaste con una bestia, a las tres. Deberías tener alguna que otra técnica Alastor comprada, una Estrella Vital y mucha suerte pasa salir vivo de aquí.

Misión 5: ¡Ojo con los Kyklops!

Localización: En la Misión 7, entra en la sala donde donde conociste a las cucarachas gigantes.

Objetivo: Atrae a los Kyklops para que se aniquilen entre ellos. La estrategia que tienes que utilizar es incitar a las dos arañas a atacarte para que se aticen entre sí. Lanzan roncas por la boca y saltan sobre ti, así que salta sobre sus lomos y pasa entre ellas para que no dejen de lanzarse. Cuando elimines a una, podrás recoger Gemas.

Misión 6: Fantasmas errantes

Localización: En la Misión 11, vuelve a salir por la puerta por la que has entrado al comienzo.

Objetivo: Adquiere la Gema Azul que está flotando en el aire.

En el aire, sobre la puerta por la que has salido, hay un Trozo de Gema Azul. Para alcanzarlo no sirve un salto doble contra la pared, así que usa a las Parcas como trampolín. Necesitas ejecutar un salto doble sobre la puerta y rebotar cayendo encima de una o dos Parcas hasta alcanzar la altura suficiente. Después, acaba con ellas.

Misión 7: Celda acuática

Localización: En el intervalo entre la Misión 13 y la 14. Aparecerás en el exterior del casco del barco. Vuelve a entrar por el agujero por el que acabas de salir y dirígete al camarote del capitán por el agujero de ventilación del fondo. Acércate al capitán muerto y pulsa ✖ para entrar en la Misión Secreta.

Objetivo: Elimina a los enemigos y escapa de tu confinamiento.

No pares de bajar, subir y girar para que los dardos de los ocho bichos no te alcancen. Si consigues cargártelos a todos antes que ellos a ti, obtendrás un Trozo de Gema Azul.

Misión 8: Tesoro de la Guadaña

Localización: En la Misión 15, en el área circular de las cuchillas,lee la inscripción de la pared con el bajorrelieve de la calavera.

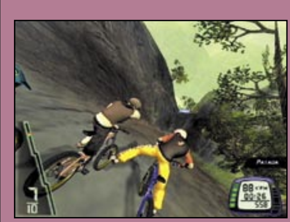
Objetivo: Vence a todos los enemigos. Necesitarás algo más que un Lanzagranadas, una Estrella Vital y varias botellas de Agua Bendita para salir airoso, de modo que no lo intentes si no te ves preparado. Nada menos que tres Sombras en un espacio reducidísimo a lo ancho y a lo alto. Tus saltos te harán chocar contra el techo y las paredes, y la vertiginosa movilidad de las Sombras será tu enemigo directo. Entra en Modo Demoníaco siempre que puedas y usa todos tus ítems.

Misión 9: Escalera de la tranquilidad

Localización: En la Misión 16, entrando nuevamente al Coliseo por la puerta de las lanzas.

Objetivo: Coge la Gema Azul situada al final de la escalera mortal.

DOWNHILL DOMINATION





Todos estos trucos tienen que introducirse mientras estás jugando y además, rápido.

- **Habilitar modo Trucos:** ↑,▲, ↓,✖, ←,●, →,■.
- **2000 dólares:** →, ▲, ▲, ←.
- **Aumentar adrenalina:** ↓, ←, ←, →.
- **Pegar siempre:** ↓, ■,■, ←,●.
- **Antigravedad:** ↓, ▲,■,■, ↑.
- **Peleas libres:** ←,■,●,■, ←.
- **Aumentar nivel pelea:** ↑, ↓, ←, ←, →.
- **Restaurar energía:** ↓, →, →, ←, ←.
- **Dinero gratis:** →, ↑, ↑,●,●,■.
- **Botellas infinitas:** ↑, ✖, ←, ←, ●, ●.
- **Super giro:** →, ↑, ↑, →, →,■.
- **Más velocidad:** ↓, ▲, →, →,■.
- **Medidor de golpes:** ↓, ←, ←, →, →.
- **Super salto:** ←,■, ✖, ↑, ▲.
- **Pirueta especial:** ↑, ✖, ←,■, ↑.
- **Energía infinita:** ↓, ▲, ←, ←,■.
- **Aumentar nivel:** ↑, ↓, ←, ←, →, →.

Verás una larga hilera ascendente de calaveras. Tienes que subir por ellas rebotando con saltos hasta arriba del todo, donde deberás saltar hacia atrás para alcanzar el Trozo de Gema Azul. Si consigues colocarte en línea recta frente a la hilera de calaveras y esperas a que la cámara se coloque tras de ti, podrás lograrlo. El Paseo Aéreo puede serte de gran ayuda como "comodín" si fallas en un rebote.

Misión 10: Sombras en la oscuridad

Localización: En la Misión 16, tras destruir a Nightmare, vuelve a la habitación del avión.

Objetivo: Elimina las 4 Sombras.

Es el mismo combate, pero cuentas con más espacio y experiencia. Hay dos Sombras en la sala del avión, otra en el hall y otra en la sala del puente.

Misión 11: Gema Celeste Azul

Localización: En la Misión 17, al comenzar, colócate sobre el agujero negro para regresar al extremo del puente roto. Acércate al borde y presta atención: debes saltar a la primera plataforma, activar el Modo Demoníaco con la Alastor, saltar, activar el Bombardeo y avanzar volando hasta el final del puente; dejarte caer en la última plataforma, desactivar el modo Demoníaco y saltar al extremo del puente a la primera.

Objetivo: Adquiere la Gema Azul situada en los cielos. Hay un Death Scythe, pero no te lo cargues. Usa sus remolinos de viento para subir en el aire y alcanzar la Gema Azul que hay en lo alto. Lo mejor es recurrir al Modo Demoníaco, los Paseos Aéreos y el Bombardeo de Alastor. Lo peor es que la Gema Azul se encuentra más allá del extremo del puente, lo que significa que deberás alcanzarla con un movimiento seguro, o caerásal mar y fallarás. Pero la recompensa vale la pena: ¡una Gema Azul completa!

Misión 12: Brazalete escondido

Localización: En la Misión 21, pulsa ✖ en la pared enfrente de una Estatua del Tiempo.

Objetivo: Encuentra el brazalete escondido en el pasaje secreto.

Avanza por el laberinto, tomando siempre el túnel de la izquierda y acabando con todos los Nobodies para romper los hechizos que taponan las salidas.Después de cargarte al primer Nobody, encontrarás un Trozo de Gema Azul cerca. Llegarás a una membrana en una especie de umbral, pasa por allí. Aparecerás en un gran escenario en el que te las verás con dos Frosts. Si consigues librarte de ellos, sube por las plataformas de la derecha, cercanas a la membrana por la que has entrado, hasta verte cara a cara ante el enorme dinosaurio mecánico de la parte más alta de esta estancia. El dinosaurio echa fuego y para acabar con él, lo mejor es que te equipes con los Guantes Ifrit y le lances un par de Meteoros. Se despedazará y podrás continuar por las plataformas de la izquierda. Sube hasta ver un ojo-ascensor, súbete a él, salta al ojo de más arriba y finalmente a la plataforma de la otra parte de la habitación, donde verás algo amarillo que brilla. ¡Es el Brazalete Temporal!.

DEVIL MAY CRY 2

- **Modo Dante Must Die:** Supera el juego en modo Hard con Dante.
- **Modo Lucia Must Die:** Supera el juego modo Hard con Lucia.
- **Selección de misiones:** Supera el juego con Dante y con Lucia.
- **Desbloquear a Trish:** Supera el juego en modo Hard con Dante.
- **Traje alternativo de Dante:** Supera el juego en cualquier dificultad para "vestir" a Dante con otro traje.
- **Segundo Traje alternativo de Dante:** Supera el modo Dante Must Die.
- **Traje alternativo de Lucía:** Con Lucía, acaba el juego.
- **Segundo Traje alternativo de Lucía:** Supera el juego de nuevo en Hard Mode.
- **Último Traje alternativo de Lucía:** Supera con ella el modo Lucia Must Die.
- **Modo Bloody Palace:** Supera el juego con Dante y con Lucía para desbloquear este nuevo modo.

DIE HARD: VENDETTA

Pulsa estas combinaciones en el menú principal. Un mensaje en la parte superior de la pantalla confirmará que el truco se ha activado.

- **Modo Dios: L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1**
- **Cabezones: R1, R1, L1, R1.**
- **Cabezas pequeñas: L1, L1, R1, L1.**

DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE

Introduce cualquiera de estos códigos en el menú de trucos:

- **Todos los personajes:** friendsofbob.
- **Todos los escenarios:** extremepassport.
- **Todos los ítems para la opción "Crear un skater":** sweetthreads.
- **El vídeo del Rey León:** savannah.
- **Desbloquear el vídeo de Tarzan:** nugget.
- **el vídeo de Toy Story:** marin.
- **Medidor especial lleno:** supercharger.




DONALD DUCK, CUAC ATTACK

- **Movimientos especiales:** Al ir recogiendo ruedecillas conseguimos letras que forman la palabra "SPECIAL", siempre dentro de cada nivel. Si logras formar la palabra completa y terminas el nivel, obtendrás un movimiento especial. Ésta es una lista de dónde se encuentran y la forma de realizarlos:
- **Movimientos en Monte Pato:**
  - Yogabound – ↑, ✖, ✖, ✖, ✖.
  - Ring a Ding-Ding – ↑, ●, ●, ●, ●.
  - Soap Opera – ↑, ✖, ●, ✖, ●.
  - Pole Pose – ↑, ✖, ●, ●, ✖.
- **Movimientos en Duckburgo:**
  - Soccer Shop – →, ✖, ✖, ●, ●.
  - Spicy Golf – →, ▲, ▲, ▲, ▲.
  - Fab Lifting – →, ▲, ▲, ■, ■.
- **En la mansión de Mágica:**
  - Tap Ten – ↓, ▲, ■, ▲, ■.
  - Ballet Basket – ↓, ■, ■, ■, ■.
  - Stilt Tilt – ↓, ■, ■, ▲, ▲.

DOS POLICÍAS REBELDES II

- **Desbloquearlo todo:** Introduce la siguiente combinación: ●, ↑, ■, ▲, →, ↓.

DOWNFORCE

Introduce estas secuencias en el menú principal, según el truco que quieras activar:

- **Invencible: L1, ▲, R1, ▲, ↓, ↓, ●.**
- **Mejorar la IA de la CPU:** Para que los rivales sean mejores: ▲, →, ←, ■, ↑, ●, ↓, →.
- **Conseguir trofeos por la vía fácil:** Introduce un código, dependiendo del nivel de dificultad que hayas elegido:
  - Principiante: →, →, L1, ▲, ▲, R1, →.
  - Intermedio: →, →, ■, ←, L1, R1, ■, ■.
  - Experto: →, →, ●, ←, L1, ●, R1, ●.
- **Desbloquear campeonatos:** Introduce un código, dependiendo del nivel de dificultad que hayas elegido:
  - Intermedio: ↓, ■, ↑, ■, →, →, ←.
  - Experto: ▲, →, ←, ■, ↑, ●, ↓, →.
- **Desbloquear el escenario Crash Arena:** ←, →, →, ■, ↓, ▲, ▲, ■.
- **Crash Arena para 2 jugadores:** →, ←, ←, ●, ↑, ▲, ▲, ■.

DR. MUTO

Ve a la pantalla de códigos e introduce cualquiera de éstos en función del truco que quieras activar:

- **Todas las áreas abiertas:** BEAMMEUP.
- **Todas las secuencias FMV:** HOTTICKET.
- **Todos los gadgets:** TINKERTOY.
- **Todas las transformaciones:** EUREKA.
- **No recibes daño:** CHEATERBOY.
- **Invencible:** NECROSCI.
- **Transformaciones secretas:** LOGGLOGG.
- **Super final:** BUZZOFF.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI

- **Controlar la pantalla de carga:** Usa el stick analógico izquierdo para mover el radar verde que pasa sobre el logo del juego. Pulsa **L3** para que vuelva a la normalidad.
- **Desbloquear Androide 16:** Completa el episodio "Aim For Perfect Form".
- **Cell, Androide 17 y Gohan adolescente:** Juega en "The Androids Saga".
- **Freiza, Ginyu y Recoome:** Juega en "The Namek Saga" con cualquier nivel.
- **Desbloquear a Mr. Satán:** Gana un Torneo Mundial en el nivel "Adepto".
- **Radditz, Vegeta y Nappa:** Juega en "The Saiyan Saga" con cualquier nivel.
- **Saiyaman (el alter ego de Gohan):** Gana un Torneo Mundial en el nivel "Advanced".
- **Habilidad Super Saiyan (sólo Goku):** Juega en "The Namek Saga" con cualquier nivel.
- **Habilidad Super Saiyan (solo Vegeta):** Juega en "Androids Saga" con cualquier nivel.
- **Trunks:** Completa "Perfect Form Cell Complete".
- **Desbloquear a Yamcha:** Completa el episodio "Aim For Perfect Form".
- **Habilidad Super Saiyan y Super Saiyan 2 (sólo Gohan adolescente):** Juega "The Androids Saga" con cualquier nivel.
- **Desbloquear a Super Vegeta:** Completa el episodio "Vegeta's Confidence".
- **Desbloquear a Zarbon:** Completa el episodio "Vegeta's Attack".
- **Apariencia alternativa:** Pulsa ■ ó ● en la pantalla de selección de personajes para tener diferentes trajes.
- **Ver trajes alternativos:** Pulsa **R1** y **R2** en la pantalla de cambio Capsule para ver los trajes alternativos. Con **L1** y **L2** harás zoom y con el stick izquierdo rotarás a los personajes.
- **Fondo alternativo:** Cuando empieces el juego y "Press Start" aparezca en pantalla, permanece ahí un poco y comenzará una secuencia FMV. Cuando la pantalla del título aparezca, el fondo será distinto.
- **Niveles alternativos:** Pulsa ■ en lugar de ✖ cuando selecciones el nivel Cell o Valley para que aparezcan otros niveles con una apariencia distinta.
- **Finales alternativos:** Después de completar el modo Historia, puedes volver atrás y realizar nuevas misiones en tres sagas distintas para desbloquear personajes y objetos. Después de completar las nuevas misiones de cada saga, otra misión se abrirá en la historia correspondiente a los dibujos y el juego se cambia. Estos episodios pueden ser desbloqueados cuando completes el modo Historia.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2

- **Obtener todas las cápsulas Breakthrought:** En una partida grabada, consigue un par de habilidades en el tablero y ve a la tienda de habilidades. Cuando vayas a salir de esta pantalla, y Bulma diga "Come again", presiona **R1**, **R2**, **L1** y **L2** al mismo tiempo y aguanta unos segundos. Al salir verás que tu barra de porcentajes ha aumentado un grado. Repítelo hasta tener el 100% y regresa a la tienda. Verás que están todas las cápsulas.
- **La nave de Babidi:** En el modo Mundo Dragón, hazte con todas las bolas mágicas usando el radar. Cuando termine el juego, aparecerá el dragón Shenron y te concederá un deseo. Elige la nave espacial de Babidi. De esta forma abrirás un nuevo modo de juego con cuatro opciones.
- **Desbloquear a Gineu:** En Namek, cuando Vegeta se una a ti, haz que pelee contra Gineu y derrótale. Si lo logras, podrás jugar con Gineu a partir de ese momento.
- **Desbloquear a nº 18:** Cuando juegues en la saga de Célula asegúrate de tener a Krilin como uno de tus personajes. Haz que pelee contra nº 18 y véncela. Si lo logras, podrás jugar con nº 18 a partir de ese momento.

DRAKAN: THE ANCIENT GATES

Pulsa los botones **L1**, **R2**, **L2**, **R1** en este orden y manténlos pulsados. Sin soltarlos, pulsa la combinaciónde cada truco:

- **Dinero fácil:** ●, ■, →, ←, ✖, ▲, ↓, ↑.
- **Aumentar el nivel del jugador:** ■, ▲, ●, ✖, →, ↓, ←, ↑.
- **Aumentar nivel de hechizos:** ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.
- **Invencible:** ✖, ↓, ▲, ↑, ●, →, ■, ←.
- **Salud al máximo:** ▲, ↓, ●, ←, ■, →, ✖, ↑.

DRIVEN

Todos estos trucos se introducen pulsando las siguientes secuencias en el menú principal.

- **Todas las pistas:** ↑, ↑, ←, ↓, ←, →, →, ↑.
- **Todos los coches:** ↑, ↓, →, →, ←, ↑, ↑, ↓.
- **Desbloquear todas las pistas del modo Historia:** ↓, ←, ↑, →, →, ↑, ↓, ←.
- **Desbloquear Campeonatos en Arcade:** →, ←, ↑, →, ↓, ↓, ←, ←.
- **Desbloquear Campeonatos en modo Multijugador:** ←, ↓, ←, ↑, →, ←, ↓, →.

DROME RACERS

- **Victoria automática:** En el menú principal, pulsa: ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, ●. Durante el juego pulsa **L3** y lograrás la victoria.

DROPSHIP

Ve a la opción "Abrir", dentro de "Archivos Clasificados" e introduce estos códigos:

- **Modo Dios:** TEAMBUDDIES.
- **Munición infinita:** BLASTRADIUS.
- **Todas las misiones:** KINGSLEY.
- **Misiones Extra:**
  Misión 1: KREUZLER.
  Misión 2: SHEARER.
  Misión 3: UBERDOOPER.

DYNASTY WARRIORS 2

Para activar los trucos, pulsa estas secuencias en la pantalla del título::

- **Todos los personajes disponibles:** ■, ■, L1, L2, R1, R2, ■, ■.
- **Todos los Generales Shu disponibles:** ■, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2.
- **Todos los Generales Wei disponibles:** ■, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2.
- **Todos los Generales Wu disponibles:** ■, ■, L2, L2, L2, L2, L1, L1.
- **Rellenar Salud:** Para volver a tener toda la salud, encuentra un punto donde grabar. Cuando la consola te pregunte si quieres grabar la partida, vuelve al juego y tu salud se habrá restaurado.
- **Abrir el modo Edición:** ¿Alguna vez has querido crear tu propia secuencia de vídeo ? Pues ahora ya puedes conseguirlo.Desde la pantalla del título introduce el siguiente código para abrir este modo: **L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1.** Oirás a la muchedumbre celebrándolo y el truco se activará. Al entrar en este modo de juego, podrás elegir cualquiera de las secuencias que tiene el juego con los personajes que más te gusten. A continuación, podrás ver la secuencia tal y como tu la has diseñado.
- **Abrir el Modo Test de Música:** Desde la pantalla del título introduce el siguiente código para escuchar las distintas melodías del juego. Esta opción se encuentra dentro del Menú Opciones del menú general: **R1, R1, R2, R2, L1, L1, L2, L2.** Si lo haces bien, oirás a la muchedumbre celebrándolo.

[E]

ECCO
Todos los trucos han de introducirse en la pantalla en la que aparece el título y con los botones **L1**, **L2**, **R1** y **R2** pulsados a la vez:
- **Seleccionar nivel:** ↑, ↑, ↓, ↓, ▲, ✖, ✖.
- **Salud infinita:** ▲, ✖, ✖, ↑, ↑, ↓.
- **Aire infinito:** ■, ■, ▲, ✖, ●.
- **Todos los niveles y los Vitalits conseguidos:** ✖, ✖, ●, ●, ✖, ●, ↑, ↓, ↓.
- **Nadar con un grupo:** ✖, ↑, ✖, ↓, ✖, ▲.

EL REGRESO DE LA MOMIA
- **Modo Dios:**
  Jugando con Rick, ve a Ahm Shere y dirígete al centro del gran templo. Pausa el juego y pulsa: ↑, ↓, ←, **R1**, **R3**, ▲.

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: EL RETORNO DEL REY
Termínate el juego y desbloquearás estos códigos. Para que funcionen, ve al menú de pausa, mantén pulsados **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y pulsa:
- **Restaurar salud:** ■, ■, ●, ●.
- **Modo Perfecto:** ●, ↑, ▲, ✖.
- **Devastar siempre:** ▲, ↓, ▲, ↑.
- **Todas las mejoras:** ↓, ↑, ▲, ■.
- **Armas arrojadizas infinitas:** ■, ■, ↑, ●.
- **Invulnerable:** ■, ●, ■, ↓.
- **Indicador de objetivos:** ↑, ●, ↓, ■.
- **Combo para Aragorn:** ↑, ■, ▲, ↓.
- **Fases secretas:**
  Al acabar el juego, se desbloquea el nivel "Palantir of Saruman". Para acceder a la fase "Palantir of Sauron" hay que acabar el juego y haber alcanzado el Nivel 10 con Gandalf, Sam y uno de los guerreros (Aragorn, Legolas o Gimli).

MATERIAL EXTRA:
A medida que avances, irás desbloqueando vídeos sobre el desarrollo del juego y la peli:
- **Prólogo:** "Diseños artísticos para la película" y "Los Hobbits"
- **Camino a Isengard:** "Entrevista C. Lee".
- **Minas Tirith – En lo alto de la Muralla:** "Entrevista a Ian McKellen".
- **El Camino del Muerto:** "Diseños".
- **La Puerta del Sur:** "Producción".
- **Huida de Osgiliath:** "Entrevista S. Astin".
- **La guarida de Ella:** "Entrevista E. Wood".
- **El Monte del Destino:** "Entrevistas a Billy Void, A. Serkis, D. Monaghan y D. Wenham".
- **Personajes secretos:** Tras acabar las doce fases de la aventurase desbloquearán tres personajes secretos: Merry, Pippin y Faramir.

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LAS DOS TORRES
Estos trucos se introducen con el juego pausado. Pulsa a la vez **R1**, **R2**, **L1** y **L2** y mantenlos presionados mientras pulsas estas combinaciones en función del efecto que quieras conseguir.
- **Rellenar la salud:** ▲, ↓, ✖, ↑.
- **Rellenar tu munición:** ✖, ↓, ▲, ↑.
- **Devastar siempre:** ■, ■, ●, ●.
- **Enemigos pequeños:** ▲, ▲, ✖, ✖.
- **Subir el nivel al máximo:** ▲, ●, ▲, ●.
- **Invulnerable:** ▲, ■, ✖, ●.
- **Cámara lenta:** ▲, ●, ✖, ■.
- **Proyectiles infinitos:** ■, ●, ✖, ▲.
- **1000 puntos de Experiencia:** ✖, ↓, ↓, ↓.
- **Habilidades de nivel 2:** ●, →, ●, →.
- **Habilidades de nivel 4:** ▲, ↑, ▲, ↑.
- **Habilidades de nivel 6:** ■, ←, ■, ←.
- **Habilidades de nivel 8:** ✖, ✖, ↓, ↓.
- **Jugar con Isildur:**
  Supera la aventura con los tres personajes principales, es decir, Aragorn, Gimli y Legolas, para desbloquear a este personaje oculto.

ENDGAME
- **Activar los trucos:**
  Cada letra que forma el código de cada truco es equivalente a un número de disparos. En el menú principal, apunta a una esquina o fuera de la pantalla, y dispara el número de veces que te indicamos, pulsando Reload entre letra y letra.
- **Desbloquear modo Arcade:**
  BLAM: 2 disparos, recarga, 12 disparos, recarga, 1 disparo, recarga, 13 disparos y recarga.
- **Desbloquear desafíos nacionales:**
  ABROAD: 1 disparo, recarga, 2 disparos, recarga, 18 disparos, recarga, 15 disparos, recarga, 1 disparo, recarga, 4 disparos y recarga.
- **Mighty Joe Jupiter:**
  MIGHTIER: 13 disparos, recarga, 9 disparos, recarga, 7 disparos, recarga, 8 disparos, recarga, 20 disparos, recarga, 9 disparos, recarga, 5 disparos, recarga, 18 disparos y recarga.

ESPN INTERNATIONAL WINTER SPORTS
- **Traje de oso:**
  Consigue todas las Medallas de Oro en los eventos masculinos en el Modo Campeonato.
- **Traje de pingüino:**
  Consigue todas las Medallas de Oro en los eventos femeninos en el Modo Campeonato.
- **Traje de robot:**
  Consigue todas las Medallas de Oro en los eventos masculinos y femeninos en Modo Trial. Pulsa **L1** o **R1** en la pantalla de selección de personajes para elegir el traje.

ESTO ES FÚTBOL 2002
- **Selección africana:** Gana la Copa África.
- **Selección americana:** Gana Copa América.
- **Equipo de Asia:** Gana la Copa Asia.
- **Equipo de estrellas Alemanas:** Gana la Liga alemana.
- **FMV de créditos:** Gana la Copa Timerwarp.

MOVIMIENTOS EN ATAQUE AVANZADOS
- **Regate corto (L2):** Un regate muy efectivo, pero difícil. Sólo para ocasiones muy claras.
- **Fingir caída (R2):** Sólo si te encuentras muy cerca de un rival, puede que el árbitro pique.
- **Pared (✖,✖):** Si los jugadores están muy distanciados, es más difícil que funcione.
- **Efecto del tiro (dirección):** Si no lo controlas bien, tus tiros acabarán en la grada.
- **Regate y autopase (L2 pulsado):** Ideal para regatear a los defensas en los últimos metros.
- **Autopase (R1, R1):** No lo uses en el medio del campo o en la defensa o perderás el balón.
- **Giro sobre el balón (L1):** Para deshacerte de tu marcaje. No lo hagas más de dos veces seguidas.
- **Bicicleta y autopase (L1 pulsado):** No abuses demasiado de ella.

MOVIMIENTOS BÁSICOS EN DEFENSA
- **Cambio de jugador (✖):** Si eres rebasado, cambia de jugador para cortar el avance:.
- **Entrada al suelo (■):** Es la manera más efectiva de arrebatar el balón a un rival. Intenta hacerla lateralmente o frontalmente, nunca por detrás.
- **Entrada corta (●):** Si te encuentras muy cerca del delantero, haz esta entrada.

MOVIMIENTOS EN DEFENSA AVANZADOS
- **Entrada fuerte con la plantilla por delante (▲):** Para cortar por lo sano la jugada y asegurarte de que derribarás al atacante.
- **Entrada muy fuerte (R2):** El rival irá a la enfermería y tu jugador se ganará tarjeta.

SAQUES A BALÓN PARADO
- **Tiro (●):** Sólo si te encuentras cerca del área. Antes de tirar, ajusta el disparo con la flecha de dirección y calcula la potencia con el ●.
- **Jugada ensayada (R2):** Para colgar el balón de manera muy precisa a uno de los cuatro jugadores definidos.
- **Mover barrera (R2 y L2):** Muévela a izquierda o derecha sin dejar hueco entre la defensa y los palos de la portería.
- **Cuelgue (■):** Puede ser muy efectivo si posees buenos rematadores de cabeza.
- **Pase raso (✖):** Sólo si la falta es muy lejana, pasa en corto a un compañero para empezar una nueva jugada.

ESTO ES FÚTBOL 2003
Pulsa estas secuencias en el menú principal.
- **Ver créditos:** **L2**, **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **L2**.
- **Sonidos de granja:** **L1**, **L1**, **R2**, ↑, ↓, →.
- **Sonidos de circo:** **L1**, **L1**, **L2**, **R2**, **R2**, **R1**.
- **Comentarios más rápidos:** **L2**, **R2**, **R1**, **R2**, **L2**, **R2**.

EVE OF EXTINCTION
- **Conseguir un arma extra:**
  Termina el juego y comienza una nueva partida usando tu partida grabada.
- **Nuevos modos de juego:**
  Termina el juego en cualquier dificultad.

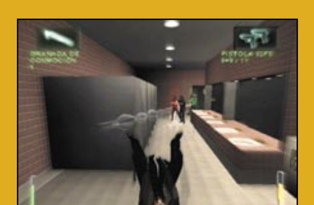
EVERBLUE 2
- **Reserva de aire infinita:**
  Combina Vanadium y Titanium Ore para obtener Titanium Alloy. Después combina el Titanium Alloy y el Rebreather 10 para obtener un Infinite Rebreather.
- **Cómo combinar objetos:**
  - Acetic Anhydride + Acetyl Acid = Aspirin.
  - Beryl Knife+Basalt=Magnetite/Jade /Augite.
  - Beryl knife + Calcite = Limestone/Marble.
  - Beryl knife + Gabro = Magnetite/Titanium Ore/Apatite.
  - Beryl Knife + Granite = Orthoclase/Quartz.
  - Beryl knife + Opiment = Yellow Paint.
  - Deep Sea Water + Mega-ade 1000 = Mega-ade 2000.
  - Deep Sea Water + Mega-ade 2000 = Mega-ade 4000.
  - Deep Sea Water + Mega-ade 4000 = Mega-ade 8000.
  - Deep Sea Water + Mega-ade 500 = Mega-ade 1000.
  - Deep Sea Water + Tourmaline=Mineral Water.
  - Diamond Knife + Calcedony = Carnelian/Sardonyx/Chrysoprase.
  - Diamond Knife + Corundum=Ruby/Sapphire.
  - Diamond Knife + Quartz=Citrine/Crystal /?
  - Limestone + Gabro = Cement.
  - Mineral Water + Mega-ade 2000 = Supertonic Turbo.
  - Mineral Water + Mega-ade 4000 = Supertonic Extra.
  - Negative Ion Water + Mega-ade 1000 = Supertonic Dash.
  - Negative Ion Water + Mega-ade 4000 = Royal Ampoule.
  - Neg. Ion Water + Mega-ade 500=Supertonic.
  - Ring + Tourmaline = Ion Ring.
  - Snake Bite + Killer Spider = Scorpions Tail.
  - Titanium Alloy + Rebreather 10 = Infinite Rebreather.
  - Vanadium + Titanium Ore = Titanium Alloy.
  - Water + Mega-ade 300 = Mega-ade 500.
  - Water + Mega-ade 500 = Mega-ade 1000.
  - Water + Oxidized Alcohol=Disinfection Liquid.

EVIL DEAD: A FISTFUL OF BOOMSTICK
- **Diseños de pre-producción:**
  Completa un nivel para desbloquear los diseños de ese área en la galería de "Extras".
- **Niveles en modo Arcade:**
  Completa un nivel en el modo Historia para poder tenerlo desbloqueado en el modo Arcade.

EVIL TWIN
Introduce estos trucos en el menú "Códigos:
- **Vidas infinitas:** ✖, ■, ▲, ✖, ●.
- **Super disparos:** ●, ▲, ▲, ■, ✖.
- **Disparos más rápidos:** ■, ▲, ✖, ▲, ●.
- **Rebotes:** ●, ■, ●, ▲, ✖.
- **Visión:** ●, ●, ✖, ▲, ■.
- **Francotirador:** ■, ●, ✖, ▲, ●.

EXTERMINATION
LOCALIZACIÓN DE LOS COLLARINES
- **Collarín 4:** Está a un lado de la Torre de Control, en la Sección B de Fort Stewart.
- **Collarín 1:** Está justo después de acabar con el monstruo que sale del ascensor subterráneo, concretamente en la Sección D.
- **Collarín 5:** Después del vídeo del descarrilamiento del tren, en la habitación que se abre con el tren, junto a las cajas metálicas que hay a un lado del ascensor para acceder a la Sección D.
- **Collarín 12:** En el edificio de la derecha, junto a la salida a la parte delantera del Complejo, justo después de la secuencia con Travis.
- **Collarín 11:** En la sala del depósito de agua, bajo la plataforma que hay para saltar.

ENTER THE MATRIX
En el modo "Hackeo", desbloquea el comando "Cheats.exe" de la unidad A: e introduce cualquiera de estos códigos (tienes que tener una partida grabada en la tarjeta):
- **Munición infinita:** CHEATS 1DDF2556.
- **Potencia máxima de fuego:** CHEATS 0034AFFF.
- **Invisibilidad:** CHEATS 1DDF2556.
- **Los enemigos no te ven:** CHEATS 0034AFFF.
- **Enemigos sordos:** CHEATS FFFFFFF1.
- **Modo silencioso:** CHEATS FFF0020A.
- **Modo turbo:** CHEATS 7F4DF451.
- **Movimientos a doble velocidad:** CHEATS FF00001A.
- **Modo dos jugadores:** CHEATS D5C55D1E.
- **Gravedad baja:** CHEATS BB013FFF.
- **Munición infinita:** CHEATS 1DDF2556.
- **Mayor velocidad del Logos:** CHEATS 7867F443.



- **Desbloquear modo "Taxi":** CHEATS 312MF451.
- **Nivel bonus test:** CHEATS 13D2C77F.
- **Salud infinita:** CHEATS 7F4DF451.
- **Tiempo Foco infinito:** CHEATS 69E5D9E4.
- **Estadísticas e imágenes:**
  Métete en el modo "Hackeo" y mantén pulsados los botones: **R1+L1+R2+L2**. Aparecerá una lista de herramientas en la esquina izquierda. Elige la opción "Encode" y escribe el nombre de uno de los protagonistas del juego. El que quieras. Obtendrás un código a cambio y oirás a Morfeo. Ve a la opción "Decode" e introduce ese código para desbloquear la "ficha" de ese personaje, con imágenes y estadísticas, en la opción "View". Estos son algunos de los personajes y los códigos, pero hay muchos más:
  - MORPHEUS: IAHSZWQLFZC
  - TRINITY: EAFVDNSQUF
  - NEO: DBIUHU7XDTSMZYO
  - SMITH: HBHWUXCK

- **Collarín 9:** En el tejado del 2º piso de la Zona Residencial, bajo el edificio junto a la escalera, tras las cajas.
- **Collarín 6:** Tras el vagón descarrilado que ves tras bajar por el primer ascensor en la Sección D, detrás de la puerta que pedía 16 baterías.
- **Collarín 7:** Tras las cajas metálicas que hay en la entrada del Corredor nº 2.
- **Collarín 13:** En el conducto de ventilación del Corredor Nº 2, en la primera bifurcación del conducto a la izquierda, justo al final.
- **Collarín 3:** En la misma habitación de la Lámina 2. Accederás a ella a través del conducto del Corredor 2.
- **Collarín 10:** En la entrada del Laboratorio 2.
- **Collarín 2:** Está detrás de las cajas metálicas que hay junto al ascensor estropeado de la Central Eléctrica, y podrás cogerla después de la secuencia con Ferryl.
- **Collarín 14:** Podrás recoger la placa de tu mejor amigo después de pelear contra él, en el tejado desde el que te disparaba antes...
- **Collarín 15:** Búscalo en esta ocasi;on en la cabina de la grúa que hay en el tejado de la Central, tras la pelea con Roger.
- **Collarín 8:** Está en la zona del Hovercraft, en un pequeño recodo que verás a la derecha.
- **Desbloquear el modo Experto:** Termina el juego con los 15 collarines y graba la partida. Empieza después otra partida con el fichero guardado amarillo "Rear Of Compound" (tiempo 00:00:00). El juego comenzará con munición y objetos de vida extras.

EXTREME G3

- **Todas las pistas:** Durante el juego, en cualquier pantalla, pulsa **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **R2**, **R2**, **R1**, **R1** y después todos los botones de arriba a la vez. Aparecerá un mensaje en pantalla.
- **Municiones infinitas:** En la pantalla de selección de equipo, pulsa: **L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **L2** + **R2**, **L1** + **R1**.
- **Blindaje y turbo infinitos:** Desde el Menú Principal, pulsa a la vez **L1**+**R1**, **L2** + **R2**, **L1** + **L2**, y por último **R1**+**R2**.Aparecerá un mensaje en pantalla que dice "Energía Ilimitada". Ahora empieza una partida y disfrutarás de turbos infinitos una vez que actives tus armas y el turbo después de la salida. Tendrás que introducir este código en cada carrera.
- **Challenge Extreme Tour:** En el menú principal, pulsa: **L1**, **L2**, **L1**, **R1**, **L1**, **R2**, **L1**+**R1**, **L2**+**R2**.
- **Salida rápida:** Para realizar una súpersalida cuando empieces una carrera, mantén pulsada la dirección "↑" durante la cuenta atrás sin pisar el acelerador. Cuando aparezca "Go", aprieta el acelerador.

EYETOY PLAY

- **Desbloquear todos los juegos:** Pulsa ↑, ↓, ↑, ↓, **L1**, **L2**, **L1**, **L2** en la pantalla de selección de juego.
- **Victorias sencillas:** Si alguno de los juegos se te atragantar, pon la mano entera sobre la cámara y ganarás sin tener que moverte.



F1 2001

- **Vídeo de la temporada 2001:** Consigue los 17 trofeos en modo GP sencillo. Además, hazte con el trofeo Campeonato GP Custom, el trofeo Campeonato Completo, el trofeo Challenge por equipos y el trofeo Domination. Cuando los tengas todos en tu poder ve a la opción"Player Review" y listo.

FIFA 2001

MOVIMIENTOS EN ATAQUE:

- **Correr: ▲**
- **Pase raso: ✖.**
- **Pase alto: ■.**
- **Pase al hueco: L1.**
- **Pase al primer toque: ✖+✖.**
- **Pase de cabeza al pie: ✖.**
- **Pase de cabeza al pecho: ■.**
- **Tiro: ●.**

Para ajustar el balón mueve el stick así:

- Arriba: centro alto
- Arriba derecha: escuadra derecha
- Derecha: palo derecho media altura
- Abajo derecha: raso derecha
- Abajo: centro raso
- Abajo izquierda: raso izquierda
- Izquierda: palo izquierda media altura
- Arriba izquierda: Escuadra izquierda
- **Remate de cabeza: ●.**

MOVIMIENTOS EN ATAQUE AVANZADOS:

- **Girar sobre el balón: R2.**
- **Pisar el balón: R1.**
- **Saltar con el balón controlado: L2).**
- **Bicicleta: pulsando L2.**
- **Cocacola: pulsando R2.**
- **Chilena o bolea: ●+●.**
- **Pase bolea al pie: ✖+✖.**
- **Pase bolea al pecho: ■+■.**

MOVIMIENTOS EN DEFENSA BÁSICOS:

- **Cambiar de jugador: ✖.**
- **Correr: ▲.**
- **Entrada moderada: ●.**
- **Entrada fuerte: ■.**

EN DEFENSA AVANZADOS:

- **Falta muy agresiva: R1.**
- **Dos a por un mismo jugador: L2.**
- **Fuera de juego: R2.**

EL PORTERO:

- **Soltar el balón: L1.**
- **Sacar con fuerza: ✖.**
- **Elegir a un jugador: ▲, ● o ■.**

LAS FALTAS:

- **El lanzamiento directo: ✖.**
- **Rosca: L2, R2.**
- **Pase a un jugador: ▲, ■ y ●.**

FIFA 2002

- **Pantalla de trucos:** Pulsa ■ en la pantalla de recompensas para acceder al menú de trucos y ver los que tienes disponibles y activarlos o desactivarlos.
- **Balón gigantesco:** Gana la Copa de Oro.
- **Sin fueras:** Gana el Campeonato Europeo.
- **Todos al suelo:** Gana la Copa de América.
- **Cabezones:** Gana la Copa de Europa.
- **Balón loco:** Gana el trofeo de la EFA. Pulsa ■ para hacer que la pelota se "enloquezca".
- **Torneos bonus:** Gana los siguientes campeonatos:
  - AFC: Copa de las Naciones Asiáticas.
  - CONCEBOL: Copa de Oro.
  - CONCACAF: Copa América.
  - UEFA: Campeonatos Europeos (Euro 2004).
- **Cromos de la colección Panini:** Supera los siguientes eventos para sacar los cromos en la pantalla de recompensas:
  - Clasificación para la Copa del Mundo de la AFC: Myung Bo Hong.
  - Clasificación para la Copa del Mundo de la UEFA: Francesco Totti.
  - Clasificación para la Copa del Mundo de la CONMEBOL: Roberto Carlos.
  - Clasificación para la Copa del Mundo de la CONCACAF: Ruud Van Nistelrooy.
  - EFA: Nuno Gomez.
  - Copa Campeonato Europeo: Iker Casillas.
  - Campeonato Europeo: Thierry Henry.
  - Copa América: Henrik Larsson.
  - Copa de Oro: Thomasz Rodzinski.
  - Confederaciones FIFA: Steve Marlet.

FIFA 2003

- **Desbloquear el estadio de Seúl:** Gana la Copa Internacional.
- **Desbloquear el estadio de Francia:** Gana el campeonato de Clubes.

FALLOUT: BROTHERHOOD OF STEEL

Cumple estos requisitos para obtener nuevos personajes:

- **Patty:** Acaba el primer capítulo.
- **Rhombus:** Acaba el segundo capítulo.
- **Vault Dweler:** Acaba el juego.



FIFA 2004

MOVIMIENTOS EN DEFENSA

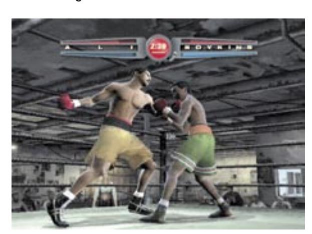
- **Despejes:**
  ●: Para despejar el balón con contundencia.
  ■: Para despejar controlando la dirección.
  ✖: Para despejar de cabeza.
  ▲ o ✖: Si deseas controlar el balón, puedes pasar en largo usando ▲ o en corto pulsando ✖. Tanto si pulsas ● ó ■ puedes regular la potencia del despeje, manteniendo pulsado más o menos tiempo el botón.
- **Entradas:**
  ●: Para quitar el balón a un contrario.
  ■: Para hacer una entrada fuerte y a cierta distancia del jugador rival. Puedes usar la misma tecla para interceptar un pase raso.

MOVIMIENTOS EN ATAQUE

- **Pases:**
  Además de la opción básica de pulsar ✖ (raso), ■ (elevado) y ▲ (pase largo y alto) y dirigir con el stick izquierdo, se puede elegir un receptor concreto y controlar sus movimientos antes de que reciba el balón. Para ello:
  - **Pulsa L2.** Entonces, sobre tres posibles receptores, aparecerá un círculo con un número.
  - **Para seleccionar** a cuál de ellos quieres pasar, vuelve a pulsar L2, y los iconos que hay sobre los jugadores se iluminarán. Sólo tendrás que detenerte sobre aquel al que quieras pasar.
  - **Una vez elegido el receptor**, puedes controlar sus movimientos con el stick derecho.
  - **Cuando creas que el jugador** al que vas a pasar está colocado en la mejor posición, pulsa uno de los botones de pase.
- **Tiro:**
  ▲: Para efectuar un disparo raso con intención cuando eres el jugador más adelantado.
  ✖: Para superar muy justo al portero.
  ●: Para hacer un tiro elevado.
  ■: Para realizar una vaselina.
  ✖: Para efectuar un remate de cabeza, púlsalo cuando el balón esté ligeramente encima.
  - **Para realizar una volea,** tienes que dirigir un buen pase elevado y pulsar el botón de disparo adecuado (elevado, raso o vaselina).

FIGHT NIGHT 2004

- **Desbloquear a Big Tigger:** Selecciona "My Corner" en el menú principal y mira los libros de récords. Localiza la pantalla que dice "Most Wins –Boxer" y pulsa ↑ dos veces seguidas.



FIREBLADE

- **Disparos a larga distancia:** Utiliza la mira de francotirador para localizar a los enemigos que estén muy lejos y usa los cohetes o la ametralladora para eliminarlos.
- **Localizar fácilmente a los enemigos:** Utiliza la visión térmica de día.
- **Disparo por sorpresa:** Ocúltate tras un edificio o montaña de gran altura y cuando veas en tu radar que se acercan enemigos, asciende, dispárales y vuelve a bajar.
- **Ahorrar misiles:** Dispara con la ametralladora a los barriles de combustible y a otros objetos explosivos.

FREAK OUT

- **Cómo exorcizar a los jefes:** Te hacen falta al menos cinco puntos. Cuando los tengas, dirígete a un jefe y agárrale donde le duele. Mantén presionados los botones **L3** y **R3**. Deberías ver tres bufandas cogiendo al enemigo. Mantén **L3** y **R3** pulsados hasta que parezca que le pasa algo raro. Verás una cara sonriente en una nube negra sobre el terreno. Destruye al jefe y habrás terminado. Todos los jefes a los que derrotes así formarán parte de la campana que hay en la sala central. Si consigues exorcizar a todos los jefes, tendrás acceso a la puerta final.

FREEDOM FIGHTERS

Para activar estos trucos introduce cualquiera de estos códigos durante el juego:

- **Nadie te ve: ▲, ✖, ■, ●, ●, ←.**
- **Tiempo más rápido: ▲, ✖, ■, ●, ●, ↓.**
- **Flotar: ▲, ✖, ■, ●, ■, ↑.**
- **Ametralladora pesada: ▲, ✖, ■, ●, ▲, ↓.**
- **Munición infinita: ▲, ✖, ■, ●, ✖, →.**
- **Carisma a tope: ▲, ✖, ■, ●, ✖, ↑.**
- **Nailgun: ▲, ✖, ■, ●, ✖, ←.**
- **Lanzacohetes: ▲, ✖, ■, ●, ▲, ←.**
- **Recortada: ▲, ✖, ■, ●, ●, ↑.**
- **Cámara lenta: ▲, ✖, ■, ●, ●, →.**
- **SMG: ▲, ✖, ■, ●, ▲, ↑.**
- **Rifle francotirador: ▲, ✖, ■, ●, ▲, →.**
- **Metralleta: ▲, ✖, ■, ●, ▲, ↑.**
- **Cambiar punto de aparición: ▲, ✖, ■, ●, ✖, ↑.**

FREEKSTYLE

Introduce estos códigos, en la pantalla "Enter Codes", dentro del menú de Opciones:

PERSONAJES OCULTOS:

- **Clifford Adoptante:** cooldude
- **Mike Jones:** toughguy
- **Jessica Patterson:** blondie
- **Greg Albertyn:** gimegreg
- **Todos los personajes:** populate

PISTAS:

- **Pista Burn It Up:** carverok
- **Pista Gnome Sweet Gnome:** clippers
- **Pista Let It Ride:** blackjak
- **Pista Rocket Garden:** todamoon
- **Pista Crash Pad FreeStyle:** wideopen
- **Pista The Burbs FreeStyle:** tuckelle
- **Todas las pistas:** trakmeet

MOTOS:

- **Moto Bloodshot (M. Metzger)**: eyedrops
- **Moto Rock Of Ages (M. Metzger):** brrrrrap
- **Moto Rhino Rage(M. Metzger):** seventwo
- **Moto Mulisha Man (B. Deegan):** whatever
- **Moto Heavy Metal (B. Deegan):** hedbangr
- **Moto Dominator (B. Deegan):** whozaskn
- **Moto Hot Stuff (L. Tweeden):** ovenmitt
- **Moto Trendsetter (L. Tweeden):** stylin
- **Moto Seducer (L. Tweeden):** goodlook
- **Moto Amore (Stefy Bau):** hereiam:
- **Moto Disco Tech (Stefy Bau):** sparkles
- **Moto 211 (Stefy Bau):** twoneone

- **Moto Gone Tiki (C. Adoptante):** supdude
- **Moto Island Spirit (C. Adoptante):** goflobro
- **Moto Hang Loose (C. Adoptante):** stoked
- **Moto Beater (Mike Jones):** kickbutt
- **Moto Lil' Demon (M. Jones):** horns
- **Moto Flushed (M. Jones):** plunger
- **Moto Speedy (Jessica P.):** hekacool
- **Moto Charged Up (Jessica P.):** lightnin
- **Moto Racer Girl (Jessica P.):** tonboy
- **Moto The King (G. Albertyn):** allshook
- **Moto National Pride(G. Albertyn):** patriot
- **Moto Champion (G. Albertyn):** number1
- **Todas las motos:** wheels

NUEVOS TRAJES:

- **Traje Ecko MX (M. Metzger):** helloooo
- **Traje All Tatted Up (M. Metzger):** bodyart
- **Traje Muscle Bound (B. Deegan):** ripped
- **Traje Commande (Brian Deegan):** soldier
- **Traje Fun Lovin' (L. Tweeden):** thnkpink
- **Traje Red Hot (Leeann Tweeden):** spicy
- **Traje Playing Jax (Stefy Bau):** kidsgame
- **Traje UFO Racer (Stefy Bau):** invasion
- **Traje Tiki (Clifford A.):** wings
- **Traje Tankin' It (C. Adoptante):** nosleeve
- **Traje lBlue Collar (Mike Jones):** babyblue
- **Traje High Roller (Mike Jones):** boxcars
- **Traje Warming Up (J. Patterson):** layers
- **Traje Hoodie Style (J. Patterson):** not2grly
- **Traje Sharp Dresser (G. Albertyn):** ilookgud
- **Traje Star Rider (Greg A.):** comet
- **Todos los trajes:** yardsale

TRUCOS VARIOS:

- **Desbloquearlo todo:** loksmith
- **Cámara lenta / Vista borrosa:** wtchkprs
- **Siempre en tiempo "Freekout":** allfreek
- **Correr sin bicicleta:** flysolo

FREESTYLE METAL X

Introduce cualquiera de estos códigos en función del truco que quieras activar:

- **Pósters y fotos:** seeall.
- **Todos los vídeos:** watchall.
- **Todas las canciones:** hearall.
- **1.000.000 $:** sugardaddy.
- **Todos los corredores y bicis:** dudemaster.
- **Todas las piezas:** garageking.
- **Todos los trajes:** johnnye.
- **Todos los niveles y eventos:** universe.
- **Todos vídeos:** fleximan.

FREQUENCY

- **Activar los trucos:**
  En la pantalla del título pulsa esta secuencia y luego, durante el juego, la correspondiente a cada truco: ↓, →, ↑, ←, ←, ↑, →.
- **Autocatcher:** ←, →, →, →, ↑.
- **Extra Multiplier:** →, ←, ←, →, ↑.
- **Neutralizer (Multijugador):**
  ←,→,←,→,↑.
- **Bumper (Multijugador):** →,←,→,←,↑.
- **Autocatcher (Multijugador):**
  ←, →, →, ←, ↑.
- **Crippler (Multijugador):** ←,→,←,→,↓.
- **Freestyler (Multijugador):**
  ←,→,→,←,↓.
- **Gráficos con gemas:**
  ↑,↓,↑,↓,←,→, →,←.
- **Sin gráficos enrejados:**
  ↓,↑,↓,↑,→,←,←,→.
- **Borroso:** ↓, ↑, ↑, ↓, ↓,↑, ↑, ↓.
- **Modo Escucha:**
  En el menú de un jugador, pulsa:
  L1, R1, R2, Select.

FORBIDDEN SIREN

- **Juego de puzzle:**
  Consigue el archivo 087 en el nivel de Kyoya Sudo, el tercer día que sucede a las 03:00.
- **Modo de juego Time Attack:**
  Completa cada escenario y los objetivos uno y dos de todos los niveles.



- **Modo Práctica:**
  En el menú de un jugador, pulsa:
  ↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, ✖.
- **Canción oculta:**
  Pausa el juego y pulsa: ↑, ↓, ←, →, ←.
  Vuelve al juego y completa la canción. "Elixia" de Efishant estará disponible en remixes.

FUR FIGHTERS

- **Minijuego de las pulgas:**
  En el nivel Lower East Quack, ve a la zona del metro y verás un arbusto y un agujero a la izquierda. Desde este lugar, gira a la izquierda para convertirte a continuación en Chang y entra en el agujero y en las cajas. Chang empezaráa rascarse y te convertirás en una pulga armada con una ametralladora.
- **Nivel Multijugador oculto:**
  En el primer nivel de New Quack City, empujaste una columna para bloquear una cámara, bien, pues hay un ordenador en la sala de ordenadores que puede destruirse. Dispara a esta computadora hasta que explote.
- **Cámara "Time Slice":**
  Completa el minijuego de baloncesto en el nivel Lower East Quack y podrás usarla con Start.

FUTURAMA

Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + L2** e introduce cualquiera de estos trucos. Un efecto de color en pantalla te indicará que se han activado.

- **Todos los extras:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ●, Select.
- **Cinco vidas extra:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↓, Select.
- **Cargas completas:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ←, Select.
- **Rellenar la barra de salud:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↑, Select
- **Ir al nivel Bender´s Breakout:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ↑, Select.
- **Ir al nivel Bogad Swamp Trail:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ←, ↑, Select.
- **Ir al nivel Fry Fights Back:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ↓, Select.
- **Ir al nivel Inner Temple:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ▲, Select.
- **Ir al nivel Leela´s Last Laugh:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, →, Select.
- **Ir al nivel Left Wing:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, →, Select.
- **Ir al nivel Market Square:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ↑, Select.
- **Ir al nivel New New York:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ✖, Select.
- **Ir al nivel Old New York:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ←, Select.
- **Ir al nivel Planet Express:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ↑, Select.
- **Ir al nivel Red Light District:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ▲, Select.
- **Ir al nivel Red Rock Creek:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ←, Select.
- **Ir al nivel Right Wing:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ↓, Select.
- **Ir al nivel Rumble in the Junkyard:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ●, Select.
- **Ir al nivel Run, Bender, Run:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, →, Select.
- **Ir al nivel Sewers:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, →, Select.
- **Ir al nivel Subway:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ↓, Select.
- **Ir al nivel Temple Courtyard:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ←, Select.
- **Ir al nivel Junkyard:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ▲, Select.
- **Ir al nivel Mine Facility:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ↓, Select.
- **Ir al nivel Uptown:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ●, Select.
- **Ir al nivel Weasel Canyon:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ↑, Select.
- **Munición infinita:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, →, Select.
- **Salud infinita:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ▲, Select.

[G]

GAUNTLET: DARK LEGACY

Introduce estos códigos como si fueran el nombre del jugador. Sólo puedes usar uno cada vez, a no ser que juguéis más de un jugador:

- **Súper disparos ilimitados:** SSHOTS.
- **Invulnerabilidad ilimitada:** INVULN.
- **Turbo máximo ilimitado:** PURPLE.
- **Tiro rápido ilimitado:** QCKSHT.
- **Gafas de rayos X:** PEEKIN.
- **Triple tiro ilimitado:** MENAGE.
- **Anti-Muerte ilimitado:** 1ANGEL.
- **Tiro-rebote:** REFLEX.
- **Invisibilidad ilimitada:** 000000.
- **Pojo el Pollo:** EGG911.
- **Velocidad extra ilimitada:** XSPEED.
- **Encoger y aumentar a los enemigos siempre que quieras:** DELTA1.
- **9 llaves y 9 pociones:** ALLFUL.
- **10.000 monedas en cada nivel:** 10000K.
- **Trajes alternativos:**
  Cada uno de los códigos corresponde a un traje diferente para cada personaje, afectando además a su apariencia física.

Enano: • ICE600ICE • NUD069
Bufón:
• KJH105 • STX222 • PNK666
Caballero:
• BAT900 • STG333 • TAK118
• KAO292
Valkiria:
• CEL721 • AYA555 • TWN300
Guerrero:
• CAS400 • MTN200 • RAT333
Mago:
• GARM99 • GARM00 • DES700

GHOST RECON

Pulsa estas secuencias en la pantalla del título.

- **Todas las misiones:** ✖, L2, ▲, R2, Select.
- **Más opciones :** L1, L2, R1, R2, ✖, Select.
- **Modo Dios:**
  Pausa el juego y pulsa **L1, R2, L2, R1, Select.** Sólo funciona con tu personaje.

GHOST RECON: JUNGLE STORM

- **Desbloquear todos los niveles:**
  Elige a los cubanos y juega como miembro del equipo. Pausa el juego y pulsa:
  R1, R1, R1, R1, ✖, ●, L1 + L2.

GLADIUS

- **Equipar con cualquier objeto:**
  Pausa el juego y pulsa:
  →, ↓, ←, ↑, ←, ←, ←, ←, ▲, ▲, ▲.
  A partir de ahora, tus personajes podrán llevar escudos, cascos o armas de cualquier tipo. Ojo, algunos pueden perder sus habilidades si les equipas con un arma no habitual.
- **Cámara libre:**
  Pausa el juego durante un combate y pulsa:
  ↑, ←, ↓, →, ←, ←, ← ↑, ↑, ↑, ↑.
  Ahora controlarás la cámara. Para salir y volver al juego normal, pulsa ● o Start.

GODAI: ELEMENTAL FORCE

- **Seleccionar nivel:**
  En el menú principal, o bien en el juego, pulsa: **L1, L2, ✖, ▲, L1, L2, ✖, ▲.**
- **Personajes del modo Multijugador:**
  En el menú principal o bien en el juego, pulsa **R1, L1, ●, ▲, R2, L2, ✖, ■.**
- **Desbloquear todas las magias:**
  Sólo funciona en el modo para un jugador, y ha de introducirse en el menú de Pausa o en el juego: **R1, R2, L1, L2, ✖, ▲, ●, ■.**

GRAN TURISMO 3

- **Componentes gratis:**
  Necesitas dos tarjetas de memoria. Consigue el dinero suficiente para comprar el coche que necesitas, algo más de dinero extra y graba tu partida en la tarjeta del segundo pad. Ahora vende todos los coches que tengas y, con el dinero obtenido y el que traías, compra ese coche y todos los componentes que puedas. Graba nuevamente en la tarjeta 2 y luego carga la partida de la tarjeta 1. Ve a Mi Casa y escoge la opción Garaje Invitado. Podrás comprar el coche que querías, con todos los extras, por el mismo dinero que cuesta en el concesionario.

CUADRO DE MANDOS.

- **Número de la marcha.** En medio del cuenta vueltas hay un número amarillo que indica la marcha que llevas. Cuando te acerques a una curva aparecerá un número rojo que indica la marcha adecuada.
- **Indicador de frenadas.** Un piloto de color rojo junto al indicador de marcha te señalará en qué curvas tienes que frenar. Si se enciende, es que vas demasiado rápido. Si empieza a parpadear, frena inmediatamente. Contrólalo.

PUESTA A PUNTO.

Puedes llevar tus coches al Taller para comprar piezas que mejoren su rendimiento. Aquí tienes las piezas que no deberían faltar en tus coches.

- **Suspensión y Frenos:** De las tres suspensiones, como mínimo deberías hacerte con la Deportiva por 7.500 Créditos, aunque el Servicio Personalizado te permitirá mejores ajustes por 10.000 Créditos más. Hazte con los frenos Sport.
- **Motor y tubo de escape:** Es clave para aumentar la potencia. Tus primeras compras deberían ser el Chip de Competición (1.500 Créditos) y el Filtro de Aire de Competición (5.000 Cr.). Otra buena mejora es el Rectificado del Asiento de Válvulas (5.000 Cr.). Si tu coche no acepta turbo, puedes realizar una puesta a punto del motor, preferiblemente la segunda o tercera fase.
- **Tren de transmisión:** Aquí encontrarás lo necesario para evitar perder potencia. Deberías comprar el Volante Motor de Competición (1.200 Cr.), el Embrague de Triple Disco (4.700 Cr.) y la Transmisión Personalizada (10.500 Cr).
- **Turbo:** Encontrarás hasta 4 fases, pudiendo comprar directamente la más potente por 80.000 Cr. Si no te llega, puedes conformarte con la tercera etapa, justo la mitad. Y no te olvides de comprar el Intercooler de Alta Capacidad.
- **Otros/Centralita:** Las 3 opciones de Reducción de Peso, que solucionan problemas de giro. Para poder comprar la tercera fase deberás adquirir antes las dos primeras por 1.300 y 5.500 Cr., para desembolsar unos 22.000 por la última.
- **Neumáticos:** Son de vital importancia en la Liga Profesional y en los Eventos de Resistencia. Lo ideal es que tus mejores coches los tengan todos.
- **El principal problema mecánico:**
  Uno de los problemas más frecuentes es la pérdida de potencia al llegar a la velocidad punta. Esto se puede solucionar con la Transmisión personalizada y dirigiéndose al menú Configuración de Mi Casa. Entrando en Transmisión, se pueden modificar las revoluciones de cada marcha. Sin embargo, lo que te interesa es la barra de la parte inferior, con la que puedes hacer que las marchas sean más cerradas o más largas. Si sitúas el indicador en el extremo derecho de la barra, conseguirás que las marchas sean más largas, y lograrás una mayor velocidad, aunque a costa de una aceleración un poco más lenta.

GHOSTHUNTER





HABILIDADES: ASTRAL
Podrás controlar a Astral cuando te coloques encima de los círculos mágicos. Cuando tomes el control de Astral, verás su barra de energía a la derecha. Solo se vaciará cuando estés usando alguna de sus habilidades. Para rellenarla, bastará con que consigas munición. Para utilizar las habilidades de Astral, pulsa L1: aparecerán todas la que poseas. Aquí tienes una lista con sus habilidades:

- **Habilidad del encatantamiento:** La conseguirás capturando a un Howler. Solo la utilizarás una vez en el juego.
- **Habilidad fantasmal:** La conseguirás después de liberar a la niña de la jaula en la mansión encantada. Con ella podrás atravesar paredes en lugares por los que haya pasado un espectro.
- **Habilidad del Poltergeist:** La conseguirás en el interior de la Nueva Escuela, después de capturar a seis Poltergeist. Te permitirá mover objetos de gran tamaño, desbloquear puertas obstruidas, etc...
- **Habilidad de la posesión:** La adquirirás en la Prisión, tras haber capturado a tres Guardias de la isla. Te permite poseer a los guardias y utilizar sus armas contra ellos.
- **Habilidad del Ravenat:** La conseguirás capturando a un Revenant en el primer nivel. Astral se materializará y podrá usar los interruptores que Lazarus no alcance.

- **Jugar en modo Profesional:** Si quieres demostrar que eres un auténtico as del volante, elige en el Menú Principal modo Arcade, Carrera Única y en la pantalla de selección de dificultad, pulsa a la vez **L1** y **R1**. Verás cómo la palabra "Profesional" sustituye a "Difícil". Elige este modo y prepárate...

GRAN TURISMO CONCEPT

- **Extras para *GT3*:** Si quedas primero en todas las carreras normales podrás transferir a tu partida de *Gran Turismos 3* 10 millones de créditos y un trofeo de Bronce en todos los permisos de conducir.
- **Visualizar el vídeo final del juego:** Completa el 75% del juego y podrás verlo.
- **Intro de *GT Concept 2001 Tokyo*:** Completa el 50% del juego.
- **Carrera especial de Pods:** Completa todos los tests del carné con bronce o superior. Es una carrera para 1 ó 2 jugadores.
- **Desbloquear el modo Ace:** Mantén pulsadas **L1** y **R1** en la pantalla de selección de dificultad, dentro del modo Carrera Sencilla. Luego, reinicia la consola.

GRAND PRIX CHALLENGE

- **Cuarto nivel de inteligencia artificial:** Este modo de dificultad se llama "Ace IA" y se desbloquea ganando el modo Campeonato.

GRANDIA 2

- **Juego alternativo:** Completa el juego una vez y cuando vuelvas a jugar verás como aparecerán nuevos objetos.
- **Conseguir el Libro de la Guerra:** Gana el juego Walnut seis veces.
- **Conseguir magníficos objetos:** Cuando llegues a la aldea de Roan, ve a la casa de Sailor. Cuando ganes al minijuego del wrestling, te dará información. Después, con Millenia, gana de nuevo para que te dé objetos.
- **Habitación especial:** Cuando Roan forme parte de tu equipo, sal del Palacio. Podrás ir a Raul Hills y al palacio del Rey Roan. Ve primero a Raul Hills y cuando llegues aparecerá "la habitación especial".

GRAND THEFT AUTO III

Durante el juego, pulsa las siguientes combinaciones según el truco que quieras activar:

- **Enemigo público nº 1:** R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →, ←. Tu nivel de búsqueda subirá en una estrella.
- **Nadie te busca:** R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
- **Volar:** →, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1.
- **Coches saltarines:** R1, L1, R2, L1, ←, R1, R1, ▲.
- **Tiempo despejado:** L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ▲.
- **Bruma:** L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ✖.
- **Niebla:** L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ●.
- **Lluvia:** L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ■.
- **Que todos los coches exploten:** L2, R2, L1, R1, L2, R2, ▲, ■, ●, ▲, L2, L1.
- **Conducir un tanque:** ●, ●, ●, ●, ●, ●, R1, L2, L1, ▲, ●, ▲.
- **Mejor agarre:** R1, L1, R2, L1, ←, R1, R1, ▲.
- **Tiempo de juego acelerado:** ●, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
- **Los peatones se atacan entre ellos:** ↓, ↑, ←, ↑, ✖, R1, R2, L2, L1.
- **Más peatones idos:** →, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1.
- **Todos los peatones te odian:** ↓, ↑, ←, ↑, ✖, R1, R2, L1, L2.
- **Peatones locos:** R2, R1, ▲, ✖, L2, L1, ↑, ↓.
- **Todas las armas:** R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Un montón de dinero gratis:** R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Armadura al 100%:** R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Salud al 100%:** R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Arreglo del coche gratis:** Si durante el juego has dañado bastante la carrocería de tu coche y no quieres cambiarlo, ve a tu garaje y mete el coche dentro. Sal andando hasta que se cierre la puerta. Vuelve a entrar y verás que tu coche está de una pieza.
- **Procura no cansarte mucho:** Verás que el personaje se cansa al rato de estar corriendo. Para evitarlo, dale pequeños toques a la ✖ en lugar de tenerla pulsada.
- **Conseguir más vida:** Hazte con un coche cualquiera y dedícate a dar unas cuantas vueltas por la ciudad hasta que encuentres a una prostituta (suelen ir vestidas de gris o marrón y llevan un escote "potente"). Párate delante y espera un poco, ella se acercará y, tras hablar unos momentos, se subirá al coche. Ve a un lugar apartado y para el coche. Verás cómo tu vida aumenta y tu dinero baja un poco más.
- **Localización de los objetos especiales:** En cada una de las tres islas existen unos objetos especiales, azules con una calavera en su interior, que activan eventos y situaciones poco corrientes y que incluso te darán armas potentes. En total son 20 objetos, y al superar todos los retos que proponen, obtendrás un millón de dólares. Estos son lugares donde los encontrarás y los eventos que activan:

PORTLAND:

- **Objeto 1:** En la zona Red Light District, en el callejón que hay detrás del edificio frente al local de Luigi. Acaba con 30 miembros de la banda Diablo en 130 segundos con un fusil M-16.
- **Objeto 2:** en Saint Marks, sobre las vías del tren. Para llegar utiliza la rampa que hay junto a la entrada del metro. Tendrás 130 segundos para destruir 10 vehículos con granadas.
- **Objeto 3:** en Trenton, en un edificio marrón frente a la vieja escuela, al que se accede entrando por una pequeña puerta, por la que cabe muy justo un coche. El objetivo es acabar con 13 vehículos en 130 segundos con el lanzacohetes.
- **Objeto 4:** lo encontrarás en Chinatown, en lo alto de una azotea, a la que accederás desde un callejón donde siempre hay aparcado un vehículo, subiendo las escaleras. Acaba con 25 miembros de la Tríada haciendo uso de una Uzi.
- **Objeto 5:** En Saint Marks. Desde la entrada a la casa de Salvatore, baja por la perpendicular más cercana, y entre dos garajes lo verás. Tienes que acabar con 20 mafiosos en 130 segundos.
- **Objeto 6:** En Mirador de Portland. Busca el edificio de los taxis y a su derecha un callejón: ahí está. Tendrás 130 segundos para acabar con 20 miembros de la Tríada con una escopeta.

STAUNTON:

- **Objeto 1:** En Bedfort Point, en el cementerio que hay detrás de la iglesia, al que se accede por un pequeño callejón. Consiste en acabar con 20 Yardies en sólo 130 segundos con un lanzacohetes.
- **Objeto 2:** Está en Torrington, en las escaleras que llevan a la azotea del edificio de AMCO (AM). Cuando lo encuentres, tendrás 130 segundos para acabar con 17 Yardies utilizando el sniper.
- **Objeto 3:** En el Parque Belleville, en el callejón que hay tras la estación de bomberos. Mata a 25 Yardies con granadas en 130 segundos.
- **Objeto 4:** está en Bedfort Point, en la entrada grande de la iglesia, en la parte de la derecha. Te invitará a que acabes con 25 Yakuzas en 130 segundos haciendo uso de un lanzallamas.
- **Objeto 5:** en el parque Belleville, en la esquina noreste del parque. Consiste en destruir 8 vehículos con una escopeta en 130 segundos.
- **Objeto 6:** está en Newport, en la autopista más alta, tras el salto. Sigue al norte, mirando el puente Callahan, y lo verás. Acaba con 16 Yakuzas con cócteles molotov en 130 segundos.
- **Objeto 7:** está en uno de los laterales de Campus de Liberty; frente a la construcción. Destruye 15 vehículos en 130 segundos como un M-16.

SHORESIDE

- **Objeto 1:** en Pike Creek, en una rampa en un aparcamiento. Acaba con 20 miembros del Cartel en 130 segundos con un rifle de francotirador.
- **Objeto 2:** está en Cedar Grove, detrás del garaje que tiene aparcado un Landstalker. El reto consiste en acabar con 20 miembros del cartel en 130 segundos con un lanzallamas.
- **Objeto 3:** en los Jardines de Wichita, sobre el tejado de una casa, el cual podrás ver desde una carretera empinada. Tendrás 130 segundos para acabar con 20 sureños con una escopeta.



- **Objeto 4:** en los Jardines de Wichita, en la zona más al noreste de la costa, donde está la mansión del capo. Está al este de la mesa de picnic que hay junto al río. Consiste en acabar con 20 sureños en 130 segundos con un M-16.
- **Objeto 5:** en Pike Creeks, en una zona a la que se accede por la parte inferior del embalse. Ve a la derecha hasta que encuentres una zona con edificios: a la izquierda hay unos garajes numerados. Sube las escaleras que hay a la derecha y llegarás a la azotea, donde está el objeto. Consiste en destruir 15 vehículos en 130 segundos utilizando un lanzacohetes.
- **Objeto 6:** en el aeropuerto. Cerca del puente por el que abandonas Staunton hay un túnel a la derecha. Rodea esta entrada y baja por la pendiente de la izquierda, hasta la parte posterior de un cartel publicitario, donde está el objeto. Tienes que atropellar a 20 miembros del cártel en 130 segundos.
- **Objeto 7:** en Pike Creek, en la primera intersección de carreteras verás dos edificios en los laterales. El de la izquierda tiene una puerta abierta y allí encontrarás el objeto. Destruye 7 vehículos en 130 segundos.

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

Todos los trucos se introducen mientras estás jugando, sin tener que dar a la pausa.

- **Gravedad baja:** →,R2,●, R1, L2,↓,R1.
- **Multitud de armas:** R2, R2, R1, R2, L1, R2 ←,↓,→,↑,↙,→,↑.
- **Armadura:** R1, R2, L1, ✖, ←,↓,→,↑,←, ↓,→, ↑.
- **Cambiar el tiempo:**
  - Normal: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ↓.
  - Lluvioso: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.
  - Niebla: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.
  - Ventisca: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.
  - Soleado: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ▲.
- **Más armas:** R1, R2, L1, R2,←,↓,→,↑ ←,↓,↓,↓.
- **Tráfico más rápido:** R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
- **Rellenar la salud:** R1, R2, L1, ●,←,↓,→,↑,←,↓,→,↑.
- **Saltar con el coche:** ▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1. Para saltar, pulsa **L3** mientras conduces.
- **Suicidio:** →,L2, ↓, R1,←,←, R1,L1,L2, L1.
- **Disminuir el nivel de búsqueda:** R1, R1, ●, R2, ↑, ↓,↑, ↓, ↑, ↓.
- **Todos los coches explotan:** R2, L2, R1, L1, L2, R2,■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
- **Peatones locos:** ↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1.
- **Jugar con personajes distintos:**
  - Red Leather: →,→,←,↑,L1, L2,←,↑,↓,→.
  - Candy Suxxx: ●,R2, ↓,R1,←,→,R1,L1, ✖, L2.
  - Hillary King: R1, ●, R2, L1,→,R1, L1, ✖, R2.
  - Ken Rosenberg: →,L1,↑,L2, L1,→,R1, L1, ✖, R1.
  - Lance Vance: L2,←, ✖, R1, L1, ✖, L1.
  - Mercedes: R2,L1, ↑,L1,→,R1,→,↑,●,▲.
  - Phil Cassady: →,R1, ↑,R2, L1,→,R1, L1,→,●.
  - Ricardo Díaz: L1, L2, R1, R2, ↓, L1, R2, L2.
  - Sonny Forelli: ●,L1,●, L2,←, ✖, R1, L1, ✖, ✖.
- **Aumentar el nivel de persecución:** R1, R1, ●, R2, ←, →, ←, →, ←, →.
- **Cámara lenta:** ▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.
- **Acelerar los días y las noches:** ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
- **Todos los coches son negros:** ●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.
- **Todos los coches son rosas:** ●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.
- **Desbloquear coches secretos:**
  - Bloodring Banger: ↑,→,→, L1, →, ↑, ■, L2.
  - Bloodring Banger Race Car: ↓,R1,●,L2, L2,✖,R1, L1, ←,←.

• Carrito de golf:
●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
• Hotring Race 1:
R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.
• Hotring Race 2:
R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2.
• Fist Limo:
R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• Tanque:
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• Romero´s Hearse:
↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
• Sabre Turbo:
→, L2, ↓, L2, L2, ✖, R1, L1, ●, ←.
• Camión de la basura:
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L2, ●, →.
• **Atraer seguidores:**
●, ✖, L1, L1, R2, ✖, ✖, ●, ▲.

- **Aumentar la barra de energía:**
Si llevas un buen coche, conduce de noche por una zona donde veas "señoritas". Para y espera un poco, alguna se acercará y se meterá en el coche. Conduce hasta un lugar tranquilo y detén el coche. Éste se moverá un poco, tu dinero bajará, tu vida aumentará de 100 a 125.
- **El coche blindado Almirante:**
También es a prueba de fuego, explosiones y colisiones. Activa la misión "Guardian Angels" (la del Coronel Cortez) y acaba con todos los miembros de la banda haitiana. El Almirante es el coche blanco que Diaz conduce en el vídeo. Falla en la misión de matar a Diaz o deja que el motorista haitiano escape con el dinero de Díaz. Una vez que la misión haya fallado, las puertas del Almirante estarán abiertas y podrás llevarlo al garaje de tu elección. Necesitas haber comprado una propiedad con garaje.
- **Evitar el cansancio:**
Cuando estés cansado, pulsa:
R2, L2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Recarga rápida de arma:**
Mientras tienes un arma seleccionada, pulsa **R2** y después **L2** para recargar rápido y evitar quedarte sin munición en mal momento.
- **Sprint infinito:** Completa el nivel 12 de las misiones con la ambulancia.

GUILTY GEAR X

- **Dizzy y Testament y modo GG:**
En la pantalla del título pulsa:
↓, →, →, ↑, **Start**. Oirás un sonido.
- **Jugar con Kliff:**
Desbloquea 12 imágenes en el modo Galería.
- **Jugar con Justice:**
Desbloquea dieciocho imágenes en la Galería.

GUN GRIFFON BLAZE

- **Empezar con más armas:**
Introduce la palabra FEA MASTER! como nombre de piloto, "México" como nombre de país y "Female" como sexo.



HALF LIFE

Se introducen en la pantalla Cheat Code, dentro de opciones. Pulsa Start para confirmarlos.

- **Inmunidad:** ←, ■, ↑, ▲, →, ●, ↓, ✖.
- **Munición infinita:** ↓, ✖, ←, ●, ↓, ✖, ←, ●.
- **Modo Alien:** ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲.
- **Invisibilidad:** ←, ■, →, ●, ←, ■, →, ●.
- **Cámara Lenta:** →, ■, ↑, ▲, →, ■, ↑, ▲.
- **Gravedad Xen:** ↑, ▲, ↓, ✖, ↑, ▲, ↓, ✖.

HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA

- **Vidas infinitas:**
En la Cámara de los Secretos, destruye las pinturas que hay en las paredes y conseguirás vidas infinitas y 100 puntos para Gryffindor.

- **Salud infinita:**
Cuando estés en tu habitación, ve a tu cama y pulsa ✖, ●, **R1**, **R2**, **L1** y **L2**. Abre el baúl y encontrarás en su interior una judia. Cómetela y tendrás vida infinita.

HEAD HUNTER

- **Todas las armas con munición infinita:**
A la derecha de las taquillas en las que has recogido algunas armas, verás una taquilla con una estrella: contiene todas las armas del juego con munición infinita. Para abrirla, supera los récords de Hank Redwood en el modo L.E.I.L.A. , completa el juego consiguiendo 250 puntos de táctica y no mates muchas ratas.
- **Modo Debug:**
Pulsa y mantén **R1** + ■ y pulsa **Start** durante el juego. Tendrás acceso a todo lo relacionado con el juego, modificar a los enemigos y los niveles, pasar de nivel, vida infinitas...

HIDDEN INVASION

- **Passwords de nivel:**

• Para el chico:	
195F1FA7904B	BD5F1F2311C8
AC5F1F2391C9	7C5F1FA3124A
895F1BD3924B	C92A1B505388
• Para la chica:	DO5F1B2B80CB

HITMAN 2: SILENT ASSASIN

Estos trucos se activan pulsado cualquiera de estas combinaciones durante el juego:

- **Modo Dios:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, R2, L2, R1, L1.
- **Todas las armas:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ■, ✖.
- **Cámara lenta:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, L2.
- **Salud al completo:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ↓.
- **Modo Puñetazos:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ↑.
- **Sin gravedad:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, L2, L2.
- **Carga letal:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, R1, R1.
- **Modo Bomba:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, L1.
- **Megaforce:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, R2, R2
(Si quieres quitarlo, reinicia el nivel).
- **Pistola de clavos:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, L1, L1.
- **Completar misión:**
R2, L2, ↑, ↓, ✖, L3, ●, ✖, ●, ✖.
Obtendrás el ránking Silent Assassin.
- **Seleccionar nivel:**
En el menú principal pulsa:
R2, L2, ↑, ↓, ■, ▲, ●.

HULK

Trucos varios:
Introduce cualquiera de estos trucos en el menú "Teclear código", dentro de Opciones:

- **Invencible: GMMSKIN**
- **Regenerador: FLSHWND**
- **Continuaciones infinitas: GRNCHTR**
- **Doble de vida: HLTHDSE**
- **Enemigos más fuertes: BRNGITN**
- **Enemigos más débiles: MMMYHLP**
- **Resentear puntuaciones: NMBTHIH**
- **Seleccionar nivel: TRUBLVR**
- **Barra de Ira llena: ANGMNGT**
- **Golpes más potentes: FSTOFRY**
- **Puzzles resuletos: BRCESTN**
- **Extras ocultos:**
Introducelos mientras juegas con Banner en los ordenadores que te piden el código Universal. Luego tendrás que salir del juego para ir a la pantalla de trucos y activarlos.
- **SANFRAN:** desbloquearás varios diseños y fotos de la creación de Hulk, tanto en película como en el juego.
- **PITBULL:** desbloqueas diseños y storyboards sobre el combate entre Hulk y los Perros Gamma en la película.
- **FIFTEEN:** Desbloqueas los storyboards de la pelea del desierto de la película.
- **NANOMED:** Desbloqueas el vídeo sobre efectos especiales de la película.
- **JANITOR:** jugarás con el Hulk Gris. Atento a sus comentarios.

Movimientos de Hulk:
En los que se indique "carga" debes mantener el botón pulsado unos segundos para almacenar energía. Si se indica "esperar", aguanta medio segundo antes de volver a pulsar.

HITMAN CONTRACTS





- **Abrir todos los niveles:**
Introduce este código en el menú principal:
✖, ▲, ●, ←, ↑, →, L2, R2.
- **Conseguir pistola especial:**
La tiene un paciente que está detrás de las puertas cerradas de una de las estancias del manicomio de la misión 1. Para abrir la puerta necesitas una tarjeta-llave, la cual podrás conseguir en la misión 9: El Incidente Wang Fou. Se llama "Orthmeyer´s Keycard" y está en la mesa del despacho de Lee Hong, en el segundo piso de su mansión. Cuando te hayas hecho con la tarjeta-llave, termina la misión y salva tu progreso. Vuelve al menú principal y vuelve a jugar la primera misión. Ve a la sección norte del mapa y gira a la derecha en la pequeña habitación con el sensor rojo parpadeante que hay en su interior. Atraviesa la puerta del oeste y "despacha" al paciente para coger el arma.
- **Volver a la vida:**
Cuando tu barra de salud llega a cero, el juego comienza a verse en blanco y negro: se acerca tu muerte. Si durante ese tiempo eres capaz de volarles la cabeza a cuatro enemigos distintos recibirás una pequeña cantidad de vida que te permitirá volver al juego de nuevo.

- **Gancho de izquierda:** ■ (carga).
- **Gancho de derecha:** ■, ■ (carga).
- **Revés:** ■, ■, ■ (carga).
- **Puñetazo de barriga:** ■, ■ (esperar), ■.
- **Golpe de derecha:** ■, ■ (esperar), ■, ■.
- **Ataque aéreo:** ■, ■ (esperar), ■, ■, ■.
- **Golpe expansivo:** ■ + ▲.
- **Estampido Sónico:** ▲.
- **Manotazo Doble:** ■, ▲.
- **Patada de despeje:** ■, ■, ▲.
- **Martillazo:** ■, ■, ▲, ■.
- **Lanzamiento:** Pulsa rápidamente el stick en la dirección en la que quieras embestir.
- **Puñetazo con Elegancia:** Pulsa rápidamente ■ y 2 veces el stick en la dirección en la que quieras golpear.
- **Aplastador Gamma:** ✖, ■ (Carga).
- **Entrada Gamma:** ✖, ▲ (carga).
- **Recoger y arrojar:** ●.
- **Balanceo hacia abajo:** ■.
- **Golpe hacia arriba:** ■, ■.
- **Balanceo baseball:** ■, ■, ▲.
- **Ataque aéreo:** ▲.
- **Ariete:** Con el blanco seleccionado, pulsa la dirección en la que quieras atacar + ■.
- **Aplastar:** ■ (con objetos pesados).
- **Balanceo:** ▲ (con objetos pesados).
- **Coger:** ●.
- **Lanzamiento:** ●.
- **Derribo combinado:** ■.
- **Golpe Gamma:** ▲.
- **Derribo de salto:** ✖, ●.
- **Rompeespaldas:** ▲.
- **Golpe:** ■ (contra enemigos grandes)
- **Golpe Doble:** ■ (carga) (para rivales grandes).

Movimientos de Banner:

- **Agacharse y andar con sigilo:** ✖
- **Fingir rendición:** Cuando un malo te dé el alto, párate y cuando se acerque atácale.
- **Voltereta de escabullida:**
Corre y a la vez pulsa ✖. Si tropiezas con un enemigo, le derribarás.
- **Eliminar enemigo:** Acércate agachado hasta colocarte detrás y pulsa ●.



- **Gancho:** ■, ■, ■.
- **Derribar:** ●.

HUNTER THE RECKONING

Supera el juego con el trofeo Nefrack. Después, introduce estos códigos en el menú de trucos:

- **Activar trucos:**
●, ■, ▲, ✖, L1, L1, ←, ←.
- **Todas las armas:**
■, ✖, ●, ✖, ↑, ↓, ↑, ↓
(necesitas el trofeo Looter).
- **Monstruos más duros:**
■, ■, ▲, ■, L2, L2, ↑, ↓
(requiere el trofeo Team Up).
- **Más daño en ataque en grupo:**
↓, ↓, R1, R1, ↑, ✖, ↑, ●
(requiere el trofeo Machine Boss).
- **Vida infinita:**
→, →, →, ✖, ↑, ▲, ↑, ■
(requiere el trofeo Warrior).
- **Munición al máximo:**
→, →, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓
(requiere el trofeo Gun Bunny).
- **Salud al máximo:**
▲, ▲, ●, ●, ■, L1, ■, R1
(requiere el trofeo Pitfighter).
- **Munición infinita:**
✖, ▲, ●, ■, ▲, ↑, ↓, ↓
(requiere el trofeo Rouge Hunter).

[I]

INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR

- **Desbloquear la Galería de Arte:**
Colecciona todos los artefactos que encontrarás a lo largo del juego para desbloquear, junto a una pequeña explicación de los mismos, una nueva opción en el menú principal llamada "Galería de Arte". Merece la pena verla.
- **Evitar daño en las caídas:**
Pulsa R1 antes de que llegues al suelo si te caes desde una altura considerable para que Indy entre automáticamente en modo Combate. De esta forma, no recibirás ningún daño por la caída. En principio puede parecer una tontería, pero cuando veas como tu nivel de vida desciende considerablemente cada vez que te caigas, lo agradecerás un montón, ya lo verás.

[J]

JAK II EL RENEGADO

- **Esferas infinitas:**
  Ve a una de las máquinas que te dan la localización de las esferas y encuentra una, pero no la cojas aún. Espera a que el reloj de tiempo que te dan se quede a cero y cógela en ese momento. Si lo has hecho bien, te dirán que has fallado y si quieres volver a intentarlo, pero la esfera se habrá sumado a tu contador. Di que sí y vuelve al mismo sitio para ver que hay otra esfera. Repítelo hasta que te canses.
- **Ítems desbloqueables:**
  Ahora te indicamos el objeto y el número de esferas que necesitas para conseguirlo:
  - Modo Cabezón: 30 esferas.
  - Cabeza pequeña: 45 esferas.
  - Perilla para Jak: 5 esferas.
  - Libro de recortes: 55 esferas.
  - Vídeo jugador Acto 1: 65 esferas.
  - Furia del volcán: 75 esferas.
  - Vídeo jugador Acto 2: 95 esferas.
  - Arma Peace Maker: 105 esferas.
  - Vídeo jugador Acto 3: 125 esferas.
  - Carreras al revés: 135 esferas.
  - Seleccionar nivel: 145 esferas.
  - Mundo Espejo: 15 esferas.
  - Munición infinita: 155 esferas.
  - Jak Oscuro infinito: 165 esferas.
  - Invulnerable: 175 esferas.
  - Modo Héroe: 200 esferas.
  - Álbum de recortes alternativo: 200 esferas.

JAK & DAXTER

- **Conseguir el Final Secreto:**
  Acaba el juego con al menos 100 de las 101 Power Cells en tu poder.

JIMMY NEUTRON: GENIUS BOY

- **Password de nivel 3:** KVZQG3Q50LZG.

JIMMY NEUTRON: JET FUSION

- **Todas las herramientas:**
  Pausa el juego, mantén presionado **L1** y pulsa: **■, ●, ▲, ■.**
- **Todas las armas:**
  Pausa el juego y pulsa:
  L1, L1, R1, R1, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.

JOHNNY MOSELEYMAD TRIX

- **Abrir todo:**
  En la pantalla de inicio (donde pone "Press Start") pulsa y mantén esta combinación:
  L2+L3+R1+↓+■+●.

JURASSIC PARK: OPERATION GENESIS

Todos estos trucos se introducen durante el juego normal, sin pausar, pulsando las distintas combinaciones. Si los introduces bien, aparecerá siempre un mensaje en pantalla confirmándolos.

- **Coches accidentados:**
  Pulsa y mantén **R1 + R2 + L1 + L2** y repetidamente pulsa **↑, ↓, ↑, ↓**. Uno de tus coches de safari volará por los aires.
- **1.000 dólares extra: ↑, L1, ↓, L1.**
  Puedes repetirlo siempre que quieras.
- **Día de compras:**
  Pulsa a la vez **R1** y **L1** mientras pulsas **↓**.
- **Ola de calor gigante:**
  Pulsa **R1** y **↓** dos veces para que haga calor.
- **Sin tornados:**
  Pulsa y mantén **L1** y **R1**, pulsa **←, →**, suelta **L1** y **R1** y pulsa a la vez **R1** y **L1** de nuevo.
- **Matar a todos los visitantes:**
  Pulsa y mantén **R1** y pulsa: **→, ←, →, ←, →.**
- **Acabar con todos los dinosaurios:**
  Pulsa **R1 + L1 + ←** y luego **R1 + L1 + ↓.**
- **Inmunidad garantizada:**
  Pulsa y mantén **R1, R2, L1, L2,** y **↑.**
- **Dinosaurios zombis: R1, R1, R1, L1, →.**
- **Abierto al público:**
  ←, ↓, →, ↑, L1 +R1, L1+R1.
- **Crear un tornado en tu isla:**
  ←, ↑, →, ↓, L1+R1
- **Disparar desde el coche de safari:**
  R1+L1, ←, ↓, →, →.
- **Todos los dinosaurios carnívoros "enfadados": L1, L1, L1, ←, ←, ←.**

[K]

KELLY SLATER´S PRO SURFER

Estos trucos se introducen en el menú de trucos, escribiendo los siguientes códigos como número en el teléfono móvil que hay en el menú Extras.

- **Modo Trucos:** 7145558092.
- **Vista en primera persona:** 8775553825.
- **Estadísticas al máximo:** 2125551776.
- **Balance perfecto:** 2135555721.
- **Saltos mayores:** 2175550217.
- **Gráficos extraños:** 8185551447.
- **Modo Trucos:** 7145558092.
- **Todas las playas:** 6195554141.
- **Todos los niveles:** 3285554497.
- **Todos los surfistas:** 9495556799.
- **Todos los trajes:** 7025552918.
- **Todos los movimientos:** 6265556043.
- **Jugar como Freak:** 3105556217.
- **Jugar como Rainbow:** 8185555555.
- **Jugar como Tiki God:** 8885554506.
- **Jugar como Tony Hawk:** 3235559787.
- **Jugar como Travis Pastrana:** 8005556292.

KENGO: MASTER OF BUSHIDO

- **Jugar como estudiante:**
  En la pantalla de selección de personajes, pulsa y mantén apretados **L1 + L2 + R1 + R2** y elige a continuación a un personaje.
- **Todos los personajes ocultos:**
  Derrota a todos los Dojos en el modo para un jugador y desbloquearás a todos los personajes ocultos en los modos Versus y Torneo.
- **Confundir al oponente:**
  Durante un combate en el modo Versus, pulsa repetidamente los botones **✖ + ●** para hacer que tu enemigo no sepa si vas a atacarle o no.

KESSEN 2

- **Batallas ocultas:**
  Elige a Liu Bei o a Cao Cao y completa el juego con la dificultad "Expert" para desbloquear una batalla oculta en cada bando.
- **Elegir bando:**
  Completa el juego con Lui Bei y Cao Cao. Elige "New Game" y podrás elegir el bando.
- **Modo de dificultad Experto:**
  Completa el juego con Liy Bei y después con Cao Cao, ambas partidas en dificultad Normal.

KLONOA 2: LUNATEA´S VEIL

- **Jugar con Mometsuto:**
  Completa el juego y salva la partida. La siguiente vez que juegues podrás elegir a Mometsuto.
- **Modo Boss Battle:**
  Completa los niveles regulares para abrir esta zona en la que luchas con enemigos derrotados.
- **Niveles de Bonus:**
  Hazte con las seis estrellas de un nivel para conseguir una muñeca de Momett. Hay dos niveles de bonificación, uno cuando tengas ocho muñecas y otro cuando tegas 16.
- **Desbloquear Galería de imágenes:**
  Completa los niveles regulares para desbloquear la opción que abre la Galería de imágenes. Si consigues las 150 gemas de un nivel, desbloquearás además los dibujos.
- **Test de música:**
  Completa cada nivel de bonificación para abrir nuevas canciones en la opción caja de música.

KILL.SWITCH

- **Munición infinita:**
  Completa el juego y pulsa:
  L1, R1, ■, ■ ó **L1, R1, ▲, ■, ■.**

KINGDOM HEARTS

- **Conseguir un final diferente:**
  Termínate el juego con todas las cerraduras, 99 Dalmatians y las copas Hades.

KNOCKOUT KINGS 2001

- **Más boxeadores:**
  Desde el menú principal, ve al modo Carrera y después introduce estos nombres para jugar con el boxeador correspondiente:
  - MRBARRY: Barry Sanders.
  - ZITO: Chuck Zito.
  - BOSTICE: David Bostice.
  - DEMART: David DeMartini.
  - BAILEY: Joe Mesi.
  - JBOTTI: John Botti.
  - JRSEAU: Jr Seau.
  - OWNOLAN: Owen Nolan.
  - STEVEF: Steve Francis.
  - MECCA: Ashy Knucks.
  - AUSTIN: Ray Austin.
  - NELSON: Trevor Nelson.
  - JGIAMBI: Jason Giambi.
  - HATCHER: Charles Hatcher.
  - OSUNA: Bernardo Osuna.
  - DEFIAGBN: David Defiagbon.
  - SBATISTE: Mohamed Ali.



LA FUGA DE MONKEY ISLAND

- **Minijuego Murrayball:**
  Ve a la tienda de prótesis y usa el Fichamatic, introduciendo: "Mono • Calabaza • Conejo". Así conseguirás hacerte con el archivo de Ryan J. Bailandoconlobos. Observa a continuación la ficha, pausa el juego y selecciona después la opción "Bonus Stuff" para acceder al minijuego Murrayball. Nota: Este truco tiene que hacerse antes de ir a buscar al hombre sin nariz o no funcionará.
- **Minijuego Monkey-Invasores:**
  Completa todos los movimientos que tiene el minijuego Monkey Kombat (pulsa **R2**) para cada uno de los escenarios de este desafío y desbloquearás este minijuego.
- **Movimientos Monkey Kombat:**
  Mantén pulsado **R2** durante el Monkey Kombat para hacer visibles los movimientos que tienes que usar en cada ocasión.

LA GRAN EVASIÓN

Pulsa estas combinaciones en el menú principal.

- **Elegir nivel y modo de juego extra:**
  ■, L2, ■, R2, ●, R1, ●, L1, L2, R2, ●, ■.
- **Todas las secuencias de vídeo:**
  L2, L1, ■, ●, ●, R2, R1, ■, ■, ●, L1, R1.
- **Munición infinita:**
  Pausa la partida durante el juego y pulsa:
  ■, ●, L2, R1, R2, L1, ●, ■, L1, R1, L1, R1.

LA MANSIÓN ENCANTADA

Para activas estros trucos, mantén presionada Derecha en la cruceta y pulsa:

- **Modo Dios: ■, ●, ●, ●, ■, ●, ▲, ✖.**
- **Seleccionar nivel: ●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ✖.**
- **Armas: ■, ■, ▲, ▲, ●, ●, ●, ✖.**
- **Jugar como Skeleton Zeke:**
  Pulsa y mantén la siguiente combinación en la pantalla de los copyrights: **▲, ●, ■ ✖.**

LAS TORTUGAS MUTANTES NINJA

- **Pies raros para las tortugas:**
  En la pantalla del título, pulsa:
  ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
  Oirás una frase confirmando el truco.
- **Nuevos uniformes:**
  Introduce estos códigos y mantén presionado **L1** o **R1** cuando elijas al personaje:
  - Uniformes para Donatello: DDSMS o RRSLR.
  - Uniformes para Leonardo: LDMSR o RLSLS.
  - Para Michaelangelo: RRLMD o RLSLS.
  - Uniformes para Raphael: DMDML o SLSMM.
- **Efectos de sonido alternativos:** DDDML.
- **Poder de ataque doble:**
  - Para Donatello: DRLDS.
  - Para Leonardo: LMLSD.
  - Para Michaelangelo: SMRDL.
  - Para Raphael: RDSRL.
  - Para Leonardo: MRLLM.
- **Poder de defensa doble:**
  - Para Donatello: SSSMR.
  - Para Michaelangelo: MRRML.
  - Para Raphael: LRMDS.
- **Efecto Power Up doble:**
  Los personajes se iluman en rojo:
  - Donatello: DMDRS.
  - Leonardo: LSLSR.
  - Michaelangelo: MMSLR.
  - Raphael: SLDSM o MSLLR.
- **Shurikens normales ilimitados para Leonardo:** SMRDM.
- **Shurikens de fuego ilimitados y pizza para Michaelangelo:** DRDSS.
- **Michelangelo tiene defensa:** MSRMM.
- **Maestro Splinter:** MSRLS (estará disponible en el modo Historia cuando lo completes con las 4 tortugas).
- **Bonus:**
  - Bonus 1: LSMMS.
  - Bonus 2: SSLDM.
  - Bonus 3: MSSLD.
  - Bonus 4: SRLMD.
  - Bonus 5: LSDRM.

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

Pausa el juego, introduce estos códigos, vuelve a pulsar Start para seguir jugando y el truco se activará. Pulsa las direcciones con la cruceta.

- **Todos los bonus:**
  R2, ↓, L2, R1, ←, L2, ↓, L1, ▲.
- **Aumentar salud:**
  ←, →, ←, →, R1, L1, ●, ▲, ↓.
- **Todas las puertas:**
  →, ↓, ↑, ↓, ↓, R1, ▲, ●, ↓.
- **Aumentar todo:**
  ←, ←, ↑, ↑, L1, R2, ●, ↓, ▲.
- **Carga de la espada infinita:**
  ↓, ↓, ↑, ←, R1, R2, ↓, ▲, ●.
- **Invencible:**
  ↑, ↓, →, ↓, R1, R2, ↓, ▲, L1.
- **Todas las Crónicas Oscuras:**
  R1, ↓, R2, L1, →, R2, ▲, ↓, L1.
- **Sin texturas:**
  L1, ↓, R2, →, R2, ↑, ▲, L1, ↓.



- **El personaje de Kain es una caricatura enana y fea:**
  ↑, ↓, ↑, ↓, R1, R2, ↓, ●, ▲.
- **La espada es un tubo:**
  ↑, ↓, ←, →, R2, L2, ▲, ↓ y **●.**
- **Ver las coordenadas:**
  L1, ↓, L1, ↑, R1, L2, L1, ↓, ▲.

LOS SIMS TOMAN LA CALLE



- **Activar trucos:**
  Pulsa **R2**, **L2**, **R1**, **L2**, ←, ●.
  Verás que fuera de la casa ha aparecido un gnomo. Esto significa que puedes meter más trucos.
- **Desbloquear todos los objetos para comprar:**
  Introduce la siguiente combinación:
  L2, **R2**, ↑, ▲, **L3**.
- **Rellenar los motivos de tu Sim al máximo:**
  Después de haber activado el truco del gnomo, introduce la siguiente combinación:
  R2, **L1**, **R1**, **L2**, ←, ●.
  Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, te darán la opción de rellenar los motivos de tu Sim, es decir, comida, higiene, bienestar, etc.
- **Más dinero:**
  Después de activar el truco del gnomo, pulsa **L1**, **R2**, →, ■, **L3**. Ve a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, podrás elegir "Dame Pasta". Cada vez que pulses sobre ella conseguirás 10.000 simoleones.

LEGENDS OF WRESTLING

- **Desbloquear todos los luchadores:**
  En la pantalla del menú principal pulsa:
  ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ▲, ▲, ■.

LEGENDS OF WRESTLING 2

- **Personajes en el modo Carrera:**
  Cumple los requisitos que te indicamos y tendrás al luchador disponible en la Tienda.
  Andy Kaufman: Elige a Jerry Lawler como tu luchador y vence a Kaufman.
  Big John Studd: Elige a cualquier luchador y derrota a Big John Studd.
  British Bulldog: Elige a Dynamite Kid y completa el modo Carrera.
  Bruno Sammartino: Elige a Hulk Hogan y completa el modo Carrera.
  Owen Hart: Elige a Bret Hart y completa el modo Carrera.
- **Monedas verdes ilimitadas:**
  Completa el modo Carrera con todos los luchadores para conseguir este truco.

LEGION: THE LEGEND OF THE EXCALIBUR

Pulsa estas secuencias durante el juego:

- **Restaurar salud:**
  R2, **R2**, **L1**, **R1**, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **1000 soldados de Arturo:**
  R2, **R2**, **L1**, **R2**, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **1000 soldados de Gwenever:**
  R2, **R2**, **L1**, **L1**, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

LEGO RACERS 2

Para activar estos trucos, pulsa rápido las siguientes secuencias en el menú principal.

- **Desbloquear al Marciano:**
  →, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑.
- **Desbloquear la pista de Marte:**
  ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ↓, ←, →.
- **Modo Formato Panorámico:**
  ←, ←, ←, →, →, →, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, →, →, →.

LOONEY TUNES: DE NUEVO EN ACCIÓN

Introduce en el menú de códigos estas palabras:

- **Jugar con "Super Pato":** DANGERD.
- **Atacar con un arma nueva:** HENSAWAY.

LOS SIMS

- **Sacar el teclado de trucos:**
  Para desbloquear el teclado donde introducir los trucos, pulsa **L1+R1+R2+L2** en el menú principal. Cada vez que quieras teclear un código, tendrás que sacar el teclado.
- **Todos los objetos:** Freeall.
- **Todos los juegos para dos jugadores, objetos y "skins":** Midas.
- **Juego Party Motel:** Party M (con espacio entre ambas palabras).
- **Jugar con los Sims sin superar el modo Lábrate un Porvenir:** Sims.

LOTUS CHALLENGE

- **Obtener todos los coches:**
  En Opciones introduce CRAIGSAYS como nombre del corredor y listo.

[M]

MAD MAESTRO

- **Resetear la partida durante el juego:**
  Pulsa y mantén **L1+L2+R1+R2** y pulsa **Start +Select** durante una partida.

MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER

Selecciona el Electro Cosh en la pantalla de selección de armas y pulsa estas secuencias.

- **Modo Dios:**
  L1, **R1**, **L1**, **R1**, ✖, ●, ●, ✖, ■, ■.
- **Munición infinita:**
  L1, **R1**, **L1**, **R1**, ✖, ●, ●, ✖, ■, ▲.

MANAGER DE LIGA 2002

Estas claves se introducen como nombre de jugador. Escribe la palabra adecuada en función del truco que quieras activar y aparecerá una frase alusiva en la parte inferior de la pantalla. Después podrás poner tu nombre.

- **Dinero extra:** MINTED.
- **Características al 90%:** AWESOME.
- **Ganar simepre:** RUN OF FORME.
- **Correr más rápido:** HYPERACTIVE.
- **Árbrito cegato:** MUST BE BLIND.
- **Sol todo el año:** SUN BURN.
- **Comprar jugadores:** FANTASY.
- **Construcción rápida:** QUICK DRY.
- **Recuperaciones rápidas de lesiones:** HEALING HANDS.
- **Tácticas autoseleccionables:** NO BRAINER.

MANHUNT

- **Trucos salvajes:**
  • Consigue un rango de tres estrellas en cada nivel para desbloquear un diseño.
  • Consigue un rango de cinco estrellas y cada imagen desbloqueada mostrará la mitad de un código. Combina el código de la imagen izquierda con el de su derecha para conseguir el truco.Introduce estos códigos en el menú principal del juego:
- **Regeneración:**
  R2, →, ●, **R2**, **L2**, ↓, ●, ←.
- **Equipación completa:**
  R1, **R2**, **L1**, **L2**, ↓, ↑, ←, ↑.
- **Superpuñetazo:**
  L1, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●, **R1**.
- **Correr siempre:**
  R2, **R2**, **L1**, **R2**, ←, →, ←, →.
- **Silencioso:**
  R1, **L1**, **R1**, **L1**, →, ←, ←, ←.
- **Voces de los cazadores de helio:** **R1**, **R1**, ▲, ●, ■, **L2**, **L1**, ↓.
- **Piel de mono:** ■, ■, **R2**, ↓, ▲, ■, ●, ↓.
- **Piel de cerdito:**
  ↑, ↓, ←, ←, **R1**, **R2**, **L1**, **L1**.
- **Piel de conejo:**
  ←, **R1**, **R1**, ▲, **R1**, **R1**, ■, **L1**.
- **Invisible:** ■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ↑.
- **Desbloquear bonus:**
  Tienes que conseguir al menos tres estrellas de rango en grupos de cinco niveles seguidos.
  • Hard as Nails: Consigue tres estrellas en cada nivel del 1 al 5.
  • Brawl Game: Consigue tres estrellas en cada nivel del 6 al 10.
  • Monkey See, Monkey Die!: Consigue tres estrellas en cada nivel del 11 al 15.
  • Time 2 Die: Consigue tres estrellas en cada nivel del 16 al 20.

MAT HOFFMAN´S PRO BMX 2

Estos trucos se activan pulsando en la pantalla "Press Start", las siguientes combinaciones:

- **Seleccionar de nivel:** ■, →, →, ▲, ↓, ■.
  Abrirás todos los niveles, excepto Road Trip.
- **Abrir niveles en el modo Road Trip:**
  • Boston: ■, ↑, ↓, ↓, ↑, ■.
  • Chicago: ■, ↑, ▲, ↑, ▲, ■.
  • Las Vegas: ■, **R1**, ←, **L1**, →, ■.
  • Los Angeles: ■, ←, ▲, ▲, ←, ■.
  • New Orleans: ■, ↓, →, ↑, ←, ■.
  • Portland: ■, ✖, ✖, ▲, ▲, ■.
- **Traje Elvis:** ●, **L1**, **L1**, ↑, ↑.
- **Traje BMX:** ●, ▲, ←, →, ←, ●.
- **Desbloquear películas de corredores:**
  • Cory Nastazio: **R1**, ■, ●, ●, ■, ■, ■, **R1**.
  • Day Smith: **R1**, ●, ←, ←, ■, →, →, **R1**.
  • Joe Kowalski: **R1**, ↑, ✖, ▲, ↓, **R1**.
  • Kevin Robinson: **R1**, ✖, ▲, ↓, ↑, **R1**.
  • Mat Hoffman: **R1**, ←, ●, ←, ●, ←, **R1**.
  • Mike Escamilla: **R1**, ●, ✖, ✖, ●, ✖, ✖, **R1**.
  • Nate Wessel: **R1**, ↓, ▲, ●, ↓, ▲, ●, **R1**.
  • Rubén Alcántara: **R1**, ←, →, ←, →, ←, →, **R1**.
  • Rick Thorne: **R1**, **L1**, →, **R1**, ←, **R1**.
  • Seth Kimbrough: **R1**, ↑, ↑, ●, ●, ●, **R1**.
  • Simon Tabron: **R1**, **L1**, **L1**, **R1**, **L1**, **L1**, **R1**.
- **Desbloquear corredores:**
  • Day Smith: ▲, ↑, ↓, ↑, ↓, ■.
  • Vanessa: ▲, ↓, ←, ←, ↓, ■.
  • Big Foot: ▲, →, ↑, →, ↑, ■.
  • The Mime: ▲, ←, →, ←, →, ←.
  • Volcano: ▲, ↑, ↑, ✖, ↑, ↑, ✖.

MAXIMO: GHOST TO GLORY

- **Desbloquear el modo Galería:**
  Completa el juego con los cuatro besos de las hechiceras para desbloquear la Galería .

MAX PAYNE

Pausa el juego e introduce estos códigos:

- **Todas las armas:** **L1**, **L2**, **R1** **R2**, ▲, ●, ✖, ■.
- **Sonidos de Cámara Lenta:**
  L1, **L2**, **R1**, **R2**, ▲, ■, ✖, ●.
- **Bullet Time infinito:**
  L1, **L2**, **R1**, **R2**, ▲, ✖, ✖, ▲.
  Para volver a la velocidad normal, activa de nuevo el Bullet Time en el juego.
- **Modo Dios:**
  L1, **L1**, **L2**, **L2**, **R1**, **R1**, **R2**, **R2**.
- **Munición infinita:**
  L1, **L2**, **R1**, **R2**, ▲, ■, ✖, ●.
- **Conseguir 8 píldoras:**
  L1, **L2**, **R2**, **R1**, ▲, ●, ✖, ■.
- **Desbloquear todos los niveles:**
  Pásate el primer nivel (el del metro) completo. Una vez cargado el siguiente nivel, ve al menú principal y pulsa esta combinación:
  ↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, ●.
  Ve al menú para cargar una partida y verás que todos los niveles están desbloqueados. Cuando empieces en uno de ellos, descubrirás que tienes los mismos objetos y armas que al acabar el primer nivel.

MEDAL OF HONOR FRONTLINE

Los trucos se introducen tecleando las palabras correspondientes en la máquina de escribir. Las luces se pondrán verdes para confirmar el truco. Tendrás que ir a bonus para activarlo.

- **Completar la misión actual con estrella de oro:** MONKEY.
- **Completar la misión anterior con estrella de oro:** TIMEWARP.
- **Desbloquear la misión 2:** ORANGUTAN.
- **Desbloquear la misión 3:** BABOON.
- **Desbloquear la misión 4:** CHIMPNZEE.
- **Desbloquear la misión 5:** LEMUR.
- **Desbloquear la misión 6:** GORILLA.
- **Escudo contra las balas:** BULLETZAP.
- **Modo bala de plata:** WHATYOUGET.
  Acabar con los enemigos con un solo disparo.
- **Granadas de goma:** BOING.
- **Zoom de francotirador:** LONGSHOT.
- **Perfeccionista:** URTHEMAN.
  Los nazis acabarán contigo con un disparo.
- **Enemigos invisibles:** WHERERU
  Sólo verás los cascos y las armas.
- **Modo cabeza de Aquiles:** GLASSJAW
  Acabar con los nazis de un tiro en la cabeza.
- **Tipos con sombreros:** HABRDASHR
- **Making of de la FMV 1:** BACKSTAGEO
- **Making of de la FMV 3:** BACKSTAGER
- **Making of de la FMV 4:** BACKSTAGEF
- **Making of de la FMV 5:** BACKSTAGES
- **Sección "Extras" en la galería:** DAWOIKS
- **Torpedo de protones:** TPDOMOHTON.
  Este truco hará que todas las balas parezcan torpedos de protones como los de Star Trek. Además, todas las explosiones serán moradas.
- **Recompensa secreta:**
  Completa todos los niveles del juego logrando una Estrella de Oro y recibirás la Medalla del Valor de Los Angeles de Electronics Arts.
- **Invencible:**
  Pausa el juego y pulsa:
  ■, **L1**, ●, **R1**, ▲, **L2**, **Select**, **R2**.
  Volverás automáticamente al juego.
- **Munición infinita:**
  Pausa el juego y pulsa:
  ●, **L2**, ■, **L1**, **Select**, **R2**, ▲, **Select**.

MEDAL OF HONOR RISING SUN

- **Passwords:**
  En el menú "Opciones", entra en "Contraseñas" e introduce éstas en la máquina de escribir. Ve después a "Extras" para activar el truco.
  • MANDARIN: modo "Cabeza de Aquiles" (un solo tiro te mata).
  • PUFFER: modo "Siempre francotirador".
  • TANG: modo "Bullet Shield".
  • TRIGGER: modo "Soldados invisibles".
  • HOGFISH: modo "Perfeccionista".
  • DAMSEL: modo "Granadas de goma".
  • GARIBALDI: todos los objetos de nuevo.
  • SPINEFOOT: todos forzudos.
  • SEAHORSE: hombres con sombreros.
  • TILEFISH: modo Bala de Plata.
  • GOBY: munición infinita.
  • BUTTERFLY: todas las misiones.

METAL GEAR SOLID 2

- **Volverse más fuerte:**
  Agárrate a una barra o a un saliente y usa la vista en primera persona. Pulsa **R2** y **L2** y Snake hará una flexión. Si haces 100 seguidas, Otacon te comunicará que tu Grip ha mejorado.
- **Responder a los mensajes:**
  Cuando uses el Codec, pulsa **R1** o **R2** para que Snake haga comentarios.
- **Problemas en los baños:**
  Mientras escuchas la conversación entre Ocelot y Solidus con el micrófono direccional, pulsa ← para dirigir el micro hacia los baños.
- **Conseguir la cámara de fotos digital:**
  Tras terminar el juego, tendrás en tu inventario la cámara de fotos digital para los episodios Plant y Tanker. Puedes hacer fotos y guardarlas.
- **Despertar a los guardas:**
  Puedes despertar a un guarda aturdido si utilizas el spray en su cara.

- **Obtener una peluca:**
  Juega los episodios Tanker y Plant y hazte con todas las placas militares. Empieza una nueva partida y guárdala. Tendrás una peluca en tu inventario que te dará munición infinita.
- **Marines un tanto raros:**
  Si le haces una foto al hombre desnudo del armario de la sala de máquinas, cuando vayas a la sala del Metal Gear Ray, comprobarás que todos los Marines estarán en calzoncillos.
- **Conseguir el camuflaje óptico:**
  Coge 78 placas militares en el Tanker o 121 en el Big Shell y termina el capítulo. Acumula las placas de los diferentes niveles de dificultad.
- **Conseguir la peluca marrón:**
  Consigue 73 placas militares en el Big Shell y termina el capítulo. Te dará municiones infinitas. Acumula las placas de los diferentes niveles de dificultad para llegar al número necesario.
- **Conseguir la peluca naranja:**
  Coge 170 placas militares en el Big Shell y termina el capítulo. Te dará un indicador de agarre infinito.
- **Conseguir la última peluca:**
  Consigue 218 placas militares en el Big Shell y termina el juego. Conseguirás oxígeno infinito.
- **Tu nombre en una Dog Tag:** Cuando entras en la misión de Plant, podrás poner tu nombre y tus datos en la primera consola que veas. Al final del juego, Raiden se quitará su Dog Tag y ¡tachán! Tu nombre estará inscrito en la placa, con toda tu información. También puedes probar a poner Hideo Kojima, el director del juego, o Yoji Shinkawa, el ilustrador, y tendrás sus datos.
- **Snake afeitado:** Encontrarás una maquinilla de afeitar (Shaver) al principio de la misión Plant, en la plataforma donde están los trajes de buzo, a la derecha. Para llegar a ella, descuélgate de la barandilla de enfrente y deslízate hacia la derecha para entrar en la zona de los trajes de buzo. Activa este objeto justo antes de encontrarte por primera vez con Snake, y así le darás la maquinilla cuando él te dé los cigarrillos. Notarás un cambio en el rostro de Snake en los futuros encuentros. Para que aparezca tendrás que jugar en nivel de dificultad Extreme...
- **Gafas de sol:** Pásate el juego dos veces para conseguir gafas para ambos personajes. No les busques utilidad, sólo son un detalle ornamental...

ILIMITACIONES:

- Consigue 50 o más placas de identificación en los tres primeros niveles de dificultad, y obtendrás com o recompensa una peluca marrón, que te dará munición ilimitada para todas las armas.
- Consigue 150 en el nivel de dificultad Hard, y obtendrás como recompensa una peluca naranja, que te dará Grip infinito (bastante útil en los Hold 1 y 2 de Tanker, ya lo verás).
- Consigue todas las Dog Tags en el nivel de dificultad Difícil y conseguirás una peluca azul, que te confiere oxígeno infinito al bucear.
- Para conseguir la Bandana (munición infinita para Snake) y el traje Stealth (invisibilidad), completa la misión Tanker tres veces en tres niveles de dificultad diferentes (guardando todas las partidas en el mismo archivo de la Memory Card y consiguiendo todas las Dog Tags).
- Para conseguir la Peluca Marrón (munición infinita para Raiden) y el traje Stealth (invisibilidad), completa misión Plant tres veces en tres niveles de dificultad diferentes (guardando todas las partidas en el mismo archivo de la Memory Card y consiguiendo todas las Dog Tags).

MODOS DE JUEGO EXTRAS

Al completar el juego en el nivel de dificultad Normal, descubrirás tres juegos extra, junto con el nuevo nivel de dificultad European Extreme:

- **Boss Survival:** puedes escoger entre Snake o Raiden, y con una única barra de energía tienes que enfrentarte a todos los jefes del juego...
- **Casting Theater:** puedes cambiar a todos los protagonistas de ocho escenas de vídeo e incluir en ellas a distintos personajes.

MEN IN BLACK 2: ALIEN ESCAPE

En la pantalla de"Press Start" pulsa estas combinaciones. Verás un flash en pantalla.

- **Todas las armas:**
  ↑, ↓, ✖, ■, R1, ▲, ▲, ←, ●, L1, L1, →.
- **Modo Dios:**
  →, ✖, R1, ▲, ↑, L2, ✖, ←, L1, ●, ✖, R2

MIDNIGHT CLUB: STREET RACING

- **Correr con un Buggy:**
  Mete una tarjeta de memoria que tenga una partida grabada del juego *Smuggler´s Run* y podrás elegir el Buggy de los contrabandistas.
- **Coches en el Modo Arcade:**
  Párate en los círculos rosas escondidos en cada nivel más o menos un minuto. Después vete de ahí y cuando te canses de conducir, pausa el juego y vuelve al menú principal. Habrás abierto un coche por cada círculo.
- **Localización de los círculos rosados:**
  - En el Parlamento. Para entrar, conduce por la rampa del lateral, pasando las columnas.
  - En el tejado de un edificio que tiene un logo del juego. Hay una rampa para acceder al interior del edificio adyacente, métete y verás otra rampa para lanzarte al tejado con el círculo.
  - En una estructura roja de gran tamaño. Conduce por la rampa en el lateral y sigue por la derecha. Llegarás a un lugar con dos rampas pequeñas, entre ellas está el círculo rosa.
- **Cómo entrar en el barco:**
  En Nueva York, en el mapa hay una mancha azul en una esquina del mapa. Ve allí y coge velocidad, localiza el lugar de la zona azul y verás una abertura en un edificio, similar a una rampa. Métete por ella a toda pastilla.

MAX PAYNE 2



- **Extras:**
  Si quieres tener disponibles todas las modalidades de dificultad que ofrece el juego, pulsa durante el juego:
  ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →,
  ■, ■, ■,✖,←, →, ←, →.
  Tras esto pulsa SELECT y accede a la opción "nueva partida".
- **Consejos:**
- Recarga en zonas donde no haya enemigos.
- Utiliza el tiempo-bala al entrar en las zonas para ver donde se encuentran los enemigos.
- En un cruce de disparos no te quedes quieto salvo que estés bien parapetado.
- Si tienes que recargar en un cruce de disparos utiliza el tiempo-bala.
- No derroches los analgésicos y úsalos sólo cuando lo necesites de verdad.
- Antes de entrar en una zona donde haya enemigos asegúrate de disponer de tiempo en el reloj para realizar el tiempo-bala.
- Aprovecha las posiciones elevadas y lanza granadas.
- Equípate con la escopeta en zonas de corta distancia.
- No intentes matar a un enemigo que se encuentra lejos con la escopeta, usa el zoom de las armas de precisión.
- Recoge la munición de los cadáveres.

MAFIA



- **Minijuegos desbloqueables:**
- **Camión Bigfoot:** Gana todas las carreras del modo Campeonato.
- **Elegir coche:** Aprende a abrir un coche por la fuerza durante tus misiones para usarlos en Carrera Libre.
- **Munición infinita:** Completa el juego una vez y, al empezar una nueva partida, descubrirás que tu munición no se agota.

MIDNIGHT CLUB II

- **Desbloquear el modo Trucos:**
  Ilumina "Options Mode" en el menú principal. Pulsa ↓ para seleccionar "Options" y pulsa ← ó → hasta que se lea "Options: Cheat Codes" en la pantalla. Ahora sólo tienes que pulsar ✖ y luego introducir estos trucos.
- **Ajustar la dificultad del juego:**

howhardcanitbe0	howhardcanitbe1
howhardcanitbe2	howhardcanitbe3
howhardcanitbe4	howhardcanitbe5
howhardcanitbe6	howhardcanitbe7
howhardcanitbe8	howhardcanitbe9

- **Controles en el aire:**
  carcrobatics (no funciona con las motos).
- **Turbo infinito:** greenLantern.
- **Ametralladora y cohetes en el coche:** savethekids.
- **No acumular daños:** gladiator.
- **Todos los coches:** theCollector.
- **Todas las localizaciones (modo Arcade):** Globetrotter.
- **Todas las localizaciones y los coches (modo Arcade):** pennyThug.
- **Todo abierto en el modo Arcade:**
  rimbuk.

MIKE TYSON HEAVYWEIGHT BOXING

En la pantalla de Press Start, pulsa estas combinaciones en función del truco que quieras activar:

- **Modo Platinum:** ■, ●, L2, R2.
- **Añadidos extra:** L1, R1, ✖, ✖, ▲, ✖.
- **Ver créditos codificados:** ✖, ▲, ■, ●.
- **Modo cabezón:** ■, ●, ↑, ↓.
- **Cabeza reducida:** ■, ●, ↓, ↑.
- **Modo 2D:** ↓, ↑, ●, ■.
- **Modo Mutante:** ■, ←, ↑, ▲.

MINORITY REPORT

Introduce cualquiera de estos códigos en el menú correspondiente:

- **Salud:** BUTTERUP.
- **Invencible:** LRGARMS.
- **Botón de Cámara Lenta:** SLIZOMIZO.
- **Hombres con más energía:** BOUNZMEN.
- **Munición infinita:** MRJUAREZ.
- **Todas las armas:** STRAPPED.
- **Jugar con personajes distintos:**
  - Nara: WEIGHTGAIN.
  - Moseley: HAIRLOSS.
  - Nikki: BIGLIPS.
  - Payaso: SCARYCLOWN.
  - SuperJohn: SUPERJOHN.
  - GI John: GNRLINFANTRY.
  - Convicto: JAILBREAK.
  - Robot: MRROBOTO.
  - Zombie: IAMSODEAD.
  - Lagarto: HISSSS.
- **Super daño:** SPINACH.
- **Final dramático:** STYLIN.
- **Destrozar las articulaciones:** CLUTZ.
- **Armadura:** STEELUP.
- **Saltar nivel:** QUITER.
- **Muñeca de trapo:** CLUMSY.
- **Acceso a todos los niveles:** PASSKEY.
- **Final:** WIMP.
- **Secuencias de vídeo:** DIRECTOR.
- **Desbloquear todos los combos:** NINJA.
- **Sistema de puntería libre:** FPSSTYLE.
- **Diseños del juego:** SKETCHPAD.
- **Bate de béisbol:** SLUGGER.
- **Arenas del Dolor:** MAXIMUMHURT.

MK2: ARMAGEDDON

Para introducir estos trucos, pausa el juego, mantén pulsado **L2+R2** y pulsa la combinación adecuada para el efecto que quieras lograr.

- **Cámara modo carrera:** ✖, ●, ✖, ●.
- **Cámara fija:** ●, ✖, ●, ▲.
- **Kurt en calzoncillos:** ■, ■, ▲, ■.
- **Modo Dios:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲, ■, ▲, **Select**.
- **Personaje mezclado:**
  ↑, ↓, →, ←, ✖, ▲, ●, ■, ■ y **Start**.
- **Cámara modo Matrix:**
  Pausa el juego, mantén pulsados **L1**+**R1** y la cámara girará alrededor del escenario.
- **Sonidos con el Doctor Hawkins:**
  Mientras juegas con él, pulsa: **L2+R2+←+✖**.

MONSTRUOS S.A.

Durante el juego, pulsa **L1 + R1** y luego pulsa esas secuencuencias:

- **99 vidas:** ●, ●, ●, ▲, ■, ✖, ▲.
- **Asustómetro a tope:** ●, ●, ●, ■, ■, ✖, ▲.
- **Rellenar la vida:** ●, ●, ●, ■, ▲, ✖.

MORTAL KOMBAT V DEADLY ALLIANCE

- **Jugar con Blaze y Mokap:**
  Supera las 218 misiones Konquest. Después, para seleccionar a Blaze, ilumina a Raiden en la pantalla de selección y pulsa: ↓ +✖.
  Para Mokap, ilumina a Cyrax y pulsa ↓+✖.
- **Conseguir mondedas fácilmente:**
  Conecta dos mandos y accede al modo Vesus. En la pantalla de selección de personajes, carga un perfil distinto para cada jugador y pulsa R2 en uno de los pads. Aparecerá la pestaña de apuestas. Ahora pulsa → y oirás un sonido. Acabas de seleccionar las monedas de Ónix. Mantén pulsado ↑ y oirás el contador. Cuando pare, pulsa R2 para quitar la pestaña e inicia el combate. El ganador recibirá las monedas apostadas, que no se le descontarán al perdedor. La apuesta máxima la marca el número de monedas de los jugadores, pero si alternan las victorias, en pocos minutos almacenarás miles. Repite el truco las veces que quieras, seleccionando el tipo de moneda al pulsar → tras sacar la pestaña de apuestas. Si pulsas una vez seleccionarás monedas de Ónix, dos veces jade...

MR MOSKEETO

- **Guerra de las bicicletas:**
  Rota el stick analógico derecho durante 30 segundos en la pantalla del título.

MTX MOTOTRAX

- **Aceleración super rápida:**
  En el menú de trucos, dentro de Opciones, introduce el código: JIH345.

MUSIC 3000

Introduce estos trucos en el menú principal:

- **Textura 1:**
  Select, ←,→,←,→,←,→,←,→,←,→,←,→.
- **Textura 2:**
  Select,←,←,→,→,←,←,→,→,←,←,→,→.
- **Textura 3:**
  Select,←,←,←,→,→,→,←, ←,←,→,→,→.
- **Textura 4:**
  Select, ←,←,←,←,→,→,→,→,←,←,←,←.
- **Canción extra:**
  Select, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →.

MX 2002

- **Correr siempre en 250cc:**
  Acaba el THS US Open en primer lugar y podrás usar los 250cc en el modo Carrera o Freestyle.
- **Movimientos especiales:**
  Mientras estás en el aire, mantén apretado el botón trick y pulsa estas combinaciones:
  - Bar Hop: ▲, ▲.
  - Can Can: ■, ■.
  - Cat Nac: ✖, ●, ●.
  - Catwalk: ■, ▲.
  - Cliff Hanger: ●, ▲.
  - Coffin: ▲, ●.
  - Cordova: ●, ▲, ▲.
  - Disco Can: ■, ■, ■.
  - Heart Attack: ✖, ▲.
  - Helicopter: ✖, ▲, ▲.
  - Kiss Of Death: ●, ●.
  - La-Z-Boy: ●, ✖.
  - McMetz: ▲, ▲, ▲.
  - Mulisha Air: ✖, ■.
  - Nothing: ●, ■.
  - Pendulum: ■, ●.
  - Rocket Air: ✖, ●.
  - Rodeo Air : ▲, ✖.
  - Saran Wrap: ▲, ■.
  - Seat Grab: ✖, ✖.
  - Suicide Flip: Mantén pulsado ↑.
  - Superman Indian: ✖, ✖, ✖.
  - Switchblade: ■, ✖.

MX RIDER

- **Todas las pistas:**
  Introduce la palabra "ATARI" como nombre en el modo Campeonato. Sal de este modo y entra en el modo Carrera Sencilla.

MX UNLEASHED

Introduce cualquiera de estos códigos en función del truco que quieras activar:

- **Motos de 500 caballos:** BIGDOGS.
- **Bolera:** WRECKINGBALL .
- **IA Experta:** OBTGOFAST.
- **Pistas de estilo libre:** BUSTBIG.
- **Pistas nacionales:** ECONATION.
- **Pistas de Supercross:** STUPERCROSS.
- **Todas las máquinas:** MINIGAMES.

MX SUPERFLY

Pulsa estas secuencias en el menú principal.

- **Desbloquear todo:**
  ▲, L1 + ←, ■, ▲, L1 + →, R1 + ↓, R1 + →, Select.
- **Evento de 250cc Freestyle:**
  ↑, L1 + ↑, ■, L1 + →, L2 + ↓, L1 + ←.
- **Todas las pistas:**
  ▲, →, L1 + R1, ■ + ●, L2 + ●, ■.
- **Todas las bicis:**
  L2 + ■, L1 + →, L2 + ●, L1 + ←, ■.
- **Todos los competidores:**
  →, L1 + →, ↓, L1 + ←, →, ■.

[N]

NBA 2K3

- **Menú de trucos:**
  Entra en el menú de Opciones y selecciona "Gameplay". Pulsa y mantén ← en el pad direccional + → en el stick analógico Izquierdo y pulsa **Start**. Ahora, la selección "Codes" estará desbloqueada en el menú de Opciones del juego. Introduce estas palabras en el teclado de la sección de códigos, según el truco.
- **Desbloquear equipos:** "MEGASTARS".
- **Gráficos con dos tonos:** "DUOTONE".
- **Basura en las calles:** "SPRINGER".

NBA HOOPZ

- **Modo Trucos:**
  Cuando empiezas un partido, en la pantalla donde salen los escudos de cada equipo y pone versus, verás que en la parte inferior aparecen tres iconos. Para modificar el primero, pulsa ■, para el segundo ✖ y para el tercero ●. Ahora te indicamos los trucos y el número de veces que tienes que pulsar cada botón.
- **Turbos infinitos:** 3, 1, 2, ↑.
- **Escenario Playa:** 0, 2, 3, ←.
- **Escenario Calle:** 3, 2, 0. ←.
- **Uniforme Local:** 0, 1, 4, →.

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

PORTADAS DE LAS REVISTAS:
Para que tu coche salga en las portadas de las revistas de tuning, consigue cosas como éstas:

- **Revista 1:** Ser 10º en la tabla de Circuitos.
- **R2:** 9º en la tabla de Sprint.
- **R3:** 10º en la tabla de Derrape.
- **R4:** 7º en la tabla de Drag.
- **R5:** 8º en la tabla de Derrape.
- **R6:** 8º en la tabla de Circuitos.
- **R7:** 6º en la tabla de Circuitos.
- **R8:** 6º en la tabla de Sprint.
- **R9:** 4º en la tabla de Derrape.
- **R10:** Gana todos los torneos.
- **R11:** Gana el título de Campeón.
- **R12:** Instala todas las mejoras de rendimiento de nivel 1.
- **R13:** Instala todas las mejoras de rendimiento de nivel 2.
- **R14:** Instala todas las mejoras de rendimiento de nivel 3.
- **R15:** Construir un coche con una reputación de una estrella, sobre la carrera 14-15.
- **R16:** Todas las mejoras visuales Niv. 1.
- **R17:** Todas las mejoras visuales Niv. 2.
- **R18:** Todas las mejoras visuales Niv. 3.
- **R19:** Instala las 4 mejoras visuales exclusivas y otras 9 de nivel 3.
- **R20:** Bate el récord de la tabla Drag.
- **R21:** Bate el récord de la tabla de Circuitos.
- **R22:** Bate el récord actual en la clasificación de Derrape en modo Difícil.
- **R23:** Bate el récord de la tabla de Sprint.
- **R24:** 500 puntos de reputación en Online.
- **R25:** 1.000 puntos de reputación en Online.
- **R26:** 2.500 puntos de reputación en Online.
- **R27:** 5.000 puntos de reputación en Online.
- **R28:** Bate al corredor X. Para verla, debes bajar desde la revista 2 con la cruceta.





- **Uniforme Visitante:** 0, 2, 4, →.
- **Balón ABA:** 1, 1, 1, →.
- **Jugadores enanos:** 5, 4, 3, ←.
- **Cabezas pequeñas:** 3, 3, 0, ←.
- **Cabezas grandes:** 3, 0, 0, →.
- **Repeticiones de las jugadas:** 1, 1, 0, ↓.
- **Sorpresa:** 4, 4, 4, ←.
- **Sin repeticiones:** 3, 0, 1, ↓.
- **Sin faltas:** 2, 2, 2, →.
- **Mostrar porcentaje de tiro:** 0, 1, 1, ↓.
- **Tiros locos:** 1, 2, 1 ←.

NBA JAM

Una vez seleccionados tus jugadores, te quedan unos segundos para meter códigos. Hay tres números, el primero indica las veces que hay que pulsar ■, el segundo ✖ y el tercero ●. Después, pulsa la dirección indicada para activar el truco. Excepto los tres primeros, el resto hay que comprarlos durante el juego para poder activarlos.

- **Modo Super agresivo:** 312 →.
- **Filtro de los 80:** 003 →.
- **Pelota de la aba:** 020 ↓.
- **Teclado de Acclaim:** 011 ↑.
- **Siempre "on fire":** 313 ↑.
- **Pelota de playa:** 201 ↑.
- **cabezones:** 200 →.
- **Redes de cadena:** 201 ↓.
- **Jugabilidad más dura:** 111 ↑.
- **Juego de niños** (sólo exhibición): 111 ←.
- **Reloj rápido:** 210 →.
- **Reloj de tiro rápido:** 210 ↑.
- **Juego más rápido:** 313 ↑.
- **Turbo infinito:** 313 derecha.
- **No hay "on fire":** 100 →.
- **No hay tiros de 2 puntos:** 122 ↑.
- **No hay tiros de 3 puntos:** 122 ↓.
- **No hay repeticiones:** 100 ↑.
- **Equipo poderoso:** 000 ↑.
- **Equipo poderoso en triples:** 222 ↑.
- **Equipo poderoso en bloqueos:** 222 ←.
- **Chicago stadium:** 010 →.
- **Boston garden:** 010 ↓.
- **Great western forum:** 010 →.
- **Rucker park:** 011 izquierda.
- **Porcentaje de tiros:** 100 ↓.
- **Ralentizar el reloj:** 210 ←.
- **Modo torneo:** 111 ↓.
- **Venice beach:** 011 ↓.

NBA LIVE 2001

Pulsa estas combinaciones en el modo "uno contra uno" para obtener estos movimientos.

- **Pase más fuerte: L2** + **✖**.
- **El balón entre las piernas:R2** + **✖**.
- **Reverso:R1** + **✖**.

NBA LIVE 2003

- **Desbloquear personajes ocultos:**
  A la hora de crear un jugador nuevo, pon el nombre que quieras y, en el apellido, incluye cualquiera de estos códigos para desbloquear a estos otros jugadores, que estarán disponibles en la opción "Free Agent Pool":
  - Busta Rhymes: **FLIPMODE**.
  - DJ Clue: **MIXTAPES**.
  - Ghetto Fabulous: **GHETTOFAB**.
  - Hot Karl: **CALIFORNIA**.
  - Just Blaze: **GOODBEATS**.

NBA LIVE 2004

- **Bonus y extras:**
  Introduce estos códigos que te damos a continuación en la pantalla de passwords para obtener nuevas zapatillas y jugadores secretos:
  - SOSODEF: Jermaine Dupri.
  - 242TREU777: NIKE SHOX BB4.
  - CVJ554TJ58: Air Jordan 3.
  - GF9845JHR4: Air Flight 89 Colorway 3.
  - 2389JASE3E: Air Flightposite II Colorway 2.
  - DG56TRF446: Air Foamposite Pro Colorway 1.
  - 3245AFSD45: Air Foamposite Pro Colorway 2.
  - DSAKF38422: Air Foamposite Pro Colorway 3.
  - A0K374HF8S: Air Hyperflight Colorway 3.
  - JCX93LSS88: Air Hyperflight Colorway 4.
  - 367UEY6SN: Air Zoom Flight Colorway 1.
  - XCV6456NNL: Blazer.
  - 23LBJNUMB1: Air Zoom Generation. (Las zapatillas de LeBron James).
- **Trucos:**
  Ve a la opción "My NBA Live" y después elige "NBA Codes". Introduce cualquiera de estos en función del truco que quieras activar:
  - Jerseys de los Hardwood Classics: 725JKUPLMM.
  - Toda la ropa NBA: ERT9976KJ3.
  - Todas las zapatillas: POUY98GY5.
  - Toda la equipación deportiva del equipo: YREY5625WQ.
  - Puntos para comprar: 87843H5F9P.
- **Desbloquear personajes secretos:**
  Crea un jugador con uno de estos nombres como apellido. Estará disponible como agente libre. Introduce los apellidos en minusculas.
  - posneghx - Mario Austin.
  - skenxido - Malick Badiane.
  - zxccvdri - Sani Becirovic.
  - bbvdkcvm - Matt Bonner.
  - sdfgurkl - Carlos Delfino.
  - pockdlek - Andreas Glyniadakis.
  - sosodef: Jermanie Dupri.
  - oeisndla - Kyle Korver.
  - nbvksmcn - James Lang.
  - qwpoaszx - Paccelis Morlende.
  - whsucpoi - Aleksander Pavlovic.
  - poilkjmn - Rick Rickert.
  - ioubfdcj - Sofoklis Schortsanitis.
  - xcfwqase - Tommy Smith.
  - poioijis - Szymon Szewczyk.
  - zxdsdrke - Nedzad Sinanovic.
  - itnvcjsd - Remon Van de Hare.
  - wmzkcoi - Xue Yuyang.

NBA STREET

- **Modo Trucos:**
  Cuando empiezas un partido, en la pantalla versus, arriba te indican "Introducir códigos" y en la parte inferior aparecen cuatro balones de baloncesto. Para modificar el primero, pulsa ■, para el segundo ▲, para el tercero ● y para el cuarto ✖. A continuación te indicamos los trucos disponibles y el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activarlo. Después, pulsa cualquier dirección del pad yerás un mensaje. Si eres rápido, puedes introducir más de uno a la vez.
- **Zumo infinito:** 2, 0, 3, 0.
- **Sin zumo:** 1, 4, 4, 3.
- **Mega machaque:** 3, 0, 1, 0.
- **Sin machaques:** 3, 0, 1, 2.
- **Más rompepartidos:** 1, 4, 3, 2.
- **Menos rompepartidos:** 1, 3, 4, 2.
- **Sin rompepartidos:** 1, 4, 4, 2.
- **Springtime Joe "The Show":** 1, 1, 0, 1.
- **Summertime Joe "The Show":** 1, 0, 0, 1.
- **Athletic Joe "The Show":** 1, 2, 0, 1.
- **Máximo Poder:** 3, 1, 1, 0.
- **Manos locas:** 3, 2, 1, 0.
- **Super aplastamiento:** 3, 3, 1, 0.
- **Tiros fáciles:** 2, 1, 3, 0.
- **Cabezas grandes:** 4, 1, 2, 1.
- **Cabezas pequeñas:** 4, 2, 4, 2.
- **Jugadores pequeños:** 4, 0, 4, 0.
- **Sin alley-oops:** 3, 3, 0, 3.
- **Sin tiros de 2 puntos:** 3, 3, 0, 3.
- **Sin indicadores de jugador:** 4, 0 ,0, 4.
- **Sin indicador de tiro:** 4, 3, 2, 4.
- **Sin reloj de tiro:** 4, 4, 0, 3.
- **Pelota ABA:** 0, 1, 1, 0.
- **Pelota de playa:** 0, 1, 1, 2.
- **Pelota Grande EA:** 0, 1, 4, 0.
- **Balón medicinal:** 0, 1, 1, 3.
- **Balón de fútbol:** 0, 2, 1, 0.
- **Balón de voleibol:** 0, 1, 1, 4.
- **Uniformes auténticos:** 0, 0, 1, 1.
- **Uniformes casuales:** 1, 1, 0, 0.
- **Capitán rápido:** 3, 0, 2, 1.
- **Tiros largos más difíciles:** 2, 2, 3, 0.
- **Nombres de los jugadores:** 0, 1, 2, 3.
- **Sin repeticiones:** 1 ,2, 1, 1.
- **Sin trucos:** 1, 1, 1, 1.

NBA STREET VOL. 2

- **Activar el modo Trucos:**
  Selecciona la opción "Pick Up Game" y elige visitante o local. Introduce tu nombre y aparecerá en la parte inferior de la pantalla el mensaje "Enter codes now". Introduce uno y cuando hayas terminado, pulsa ✖ para continuar.

No olvides que tienes que tener pulsado **L1**.

- **Turbo infinito: ■, ■, ▲, ▲.**
- **Cabezones: ●, ■, ■, ●.**
- **Jugadores pequeños: ▲, ▲, ●, ■.**
- **Balon ABA: ●, ■, ●, ■.**
- **Balón WNBA: ●, ▲, ▲, ●.**
- **Balones de entrenamiento: ▲, ▲, ▲, ■.**
- **No mostrar estadísticas: ■, ●, ●, ●.**
- **Todas las canchas: ■, ▲, ▲, ■.**
- **Equipo St. Lunatics y todas las leyendas callejeras: ■, ▲, ●, ▲.**
- **Leyendas de la NBA: ■, ▲, ▲, ●.**
- **M. Jordan clásico: ▲, ■, ■.**
- **Mates explosivos: ●, ●, ●, ▲.**
- **Sin contadores: ▲, ▲, ●, ●.**
- **Todos los pases: ▲, ●, ▲, ■.**
- **Tiros de dos fáciles ▲, ●, ■, ▲**

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2

Pulsa estas combinaciones en el menú principal:

- **BMW Z8: ■, ➔, ■, ➔, R2, ▲, R2, ▲.**
- **Ferrari F50: L1, ▲, L1, ▲,➔, L2,➔, L2.**
- **Ferrari F550: L1, ■, L1, ■,➔, R1,➔, R1.**
- **HSV Coupe GTS:** **L1, L2, L1, L2, R1, ▲, R1, ▲.**
- **McLaren F1 LM:** **■, L1, ■, L1, ▲, ➔, ▲, ➔.**
- **Porsche Carrera GT:** **←, ➔, ←, ➔, R1, R2, R1, R2.**

NFL STREET

Introduce estos códigos como si fueran el nombre de tu jugador para desbloquear a los siguientes equipos:

- **AE3278:** Equipo All-Star AFC East.
- **AN3278:** Equipo All-Star AFC North.
- **AS6884:** Equipo All-Star AFC South.
- **AW9378:** Equipo All-Star AFC West.
- **NE3278:** Equipo All-Star NFC East.
- **NN6789:**All-Star NFC North.
- **NS9378:** Equipo All-Star NFC South.
- **NW9378:**All-Star NFC West.

NHL 2001

- **Jugar como " The Hammer":** En la pantalla de creación de personajes, crea un nuevo jugador e introduce como nombre "Hammer". El comentarista se referirá a él como "The Hammer" durante el juego.
- **Los mejores Jugadores:** Introduce en la pantalla de creación de personaje uno de los nombres que ahora te daremos. Después, ajusta sus características como quieras, incluso puedes usar el bonus "NHL Challenge". Cuando termines, ponle nombre.
  Super Defensivos:
  "Sandis Ozolinsh" y "Chris Pronger"
  Jugadores muy atacantes:
  "Peter Forsberg" / "Jaromir Jagr" / "Keith Tkachuk" / "Pavel Bure" / "Steve Yzerman" / "Owen Nolan" / "Rob Blake" / "Nicklas Lidstrom" / "Olaf Kolzig".
  Jugadores Super goleadores:
  "Patrick Roy" / "Dominik Hasek" / "Ed Belfour"
- **No te pueden meter goles:** Pulsa **Start** para pausar el juego, selecciona a la opción "Controller Setup" y posiciona tu mando sobre el equipo contrario. Vuelve al menú anterior y selecciona las opciones de equipo. Ve a "Goalie Status" y marca en la opción goalie "pulled", vuelve al menú anterior de nuevo y vuelve a colocar tu mando sobre tu equipo original. Reanuda tranquilamente el juego y verás como tu contrario no podrá meterte gol.

NHL HITZ 2002

- **Activar modo Cheat:** Pulsa ■, ▲ y ● para cambiar los iconos en las cajas primera, segunda y tercera de la pantalla previa al partido. Ésta es una lista que indica las veces que hay que pulsar cada botón para activar el truco correspondiente. Una vez hayas cambiado los iconos, pulsa la dirección indicada.
  - Jugador cabezón: **2-0-0** ➔.
  - Jugador super cabezón: **3-0-0** ➔.
  - Jugador hiper cabezón: **4-0-0** ➔.
  - Equipo cabezón: **2-2-0** ←.
  - Equipo super cabezón: **3-3-0** ←.
  - Tiros grandes: **2-3-4** ⬇.
  - "Hitz time": **1-0-4** ➔.
  - Sin gente: **2-1-0** ➔.
  - Tableros de pinball: **4-2-3** ➔.
  - Mostrar velocidad de tiro: **1-0-1** ⬆.
  - Mostrar punto caliente del equipo: **2-0-1** ⬆.
  - Sin tiros falsos: **4-2-4** ⬇.
  - Pelota de tenis: **1-3-2** ⬇.
  - Modo nieve: **1-2-1** ←.
  - Modo lluvia: **1-4-1** ←.
  - Efecto dominó: **0-1-2** ➔.
  - Turbo boost: **0-0-2** ⬆.
  - Turbo ilimitado: **4-1-3** ➔.
  - Versus por habilidades: **2-2-2** ⬇.
  - El primero con 7 gana: **3-2-3** ←.
  - Quitar el truco anterior: **0-1-0** ⬇.

NINJA ASSAULT

- **Modo Misión en Capítulo 2:** Completa el capítulo de Guren en el modo Historia.
- **Modo Misión en Capítulo 3:** Completa el capítulo de Gunjo en el modo Historia.
- **Modo Misión en Capítulo 4:** Completa el capítulo de Aoi en el modo Historia.
- **Modo Misión en Capítulo 5:** Completa el modo Historia.
- **Modo Misión en el Capítulo Final:** Completa todos los capítulos en modo Misión.
- **Modo Entrenamiento Fuegos Artificiales:** Consigue la máxima puntuación en el modo Historia.
- **Conseguir la Magnum:** Completa el Capítulo Final en modo Misión.
- **Conseguir la Escopeta:** Consigue un rango "S" en todas las misiones bonus de entrenamiento.
- **Más créditos:** Pierde todos tus créditos en un mismo capítulo.

NO ONE LIVES FOREVER

- **Todas las misiones disponibles:** En el menú principal, ilumina la opción cargar partida, pulsa y mantén presionados **R3 + L3** y pulsa ✖. Aparecerá un nuevo menú donde tendrás disponibles todas las misiones.

[O]

ONI

Estos códigos deben introducirse mientras se está jugando. Pulsa **Select**, ilumina la opción Ayuda e introduce el código.

- **Pasar de nivel:** **L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, L2, L1.**
- **Camuflaje infinito:** **L2, L1, L2, ■, ●, ■, L1, R3, L2, L3.**
- **Invencible:** **L2, L1, L2, ■, ●, ■, R3, L3, R3, ●.**
- **Seleccionar personaje:** **L2, L1, L2, ■, ●, ■, L2, L2, L2, L2.** Pulsa **L2** y cambiarás personaje.
- **Un solo golpe mata:** **L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, ●, ■.**
- **Personajes diminutos:** **L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, ■, ●.**
- **Modo Puños de Leyenda:** **L2, L1, L2, ■, ●, ■, R3, L3, ●, ■.**
- **Modo ametralladora:** **L2, L1,L2, ■, ●, ■, L2, L2, L1, L3.**
- **Cabezas grandes:** **L2, L1, L2, ■ ●, ■, Start, ■, ●, Start.**

ONIMUSHA

- **Uniformes alternativos:** Cuando acabes el juego y hayas grabado la partida, empieza una nueva y una verás una opción nueva llamada: "Sinnosuke Normal/Special". La versión especial del traje nos presenta a Samanosuke disfrazado de Oso Panda. Si completas después el juego con un rango "S", conseguirás otro uniforme para Kaede.
- **FMV de *Onimusha 2*:** Completa el juego y salva la partida. Empieza una nueva partida y verás una nueva opción llamada "Special Report".
- **Minijuego de persecución rápida:** Coge 20 piedras azules, acaba el juego y guardar la partida. El minijuego estará disponible.
- **Conseguir la espada Bishamon:** Termina los 20 niveles del Dark Realm y abre el cofre del tesoro para descubrir la Ocarina de Bishamon. En la zona posterior al combate contra Marcellus, usa la ocarina en la puerta hecha de hueso para abrirla. Ahí está la espada.
- **Desbloquear el minijuego Oni Spirits:** Recoger las 20 Fluoritas y temina el juego.
- **Conseguir nuevas armas:** Termina los 12 niveles del minijuego Oni Spirits y desbloquearás una opción para empezar una nueva partida normal con la espada Bishamon.
- **Cambiar de personaje:** Encuentra 10 Fluoritas.
- **Más guanteletes:** Reúne 20.000 almas.
- **Guantelete de de oro:** Reúne 50.000 almas.
- **Conseguir una buena clasificación:** En función del tiempo que tardes en acabarte el juego, el número de enemigos que elimines y el número de almas que consigas, obtendrás una clasificación que va desde la A hasta la D. 30 puntos es el resultado idóneo. A continuación tienes una lista con los puntos que conseguirás según sean tus resultados en el juego:
  - En menos de 3 horas: 10 puntos.
  - Entre 3 y 4 horas: 7 puntos.
  - Entre 4 y 5 horas: 5 puntos.
  - En más de 5 horas: 3 puntos.
  - Eliminar a más de 600 enemigos: 10 puntos.
  - Eliminar entre 500 y 600 enemigos: 7 puntos.
  - Eliminar entre 400 y 500 enemigos: 5 puntos.
  - Eliminar a menos de 400 enemigos: 3 puntos.
  - Más de 55.000 puntos de almas: 10 puntos.
  - Entre 45.000 y 55.000 puntos de almas: 7 puntos.
  - Entre 35.000 y 45.000 puntos de almas: 5 puntos.
  - Menos de 35.000 puntos de almas: 3 puntos.
  Obtendrás una clasificación según el número de puntos que hayas conseguido:
  - 30 puntos: S (+ un traje oculto de Kaede).
  - Entre 25 y 29 puntos: A.
  - Entre 18 y 24 puntos: B.
  - Entre 10 y 17 puntos: C.
- **Localización de las Piedras Fluoriture:**
  - Dentro del Templo subterráneo, en la esquina de la derecha, cerca de la entrada.
  - En el área sur, después de luchar contra el Ogro, dentro de la cueva que se abre en la pared (rompiendo unos jarrones en el suelo).
  - Después de que Kaede se marche en busca de Yumemaru, está sobre el cofre que hay junto a las escaleras que suben al segundo piso.
  - Pasando la puerta con el sello rosa en la pasarela del segundo piso.
  - Donde disparaste con el Arco a los esqueletos, junto a la escalera y el cofre que tiene flechas.
  - Tras el vídeo del rapto de Yumemaru, sobre la mesa de la izquierda, junto a la caja de Yuki.
  - En la Zona Subterránea, al final del pasillo con urnas, enfrente de la puerta del símbolo azul.
  - En la Zona Subterránea, dentro de la habitación donde está la Llave el Azul y el Apocalypse 1º.
  - Jugando con Kaede, en la sala secreta que se abre con el engranaje (frente a los hornos).
  - En la habitación que hay junto a la entrada del edificio incendiado, al lado de las escaleras que hay dentro de esta habitación.
  - Junto a la puerta de la casa cerrada con 3 sellos morados, donde está el Vision Staff.
  - Debajo de la catapulta, en la zona anterior al área donde encuentras la Espada Decorativa.
  - En el pasillo que hay antes de llegar a la casa cerrada con tres sellos morados, junto a la pared.
  - En la Zona Este, en el tejado de la casa con la puerta cerrada por dos sellos verdes (en la zona del principio de las pasarelas de madera, subiendo la rampa de madera dentro de la casa.
  - Jugando con Kaede en la Zona Este (en las pasarelas de madera que se encuentran del principio) en el suelo de la habitación con estatuas.
  - Con Samanosuke, en el suelo del pequeño muelle que hay debajo de la caseta, en la Zona Este (el área de la cascada y el puente de tablas).
  - Con Kaede en la Zona Este: subiendo por unas escaleras al piso que hay encima de un Espejo para salvar, tras unas cajas de madera.
  - En la habitación donde encuentras la Flecha Decorativa, jugando con Kaede.
  - En los cofres de los pisos 5º, 10º y 15º del Dark Realm.

ONIMUSHA BLADE WARRIORS





- **Personajes secretos:** Supera el juego con personajes normales para desbloquear a otros secretos. Una vez que los hayas desbloqueado, tienes que luchar en el modo Versus para que se unan al combate. Tendrás que derrotarlos.
  - Giramusaido: Has de tener a Musaido en nivel 3 o más.
  - Miyamoto Musashi: Supera el modo Historia con Normal Soldier (ha de tener nivel 3 o superior).
  - Gogandantess: Supera el juego con Samanosuke Akechi, Kaede, Soldado normal y Maeda Keijirou en modo Historia.
  - Jujudormah Ran: Supera el modo Historia con Jujudormah (ha de tener nivel 3 o más.
  - Magoichi Saiga: Disputa 200 peleas en modo Versus.
  - Marcellus Modify P: Haz que Marcellus alcance el nivel 2.
  - Marcellus Modify S: Haz que Marcellus alcance el nivel 3 o superior.
  - Musaido: Haz que Three Eye alcance el nivel 2 o más.
  - Oda Nobunaga: Supera el modo Historia con los 12 personajes normales del juego.
  - Rockman EXE: Supera el modo Historia con Samanosuke Akechi.
  - Rockman EXE , Grand Style: Haz que Rockman EXE alcance el nivel 2.
  - Rockman EXE , Bug Style: Haz que Rockman EXE alcance el nivel 3 o más..
  - Rockman Zero: Usa a Rockman EXE para conseguir las 3 piezas Z (roja, azul y verde).
  - Rockman Zero, Proto Form: Has de tener a Rockman Zero en nivel 2.
  - Rockman Zero, Ultimate Form: Has de tener a Rockman Zero con nivel 3 o más.
  - Sasaki Kojirou: Supera el modo Historia con Miyamoto Musashi.

ONIMUSHA 2

- **Modo Fácil:**
  Comienza una partida y déjate matar tres veces. Aparecerá un mensaje que indicará que un nivel de dificultad más fácil está disponible. En este modo no conseguirás ningún rango.
- **Modo Difícil:**
  Completa el juego en la dificultad Normal.
- **Bonus del final del juego:**
  Completa el juego para desbloquear la Ruta del Escenario y los minijuegos Man on Black Suit, Oni Organization y Puzzle Illusion Dream Dimension.
- **Traje de cuero negro:**
  Completa el juego con el rango Onimusha.
- **Traje alternativo de Oyuu:**
  Consigue un 100% al recorrer los escenarios.
- **Modo con el mejor equipamiento:**
  Completa el juego en la dificultad Difícil. Empieza una nueva partida y tendrás la espada Blazing Fire, 20.000 monedas, 30 medicinas intensas, 10 flechas, todas las armaduras de nivel 3, munición infinita y la barra de destreza siempre llena.

ORPHEN: SCYON OF MYSTERY

- **Salud Infinita:**
  En la versión Sephy, dentro de la casa de descanso, pulsa:
  ●, ✖, ■, ▲, R1, R2, R3 y **L3** En 4 segundos recibirás salud infinita para el resto del juego.
- **Reiniciar una pelea:**
  Si durante una batalla, ves que vas a perder, pausa, selecciona "Equip" y volverás al juego al principio de esa pelea con toda la energía.



PAC-MAN WORLD 2

Para obtener estos extras, colecciona el número de vales indicao para cada caso: C

- **Minijuego clásico Pac-Man:** 10 vales.
- **Minijuego Pac-Attack:** 30 vales.
- **Minijuego Pac-Mania:** 100 vales.
- **Minijuego Ms. Pac-Man:** 180 vales.
- **Test musical:** 60 vales.
- **Arte de pre-producción y fotos de los programadores:** 150 vales.

PARAPPA THE RAPPER 2

- **Sombrero Azul:** Termínate el juego una vez.
- **Sombrero Rosa:**
  Termínate el juego usando el sombrero azul.
- **Conseguir el sombrero Amarillo:**
  Termínate el juego usando el sombrero rosa.
- **Desbloquear la Casa del Perro:**
  Termina cada nivel llevando puesto el sombrero amarillo y accederás a una nueva caseta. En ella podrás escuchar todos los temas musicales de los niveles que hayas superado con "Cool".

PARIS-DAKAR RALLY

- **Desbloquear todos los vehículos:**
  Introduce ILUMBERJACK como tu nombre.

PIRATES: LEGEND OF BLACK KAT

Estos trucos se activan pulsando y manteniendo **R1** y **R2** y después introduciendo estas combinaciones, según el truco que quieras.

- **Mostrar en el mapa todos los cofres:**
  R3, ✖, ▲, L3, ●, L1, Select, L3, ■, L2.
- **Voces muy divertidas:**
  R3, ●, Select, ✖, R3, ▲, L1, ■, L2, L3.
- **Objetos infinitos:**
  ▲, L1, Select, L2, R3, L3, ■, ✖, R3, ●.
- **Invulnerable:**
  ✖, ●, L3, ▲, R3, Select, R3, L1, L2, ■.
- **Conseguir otra espada:**
  R3, Select, L2, L3, ■, ✖, L1. ●, L3, ▲.
- **Conseguir más botín (oro):**
  ▲, R3, L1, ■, ✖, R3, Select L3, ●, L2.
- **Jugar con la música de *SSX*:**
  L1, ✖, ▲, L2, ■, ●, L3, Select, R3, L3.
- **Galeón Wind Dancer invencible:**
  Select, ▲, L1, ✖, R3, L2, ■, R3, ●, L3.
- **Desbloquear la cabeza de Kane:**
  ▲, L2, L1, ■, L3, ✖, L3, ●, R3, Select.
  Aparecerá sobre un personaje envenenado.

POLAROID PETE

- **Niveles de bonus:**
  Juega una partida en el nivel Fairground. Saca una fotografía de la trompa del elefante que aparecerá detrás del tren para desbloquear un nivel bonus. Si sacas una foto de la montaña rusa haciendo un "looping" desbloquearás otro.

PORTAL RUNNER

- **Saltar de nivel:**
  Pausa el juego, pulsa y mantén **L1** y pulsa:
  ●, ←, ●, → ●, ■, ←, ←, →, R2.
- **Salud al completo:**
  Pausa el juego, pulsa y mantén **L2** y pulsa:
  ●, ●, ●, ■, ■, R2, R1, ↑, ●, ■.
- **Todas las secuencias FMV:**
  En el menú principal, mantén **L1** y pulsa:
  ←, →, ←, ↓, ↑, ↓, R1, ●, R2, ■. La opción "Movies" y "Extras", aparecerá en Opciones.

PRIMAL

Todos estos trucos se introducen en el menú de trucos. No olvides pulsar ■ para confirmar. Después, carga tu partida o empieza una nueva.

- **Invulnerable:** MONSTROUS o DEMONISE.
- **Escenas de Solum:** SNOWFLIGHT.
- **Escenas de Aquis:** CHARYBDIS.
- **Escenas de Aetha:** FLINTLOCK
- **Escenas de Volca:** SUNSTONE.
- **galería de tarot arcano:** ARCANUM
- **Los enemigos mueren con un ataque sencillo:** MORTIFIC.
- **Vídeo "Actors Featurette":** SEABREEZE.
- **Vídeos Bonus B:** AURORA
- **Vídeos Bonus C:** PSYCHOSIS.
- **Vídeos Bonus D:** MIRRORY.
- **Vídeos Bonus E:** ASCENDANT.

LAS CARTAS DEL TAROT

En Nexus

- Ve al patio de Solum y de Volca. Llegarás a un balcón con un cofre.

En Solum

- En el piso de arriba del Molino. Scree deberá subir por la pared lateral hasta la entrada.
- En una plataforma de madera en lo alto de la Torre por donde entras a las Madrigueras Ferai.
- En un baúl detrás de la palanca que abre la reja de la Torre del Valle.
- En el piso de arriba de una casa con escombros y barriles arriba del barrio pobre.
- Sobre una cueva del Campamento de Cazadores.
- En la cueva 9, a la derecha del Puente de la ciudad. Sólo podrás llegar por el Coliseo.
- Dentro de un baúl en las madrigueras Malkai que hay bajo la Torre de Herne.
- Dentro del baúl, en el pasillo que comunica las Cocinas y el Hall de la Torre de Entrada.

En Aquis

- En una roca junto a la entrada por la playa a la Subestación de la presa.
- Dentro de un huevo en la Bahía.
- En la Subestación del Nido. Abre el conducto con la palanca escondida en la zona con huevos.
- En el suelo de la playa a la que llegas por el Foso de las Estacas.
- En lo más alto de la Torre de Purificación.

En Aetha

- Dentro del baúl que hay debajo de la Torre del portal donde comienza el nivel.
- En un baúl, en el piso de arriba del palacete.
- Dentro de un baúl, en el cobertizo de la Granja. Llegarás allí por la entrada de arriba que hay en la plaza principal.
- En la sala de Torturas del Calabozo.
- Dentro de un baúl, en el balcón de la derecha del salón de baile de la mansión Wraith.
- Escala la fachada del balcón que da al patio principal por la izquierda: mira en el suelo.
- En el suelo del Laberinto de la Mansión.

En Volca

- En la caverna que sobreel Foso de Lava.
- En la habitación de la Fisura Astral de las cámaras reales.
- En el segundo cuarto de tuberías: baja por la pared y cruza la tubería grande más abajo.
- En la sala del Encendedor 1: Sobre una cornisa baja a la derecha.
- En el túnel dentro de la sala del Encendedor 3.
- Detrás de los tronos en la Sala de los Dioses hay cuatro cofres. La Carta está en uno.
- Después de Goliat saldréis por un pasadizo lleno de rocas. Una tiene la carta.

LAS GEMAS DEMONÍACAS

En Solum

- En una de las salas de la Necrópolis.
- En la Cárcel.
- En la cueva 10, a la derecha del Puente de la Ciudad. Sólo podrás llegar por el Coliseo.
- En un montículo en la entrada a la Fortaleza.

En Aquis

- Dentro de un huevo, en la playa a la que llegas por el Foso de las Estacas.
- Dentro de un huevo, en la última Fisura Astral, después de la Subestación del Tórax.

En Aetha

- Dentro de un barril, en la cornisa de madera dentro de la casa que puedes abrir en la Aldea.
- Desde la plaza principal, baja por el arco de la izquierda y rompe los barriles que obstruyen una cornisa. Al final de la cornisa.
- En el segundo piso de la Biblioteca, en la Mansión Wraith.
- En el balcón de la izquierda del salón de baile.
- En el Laboratorio de Raum, sobre la escalera.
- Dentro de la fuente de sangre que hay en el patio principal de la Mansión.

En Volca

- En la sala de las tuberías después del Cuarto de Baño de Aceite. Scree tendrá que trepar hasta una plataforma en la entrada.
- Tras la columna de la derecha, en la sala de entrada de las cámaras inferiores.
- En el Encendedor 4, dentro de una roca.

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO

- **Primer nivel del Prince of Persia original:**
  Comienza una partida. En el balcón del inicio, mantén **L3** pulsado y pulsa:
  ✖, ■, ▲, ●, ▲, ✖, ■, ●.
- **Passwords de nivel del Prince of Persia original:**
  Activa en primer lugar el truco anterior y, en la pantalla de passwords del juego bonus "Prince of Persia 1", introduce cualquiera de estos códigos para saltar al correspondiente nivel:
  - Nivel 2: KIEJSC
  - Nivel 3: DMKERC
  - Nivel 4: ACCVQC
  - Nivel 5: XRTLQC
  - Nivel 6: UHLCQC
  - Nivel 7: RXCTPC
  - Nivel 8: KBJOOC
  - Nivel 9: DFPJNC
  - Nivel 10: SWJJLC
  - Nivel 11: LAQEKC
  - Nivel 12: ZMBTOC

PRISONER OR WAR

Introducer como passwords estas palabras.

- **Ser informado de todos los eventos del día:** "alltimes".
- **Ser informado solo de los eventos principales:** "coretimes".
- **Objetos de intercambio infinitos:** "dino".
- **Seleccionar capítulo:** "gerleng5".
- **Primer capítulo:** "defaultm".
- **Ser informado sólo de los eventos actuales:** "farleymydog".
- **Modo en primera persona:** "boston".
- **Modo distinto de juego:** "foxy".
- **Desafíos:** "fatty".
- **Guardias gigantes:** "muffin".
- **Aumentar la percepción:** "quincy".
- **Cambiar la fecha por de la consola:** "dt".
- **Una sorpresa:** "togsavecan".

PRO EVOLUTION SOCCER

COMANDOS BÁSICOS

- **Esprintar: R1.**
- **Correr: R2.**
- **Andar: L1.**
- **Saltar: R3.**

LA MAGIA DEL PASE

Existen cinco tipos generales de pase que se activan desde el menú de configuración. La diferencia entre ellos es la ayuda que recibes de la consola a la hora de ejecutarlos. En los tipos 1 a 3 tienes más ayuda, y son los recomendables al principio. Los tipos 4 y 5 son muy parecidos y en ellos cuenta más tu habilidad.

- **Pase raso:** Presionando ✖, realizas un pase en corto y raso. Si presionas otra vez ✖, esto es ✖+✖, harás una pared en corto.
- **Pared:** Además del típico "tuya mía" anterior, podrás hacer paredes mucho más efectivas con **L1** + ✖. Tras iniciar el pase con esta combinación, puedes concluir la pared pulsando ▲ (pase raso) o ● (pase elevado). Eso sí, debes pulsar cualquiera de estos botones antes de que se complete el primer pase. Si te arrepientes, porque el receptor del segundo pase esté marcado, por ejemplo, basta con que no pulses ningún botón para interrumpir la pared.
- **Pase elevado:** Presionando ●, haces un pase con más arco que potencia. Útil para cambiar de banda, centrar al área...
- **Pase al hueco:** Presionando ▲, ejecutas un pase adelantado. Este tipo de pase requiere de una buena visión de juego. Tendrás más posibilidades de éxito si es realizado por un jugador con esta habilidad específica. Puedes imprimir más potencia a los pases específicos, pulsando primero **L1** y a continuación el botón de pase. Así **L1**+● es un pase potente con menos arco, para salir al contraataque o buscando al hombre en punta. Mientras que **L1**+▲, es un pase raso más profundo.

MOVIMIENTOS DEFENSIVOS

- **Cambiar de jugador: L1.**
- **Presionar:** Hazlo pulsando ✖, así te meterás encima del rival y, si estás bien colocado, conseguirás quitarle el balón.
- **Tirarse al césped / deslizar / falta:** Presionando ●, de acuerdo con el momento en que lo hagas, puedes interceptar un pase, quitar un balón al contrario o cometer una falta grave.
- **Ayuda defensiva,** se activa pulsando ■. Al hacerlo el jugador más próximo a ti, te ayudará.
- **Despeje.** ● ó ■.

MOVIMIENTOS OFENSIVOS

- **Tiro:** Podrás realizar distintos tipos de tiro, con ■. La potencia dependerá del tiempo que mantienes presionado el botón y se refleja en el medidor de potencia que se activa cuando tiras. Pulsando ■ +dirección, tu jugador realizará un tiro dirigido y potente, que cogerá más altura cuanta más potencia le imprimas. Así, un tiro raso requiere una pulsación. Pulsa ■ y **L1**, el balón cogerá efecto hacia arriba.

Buen tiro para distancias cortas.
Presionando ■ y después **R1,** el balón coge más potencia que altura. Es un tiro de larga distancia.
Recuerda que para hacer estos dos últimos tiros, primero has de haber soltado ■ y entonces mantener presionado **L1** o **R1.** Pulsando dos veces ■, (primero has de activar esta opción en el menú de configuración), harás una vaselina ante la salida del portero.

- **Regate:** Si vas en carrera y pulsas **L2** dos veces tu jugador hará la bicicleta. Si pulsas, varias veces **L1,** te verás emulando a Denilsson y sus famosas bicicletas. Te recomendamos que acompañes el regate con una dirección, pues cuando tu jugador termina de hacer la bicicleta, se irá hacia la dirección que mantienesTienes más posibilidades de éxito si tu jugador tiene esa habilidad específica.
- **Amago,** si tu jugador tiene esta característica (denominada amagar/ball fake), puede amagar un disparo a puerta pulsando ■ y rápidamente después pulsando ✖. Los buenos marcadores son difíciles de engañar, pero con algo de práctica lo harás bien. Otra posibilidad es pulsar ■ y después ▲, tu jugador no disparará y seguirá en la dirección que marques.

PRO EVOLUTION SOCCER 2

MOVIMIENTOS EN DEFENSA

- **Correr** (**R1**)
- **Entrada corta** (✖)
- **Entrada fuerte** (●, sin balón)
- **Cambiar de jugador** (**L1**)
- **Despeje (●, con balón)**
- **Interceptar pase (dirección)**
  Para interceptar los pases, dirígete usando los botones de dirección hacia el balón.
- **Empujón (✖ por detrás del jugador)**
  Lo mejor para evitar que un rival te desborde, es colocarte detrás suyo y pulsar ✖.

EN ATAQUE

- **Correr (R1)**
- **Pase corto (✖)**
  Deberás dominarlo a la perfección. Antes de asistir a cualquier compañero, deberás tener controlados a los defensas rivales para ver que no te puedan cortar el pase. Además, el jugador que reciba el pase nunca deberá esperar el balón, sino que tendrá que dirigirse hacia él.
- **Pase largo (●)**
  Un movimiento ideal para descargar la presión de los defensores rivales sobre el jugador que posee el balón y poder realizar un cambio de banda que facilite el ataque.
- **Pase profundo raso (▲)**
  Si eres capaz de realizar un preciso pase profundo sin que el rival lo intercepte, podrás dejar solo a uno de tus delanteros con el portero rival. Sólo inténtalo para asistir a tus puntas.
- **Pase profundo bombeado (L1 + ▲)**
  Muy semejante al pase anterior, pero el balón irá por alto. Es bastante difícil de controlar.
- **Pase al primer toque (✖, ✖)**
  Movimiento difícil de realizar, pero que te puede aportar muchos beneficios si lo ejecutas veloz e inteligentemente. Gracias a los pases rápidos, provocarás un descomunal desorden de la zaga de tu rival y deshacerte de su presión.
- **Pase de cabeza al pie (✖) o a la cabeza (●)**
  La buena realización de este movimiento, dependerá de la calidad de tus jugadores para rematar de cabeza. Si tus jugadores son capaces de hacerse con la mayoría de los balones aéreos, la posibilidad de ganar aumentará.



- **Tiro (■)**
  Cuanto más tiempo pulses ■, mayor altura cogerá tu tiro, así que controla la potencia. Para ajustar el balón a los palos, usa los botones de dirección.
- **Remate de cabeza (■)**
  Servirá para rematar los cuelgues de los extremos al área, aunque es difícil marcar gol. Intenta controlar los balones aéreos para chutar.
- **Chilena, bolea o plancha (■)**
  Igual que los remates de cabeza, pero con menor posibilidad de gol, será la posición del balón cuando el jugador reciba el pase la que determine si ejecutará chilena, bolea...
- **Dejar pasar el balón (R1 antes de recibir el balón)**
  Cuando un jugador vaya a recibir un pase y detrás de él se encuentre un compañero en una mejor posición, pulsa **R1** para que el jugador deje pasar el balón entre las piernas.
- **Vaselina (L1 + ■)**
  Cuando un portero salga de su portería haz una vaselina para que el balón pase por encima.
- **Bicicleta (L1)**
  Movimiento con el que tu jugador amagará el regate, desconcertando al defensor.
- **Pared rasa (L1 + ✖) o alta (L1 + ●)**
  Muy parecido a los pases al primer toque, aunque más difícil. Resulta muy efectiva bien ejecutada, pero no abuses de ellas.
- **Rosca en el tiro (L1 + dirección)**
  Únicamente podrás realizarlo en tiros lejanos o faltas cercanas al área, consiguiendo que el balón realice una parábola.
- **Cuidado con los mejores del mundo**
  A medida que avances en cualquier torneo, te irás encontrando con los mejores equipos que, obviamente, son más difíciles de ganar. Para que no te pille por sorpresa, aquí tienes las selecciones más fuertes: Brasil, Francia, Inglaterra, Holanda, Italia y Argentina.
- **Actualización equipo holandés**
  Seguro que te has dado cuenta de los nombres de los jugadores de Holanda no son lo que se dice muy reales, ¿verdad? Aquí tienes la lista para que los pongas como Dios manda.
  Oranges025 • Van Der Sar
  Oranges021 • Stam
  Oranges008 • Frank De Boer
  Oranges062 • V. Bronckhorst
  Oranges019 • Reiziger
  Oranges005 • Davids
  Oranges004 • Cocu
  Oranges011 • Kluivert
  Oranges038 • Van Nistelrooy
  Oranges018 • Overmars
  Oranges013 • Makaay
  Oranges015 • Melchiot
  Oranges066 • Numan
  Oranges037 • Van Bommel
  Oranges051 • Bosvelt
  Oranges020 • Seedorf
  Oranges064 • R. De Boer
  Oranges010 • Hasselbaink
  Oranges045 • Bouma
  Oranges065 • Van Hooijdonk
  Oranges028 • Westerveld
  Oranges106 • Moens
- **Actualización nombres de Clubes**
  Si lo del equipo holandés es una faena, lo de los nombres de los clubes es de juzgado de guardia. En fin... a editar toca.
  Celt • Celtic de Glasgow
  Connacht • Rangers
  Aragón • Manchester United
  London • Arsenal
  Liguria • Chelsea
  Europort • Liverpool
  Yorkshire • Leeds Utd
  Lake District • West Ham Utd
  Highlands • Newcastle Utd
  Dublin • Aston Villa
  Cataluna • Barcelona
  Navarra • Real Madrid
  Andalucia • Valencia
  Cantabria • Deportivo de la Coruña
  Provence • Monaco
  Languedoc • Marsella
  Normandie • Paris Saint Germain
  Medoc • Bordeaux
  Rijnkana • Ajax de Amsterdam
  Noordzee • Feyenoord
  Flandre • Psv Eindhoven
  Marche • Inter de Milan
  Piemonte • Juventus
  Lombardia • Milan Ac
  Umbria • Lazio
  Emilia • Parma
  Toscana • Fiorentina
  Abruzzi • Roma
  West Falen • Borussia Dortmund
  Anhalt • Bayern de Munich
  Ruhr • Bayern Leverkusen
  Rheinland • Hamburger SV
  Peloponn • Olympiakos
  Byzantin • Galatasaray
  Maramara • Dinamo de Kiev
  Valdai • Spartak de Moscú
  Selvas • Vasco de Gama
  Mato gro • Palmeiras
  Pampas • River Plate
  Patagonia • Boca Juniors
- **¿Qué puedo hacer para que mi jugador vaya a por el balón?**
  Con apretar rápidamente R1 y dirigir tu jugador hacia el balón bastaría, pero hay que tener en cuenta la condición de tu jugador.
- **¿Cómo puedo evitar que mi jugador toque una pelota que se va fuera?**
  Pulsa a la vez **R1 + R2** y desbloquearás al jugador. Ya no seguirá la trayectoria del balón.
- **No consigo rematar nunca de cabeza, ya que la defensa rival siempre se adelanta.**
  Controla a tu jugador cuando el balón va por el aire para adelantarte al rival. Para controlar a tu jugador en un balón aéreo, pulsa R2 a la vez que te mueves con el pad. Lo que conseguirás es que tu jugador no pierda de vista en ningún momento la trayectoria de la pelota y a la vez puedas regular tu posición de remate. También es aconsejable que saques el corner con el botón R2 apretado, para que el balón vaya más alto y te dé más tiempo.

PRO EVOLUTION SOCCER 3

- **Características**
  Desde el menú principal, abre la opción "Crear". Dentro de ella, elige la opción "Crear Jugador" y después la que indica "Introducir código". Ahora tendrás que introducir cuatro digitos. Introduce cualquiera de estos códigos, pero ten en cuenta que los de la izquierda aumentan en 5 puntos las características del equipo y los de la derecha los disminuyen en la misma cantidad.
- **Selecciones Nacionales:**

+ 5	- 5	Equipo
• 1000	2000	Austria
• 1001	2001	Belgium
• 1002	2002	Bulgaria
• 1003	2003	Croatia
• 1004	2004	Czech Republic
• 1005	2005	Denmark
• 1006	2006	England
• 1007	2007	Finland
• 1008	2008	France
• 1009	2009	Germany
• 1010	2010	Greece
• 1011	2011	Hungary
• 1012	2012	Ireland
• 1013	2013	Italy
• 1014	2014	Netherlands
• 1015	2015	Northern Ireland
• 1016	2016	Norway
• 1017	2017	Poland
• 1018	2018	Portugal
• 1019	2019	Romania
• 1020	2020	Russia
• 1021	2021	Scotland
• 1022	2022	Serbia
• 1023	2023	Slovakia
• 1024	2024	Slovenia
• 1025	2025	Spain
• 1026	2026	Sweden
• 1027	2027	Switzerland
• 1028	2028	Turkey
• 1029	2029	Ukraine
• 1030	2030	Wales
• 1031	2031	Cameroon
• 1032	2032	Egypt
• 1033	2033	Morocco
• 1034	2034	Nigeria
• 1035	2035	Senegal
• 1036	2036	South Africa
• 1037	2037	Tunisia
• 1038	2038	Costa Rica
• 1039	2039	Jamaica
• 1040	2040	Mexico
• 1041	2041	United States
• 1042	2042	Argentina
• 1043	2043	Brazil
• 1044	2044	Chile
• 1045	2045	Colombia
• 1046	2046	Ecuador
• 1047	2047	Paraguay
• 1048	2048	Peru
• 1049	2049	Uruguay
• 1050	2050	China
• 1051	2051	Iran
• 1052	2052	Japan
• 1053	2053	South Korea
• 1054	2054	Saudi Arabia
• 1055	2055	Australia
• 1056	2056	Classic Argentina
• 1057	2057	Classic Brazil
• 1058	2058	Classic England
• 1059	2059	Classic France
• 1060	2060	Classic Germany
• 1061	2061	Classic Italy
• 1062	2062	Cl. Netherlands

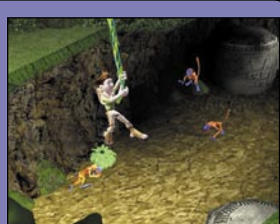
- **Clubes**

• + 5	- 5	Equipo
• 1063	2063	Bruxelles
• 1064	2064	Praha
• 1065	2065	North London
• 1066	2066	WM Village
• 1067	2067	Lancashire
• 1068	2068	W. London Blue
• 1069	2069	Merseyside Blue
• 1070	2070	W. London White
• 1071	2071	Yorkshire
• 1072	2072	Merseyside Red

PITFALL HARRY

Todos estos trucos se introducen en la pantalla del título. Para meterlos, debes mantenerpresionados **R1** y **L1** mientras pulsas las siguientes combinaciones.

- **Jugar como Nicole:**
  ←, ↑, ↓, ↑, ●, ↑, ↑.
- **Desbloquear el Pitfall original:**
  ●, ●, ←, →, ●, ■, ✖, ↑, ●.
- **Cantimplora siempre llena:**
  ←, ■, ●, ↓, ■, ✖, ■ y ●.
  Harry podrá beber de su cantimplora para recuperar vida y el nivel de la cantimplora nunca bajará, aunque eso sí, primero tendrás que conseguir la cantimplora.



- **Desbloquear las cavernas perdidas:**
  ←, →, ←, →, ▲, ▲, ▲.
  Las cavernas estarán disponibles en la parte superior de la pantalla donde cargas o comienzas una partida.

PROJECT ZERO 2

Cumple los siguientes objetivos, para desbloquear estos jugosos extras.
- **Modo Difícil, 2 trajes y las gafas de Mio:** Completa el juego en dificultad Normal.
- **Final alternativo, Modo Pesadilla, Modo Álbum, verdadero final y 2 trajes:** Completa el juego en nivel Difícil.
- **Dos habilidades para la cámaraModo Misión, Galería y lista de fantasmas:** completa el juego en dificultda fácil.
- **Traje de creada para Mayu:** Completa el modo Misión.



- **Dos trajes más:** Completa todas las misiones del modo Misión con tango "S".

• 1073	2073	Lloyd
• 1074	2074	Trad Bricks
• 1075	2075	Tyneside
• 1076	2076	N. East London
• 1077	2077	East London
• 1078	2078	Azur
• 1079	2079	Bourgogne
• 1080	2080	Aquitaine
• 1081	2081	Rhone
• 1082	2082	Languedoc
• 1083	2083	Normandie
• 1084	2084	Nord
• 1085	2085	Rhein
• 1086	2086	Rekordmeister
• 1087	2087	Westfale
• 1088	2088	Hanseaten
• 1089	2089	Hauptstadt
• 1090	2090	Ruhr
• 1091	2091	Weser
• 1092	2092	Peloponnisos
• 1093	2093	Athenakos
• 1094	2094	AC Milan
• 1095	2095	AS Rome
• 1096	2096	I Dotti
• 1097	2097	Rondinelle
• 1098	2098	I Mussi
• 1099	2099	Longobardi
• 1100	2100	Piemonte
• 1101	2101	Lazio
• 1102	2102	Parma
• 1103	2103	Tiberina
• 1104	2104	Triveneto
• 1105	2105	Museumplein
• 1106	2106	Feyenoord
• 1107	2107	Stadhuisplein
• 1108	2108	Lisbonera
• 1109	2109	Puerto
• 1110	2110	Esportiva
• 1111	2111	Valdai
• 1112	2112	Old Firm Green
• 1113	2113	Old Firm Blue
• 1114	2114	Manzanares
• 1115	2115	Guadalquivir
• 1116	2116	Galicia Sur
• 1117	2117	Galicia Norte
• 1118	2118	Cataluna
• 1119	2119	Chamartin
• 1120	2120	Donosti
• 1121	2121	Naranja
• 1122	2122	Constantinahce
• 1123	2123	Byzantinobul
• 1124	2124	Marmara
• 1125	2125	WE United
• 1126	2126	PES United
• 1127	2127	Jug. Freelance
• 1999	2999	Todos los equipos

PRO RACE DRIVER

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de bonificación, dentro de opciones.
- **Más daño en las colisiones:** Damage
- **Manejo del coche más realista:** Sim
- **Ver los créditos del juego:** Credits
- **Todos los coches (Carrera Libre):** Cars
- **Todas las pistas (Carrera Libre):** Tracks

PROJECT EDEN

- **Modo trucos:**
  Pulsa ✖ para que aparezca el menú de equipo. Luego, pulsa y mantén **Select**,después ← y ↑ para rotar en el sentido de las agujas del reloj 3 veces y luego del revés otras 3 veces. Verás que aparece un icono en la parte inferior derecha de la pantalla. Márcalo y pulsa ✖.

PROJECT ZERO

- **Battle Mode:** Termínate el juego una vez.
- **Modo Nightmare:** Termina el Battle Mode.
- **Final auténtico:**
  Completa el juego en la dificultad "Nightmare".
- **Selección de capítulos en Historia:**
  Completa el juego con dificultad "Nightmare".
- **Desbloquear la lista de fantasmas:**
  Termínate el juego una vez y tendrás la descripción de los fantasmas que hayas "captado".
- **Nuevos trajes:** Termínate el juego una vez.
- **Tests de sonido:** Termínate el juego una vez.
- **Funciones especiales de la cámara:**
  Termínate la aventura una vez.



PRYZM

- **Magia ilimitada, todos los niveles desbloqueados y ser invencible:**
  Introduce la palabra SUPREMEMAGIC como si fuera el nombre de tu partida al comenzar.
- **Saltarte un nivel:**
  Durante el juego, pulsa:
  ←,→, ←,→,↑,↓,↑,↓.

[Q]

QUAKE 3: REVOLUTION

- **Pasar de nivel:**
  Mientras estás jugando una partida, pulsa y manten **L1 + R1 + R2 + Select** y pulsa la siguiente combinación de botones:
  ✖, ●, ■, ▲, ✖, ●, ■ y ▲.

[R]

RATCHET & CLANK

Podrás realizar todos estos trucos después de haber vencido a Drek, el enemigo final. Ve a la opción "Ventajas" y realiza estos movimientos:
- **Modo Cabezón (Clank):**
  Voltereta atrás, Hipermandoble, Golpe Cometa, Doble Salto, Hipermandoble, Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Segundo giro completo.
- **Modo Cabezón (Enemigos):**
  Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo.
- **Modo Cabezón (para personajes no jugadores):**
  Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Voltereta atrás (2 veces), Golpe Cometa, Doble Salto, Ataque Cometa, Hipermandoble.
- **Modo Cabezón (Ratchet):**
  Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo, Salto propulsado, Segundo planeo completo.
- **Salud al máximo (invulnerabilidad):**
  Golpe Cometa (4 veces), Voltereta atrás, Segundo giro completo, Voltereta atrás, Segundo giro completo, Golpe Cometa (4 veces).
- **Niveles invertidos:**
  Salto lateral a la izquierda (4 veces), Combo de tres golpes con la llave inglesa, Hipermandoble, Doble salto lateral a la derecha, Salto lateral a la derecha (3 veces), Doble salto, Segundo giro completo.
- **Efecto muy curioso en pantalla:**
  Saltar paredes (10), Dolbe salto, Hipermandoble.

RATCHET & CLANK 2: TOTALMENTE A TOPE

- **Recompensas por conseguir Puntos de Habilidad:**
  Conseguirás los siguientes extras cambiándolos por el número requerido de Puntos de Habilidad.
  - Cabeza grande para Ratchet: 5 puntos.
  - Esmóquin para Ratchet: 7 puntos.
  - Cabeza grande para Clank: 10 puntos.
  - Niveles invertidos: 12 puntos.
  - Cabezas grandes para los personajes que te encuentras en el juego: 15 puntos.
  - Traje de payaso: 20 puntos.
  - Enemigos con cabeza grande: 25 puntos.
  - Ropa de playa: 30 puntos.
- **Aspecto nevado para Ratchet:**
  Supera los niveles del Desafío Imposible.
- **Nivel Insomniac Museum:**
  En el planeta Otwock, quedate junto a la fuente a las 3:00 de la mañana para ser teleportado a ese nivel secreto. Si no tienes ganas de esperar, puedes acceder al nivel también utilizando el menú "Atajos", que se desbloquea después de derrotar al enemigo final la primera vez que superas el juego y obteniendo todas las armas, todos los cacharros y todos los Puntos de Habilidad. En este nivel puedes ver personajes y niveles que no se usaron en el juego.
- **Armas gratuitas:**
  Juega con una tarjeta que tenga grabada una partida del primer Ratchet & Clank y tendrás las cinco armas que el juego te ofrece.

RAYMAN 2: REVOLUTION

- **Modo de trucos:**
  Ve a cualquier mapa y en la pantalla de opciones, selecciona "Sonido" e ilumina la opción "Apagado". Ahora con **L1** y **R1** apretados, pulsa: **L2**, **R2**, **L2**, **R2**, **L2**, **R2**.
- **Niveles de bonus ocultos:**
  En el menú principal, selecciona Opciones, después Idioma y por último Voces. En este menú, ilumina la opción "Raymanian" y mantén **L1** y **R1**. Mientras pulsa:**L2**, **R2**, **L2**, **R2**, **L2**, **R2**.

RAYMAN 3

- **Energía Extra:**
  Tu energía se incrementará por cada seis jaulas que cojas. Hay un total de 60.

RAYMAN M

- **Activar trucos:**
  En el menú principal, elige una nueva partida. Crea un archivo nuevo, escribe uno de los siguientes códigos y confirma pulsando **L2 + ■ + ●**. Verás un mensaje.
- **Todos los personajes:** PUPPETS
- **Todas las carreras:** ALLTRIBE
- **Todos los niveles:** ALLRAYMANM
- **Todos los niveles (modo 1):** FIELDS
- **Todas las carreras (modo 1):** TRACKS
- **Todos los niveles Battle (en modo 1 Lum Spring):** ARENAS
- **Todos los niveles Battle:** ALLFISH
- **Todos los "skins":** CARNIVAL
- **Mapas con imagen antigua:** OLDTV
- **Modo 3D con gafas 3D:** 3DVISION
  Una vez has introducido el código, ya no puedes guardar la partida. No puedes validar ningún código sin tener una tarjeta de memoria.

RC REVENGE PRO

Pulsa estas secuencias en el menú principal.
- **Todos los circuitos: L1, R1, R2, ■, ●.**
- **Todos los coches: L1, L2, R1, R2, ●, ■.**
- **La próxima copa: L1, R1, R2, L2.**

READY 2 RUMBLE BOXING: ROUND 2

Los trucos se activan pulsando estas secuencias en la pantalla de selección de personaje:
- **Todos los personajes disponibles:**
  ←, ←, →, **R2**, ←, →, →, **R1, R1, R2.**
  La incógnita en la esquina inferior derecha es el "boxeador aleatorio". Antes de que elijas esa opción, pulsa el ■ para cambiar su traje.
- **Freak E. Deke y Michael Jackson:**
  R1 (13 veces), **R2**, **R1** (10), **R2.**
- **Boxeadores gordos:**
  →, →, ↑, ↓, →, **R1, R1, R2.**
- **Guantes grandes:** ←, →, ↑, ↓, **R1, R2.**
- **Boxeador extremadamente delgado:**
  →, →, ↑, ↓, →, **R1, R2.**
- **Boxeador Zombi:** ←, ↑, →, ↓, **R1, R1, R2.**
- **Super truco:**
  ←,→,←, ←, →, ↑, ↓, **R1** (5 veces), **R2**
  Oirás un sonido. Pulsa ■ al seleccionar un personaje para cambiarle el traje.
- **Todos los entrenamientos hechos:**
  ←, ↓, ↑, ↓, ↑, **R1** (20 veces), **R2.**
- **Año Nuevo:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1, R2.**
- **San Valentín:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1, R1, R2.**
- **San Patricio:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1, R1, R1, R2.**
- **El Día de la Independencia:**
  →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1, R1, R1, R1, R1, R2.**
- **Halloween:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, (6 veces), **R2.**
- **Día de Acción de Gracias:**
  →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1** (7 veces), **R2.**
- **Navidad:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1** (8 veces) **R2.**
- **Cabezas grandes:**
  →,→, ↑, ↑, →, **R1, R1, R1.**
- **Juego rápido:**
  →,→, ↑, ↓, →, **R1, R1, R1, R1, R2.**
- **Modo de hipervelocidad:**
  ←, ←, ↓, ↑, ↓, →, →, **R1** (19 veces) **R2.**
- **Cámaras adicionales:**
  R1 (20 veces), **R2, R1, R2, R1** (21), **R2, R1**(18), **R2, R1** (9), **R2, R1** (14), **R2, R1** (5), **R2**, ←, →, ↑, ↓, **R2.** Pausa el juego.
- **Comenzar en una final:**
  R2, ↓, →, ↑, ←, **R1**, (6 veces), **R2, R1, R1, R2.**
- **Ver los títulos del final:**
  En el menú principal, pulsa →, →, →, ↓, **R1, R2.**
- **Rumble 1 completo:**
  Pausa el juego y pulsa:
  R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, **R1, R1, R1, R2.**
- **Rumble 2 completo:**
  Pausa el juego y pulsa esta combinación:
  R1, R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, **R1, R1, R1, R1, R2.**
- **Rumble 3 completo:**
  Pausa el y pulsa: **R2, R1, R1, R2, R1, R2, R1, R1, R1, R1, R2**, ←, →, ↑, ↓.

RED CARD

- **Equipo de los Monos:**
  Conquista el continente africano y vence al equipo de los Monos en el modo Torneo Mundial.
- **El equipo de los Delfines:**
  Vénceles en el modo Torneo Mundial y conquista Australia. Lograrás el estadio Nautilus.
- **Desbloquear el modo Finales:**
  Gana todos los partidos en el Torneo Mundial.
- **El equipo de los SWAT:**
  Vénceles en el Torneo Mundial y conquista Norteamérica. Conseguirás el estadio Nova City.
- **Equipo de los Samurai:**
  Conquista Asia en el modo Torneo Mundial y vénceles. Conseguirás el estadio Youhi Gardens.

RED FACTION

- **Acabar con todos los enemigos:**
  Lanza una mina remota contra un enemigo. Si le da, se pondrá a gritar y correrá como un loco en vez de dispararte. Déjale hasta que lo encuentren más guardias y entonces, detona la bomba.

RED FACTION 2

Introduce estos códigos en la pantalla de trucos.

- **Balas silenciosas:** ●, ●, ●, ●, ▲, ✖, ●, ●.
- **Explosiones silenciosas:**
  ▲, ●, ✖, ■, ▲, ●, ✖, ■.
- **Lluvia de fuego:** ■ (8 veces).
- **Salud más grande de lo normal:**
  ✖, ✖, ■, ▲, ■, ▲, ●.
- **La muerte camina:** ✖ (8 veces).
- **Munición infinita:** ■, ▲, ✖, ●, ■, ●, ✖, ▲.
- **Granadas infinitas:** ●, ✖, ●, ■, ✖, ●, ✖, ●.
- **Versión del director:**
  ■, ✖, ●, ▲, ●, ✖, ■, ●.
- **Balas rápidas:** ●, ■, ●, ■, ✖, ✖, ▲, ▲.
- **Seleccionar nivel:**
  ●, ■, ✖, ▲, ■, ●, ✖, ✖.
- **Muertes graciosas:** ▲ (8 veces).
- **Todos los trucos activados:**
  ■, ●, ▲, ●, ■, ✖, ▲, ✖.



REIGN OF FIRE

Estos trucos se activan pulsando las siguientes secuencias en el juego.

- **Invulnerable:**
  ✖, ▲, ←, →, ●, ↑, ↓, ↓, →, ●, ●.
- **Superar el nivel:** ■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
- **Quemarlo todo:** ■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
- **Daño Extra:** ✖, ▲, ←, ↑, ←, ▲, ●, ←.
- **Desbloquear niveles:**
  En el menú principal, pulsa:
  ↑, ←, ●, ●, ←, ←, ■, ↓, ↑, ●.

RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X

RESOLUCIÓN DE PUZZLES:

- **Sacar a Steve de la trampa:** En la entrada del palacete, al intentar salir, oirás un grito de Steve. Corre hacia él y te darás cuenta de que ha caído en la misma trampa que tú. Para liberarle, examina el panel de control. Se te pedirá que marques dos de los seis objetos que hay en el panel: el C y el E, es decir, las dos pistolas.
- **Coordenadas de la cámara del Laboratorio de Experimentación Biológica:**
  De la zona central de la sala de control, donde has encontrado un ordenador con datos sobre el Albinoid, coge las granadas que hay al lado y ve hacia el fondo de la estancia. Allí, con la mesa de mandos, podrás manejar una cámara situada en el laboratorio de experimentación biológica. Muévela a las coordenadas (XR: -009; YR:040) y enfocarás a un cuadro rojo con un esqueleto. Usa el zoom (✖) y verásla cifra 1126, que es el código para la sala de experimentación.
- **Abrir la caja de música:** Tras visitar las instalaciones de entrenamiento, vuelve al palacete. Coloca en tu inventario las dos Lugers y ve hacia la puerta del fondo. Verás dos huecos donde colocar las pistolas. Hazlo y se abrirá a una especie de despacho, donde encontrarás un cargador y un memorándum encima de la mesa que pone:
  1º número: izquierda, derecha.
  2º número: izquierda.
  3º número: derecha.
  4º número: derecha, derecha, derecha.
  A su lado hay un ordenador que debes encender. te pedirá un password y se encenderá una luz en la caja de música de la pared. Examina el reloj: tiene un par de botones y una "ventanita" en la que se muestra un número. Debes pulsar los botones izquierdo y derecho siguiendo las instrucciones del memorándum. Obtendrás como resultado 1971. Esta cifra es la que debes introducir en el ordenador. La caja de música se retirará y dejará al descubierto una puerta secreta.
- **Puzzle de los cuadros:** Cada cuadro tiene un botón. Debes pulsarlos en este orden:
  1º: Mujer con una taza.
  2º: Hombre con dos niños.
  3º: Hombre pelirrojo con una taza.
  4º: Hombre pelirrojo con un plato.
  5º: Anciano con plato.
  6º: Hombre rubio con un candelabro.
  Pulsa ahora el del cuadro del niño que hay subiendo los escalones y aparecerá el del "nuevo maestro": Alexia Ashford.
- **Conseguir la réplica de la Luger:**
  En un rincón de uno de los muchos pasillos del palacete encontrarás una tapa de alcantarilla. Entra en la sala que hay junto a esta alcantarilla y, además de encontrar una máquina de escribir o un baúl, descubrirás un cuadro en la pared. Si lo examinas descubrirás una frase de la cual debes tomar buena nota. En el extremo contrario hay una mesita con cajones. Para abrirlos, introduce una clave del cuadro:
  RO, VR, AZ, MR.
- **Puzzle de los depósitos de aceite:** Cuando estés en el puente levadizo, verás que al accionar la palanca del panel de control, ésta no funciona. Cruza hasta el otro extremo y entra por la puerta. A la izquierda verás un panel que representa el estado de los depósitos de aceite del mecanismo que hace que el puente se mueva. Hay tres compartimentos: uno de 3 litros (centro), otro de 5 (derecho) y otro de 10 litros (abajo). Tienes que hacer que el depósito de abajo contenga 7 litros exactos, combinando las cantidades de los de arriba. Hazlo así:
  1. Echa el contenido del de 3 litros en el de abajo dos veces.
  2. Pasa el líquido del de 5 litros al de 10, quedándote en el primero un litro.
  3. Vacía el deposito de abajo pulsando el botón de la derecha.
  4. Trasvasa ahora el único litro que queda en el de 5 al de 10.
  5. Vacía el de tres litros dos veces en el de abajo para obtener los 7 litros.

EXTRAS:

- **Ránking:** Dependiendo de cómo lo hagas, obtendrás un rango al final de la aventura, que puede ir desde la A (el mejor) hasta el E. Para ello se tendrán en cuenta tres cosas: el tiempo que has tardado en terminar, las veces que has salvado y el número de sprays utilizados. Cuanto más bajas sean estas cifras, mejor será el ranking. Si un rango A, la próxima vez que juegues tendrás un lanzamisiles con munición infinita en el modo principal de juego. Para obtener dicho rango, tienes que cumplir estos requisitos:
  No usar ningún spray. No salvar la partida. No continuar ni una sola vez. Ayudar rápidamente a los distintos personajes que se encuentran en apuros: a Steve cuando se queda atrapado, llevarle el hemostático a Rodrigo y darle el suero a Claire. Y por último, tienes que conseguir finalizar el juego en menos de 4 horas.
  Si lo logras podrás coger el lanzacohetes en el primer baúl que encuentres en el juego.
- **Modo Batalla:** Aparece tras finalizar la aventura con cualquier ránking y podrás jugar en tercera o en primera persona. Al principio sólo podrás elegir a Chris y a Claire, a los que hay que sumar a Steve, si cogiste la réplica de la Luger. Jugando con cada uno de ellos podrás conseguir otros personajes y armas:
  - Wesker: acaba el modo Batalla con Chris.
  - Claire alternativa: acábalo con la Claire original.
  - Cañón de pulsos: obtén un rango A con todos los personajes. Además, si visitas el casino del palacete y juegas a las tragaperras, obtendrás el "Informe Especial".

RESIDENT EVIL DEAD AIM

- **Jugar con Fongling:**
  Completa el juego en cualquier dificultad y graba. Comienza una nueva partida desde la partida grabada y selecciona "Yes" cuando te lo avisen.
- **Título de comienzo alternativo:**
  Completa el juego una vez para cambiar los colores de la pantalla del título.
- **Volver a jugar con más armas:**
  Completa el juego con varios rangos y modos de dificultad para desbloquear nuevas armas con las que empezar el juego la siguiente vez.
  - Dificultad Fácil, rango A: Todas las pistolas y la escopeta.
  - Dificultad Fácil, rango S: Todas las armas, excepto el rifle de partículas.
  - Dificultad recomendada, rango A: Todas las armas excepto el rifle de partículas.
  - Dificultad recomendada, rango S: Todas las armas menos el rifle de partículas con munición infinita.
  - Dificultad Extrema, rango A: Todas las armas menos el rifle de partículas con munición infinita.
  - Dificultad Extrema, rango S: Todas las armas con munición infinita.

RESIDENT EVIL GUN SURVIVOR 2

- **Desbloquear el Secret Report:**
  Hazte con todos los mensajes de los niveles para conseguir desbloquear el Secret Report. Cada mensaje abre uno de los 5 ficheros.
- **Modo de juego VS Roach:**
  Termina el primer decorado en modo Dungeon.
- **Panzerfaust para el modo VS Roach:**
  Termínate las 5 lecciones del modo VS Roach.
- **Chris Redfield en el modo Dungeon:**
  Termínate la sexta misión del nivel Inferno para conseguir a Chris Redfield y además, con munición infinita para el Linear Launcher.
- **Rodrigo en modo Dungeon:**
  Termínate todos los decorados Donjon que abarcan el nivel Inferno y conseguirás que Rodrigo te acompañe durante el resto del juego.

RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN

- **Referencias peliculeras:**
  Si os fijáis, la música del menú principal del juego ha sido extraída de la película "Aliens": es la pista 13, llamada "Futile Escape", de la edición de lujo de la banda sonora del film. En la última parte del juego, todos los efectos de sonido del radar, las máquinas, los generadores… son de la película "2001: Odisea en el Espacio".

REZ

- **Desbloquear la Zona 5:**
  Supera las Zonas 1 y 4 al 100 %.
- **Nuevos tipos de tiro en el juego:**
  Cumple cada uno de estos requisitos en la opción "Score Attack".
  - Tipo 1: Supera una zona 5 veces.
  - Tipo 2: Supera una zona 10 veces.
  - Tipo 3: Supera una zona 15 veces.
  - Tipo 4: Supera una zona 20 veces.
  - Tipo 5: Supera una zona 25 veces.
  - Tipo 6: Supera una zona 30 veces.
- **Nuevos modos de cámara:**
  Cumple estos requisitos en "Score Attack".
- **Vista cercana:** Queda el primero en 2 zonas.
- **Vista alejada:** Queda el primero en 3 zonas.
- **Vista dinámica:** Queda el primero en 4 zonas.
- **Primera persona:** Queda primero en 5 zonas.
- **Nuevas formas del personaje:** Logra el 100% en la clasificación Shoot Down en el número de zonas indicadas o acumula horas de juego.
- **Forma Zero:** aparece a la vez que la segunda.
- **Segunda forma:** 1 zona superada o 5 horas.
- **Tercera forma:** 2 zonas superadas o 6 horas.
- **Cuarta forma:** 3 zonas superadas o 7 horas.
- **Quinta forma:** 4 zonas superadas u 8 horas.
- **Forma final:** 5 zonas o 9 horas de juego.
- **Los aliens de Space Channel 5:**
  Consigue el 100% de la clasificación Shoot Down en todas las zonas o acumula 10 horas de juego.
- **Opción oculta Overdrive infinita:**
  Consigue muchas (muchísimas) Smart Bombs clasificándote en primer lugar en Boss Rush.
- **Desbloquear Trance Mission:**
  Consigue quedar en primer lugar en Lost Area.
- **Inmunidad:**
  Termina el Direct Assault-Trance. La inmunidad estará dentro de las opciones Beyond.
- **Niveles en el modo Score Attack:**
  Termina este modo con dificultad Normal.
- **Acceder a Lost Area:**
  Termina la zona 5 en Normal o acumula 5 horas.
- **Modo de juego Boss Rush:**
  Consigue al menos el 95% de la clasificación Shoot Down en las zonas 1 a 5 en modo Normal.

RIDGE RACER V

- **Cambiar el aspecto de la Intro:**
  Durante la introducción, pulsa **L1** y **R1** para cambiar de tres formas distintas su aspecto. Pulsando **R1** una vez la intro será en blanco y negro, pulsando 2 veces lo verás con un tinte amarillo, pulsando 3 veces lo verás más borroso. Pulsa **L1** para volver atrás los efectos.
- **Información curiosa en pantalla:**
  Cuando estes corriendo en un circuito, con la vista en tercera persona activada, pulsa **Select** para hacer que aparezca una ventana de información, que entre otras cosas, refleja la cantidad de presión que usas al girar. Pulsando nuevamente **Select**, la ventana desaparece.
- **Poder jugar con Pac-Man:**
  Corre 3.000 km y la pista Pac-Man se abrirá. Si ganas en esa pista, el coche de Pac-Man y los Fantasmas estarán disponibles.

RISK GLOBAL DOMINATION

- **Ejércitos infinitos:**
  Cuando tengas 3 cartas Risk que puedas cambiar por refuerzos, pulsa Start. Cuando aparezca el menú selecciona "Cartas Risk".

R-RACING

- **Carreras fáciles:**
  Coge uno de los mejores coches, como el Audi. Pon a tus oponentes de la clase Gt2. Podrás ganar facilmente en carreras donde no compras coches.
- **Lo mejor de lo mejor:**
  El Dodge Viper es el mejor de su clase.
- **Dinero fácil:**
  Después de derrotar a Nelly obtendrás su Mazda RX-7. Repite esta carrera varias veces y obtendrás un montón de pasta cada vez que ganes. Es lento, pero el premio es de los que merecen la pena el esfuerzo.



Elige las que vas a cambiar y pulsa ▲ para volver al menú anterior, aunque sin volver aún al tablero. Vuelve a seleccionar "Cartas Risk". Elige de nuevo las tres cartas que elegiste antes y pulsa ▲. Repítelo las veces que quieras. Cuantas más veces lo hagas, más refuerzos tendrás. Cuando termines, vuelve al tablero. El valor de tus cartas Risk se incrementará cada vez que hagas este truco.

ROBOTECH: BATTLECRY

- **Pantalla para introducir los trucos :** En el menú principal, selecciona la opción "Partida nueva" y entra. En la siguiente pantalla, pulsa y mantén **L1+L2 +R1+R2** y pulsa ←, ↑, ↓, ✖, →, ▲ y **Start**. Aparecerá en pantalla un teclado para que introduzcas estos trucos.
- **Seleccionar nivel:** WEWILLWIN.
- **Invencible:** SUPERMECH.
- **Niveles multijugador:** MUTIMAYHEM.
- **Los mapas completos:** MISSMACROSS.
- **Todas las medallas:** WHERESMAX.
- **Un disparo mata con la ametralladora:** BACKSTABBER.
- **Un disparo mata con el rifle de francotirador:** SNIPER.
- **Recarga de ametralladoras más rápida:** SPACEFOLD.
- **Recarga de misiles rápida:** MARSBASE.
- **Recarga rápida:** MIRIYA.
- **Modo "al revés":** FLIPSIDE.
- **Desactivar trucos:** CLEAR.

ROCKY

En el menú principal, pulsa y mantén **R1** y pulsa:

- **Velocidad de boxeo 2X:** ↓, ←, ↓, ↑, →, **L1**.
- **Boxeadores y arenas:** →, ↓, ↑, ←, ↑, **L1**.
- **Daño de pegada 2X:** →, ↓, ←, ↑, ←, **L1**.
- **Boxeadores, arenas y Mickey Goldmill:** ↑, ↓, ↓, ←, ←, **L1**.
- **Estadísticas máximas modo Película:** →, ↓, ↓, ↑, ←, **L1**.
- **Estadísticas al máximo modos Torneo y Exhibición:** ←, ↑, ↑, ↓, →, **L1**.
- **Boxeadores por defecto, arenas y la estatua de Rocky:** →, →, →, ←, →, **L1**.
- **Ganar los combates en el modo Película:** →, →, ←, ←, ↑, **L1**. Después, durante la pelea pulsa **L2** + **R2**.
- **Conseguir la estatua de Rocky:** Supera el modo Película jugando con la configuración Contrincante.
- **Conseguir el Torneo clase plata:** Supera la versión Bronce del torneo Knockout.
- **Conseguir el Torneo clase oro:** Supera la versión Plata del Torneo Knockout.
- **Conseguir el Mickey Goldmill:** Supera el modo Película con la configuración Campeón.

ROLLING

Introduce estos passwords en el menú "Cheats":

- **Todos los skaters y las ropas:** THE EMPERORS NEW CLOTHES
- **Películas:** NOW PLAYING
- **Reputación a tope:** COOL DUDE
- **Barra de piruetas llena:** FULLTANK
- **Balance perfecto:** FOCUSSED CHICKEN
- **Niveles:** TICKET TO RIDE
- **Acrobacias:** BAG OF TRICKS
- **Personajes secretos:** HIGH SOCIETY

RTX RED ROCK

- **Modo "Progressive scan":** Necesitas una televisión con "Progressive scan" para que funcione este truco. Ve a "Opciones", después a la sección "Códigos" e introduce: , ↑, →, →, ↑, →, →, →, ↑, →. Tendrás que resetear cuando la pantalla se vuelva azul.

RUMBLE RACING

Sitúate sobre la opción del menú "Cargar/Salvar" y pulsa →. Verás la opción "Passwords". Selecciónala e introduce estos códigos. Si alguno de estos códigos no funciona, cambia la letra "O" por el número "0", "B" por "8" o "I" por "1".

- **Desbloquear coches:**
  - Gamecus: BSUIGASUM
  - XXS Tomcat: NALDSHHSD
  - Sporticus: OPSRTISUC
  - Stinger: AMHBRAAMH
  - Buckshot: UBTCKSTOH
  - Van Itty: VTYANIYTT
  - High Roller: HGIROLREL
  - Redneck Rocket: KCEROCTEC
  - Revolution: PTOATRTO1
  - Road Trip: ABOGOBOGA
  - Vortex: 1AREXT1AR
  - Interceptor: CDAAPTN1A
  - Thor: THTORHROT
- **Contraseñas del modo Campeonato:** KOZIEC1PU / KOZIEC2P1 / OORKIEPUC
- **Circuitos y coches correspondientes:**
  - Copa Pro 2 + circuito Passing Falls Down + coche The Cataclysm: P1PROC1PU.
  - Copa Pro 3 + circuito Passing the Gauntlet + coche The Escargot: Q2PROC2YT.
  - Copa Elite 1 + circuito Passing Surf and Turf + coche The Road Kill: AEPPROPUC.
  - Copa Elite 2 + circuito Passing Coal Cuts + coche The Jolly Roger: ILETEC1MB.
  - Copa Elite 3 + circuito Passing Wild Kingdom + coche The Malice: ILCTEC2VB.
  - Copa Elite 4 + circuito Passing Over Easy + coche The Direwolf: ILQTEC3PU.
  - Copa EA Elite + circuito Passing Outer Limits + coche The Blue Devil: LEAITEPUC.
  - Copa EA Stunt + vídeo Grand Champion: YEAMPLOWW.
  - Circuíto Circus Minimus: ZEAGTLUKE.
  - Copa EA Stunt + vídeo Grand Champion: YEAMPLOWW.
  - Desbloquear Copa EA Elite + circuito Passing Outer Limits + coche The Blue Devil: LEAITEPUC.

R-TYPE FINAL

Durante una partida, pausa el juego, mantén **L2** e introduce cualquiera de estos códigos. Oirás un sonido de confirmación.

- **Incrementar carga al 99,9%:** R2, R2, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ▲.
- **Poder Azul y misiles al máximo:** R2, R2, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ✖.
- **Poder Rojo y misiles al máximo:** R2, R2, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ■.
- **Poder Amarillo y misiles al máximo:** R2, R2, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ●.
- **Invencible:** →, →, ←, →, ←, ←, →, ←, R1, ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, R1.

RUN LIKE HELL

- **Activar los tucos:**

En la pantalla de inventario pulsa **L1 + L2 + L3 + R1 + R2 + R3.**

Debes cada vez que quieras introducir un truco:

- **Rellenar salud:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
- **Rellenar armadura:** ■, ●, ✖, ▲, ●, ■, ▲, ✖, L3, R3.
- **Desbloquear vídeo musical:** ←, ←, ←, ●, ●, ✖, L1, L1, R1, .
- **Créditos:** ✖, ■, ▲, ●, →, ↑, ←, ↑, ✖, ↑.
- **Daño máximo (con el rifle):** L3, L3, L3, ■, ▲, ●, ✖, R3, R3, R3.
- **Daño máximo (con pulso):** ←, →, ●, ↓, ←, ✖, ↓, ↑, ✖, ▲.
- **Daño máximo (con recortada):** ✖, ✖, ✖, ✖, L3, R3, ↑, ↓, ←, →.
- **Daño máximo (con lanzarrayos):** ✖, ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲, ■, ✖, ↑.

RUNE

Pausa el juego y pulsa estas secuencias.

- **Modo Dios:** ■, ●, ←, →, ●, ■.
- **Poder al máximo:** ↑, ↓, ←, →, ■, ●.

RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE

- **Resetear el juego mientras juegas:** Pulsa **Start + Select** mientras juegas.
- **Bonus de repetición:** Completa el juego y graba la partida. Empieza una partida nueva en cualquier dificultad y empezarás con las mismas estadísticas de ataque y defensa, así como con todas las Mystic Stones.
- **Modo Fácil:** Muere tres veces con la dificultad en Normal.
- **Modo Difícil:** Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) con la dificultad Normal.
- **Modo Legendario:** Supera el juego (incluido el nivel Necromandio Cave) en Difícil.
- **Desbloquear Guitarmor:** Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) con la dificultad Normal.
- **Liberar Hamburgarmor:** Completa el juego (incluido el nivel 30 de Necromandio Cave) en Modo Difícil.
- **Pizzarmor:** Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) con la dificultad Fácil o superior.
- **Abrir Rollerarmor:** Completa el juego (incluido el nivel Necromandio Cave) en Modo Difícil.
- **Modo One World:** Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) en cualquier dificultad.

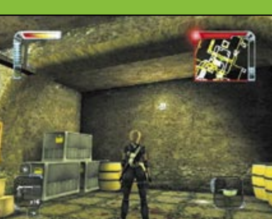
LOCALIZACIÓN LAS MISTYC STONE.

- **Athenea:** En lugares aleatorios, como el Templo de Elysion, tras un bloque grande que tendrás que mover; en el Laberinto, al romper la Estatua del Guerrero; en el nivel de dificultad Legendary, tras batir al Minotauro Invisible del Hades...
- **Ares:** Suele aparecer en el nivel 5 de la cueva Necromandio; en el Templo de Elysion; en el Templo de Poseidonia cerca del fuego azul...
- **Nemesis:** En el Laberinto, rompe la pared de malla y después la pared.
- **Hephaestos:** En la entrada del Templo de Poseidonia. Usa el gancho.
- **Hera:** En las Montañas de Othrys. Déjate caer por el tercer saliente en el camino de la montaña.
- **Tanatos:** En el Laberinto. A un lado de la Estatua de León para salvar, en el piso al que llegas después de subir por los engranajes.
- **Hermes:** En el patio. Dentro de una vasija a la izquierda de la puerta en Geryon Hill.
- **Artemis:** Vuelve al Coliseo cuando puedas mover bloques. Está tras una puerta sellada en una zona nueva de la planta baja.
- **Persephone:** Al volver de Othrys, en el puente que rompes con un interruptor.
- **Demeter:** En el Laberinto te la dará uno de los malos voladores con los que luchas en el puente.
- **Nike:** Junto al punto para salvar al principio de las Montañas Othrys.
- **Aphrodita:** En el templo donde consigues el Escudo Heavenly. Vuelve cuando puedas usar el Escudo como gancho.
- **Notus:** En el tramo de rocas móviles al cruzar antes de llegar a la entrada de Arcadia.
- **Apollo:** Juega en nivel Legendary. La verás al derrotar a los Cíclopes de Tartarus.
- **Dionysius:** En dificultad Difícil al batir a algunos enemigos al azar. Nos es imposible decirte cuáles, porque es diferente cada vez.
- **Hestua:** Dificultad Fácil, en una columna del Templo de Elysion al acabar con Sphinx.
- **Zephyrus:** La encontrarás de forma aleatoria, en el nivel Normal, en el Patio Principal.
- **Boreas:** En Arcadia, cerca de donde consigues la habilidad para mover los bloques. Encuentra el bloque final y empújalo. Súbete encima y salta: Rygar se enganchará a una esfera que no se ve y subirá a una roca móvil. Ve a lo más alto y salta a las rocas de abajo.
- **Eurus:** De manera aleatoria antes de entrar en el Templo de Poseidonia.
- **Clotho:** En una cornisa con una columna de las Montañas de Othrys a la que no puedes llegar con el Escudo. Usa un gusano para lanzarlo a la columna. Pasa por encima hasta la cornisa y rompe la Estatua Plateada.
- **Hypnos:** En el nivel 25 de la cueva del Necromandio, con dificultad Normal.
- **Morpheus:** En el nivel 25 de la cueva del Necromandio, dificultad Difícil.
- **Lachesis:** En el nivel 25 de la cueva del Necromandio, pero en dificultad Legendary.
- **Atropos:** Otra aleatoria que conseguirás acribillando malos en las Torres del Laberinto.
- **Eirene:** Después de luchar con Sphinx en una de las columnas. En dificultad Legendary.

ROGUE OPS

Pausa el juego e introduce cualquiera de estos códigos:

- **Pies grandes:** →, →, →, ←, →, ←, →, ←, ←, ←.
- **Arma enorme:** ■, ■, ■, ■, ●, ●.
- **Flechas explosivas:** ←, →, →, ←, ■, ●, L2, R2, ■, ●, ←, →.
- **Balas de francotirador explosivas:** L2, R2, →, →, ←, ←, →, →, R2, L2, ■, ●.
- **Terminar niveles:**
  - **Bank:** R2, L2, ■, ●, ←, R2, ←, ←, ■, ●, ■.
  - **Carmen:** R2, L2, →, ←, ←, L2, R2, ■, ■, ■, R2.
  - **Installation K:** R2, L2, ■, ■, ←, L2, L2, ■, ■, L1, ■.
  - **Magyar:** R2, ●, ●, ←, ←, L2, R2, →, ■, →, →.







  - **Mod:** R2, L2, →, R2, ←, ●, R2, ●, →, →, ←.
  - **Museum:** L2, L2, →, →, →, L2, R2, ■, R2, ■, R2.
  - **Reliance:** R2, L2, →, ←, R2, L2, →, ■, ●, ■, ●.
  - **Silo:** R2, L2, →, ←, ←, L2, ●, R2, ■, ■, ■.
  - **Training:** ←, →, →, ←, ●, ■, R2, L2, ●, ●, ■.
- **Mitad de daño:** ■, ■, ●, ●, ←, ←, →, →, ●, ●, ■, ■.
- **Saltar de nivel:** L2, ■, L2, ●, L2, ←, L2, →, L2, R2, R2, ■, R2, ●, R2, ←, R2, →, ■.
- **Las balas no te hacen daño:** ←, →, →, ←, ■, ●, ●, ■.
- **Un toque mata:** ●, ←, →, →, ←, ●, L2, R2, ●, ■, ■.
- **Balas infinitas:** ■, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ←, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ■.
- **Vida infinita:** ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■.

[S]

SCOOBY DOO: NIGHT OF THE 100 FRIGHTS

Estos trucos se introducen pausando el juego y pulsando y manteniendo presionados los botones **L1+L2+R1+R2**.
A continuación, pulsa rápidamente las siguientes secuencias en función del truco que quieras.

- **Todos los power-up:** ●, ■, ●, ■, ●, ■, ■, ■, ●, ●, ■, ●, ●, ●.
- **Todas las secuencias FMV:** ■, ■, ■, ●, ●, ●, ■, ●, ■.
- **Ver los créditos del juego:** ■, ●, ●, ■, ●, ■.
- **Bonus de vacaciones:** Cambia la fecha de sistema de tu consola por las que te damos y notarás cambios en el juego.
  1 de Enero: Distintos fuegos artificiales.
  4 de Julio: Fuegos artificiales y otras cosas.
  31 de Octubre: Murciélagos gigantes sobre la puerta como decoración.
  25 de Diciembre: Nieve.

SCOOBY DOO MISTERY MAYHEM

- **Minijuegos:** Para desbloquear los diversos minijuegos que encierra a su vez esta aventura, tienes que localizar todos los ingredientes del sandwich en cada nivel, es decir, el jamón, el tomate, la mayonesa, los pepinillos y la lechuga (el pan ya lo tienes, tranquilo). La verdad es que es muy fácil encontrarlos y no te supondrán demasiados quebraderos de cabeza. Además, los minijuegos son muy divertidos. Aquí tienes una lista de los minijuegos y lo que tienes que hacer:
  - Episodio 1: minijuego "Trap the Fake Ghost". Tienes que mover las estanterías de libros para formar un camino que permita al falso fantasma alcanzar la X roja.
  - Episodio 2: minijuego "Monster Frenzy". Has de capturar al fantasma con el libro de los muertos en el tiempo que te dan.
  - Episodio 3: minijuego "Mine Cart". Tienes que esquivar los obstáculos y alcanzar el final del recorrido.
  - Episodio 4: minijuego "Mini Trail Bike". Igual que el anterior.
  - Episodio 5: minijuego "Spooky Science". El objetivo es usar el Super Spooker 3000 para asustar a los científicos que llevan los trajes protectores de color blanco. Solo necesitas un disparo por cada científico para lograrlo.

SEGA SOCCER SLAM

Todos los trucos se introducen pulsando estas secuencias en la pantalla del título.

- **Poder al máximo:** L1, R1, ←, →, ■, ■.
- **Turbo infinito:** L1, R1, →, ↑, ●, ●.
- **Cabezas grandes:** R1, L1, ↑, ↑, ■, ■.
- **Tiros más acertados:** L1, R1, ↑, ↑, ●, ■.
- **Proyector de luz infinito:** L1, R1, ↓, →, ■, ●.
- **Pelota de colegio antiguo:** R1, →, ←, ←, ■.
- **Pelota Eyeball:** R1, →, ↓, ↑, ●.
- **Pelota Black Box:** R1, ←, ←, ↓, ●, ●.
- **Pelota con estrellas:** R1, →, ↑, ↓, ●.
- **Pelota infantil 2:** R1, ←, →, →, ■.
- **Globo como pelota:** R1, →, →, ←, ●, ●.
- **Pelota Rusty:** R1, ←, ↑, ↑, ■, ■.
- **Pelota de playa:** R1, →, →, ↓, ■, ●.
- **Pelota embalada:** R1, ←, ↓, →, ■, ●.
- **Bola de billar:** R1, →, ↑, ↑, ■, ■.
- **Cabeza de Remy:** R1, ←, →, ←, ●, ■.
- **Cabeza de Rob:** R1, ←, ↑, ←, ■, ●.
- **Modo Película Moderna:** ■, ●, ■, ●, ■, ●, →, ←, →, ←, →, ←.
- **Modo Película Clásica:** ●, ■, ●, ■, ●, ■, ←, →, ←, →, ←, →.
- **Equipos alternativos:** ●, ■, ↓, ↓, ↓, ↓.
- **Equipo El Fuego:** ●, ●, ↓, ↓, →, ←.
- **Equipo Spirit:** ■, ■, ↓, ↓, ←, →.
- **Equipo Subzero:** ■, ■, ↓, →, ←, ↑.
- **Equipo alternativo Toxic:** ■, ●, ↓, ↑, ↑.
- **Equipo Tsunami:** ●, ■, ↓, ↑, →, ←.
- **Equipo Volta:** ■, ●, ↓, ↑, ↓, ↑.
- **Todos los estadios:** R1, R1, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ●, ●.
- **Estadio Alpen Castle:** ↑, ↑, ↑, ↓, ●, ●.
- **Estadio Jungle Canopy:** L1, R1, ↑, ↓, ←, →, ●, ■.
- **Estadio Pacific Atoll:** ↑, ↑, ←, ←, ■, ■.
- **Estadio Reactor Core:** ↑ ←, ←, →, ●, ■.
- **Estadio Riviera Ruins:** ↑, ↓, ↓, →, ■, ●.
- **Estadio Tribal Oasis:** L1, R1, ↑, ↑, ↓, ↓, ●, ●.
- **Todos los jugadores:** ←, ●, ←, ●, ←.
- **Objetos de Angus:** ←, ●, →, ●, ↑.
- **Objetos de Arsenault:** ←, ■, ↑, ■, ↓.
- **Objetos de Boomer:** ←, ■, ←, ●, ↑.
- **Objetos de Dante:** ←, ●, →, ■, ←.
- **Objetos de Djimon:** ←, ■, ↓, ■, ↑.
- **Objetos de Duke:** ←, ■, ↑, ●, →.
- **Objetos de El Diablo:** ←, ●, →, ●, ↓.
- **Objetos de Half-Pint:** ←, ■, ↑, ●, ↑.
- **Objetos de Kahuna:** ←, ■, →, ■, →.
- **Objetos de Kaimani:** ←, ●, ↓, ●, ↓.
- **Objetos de Kiril:** ←, ■, ↑, ●, ←.
- **Objetos de Lola:** ←, ●, ←, ■, ↓.
- **Objetos de Madeira:** ←, ■, ↓, ●, ↑.
- **Objetos Nova:** ←, ■, ↓, ■, →.
- **Objetos de Raine:** ←, ●, ↑, ●, ↑.
- **Objetos de Rico:** ←, ●, →, ●, →.
- **Objetos Rumiko:** ←, ■, ←, ■, ↑.
- **Objetos de Zari:** ←, ■, ←, ■, →.

SHADOW MAN 2ECOND COMING

- **Controlar las pantallas de carga:** En cualquier pantalla de carga, rota el stick derecho o izquierdo para hacer que las palabras y el fuego que aparecen en el fondo se muevan.
- **Vencer a la mayoría de los enemigos:** No pares de moverte en círculos alrededor del enemigo o jefe, usandolos sticks analógicos. Mientras giras a su alrededor, usa cualquier arma y acabarás con ellos sin problemas.
  Si alguno de estos enemigos vuela, sigue girando a su alrededor pero moviendo la vista del personaje hacia arriba.
- **Conseguir las 10 Birdskulls:** Cuando tengas el rifle de asesino, ve al comienzo del camino que te ha llevado hasta la iglesia de Netti. Verás una cabaña. Gira a la derecha y verás otra cabaña que tiene un Cadeaux dentro. Cerca hay un montón de barriles. Dispárales desde lejos con el rifle. Abrirás un camino. Síguelo hasta a un lago. Elimina a los cocodrilos desde lejos y verás pájaros llevando una calavera. Acaba con ellos. Cada pájaro dejará caer una calavera en el agua. Nada hasta ellas y cógelas.
- **Fragmento de Nephilim:** Te lo dará Duncan la primera vez que le veas; inmediatamente después de que encuentres a Jaunty y las diez calaveras pájaro.
- **La pistola Shadow Gun y el reloj:** Los encontrarás en el sepulcro.

SHADOW HEARTS

- **Conseguir todas las fusiones:** Acaba el juego y salva tras los créditos. Carga esa partida y verás que tienes todas las fusiones de los personajes que conseguiste antes.

SHOX

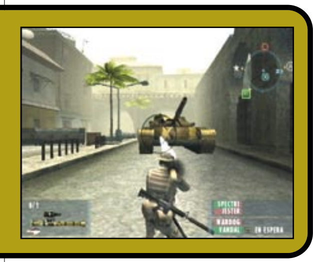
- **Conseguir 10 millones:** Empieza una nueva partida en el modo de un solo jugador, e introduce la palabra "LOADED" como tu nombre. Comenzarás con 10 millones.

SILENT HILL 2

- **Opciones extra:** En el menú de Opciones, pulsa **L1** o **R1** para acceder a una nueva pantalla de opciones extra. Podrás cambiar el color de la sangre, variar el zoom del mapa, quitar el filtro de ruido, el número de cargadores que puedes llevar...

SOCOM II ONLINE

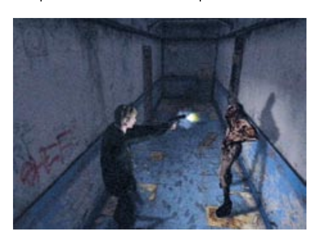
- **Visión nocturna en 3ª persona:** Cuando juegues Online, puedes usar tus gafas de visión nocturna y permanecer en perspectiva de tercera persona. Para hacerlo mantén pulsado Select hasta que aparezca la tabla de puntuación. Sin soltarlo, pulsa ↑, ↑, ↓, ↑. Si lo haces bien se activará la visión nocturna y verás a tu personaje.



- **Leer todo lo escrito:** Una vez que logres sacar los cinco finales, vuelve a jugar una vez más y descubrirás que ahora sí que puedes leer lo que está escrito en las señales y que antes estaba oscurecido.
- **Otro modo de dificultad en los puzzles:** Acábate el juego en los tres modos de dificultad. Si juegas de nuevo en el nivel Difícil en la opción de los puzzles cambiarán.
- **Reseteado rápido:** Para volver al menú principal, pulsa **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **Select**, **Start** para resetear.
- **Combinación de la caja:** Cuando estás casi al final de la zona hospital y bajas por el ascensor, oirás una llamada de radio. Es un concurso en el que te harán tres preguntas. Ve a la sala de almacenamiento que está en el tercer piso para coger tu premio. La combinación de la caja es 313.
- **Obtener la crisma blanca:** Termina el juego una vez. Vuelve a jugar y ve en esta ocasión al apartamento 105 que hay en el bloque de apartamentos Blue Creek. Descubrirás un frasco de crisma blanca en la cocina.
- **Hiper Spray:** Termina el juego dos veces. Empieza otra partida y encontrarás el Hiper Spray en el lado sur del Motor Home.
- **Sonidos de la intro:** En algunas escenas de la introducción no hay sonido. Termina el juego y el sonido volverá.

LOS FINALES

- **Final "Dejar":** Procura que James no sufra muchos daños, y tendrás que evitar a muchos enemigos (nada de violencia innecesaria). No vuelvas al parque innecesariamente, hiere a María unas cuantas veces, y examina a menudo la carta y la foto de Mary. Tras encontrarte con María en el parque, ve enseguida al Hospital y llévala tan pronto como puedas a la habitación S3. En el pasillo del final, escucha entero el diálogo de Mary antes de cruzar la puerta del fondo.
- **Final "Renacimiento":** La única forma de conseguir este final es encontrar los cuatro objetos secretos que estarán disponibles la segunda vez que juegues. Es un final bastante triste para el pobre James, pero te servirá para desbloquear la llave de la caseta del perro y, con ello, el quinto final.
- **Final "María":** Para obtener no mires la carta ni la foto de tu mujer en el menú, intenta no herir a María y protégela. Pasa tanto tiempo como puedas con ella y ve a verla a la habitación del hospital en la que descansa unas cuantas veces. Sé cariñoso. En el Laberinto, después de la secuencia de vídeo en la que ves que María está muerta, intenta volver a entrar en la habitación para verla de nuevo. ¡Ah, y lo más importante! En el largo pasillo del final, corre sin hacer caso al diálogo de Mary y cruza la puerta del fondo antes de que acabe.



- **Final "Agua":** Examina el cuchillo de Ángela alguna vez, lee el diario que hay en una de las esquinas de la azotea del hospital antes del vídeo del malo encapuchado, y asegúrate de escuchar toda la conversación en los auriculares de la Reading Room. En el pasillo del final del juego, escucha el diálogo de Mary entero.
- **Final Secreto:** Consigue el final Renacimiento o los otros tres finales "normales".
  Así, la siguiente vez que juegues hallarás una llave en la caseta de perro que hay cerca de Jack's Inn. Podrás usar esta llave en la dimensión chunga del Hotel, después de ver el vídeo en la habitación de Mary, para abrir la puerta de la habitación "Observation Room", en el tercer piso. De todas formas, si quieres ver otro final enseguida sin tener que repetir todo el juego, hay un pequeño "truco". Salva la partida justo antes de entrar y después acaba el juego sin usar la llave.

SILENT HILL 3

- **Nuevo Juego Extra:** Usando esta modalidad, podrás jugar al juego normal pero con algunas sorpresas, como el uso de las armas especiales, pequeños cambios en los ítems, eventos especiales... Cuando esta opción esté disponible, juega a través de ella para desbloquear la mayoría de los secretos.
- **Opciones de configuración:** Entra en "Opciones" y pulsa R1 para hacer que aparezca un nuevo menú desde el que podrás cambiar algunos parámetros más, como el ruido de la imagen, definición, etc.
- **Niveles de dificultad Extrema:** Supera el juego en el nivel "difícil" y podrás intentarlo de nuevo en esta modalidad.
- **Trajes:** Cada vez que consigas superar la aventura se te facilitará una de las claves que te ofrecemos y mediante las que podrás cambiar de ropa a nuestra protagonista. Para ello sólo tienes que introducir estos códigos en la opción "Traje Extra" del menú principal (respetando las minúsculas, mayúsculas y guiones bajos) y seleccionándolos en el inventario.
  - HappyBirthDay
  - I_Love_You
  - PutHere2FeelJoy
  - TOUCH_MY_HEART
  - GangsterGirl
  - LightToFuture
  - ShogyouMujou
  - BlueRobbieWin
  - 01_03_08_11_12
  - cockadoodledoo
  - PrincessHeart
  - Shut_your_mouth
  - SH3_Wrestlarn
  - sLmLdGhSmKfBfH

SILENT SCOPE 2

- **Cambiar medio punto de vida por cinco segundos de tiempo:** En modo Arcade, pausa el juego y pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●. Oirás una detonación confirmando que lo has hecho bien.
- **Cambiar 5 segundos de tiempo por medio punto de vida:** En el modo Arcade, pausa y luego pulsa: ●, ✖, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.
- **Conseguir más créditos:** Si continuas una partida 16 veces, aumentarás los créditos a 3 en la pantalla de opciones.

Si la continuas 31 veces, podrás subir la cifra a 4 créditos. Y si has sido capaz de continuar 101 veces tendrás créditos ilimitados.

- **Conseguir vidas extra:**
  Si pierdes muchas partidas seguidas, tu número de vidas por crédito aumentará de cuatro a seis.
- **Conseguir tiempo extra:**
  Si pierdes muchas partidas seguidas, dejando que el tiempo llegue a cero, el tiempo aumentará de sesenta segundos a ochenta.
- **Modo Time Attack Boss:**
  Tras derrotar al Gran Jefe disparándole tres veces, se colgará de la torre. Dispara en ese momento a la cadena para completar el juego y desbloquearás este nuevo modo de juego.
- **Modo Survival Boss:**
  Si en vez de disparar a la cadena, lo haces sobre el jefe o la chica, ambos caerán, acabarás el juego y además desbloquearás este nuevo modo.

SILENT SCOPE 3

- **Ventana de opciones:**
  Completa la sección "Indoorshooting" con un rango "S" o superior. Aparecerá "EX Options".
- **Salud libre:**
  Dispara a cinco o más terroristas en la cabeza.
- **Acaba con Teddy:**
  En el modo Silent Scope EX, tendrás un encuentro con un jefe en un helicóptero. Este jefe tiene un osito teddy en el asiento delantero. Dispara al osito en la cabeza y el helicóptero se estrellará.
- **Nivel secreto:**
  Tras completar todos los niveles tendrás un nivel de confrontación final. Tienes que derrotar a un jefe armado con una espada. Después tendrás que encontrar el camino hasta un jefe con el que sólo tienes un disparo. Para acabar con él, espera a que la lanzadera espacial deje de moverseo. Después tendrás que acabar con tu propio jefe.

SLED STORM

- **Modo Desafío y pista Black Diamond:**
  Completa el juego en el modo Campeonato.
- **Conseguir puntos fácilmente:**
  Busca una rampa larga para hacer piruetas, consigue puntos y vuelve las veces que necesites. Termina la carrera para desbloquear al personaje.

SILPHEED: THE LOST PLANET

- **Todas las armas:**
  Introduce como nombre la palabra XACALITE.

SMUGGLER´S RUN

Pausa el juego y pulsa estas secuencias. Para desactivarlos, tienes que volver a introducirlos.

- **Sin gravedad: R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.**
- **Invisibilidad: R2, L1, L1, R2, L1, L1, L2.**
- **Aumentar tiempo: R1, L1, L2, R2, →, →.**
- **Invisible: R1, L1, L1, R2, L1, L2.**
- **Coche brillante: L1, R1, R1, L2, R2, R2.**
- **Usar un coche de *Midnight Club*:**
  Primero, juega una partida en el *Midnight Club* y graba una partida. Después, carga *Smuggler´s Run* y carga la partida salvada del juego anterior.
- **Bonus por superar misiones:**
  - Camión Baja: Misión 4.
  - Bombas Camión Baja: Misión 7.
  - ATV Monster: Misión 10.
  - Du Monde: Misión 13.
  - Especial Sahara: Misión 17.
  - Pantalla de humo Sahara: Misión 18.
  - Granadas: Misión 24.
  - Mapa Vietnam: Misión 9.
  - Mapa invernal Georgia (Rusia): Misión 22.

SMUGGLER´S RUN 2

Para introducir cualquiera de estos trucos, pausa y pulsa el código adecuado. Para desactivarlos, vuelve a introducir los códigos, repitiendo el mismo proceso. Si salvas la partida con un truco activado, quedará en memoria.

- **Invisible: R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.**
- **Hacer que el coche sea más brillante de lo normal: L1, R1, R1, L2, R2, R2.**
- **Sin gravedad: R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.**
- **Más tiempo: R1, L1, L2, R2, →, →, →.**
- **Menos tiempo: R2, L2, L1, R1, ←, ←, ←.**

SOCOM: US NAVY SEALS

- **Comandos ocultos:**
  Aparte de las órdenes que vienen por defecto en el juego, existen un par más ocultas, éstas:
  - "Equipo, perfil bajo": al dar esta orden, tu equipo al completo se esconderá, dedicándose a eliminar a los terroristas con mucha precaución.
  - "Bravo, informe misión": tus soldados te dirán exactamente lo que están haciendo.
- **Desbloquear más armas:**
  Termina el juego en la dificultad Alférez y tendrás a tu disposición las armas que utilizan los terroristas del juego. Sólo para un jugador.



SOLDIER OF FORTUNE

Pulsa **Select** durante el juego y luego mantén presionados los botones que te indicamos. Oirás un sonido y aparecerá un mensaje en pantalla. Para desactivar el truco, vuelve a introducirlo.

- **Modo Dios: L1+L2+R1+R +■ y ←.**
- **Invisible: L1 + L2 + ■ y ←.**
- **Munición al máximo: R1 + ■ y ←.**
- **Armas pesadas: L2 + L2 + ■ y ←.**
- **Armas aleatorias: L1 + R1 + ■ y ←.**
- **Atravesar paredes: L1+L2+R1+■ y ←.**
- **Sin gravedad: L1+L2+R + ←+■ y Start.**

SOUL CALIBUR II

- **Repetición a cámara lenta:**
  Al acabar un round, mantén ✖+▲+↓.
- **Personajes charlatanes:**
  Cuando hayas elegido a tu personaje para pelear y aparezca la pantalla de carga, pulsa cualquier botón para que tu personaje diga algo.
- **Elegir pose de victoria:**
  Antes de que tu personaje haga su pose de victoria, mantén un botón para que haga otra.
- **Desbloquear el perfil de un personaje:**
  Supera el modo Arcade con ese personaje.
- **Vídeo de inicio de la versión Arcade:**
  Supera el modo Extra Time Attack Mode.
- **Versión casera del vídeo de inicio:**
  Supera el modo Extra Survival Mode.

SOUL REAVER 2

- **Desbloquear todos los extras:**
  En el menú principal, pulsa:
  ←, ▲, →, ▲, ↓, ●, ✖.

SONIC HEROES

- **Personajes de metal:**
  Mantén ✖ y ▲ pulsados después de haber elegido un nivel cualquiera de juego en el modo para dos jugadores.
  Descubrirás con sorpreaas que Los personajes que elijas serán versiones metalizadas de los normales.



SPACE CHANNEL 5 PART 2

- **Dejar que la CPU controle a Ulala:**
  Pulsa Start para pausar el juego, pulsa y mantén **L1 + R1** y pulsa ●, ▲, ■. Un sonido confirmará que el código está introducido. Pulsa Start para volver al juego. Si vuelves a introducir el truco, lo desactivarás.

SPACE RACE

Todos estos trucos se activan introduciendo las siguientes palabras como códigos, en la opción "Trucos". Oirás un sonido de confirmación.

- **Activar todos los trucos:** MADAESAN.
- **Pista ACME 2:** HLORALPH.
- **Pista Galactorama:** 124ADIME.
- **Pista Mars 2:** TORGO.
- **Pista Nébula:** CLOSEIT.
- **Pista Cinturón de Asteroides:** WHATISUI.
- **Pista Estrella del Polo Norte 2:** PLANETX.
- **Pista Salvaje Oeste 2:** GULLIBLE.
- **Pistas invertidas:** ITIS2LAFF.
- **Jugar con Porky:** 20LBHAM.
- **Marvin el Marciano:** Q32.
- **Jugar como El Rey:** KOTIM.
- **Los eventos ACME:** TRUTHOR.
- **Turbo Infinito:** KABOOM.
- **Sin bromas:** ENGARDE.
- **Todos los ítems de la galería:** ALLMINE.

SPAWN: ARMAGEDDON

Estos trucos se introducen con el juego en pausa. Si oyes la frase "Bendito necroplasma" lo has hecho bien.

- **Todas las armas:** ↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, ←.
- **Munición infinita:** ↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, →.
- **Salud y Necroplasma infinitos:**
  ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.
- **Necroplasma infinito:**
  ↑, ↓, ←, →, ↓, ←, ↑, →.
- **Sin sangre:** ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑, ↑, ↑.
- **Abrir todos los cómics:**
  ↑, ↓, ←, →, →, ←, ←, ↑.
- **Abrir todas las misiones:**
  ↑, ↓, ←, →, ←, ←, →, →.
- **Abrir la enciclopedia:**
  ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓.

SPEED KINGS

- **Movimientos especiales:**
  Todos los movimientos se realizan pulsado el stick analógico izquierdo en la dirección indicada. No funciona con la cruceta.
  - Wheelie: ↓ (mantenido).
  - Standing Wheelie: **L1** + ↓.
  - Surfing Wheelie: **L1** + ● + ↓.
  - Cross Surfing Wheelie: **L1** + ↓ + **R1** + ●.
  - Endo: ↑ + **R1**.
  - Surfing Powerdown: **L1** + ↑ + ▲.
  - Handstand Powerdown: **L1** + ■ + ↑ + ▲.
  - Surfing: **L1** + ↑, ↓.
  - Handstand: **L1** + ↑, ●.
  - Pavement Ride: **L1** + ↑, ■.
  - Donut: Pulsa y mantén los botones Brake + Gas y gira econ el stick izquierdo.
- **Lista de códigos:**
  Introduce cualquiera de estos códigos como si fuera tu nombre:
  - 18 mejores vueltas: .lapt18.
  - Los 9 tests de conducción finalizados: .test9.
  - Ganar los seis enfrentamientos: .meet6.
  - Modo GP finalizado: .prix.
  - Conseguir puntos de respeto: .resp (número).
  - Desbloquearlo todo: borkbork.

SPIDER-MAN

Estos trucos se activan desde el menú "Specials", introduciendo las siguientes palabras como códigos. Oirás al Duende reír. Para desactivar los trucos, vuelve a introducirlos.

- **Activar trucos:** ARACHNID
  Todos los niveles normales, las FMV y la galería de imágenes se habrán desbloqueado.
- **Seleccionar nivel:** IMIARMAS
- **Pasar de nivel:** ROMITAS
  Mientras estás jugando, pausa y selecciona la opción "Next Level" que habrá aparecido en el menú para saltar al siguiente nivel.



- **Niveles bonus:** HEADEXPLODY.
- **Telaraña infinita:** ORGANICWEBBING
- **Movimientos especiales:** KOALA
- **Jugar con Mary Jane:** GIRLNEXTDOOR
- **Jugar con Shocker:** HERMANSCHULTZ
- **Jugar con un científico:** SERUM
- **Un oficial de policía:** REALHERO
- **Capitán Stacey:** CAPTAINSTACEY.
- **Jugar como matón 1:** KNUCKLES
- **Jugar como matón 2:** STICKYRICE.
- **Jugar como matón 3:** THUGSRUS
- **Ataques tipo Matrix:** DODGETHIS
- **Jugar con un tío raro:** FREAKOUT
- **Spiderman pequeño:** SPIDERBYTE
- **Enemigos cabezones:** JOELSPEANUTS
- **Líquido extraño:** CHILLOUT
- **Cabeza y pies grandes para Spiderman:** GOESTOYOURHEAD.
- **En primera persona:** UNDERTHEMASK
- **Localización de las arañas secretas:**

Nivel 1 Buscando Justicia:
- Debajo de la gárgola del comienzo del nivel.
- Súbete a una azotea alta y observa a tu alrededor. Al final de la ciudad, junto a la costa, verás el halo dorado en la esquina izquierda de un edificio alto. Está en una especie de pasillo.

Nivel 2 Cacería en el almacén:
- Al principio de nivel, nada más salir.

Nivel 3 El nacimiento de un héroe:
- Al final del pasillo de los gases.
- En el área secreta.

Nivel 5 La estación de metro:
- En la parte derecha del hall principal. Tras luchar con los tres primeros malos, el guardia podrá defenderse un ratito mientras la buscas.
- En el techo del hueco bajo una de las zonas de escaleras. Ve a las zonas bajo las escaleras y sube al techo para verla.

Nivel 6 Persecución en las cloacas:
- Sobre la tubería grande que echa agua.
- En la habitación secreta.
- Frente a la puerta con el interruptor para abrir la salida. Derrota a todos los malos para encontrar la llave que la abre.

Nivel 7 Confrontación con Shocker:
- Subiendo las escaleras que hay tras el vagón pintado, bajará flotando en la corriente de agua.

Nivel 8 El nido del Buitre:
- Tras atravesar el primer agujero en la escaleras, baja las escaleras rotas. Trepa por la pared para ver la araña dorada. Colócate junto a la pared de al lado y espera a que el Buitre lance una bomba que la rompa.

Nivel 10 Duelo aéreo con el Buitre:
- En la cornisa más baja del Empire State.
- En lo más alto del Empire State.

Nivel 11 Acorralado:
- Al final de la segunda rampa.

Nivel 12 El Escorpión desenfrenado:
- Sobre la columna rota que rompió Shocker.

Nivel 13 Golpe de estado:
- En lo más alto del edificio donde comienza el juego. Cógela tras salvar a Mary Jane.

Nivel 14 La oferta:
- Frente a las puertas rojas de la sala donde el Duende caerá cuando acabes con su barra azul.

Nivel 17 Allanamiento:
- En la primera sala de computadoras, la verás en la secuencia de vídeo.

Nivel 18 Caos Químico:
- En el techo de un pasillo. Como avanzarás bastante por el techo enseguida la verás.
- En la habitación que hay justo enfrente de la puerta cerrada, donde está la consola D.

Nivel 20 Escape de Oscorp:
- Justo enfrente de donde empiezas el nivel.

SPY HUNTER

Los extras estarán disponibles en la la opción Cheat Grid dentro de Extras Menú.

- **Desbloquear el vídeo "Making Of":** Acaba el nivel 13 en menos de 2:15.
- **Desbloquear vídeo musical de Saliva:** Acaba el nivel 3 en menos de 2:40.
- **Modo "Giro de cámara":** Acaba el nivel 11 en menos de 3:10.
- **Vídeo con imágenes y diseños:** Supera el nivel 9 en menos de 3:45.
- **Primer vídeo test de animación:** Acaba el nivel 5 en menos de 3:25.
- **Desbloquear cámaras extras:** Acaba el nivel 6 en 3:45 o menos.
- **Desbloquear vista Ojo de Pez:** Acaba el nivel 10 en 3:15 o menos.
- **Desbloquear un HUD verde:** Completa todos los objetivos del nivel 2 en menos de 3:35. Estará disponible en Cheat Grid.
- **Desbloquear planeador espía:** Termina el juego entero.
- **Desbloquear Visión Nocturna:** Completa el nivel 4 en 3:15 o menos.
- **Desbloquear Cámara inversa:** Acaba el nivel 8 en 3:05 o menos.
- **Desbloquear cámara extraña:** Acaba el nivel 12 en 3:30 o menos.
- **Desbloquear HUD arcoíris:** Completa el nivel 7 en 3:10 o menos.
- **Vídeo musical de Saliva "Spy Hunter":** Completa el primer nivel en menos de 3:40.
- **Desbloquear truco Super Spy:** Completa los 65 objetivos y desbloquearás una opción con munición infinita e inmunidad total.
- **Desbloquear al Espía de Hojalata:** Acaba el nivel 14 en 5:10 minutos o menos.
- **Más trucos:** Elige a un agente y selecciona una ranura vacía. Introduce una de estas palabras como nombre. Éste desaparecerá y oirás un sonido.
- **Spy Hunter clásico:** OGSPY
- **El tema principal por Saliva:** GUNN
- **Ver vídeo musical del juego:** SALIVA.
- **Making of de Spy Hunter:** MAKING.
- **Vídeos con diseños del juego:** SCW823.
- **Las primeras animáticas:** WWS413.

SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY

- **Encontrar gemas:** Pulsa y mantén **L3 + R3** después de derrotar a Ripto y Sparks buscará la gema más cercana.

SSX

Ve a Opciones y, mientras mantienes pulsados **L1, L2, R1, R2,** introduce estos códigos.

- **Abrir todo:** ↓, ←, ↑, →, ✖, ●, ▲, ■.
- **Modo Corredor:** ■, ▲, ●, ✖, ■, ▲, ●, ✖. Para desactivarlo, vuelve a introducirlo.
- **Tabla Mallora:** ●, ●, ●, ●, ●, ✖, ▲, ■.
- **Estadísticas a tope:** ✖ (7 veces), ■.
- **Baja gravedad:** ■, ▲, ←, → y ↑.

SSX 3

- **Desbloquear personajes:** Ve a la pantalla "Cheats" dentro del menú de opciones e introduce estos códigos:
  - Zenmaster: Brodi Skin.
  - Worm: Unlock Eddie.
  - Bronco: Unlock Luther.
- **Bolas de nieve:** betyouneverseen
- **Todos los diseños:** naturalkoncept
- **Todos los pósters:** postnobills
- **Todas las tablas:** graphicdelight
- **Todos los picos:** biggerthank7
- **Todas las canciones:** djsuperstar



SSX TRICKY

En la pantalla del título, pulsa y mantén **L1 + R1** y después pulsa la combinación correspondiente al truco que quieres activar.

- **Jugar como Mix Master Mike:** ✖, ✖, →, ✖, ✖, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ↑. Selecciona un personaje y será sustituido por Mix Master Mike al comienzo del nivel.
- **Truco Maestro:** ✖, ▲, →, ●, ■, ↓, ▲, ■, ←, ●, ✖, ↑.
- **Puntos de estadística al máximo:** ▲, ▲, →, ▲, ▲, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ↑.
- **Tabla Mallora:** ✖, ✖, →, ●, ●, ↓, ▲, ▲, ←, ■, ■, ↑. Elige después a Elisa y comienza una pista. Este truco solo funciona con ella.
- **Tablas pegajosas:** ■, ■, →, ▲, ▲, ↓, ●, ●, ←, ✖, ✖, ↑.
- **Desbloquear el circuito Pipe Dreams:** Logra una medalla en todos los niveles Showoff.
- **Desbloquear nivel Untracked:** Logra una medalla en todos los niveles Race.
- **Desbloquear corredores:**
  - Brodi: Medalla de oro en Circuito Mundial.
  - Zoe: 2 medallas de oro en Circuito Mundial.
  - JP: 3 medallas de oro en Circuito Mundial.
  - Kaori: 4 medallas de oro en Circuito Mundial.
  - Psymon: 5 medallas de oro en Circuito Mundial.
  - Seeah: 6 medallas de oro en Circuito Mundial.
  - Luther: 7 medallas en Circuito Mundial.

STAR TREK: ELITE FORCE

Estos trucos se activan pausando la partida y pulsando simultáneamente los botones que se indican para cada truco. Después presiona Start.

- **Toda la munición: R1 + R2**
- **Munición ilimitada: L1 L2+R1+R2+■**
- **Todas las armas: L1+L2+L3+R1+R2**
- **Apuntar automáticamente: L1 + L2**
- **Armadura al 100%: L1 + R1**
- **999 de salud: L1 + L2 + R1 + R2**
- **Modo Dios: L1 + L2 + R3 + R1 + R2**
- **Modo "no muerto": R1 + R2 + R3 + L1 + L2 + L3 + Select**

STAR WARS: BOUNTY HUNTER

Todos estos trucos se introducen como códigos en el menú correspondiente.

- **Capítulo 1:** SEEHOWTHEYRUN.
- **Capítulo 2:** CITYPLANET.
- **Capítulo 3:** LOCKDOWN.
- **Capítulo 4:** DUGSOPLENTY.
- **Capítulo 5:** BANTHAPOODOO.
- **Capítulo 6:** MANDALORIANWAY.
- **Misión 1:** BEAST PIT.
- **Misión 2:** GIMMEMYJETPACK.
- **Misión 3:** CONVEYORAMA.
- **Misión 4:** BIGCITYNIGHTS.
- **Misión 5:** IEATNERFMEAT.
- **Misión 6:** VOTE4TRELL.
- **Misión 7:** LOCKUP.
- **Misión 8:** WHAT A RIOT.
- **Misión 9:** SHAFTED.
- **Misión 10:** BIGMOSQUITOS.
- **Misión 11:** ONEDEADDUG.
- **Misión 12:** WISHIHADMYSHIP.
- **Misión 13:** MOSGAMOS.
- **Misión 14:** TUSKENS R US.
- **Misión 15:** BIG BAD DRAGON.
- **Misión 16:** MONTROSSISBAD.
- **Misión 17:** VOSAISBADDER.
- **Misión 18:** JANGOISBADDEST.
- **Diseños del juego:** R ARTISTS ROCK.
- **Cartas TGC:** GO FISH.

STAR WARS: JEDI STARFIGHTER

Introduce estas palabras como códigos.

- **Código Maestro:** "PNYRCADE".
- **Modo Dios:** "QUENTIN".
- **Sin indicadores de pantalla:** "NOHUD".
- **Ángulos de cámara:** "DIRECTOR". Pulsa **Select** para cambiar y **R1** para zoom.
- **Controles invertidos:** "JARJAR".
- **Imágenes de Simon:** "SIMON".
- **Mensaje programado:** "MAGGIE".
- **Nave Mara Jade's Z-95:** "HEADHUNT".

SWAT: GLOBAL STRIKE TEAM



En la pantalla "Seleccionar misión", introduce estos códigos:

- **Invulnerable:** ↑, ↓, ←, →, **L2, R2.**
- **Para activar durante el juego:** En la pantalla de opciones del juego pulsa:
- **Munición infinita:** ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, **R2, L2.**
- **Desbloquear todas las misiones del modo Campaña para el modo de un solo jugador:** ↑, **L1,** ↓, **R1,** ←, **L1,** →, **R1,** ↑.
- **Desbloquear todas las misiones cooperativas del modo Campaña:** ↑, **L1,** ↓, **R1,** ←, **L1,** →, **R1,** ↑.

STAR WARS: LAS GUERRAS CLON

Introduce el código en la pantalla "Codes".

- **Bonus completados:** "GIMME".
- **Seleccionar nivel en modo Campaña (1 solo jugador):** "DOORDONOT".
- **Ver fotos del equipo de desarrollo del juego:** "JEDICOUNCIL".
- **Ser invencible:** "DARKSIDE".
- **Padme Amidala en el nivel multijugador "Academia de Geonosis":** "NATALIE".
- **Munición infinita:** "SUPERLASER".
- **Desbloquear todas las películas:** "12 PARSECS" (con el espacio incluido).
- **Misiones Multijugador:** "JORG SACUL"
- **Pelea entre androides en la Academia de Geonosis:** "TRADEFED".

STAR WARS RACER REVENGE

- **Activar los trucos:** Consigue un récord en una carrera e introduce el código "NO TIME" (manteniendo el espacio entre ambas palabras).Ahora, ve al menú principal, presiona y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y, sin soltarlos, pulsa las secuencias de botones en función del truco que quieras activar.
- **Todas las pistas:** →, ←, →, ←, ●, ■, ●, ■.
- **Todas las galerías:** →, ■, ←, ●, ↓, ✖, ↑, ▲.
- **Dificultad Difícil:** ▲.
- **Repara tu vaina: L2 + R2.**
- **Desbloquear un nuevo corredor:** Queda primero en los 4 primeros circuitos.
- **Personajes secretos:**
- **Sebulba:** en el circuito Boonta Eve Classic Track, déjalo fuera de combate o supéralo.
- **EP. I Sebulba:** acaba el Torneo con Sebulba.
- **Watto:** supera el récord de las tres mejores vueltas.
- **Episodio I Anakin:** supera el récord de la mejor vuelta.
- **Darth Maul:** supera el récord de KO en todas las carreras.
- **Darth Vader:** desbloquea a Watoo, a Anakin del Episodio I y a Darth Maul y luego termina el modo Torneo con esos personajes. Si el personaje no apareciera en la pantalla de selección, acaba una carrera en modo Torneo.

STAR WARS: STARFIGHTER

Todos estos trucos se activan en la pantalla de Códigos, en el Menú de Opciones. Si es correcto, en la pantalla aparecerá una frase confirmándotelo. Para desactivarlos, usa la opción "Restore Defaults" en Opciones.

- **Vídeo de Navidad oculto:** WOZ.
- **Todo del revés:** JARJAR.
- **Modo Director:** DIRECTOR. Cuando estés en una misión, la cámara saltará de una nave a otra de las que controles. Usando **R1**, harás zoom.
- **Bonus:** NOHUD.
- **Ver los créditos:** CREDITS.
- **Abrir la Galería de Imágenes:** SHIPS.
- **Bocetos de diseño:** PLANETS.
- **Equipo de desarrollo:** TEAM.
- **Modo Trucos:** OVERSEER. Abrirás todo excepto las misiones de bonus en el modo Multijugador.
- **Nave espacial secreta para las misiones bonus:** BLUENSF.
- **Misiones bonus en el modo Multijugador:** ANDREW.
- **Invencible:** MINIME.
- **Día de trabajo de James:** JAMES.
- **Fotos de los protagonistas y de las naves espaciales:** HEROES.
- **Imágenes de Simon:** SIMON.
- **Por defecto:** SHOTS, SIZZLE o también HOTEL.

STAR WARS: SUPER BOMBAD RACING

Estos trucos se introducen en el menú principal. Aparecerá un mensaje en pantalla.

- **AAT:** ●, ▲, ■, ●, ▲.
- **Boba Fett:** ■, ■, ▲, ●, ▲.
- **Pilotos Naboo: L1, R1, L2, R2.**
- **Pilotos Shark:** ↑, →, ↓, ←, **Select.**
- **Turbo infinito: L1, R2, L1, R2,** ■, **Select.**
- **Arena Space Freighter: L1, R1, Select,** ●.
- **En alemán: Select, Select, Select, L1.**
- **En español: Select, Select, Select, R1.**
- **En francés: Select, Select, Select, R2.**
- **En italiano: Select, Select, Select, L2.**
- **En inglés: Select, Select, Select,** ●.
- **Idioma Jawa: Select, Select, Select,** ■.
- **En Androide: Select, Select, Select,** ↑.
- **Poder Reina Amidala:** ↓, **Select,** ↑, **Select,** ←, →, **Select.**
- **Modo Estrella de la Muerte: R1, R1, R1, R1,** ↑, ←.
- **Super Bocina:** ●, ●, ●, ●, **L2, Select.**
- **Correr al revés: L2, L2, L2, L2,** ●, **Select.**
- **Competidores más pequeños y veloces: L1, L1, L1, L1, R2,** ■.
- **Modo Giro:** ↑, ←, ↓, →, ←, ↑, ↓.
- **Modo escurridizo:** ↑, ←, ↓, →, ←, ↑, ↓.

STARSKY & HUTCH

- **Desbloquear todos los bonus:** Introduce VADKRAM como si fuera tu nombre.





STATE OF EMERGENCY

Pulsa estas secuencias durante el juego.

- **Invencible: L1, L2, R1, R2, ✖.**
- **Munición infinita: L1, L2, R1, R2, ▲.**
- **Tiempo infinito: L1, L2, R1, R2, ●.**
- **Un puñetazo decapita: L1, L2, R1, R2, ■.**
- **Personaje enano: R1, R2, L1, L2, ✖.**
- **Personaje gigante: R1, R2, L1, L2, ▲.**
- **Tamaño normal: R1, R2, L1, L2, ●.**
- **Desbloquear a Toro: →, →, →, →, ✖.**
- **Desbloquear a Freak: →, →, →, →, ●.**
- **Desbloquear a Spanky: →, →, →, →, ▲.**

STREET FIGHTER EX 3

- **Jugar con Evil Ryu:** Completa el modo Original con Ryu 8 veces sin continuar. Ilumina a Ryu, pulsa y mantén **Select** y pulsa ✖, ■ ó ● en la pantalla de selección de personajes.
- **Jugar con Bison II:** Completa el Original con M. Bison 8 veces sin continuar. Después, ilumina a M. Bison, pulsa y mantén **Select** y pulsa ✖, ■ ó ● en la pantalla de selección.
- **Jugar con Narrator Sakura:** Completa el modo Original con Sakura 8 veces sin continuar. Después, ilumina a Sakura y pulsa **Select** en la pantalla de selección.
- **Personajes bonus:** Completa el modo Original sin continuar con la dificultad Normal o Difícil.

STREET HOOPS

Pulsa estas secuencias en la pantalla de trucos.

- **Uniformes molones: R1, ■, ●, L2.**
- **De Santa Claus: R2, L2, R2, L2.**
- **Pelota negra: R2, R2, ●, L2.**
- **Fiesta total: R1, ●, L2, R2.**
- **Otro uniforme: R1, L2, R1, L1, ●, ■, R1, L1.**
- **Uniformes de payasos: ■, L1, ■, ●.**
- **Uniformes de vaqueros: ●, R2, R2, R1.**
- **Uniformes de Kung Fú: ●, ●, ■, L1.**
- **Pelota normal: R1, ■, ■, L1.**
- **Más poder: R2, ●, L2, ●.**
- **Balón ABA: ●, R2, ■, R2.**
- **Esmóquin: L2, L2, ●, ■.**
- **Jugar como Master P y Lil´ Romeo:** Ve a la tienda de ropa (FootAction) antes de empezar un partido y elige la ropa de la línea P. Miller hasta gastarte unos 200 dólares.

STUNTMAN

- **Códigos:**
  - Todos los coches: Sez4Jnr.
  - Todos los juguetes: Turnips.
  - Desbloqueas las películas: BonNeTT.
  - Desbloqueas todo: BiNdErS.

SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL

Introduce estas frases en la pantalla de trucos:

- **Desactivar flechas:** Whine.
- **Gravedad alta:** Zippy.
- **Voces graciosas:** Mouse y Horse.
- **Gravedad baja:** Space.
- **Modo de rodillas:** Nails.
- **Cabezas que giran:** Exosz.
- **Todos los accesorios:** Werit.
- **Los bonus de Beach House:** Mypad.
- **Todos los personajes:** Peeps.
- **Niveles de dificultad abiertos:** Champ.
- **Todas las localizaciones:** 80Day.
- **Todos los minijuegos:** Major.
- **Todas las películas:** Musak.
- **Bañadores y bermudas:** Greed.
- **Todos los trailers:** Gamon.
- **Coco como pelota:** Milky.
- **Bola estúpida:** Golem.
- **Pelota solar:** Hot 1.

SUMMONER

- **Ver un vídeo muy divertido:** Selecciona la opción para ver los créditos y cuando comiencen a salir, pulsa ✖.
- **Hechizo rápido:** Elige un hechizo, pulsa ▲ para abrir el menú de pausa, selecciona la opción "Inventario" y vuelve al juego. Tu hechizo se lanzará enseguida.

SUMMONER 2

- **Dinero fácil:** En el distrito Mas Ora´s, dentro de "Munari City", ve a la Casa de Soleil. Es el primer edificio a tu izquierda nada más entrar en el distrito. Verás a un hombre sentado frente a ti, pidiendo un préstamo de 1000 monedas de oro. Dale el dinero y te dará un Bodril. Cógelo y más tarde se ofrecerá a devolverte tu dinero. Dile que quieres comprar el Bodril por 5000 monedas de oro. Después, te preguntará si quieres comprar algo. Dile que no, ganarás experiencia y 1200 monedas de oro. No te vayas. Sigue hablando con él. Te volverá a preguntar si quieres comprar su Bodril. Sigue diciendo que no y conseguirás cada vez que lo hagas 1200 monedas de oro. Hazlo tantas veces como quieras y, cuando te canses, vete. Cuando te vayas de esta zona, el hombre desaparecerá y no podrás volver a hacerlo más.

SUPER BUST-A-MOVE

- **Personajes secretos:** En la pantalla del título pulsa la siguiente combinación: ▲, →, ←, ▲.
- **Abrir más niveles:** En la misma pantalla, pulsa: ▲, ←, →, ▲. Encontrarás niveles extra seleccionando el Modo Puzzle y eligiendo después Modo Arcade.

SUPERMAN: SHADOW OF APOKOLIPS

Introduce estas palabras en la pantalla de trucos.

- **Salud infinita y poderes:** SMALLVILLE.
- **Todas las películas:** LANA LANG.
- **Biografías de los personajes:** LARA .
- **Modo Hard:** JOR EL.
- **Modo experto:** BIZARRO.
- **Efecto curioso:** MXYZPTLK.

SURFING H3O

- **Personajes y tablas extra:** Completa el juego en la dificultad normal para desbloquear a Tyrone King, Lara Barcella, Gareos y seis tablas. En la dificultad semi-pro, desbloquearás a Morsa, Serena Knox, Jojo y otras seis tablas más. En dificultad pro, conseguirás a Mikey Sands, Largo, Lyco Sassa y cinco tablas nuevas en esta ocasión. Si finalizas el juego en la dificultad Master, conseguirás desbloquear a Surfoid y tres tablas.



TD OVERDRIVE

- **Todos los coches y pistas del juego:** En el menú principal, pulsa: →, →, ←, ■, ↑, L2, L2, R1.
- **Conseguir coches de bonus:** Usa el truco anterior y después selecciona la pista de San Francisco. Elige el Dodge Concept Viper para conseguir un nuevo tiempo récord. Introduce la palabra "SOUNDMAX" como nombre en la lista de récords y desbloquearás estos coches en todos los modos excepto en el modo Historia: Jaguar XK-R "SoundMAX SPX", Jaguar XK-R "Analog Devices" y el Aston Martin DB7 "SoundMAX SPX".

TEKKEN TAG TOURNAMENT

- **Luchar con Ángel:** Acábate el juego una vez en el modo Arcade con Devil. En la pantalla de selección de personajes, elige su icono y pulsa **Start**.
- **Luchar con Tiger:** En la pantalla de selección de personajes, colócate sobre Eddy y pulsa **Start**.
- **Galería de imágenes Tekken Tag:** Consigue sacar a Devil y podrás acceder a la galería de *Tekken Tag.*

TAK Y EL PODER DE JUJU

Pausa el juego y pulsa:

- **Abrir todo:** ←, →, ■, ■, ●, ●, ←, →.
- **Todas las plantas:** ■, ▲, ●, ←, ↑, →, ↓, ↓.
- **100 plumas:** ■, ▲, ●, ■, ▲, ●, ■, ▲.
- **Todas las piedras:** ▲, ▲, ■, ■, ●, ●, ←, →.
- **Todas las mejoras:** ↑, →, ←, ↓, ▲, ●, ■, ↓.
- **Todos los yorbels:** ↑, ▲, ←, ■, →, ●, ↓, ↑.

Ve al menu "Extras" para activarlos.

- **Diseños:** Consigue 12 plantas.
- **Storyboards:** Consigue 200 yorbels.

- **Conseguir luchadores secretos:** Según las veces que te acabes el juego, irán estando disponibles nuevos personajes que antes estaban ocultos, los cuales aparecen en este orden que te damos a continuación: Kunimitsu, Bruce Irvin, Jack-2, Lee Chaolan, Wang Jinrey, Roger & Alex, Kuma & Panda, Kazuya Mishima, Ogre, True Ogre, Prototype Jack, Mokujin & Tetsujin, Devil y Angel, Desconocido.
- **Acceder al Modo Tekken Bowl:** Saca a Ogre y accederás al Modo Tekken Bowl.
- **Acceder al Modo Theater:** Acaba el juego una vez.
- **Otra armadura para ARMOR KING:** Selecciona a este personaje como tu luchador principal (el primero de los dos que eliges) y termínate el juego.
- **Descubrir secuencias FMV de Ling:** Termina el juego con ella una vez y después acaba el juego de nuevo con Ling, usando esta vez su uniforme de escuela.
- **Super carga de energía:** Pulsa todos los botones del pad a la vez mientras peleas y acumularás energía extra.
- **Burlas y risas frente al adversario:** Juega con Xiaoyu y pulsa ↓/← + ■, y asegúrate de que el contador de ataques está encendido (prueba este truco en el Modo Práctica). Al hacer esta combinación, tu personaje se reirá o burlará de su adversario. En el juego normal, puedes elegir entre diversas formas de burla simplemente apretando en la pantalla de selección uno de estos botones: ●, ■ ó ✖.
- **Elegir escenario en Modo Práctica:** Ilumina en primer lugar la opción "Modo Práctica" que encontrarás dentro del menú principal. A continuación, pulsa y mantén **L2** y pulsa después **R2** el número de veces indicado para seleccionar el escenario correspondiente:
  • Law (Nuevo): 1. • Yoshimitsu (nieve ligera): 2. • Ling: 3. • Hwoarang: 4. • Lei: 5./Ogre: 6./ • Escuela (atardecer): 7. • Jin (atardecer): 8./ • Nina (día): 9. • Eddy (amanecer): 10. • King: 11. • Heihachi: 12. • Eddy (día): 13. • Law (viejo): 15 • Desconocida: 14. • Escuela (día): 16.• Jin (día): 17. • Nina (noche): 18.• Yoshimitsu: (nieve fuerte): 19. • Paul: 20.
- **Trajes de los años 70:** Usa el botón **Start** cuando selecciones a alguno de estos personajes para sacar sus trajes de los años 70: Xiaoyo, Law (traje de Bruce Lee), Jin, Jun, Ganryu o Michelle.

TEKKEN 4

- **Jugar como Eddie Gordo:** Supera el modo Historia con Christie y selecciónala de nuevo con el ● apretado.
- **Jugar como Miharu:** Supera el modo Historia con Xiaoyu y selecciónala de nuevo con el ● apretado.
- **Jugar como Panda:** Elige a Kuma con el ● o el ▲ pulsado.
- **Jugar como Violet:** Selecciona a Lee con el ● pulsado.
- **Desbloquear el escenario del Dojo:** Supera los cuatro niveles del Tekken Force.
- **Desbloquear el modo Teatro:** Supera el modo Historia con cualquier personaje.

TENCHU 3

- **Recuperar salud:** Pausa el juego y pulsa: ↑, ↓, →, ←, ■, ■, ■. Tu salud subirá hasta 100. Puedes repetirlo todas las veces que quieras durante el juego. También funciona en modo Multijugador.
- **Todos los ítems en la tienda:** En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R1 + L1** y pulsa: ↑, ■, ■, ←, ■, ■, ↓, ■, ■, →, ■, ■.
- **Desbloquear nivel Bonus:** En la pantalla del título, pulsa: **L1**, ↑, **R1**, ↓, **L2**, →, **R2**, ←.
- **Desbloquear la cara "B" de la banda sonora del juego:** En la pantalla del título, pulsa y mantén **R2 + L1** y pulsa ↓, ■, ↑, ■, →, ■, ←, ■.
- **Desbloquear al auténtico Rikimaru:** En la pantalla del título, pulsa y mantén **R1 + L1**, pulsa esta combinación de botones: ←, ←, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑.
- **Incrementar la cantidad de cada objeto que tienes por 10:** En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R2 + L2** y pulsa la siguiente combinación de botones: ■, ■, ■, ↑, ←, ↓, →.
- **Desbloquear a todos los personajes:** ara desbloquear en el modo Multijugador a personajes como Tesshu, en la pantalla del título pulsa **L1**, R2, **L2**, **R1**, →, ←, **L3**, **R3**.
- **Desbloquear todas las misiones:** En la pantalla de selección de misión, pulsa **R3**, **L3**, **R2**, **L2**, **R1**, **L1**.

TERMINATOR 3: RISE OF THE MACHINES

En el menú de trucos, introduce cualquiera de estos códigos:

- **Invencible:** ■, ■, ✖, ▲, ✖, ●, ✖, ●.
- **Munición infinita:** ✖, ▲, ▲, ▲, ✖, ●, ✖, ■.
- **Todas las armas del futuro:** ✖, ✖, ✖, ▲, ●, ●, ■, ✖.
- **50% más de salud en cada combate con la Terminatrix:** ▲, ▲, ■, ✖, ●, ▲, ■, ●.
- **Todas las armas del pasado:** ●, ●, ▲, ■, ✖, ▲, ▲, ■.
- **Daño multiplicado por cuatro:** ▲, ▲, ▲, ■, ✖, ●, ■.
- **Completar automáticamente las misiones:** ■, ■, ▲, ●, ●, ✖, ■, ▲.
- **Pelear con el endoesqueleto de la Terminatrix:** ▲, ■, ▲, ✖, ▲, ▲, ▲, ▲.
- **Desbloquear todos los niveles:** ■, ■, ■, ●, ●, ●, ▲, ▲.

THEME PARK WORLD

- **Tickets de Oro:** En el parque, introduce esta combinación: ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●. ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●.

THE BOUNCER

- **Jugar con Leann Caldwell:**
  Juega en el modo Historia usando solo a Kou. Cuando derrotes a Duragon en la última pelea, verás una secuencia FMV y tendrás que pelear con Leann. Derrótala y podrás jugar después con ella en los modos Survival y Versus.
- **Jugar con Wong Leung:**
  Juega en el modo Historia con cualquier personaje, aunque no uses a Sion en la pelea contra Kaldea (la pantera). Después, completa el juego con Sion. Tras derrotar a Duragon, verás una FMV y pelearás con Wong. Derrótale y podrás usarle en los modos Survival y Versus.
- **Jugar con Duragon sin camiseta:**
  Completa el modo Historia tres veces usando cualquier personaje. Después de derrotar a Duragon la segunda vez, se levantará y peleará sin camiseta. Derrótale de nuevo y le tendrás disponible en los modos Survival y Versus.
- **Jugar con Kou con el traje MSF:**
  Juega en el modo Historia con cualquier personaje. Usa a Kou para infiltrarte en el edificio Mikado. El traje MSF de Kou estará disponible en los modos Survival y Versus.
- **Jugar con Sion con un traje negro:**
  Completa el modo Survival derrotando a la versión de Sion vestido de negro para tenerle con ese traje en los modos Survival y Versus.
- **Personajes Extra:**
  Completa el modo Historia para desbloquear personajes extra en los modos Survival y Versus cada vez que acabes el modo Historia.
- **Aumentar el rango del personaje:**
  Cada vez que acabes el modo Historia, el rango de los personajes extra en los modos Survival y Versus aumentará, aunque Volt, Sion y Kou no.
- **Uniformes alternativos:**
  En la pantalla de selección de personajes, en los modos Survival y Versus, pulsa y mantén **L1**, **L2** o **R2** y elige a un luchador.

THE GETAWAY

- **Tener el doble de salud:**
  Introduce esta secuencia mientras disfrutas de los títulos del principio:
  ⬆, ⬆, ⬅, ⬅, ➡, ➡, ●, ●, ⬇. Si lo has hecho bien, oirás el grito de una mujer.
- **Transformarse en otra persona:**
  Completa el juego para acceder al modo Turista. Después, ve hasta el cochecito de golf que viste en un parque y allí pulsa:
  ⬆, ⬇, ▲, ⬇, ▲, ⬅, ➡, ● y te convertirás en un nuevo personaje llamado Kelvin Deamer.
- **Saltarse las FMV:**
  Introduce esta secuencia durante los títulos del principio: ⬆, ⬇, ⬅, ➡, ■, ▲, ●.
  Oirás gritar a una mujer. Para saltarte las secuencias, pulsa **R3**, aunque no podrás hacerlo con las "importantes".
- **Modo Turista:**
  Completa todas las misiones regulares para desbloquear este modo, que te permitirá moverte por todo Londres sin cumplir ninguna misión.
- **Localización de los coches secretos:**
  Go Kart: En el garaje de una mansión cercana a Bayswater Road.
  Golf Buggy: en Hyde Park, cerca de una entrada cerrada.
  Peugeot 306 modificado: Ve hacia el sur desde el Big Ben y sigue por esta carretera. Tras el segundo roundabout, ve recto y mirando a la derecha. Verás la entrada a un párking oculto.
  Daihatsu Hi-Jet "Royal Parks" pick-up: En cualquier parque.
  Ford Transit: Podrás hacerte con esta furgoneta si buscas cerca de St. James Street.
  TVR Cerbera: Lo verás aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
  Lotus Elise: Se encuentra en el garaje de una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
  Nissan Skyline GTR: Aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
  Tanque: Cerca del palacio de Buckingham, en un parque cerrado, como una estatua decorativa (puedes disparar el cañón con la bocina).
  Saab Concept: En Chinatown.

THE ITALIAN JOB

- **Extras:**
  Completa el Modo Historia y tendrás disponibles la galería de fotos, la galería de pre-producción, diseños y los créditos.
- **Coches de carreras:**
  Acaba con un rango "A" en todos los niveles.
- **Pistas de acrobacias:**
  Completa las cuatro primeras pistas de especialistas con un rango "A" y aparecerá una quinta. Complétala con rango "A" y abrirás la sexta. Acábatela con rango "A" y dispondrás de la séptima.
- **Policía en el modo libre:**
  Completa las siete pistas de acrobacias.
- **Más opciones:**
  Completa todas las carreras en primera posición y aparecerán más opciones en el menú de Opciones que hay en el juego.

THE MARK OF KRI

Estos trucos se introducen pulsando las combinaciones de botones en la pantalla donde pone "press start".

- **El invencible Rau:**
  ■, ●, ✖, ■, ●, ■, ✖, ●, ✖, ■, ●, ✖.
  Oirás la voz de Rau diciendo "Faahu", confirmando el truco. Ve a la sección "Trucos" y visita a la Sabia. La última carta que te enseña es la que indica "Invencible Rau". Selecciónala y pulsa X para activar el truco. Nota: Lo más sencillo para acceder a la tienda de la Sabia es activar todos los trucos en la pantalla donde pone "Press Start", empezar una partida normal y grabar a la primera oportunidad. Sal después de la partida y vuélvela a cargar. Te darán dos opciones: cargar la partida o visitar la tienda de la Sabia. Elige la segunda y activa los trucos. Una vez que salgas de esa pantalla, cargará tu partida con los trucos ya activados.
- **Salud llena al completo:**
  ✖, ✖, ✖, ✖, ■, ■, ■, ■.
- **Flechas infinitas:**
  ✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ■, ■, ✖.
- **Oponentes más fuertes:**
  ✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ●, ●, ✖.
- **Oponentes más débiles:**
  ✖, ●, ●, ■, ✖, ■, ■, ●.
- **Desactivar la I.A. en la Arena:**
  ✖, ●, ●, ●, ✖, ■, ■, ■, ✖, ●, ■, ✖.

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principal (la sala de estar donde está Homer), ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados **L1+R1** e introduce estos trucos:

- **Cámara diferente: ●, ●, ●, ✖.**
- **Coches más rápidos: ■, ■, ■, ■.**
- **Coches más rápidos: ▲, ▲, ▲, ▲.**
- **Tener todos los coches: ✖, ●, ✖, ●.**
- **Ver créditos: ✖, ■, ■, ▲.**
- **Rejilla de programación: ●, ✖, ●, ▲.**
- **Destrozar de un golpe: ▲, ▲, ■, ■.**
- **Ver velocímetro: ▲, ▲, ●, ■.**
- **Sonidos extraños: ■, ■, ■, ▲.**
- **Desenfocado: ▲, ●, ▲, ●.**
- **Coche de ladrillos rojos: ●, ●, ▲, ■.**

THE SIMPSONS ROAD RAGE

Para introducir estos trucos, mantén presionados **L1** + **R1** en el menú de opciones y luego pulsa estas secuencias. Oirásun sonido.

- **Coche de juguete rojo: ▲, ▲, ■, ●.**
- **Conducir con Smithers en el coche del Sr. Burns: ▲, ▲, ■, ■.**
- **El autobús nuclear: ▲, ▲, ■, ✖.**
- **Personajes de Año Nuevo: ▲, ▲, ●, ■.**
- **Personajes de Halloween: ▲, ▲, ●, ✖.**
- **Dinero Extra: ■, ■, ■, ■.**
- **Día de Acción de Gracias:▲, ▲, ●, ●.**
- **Personajes de Navidad: ▲, ▲, ●, ▲.**
- **Modos de cámara extras: ▲, ▲, ▲, ▲.**
- **Modo nocturno: ✖, ✖, ✖, ✖.**
- **Personajes inflados: ●, ●, ●, ●.**
- **Ver líneas de colisión: ▲, ▲, ✖, ✖.**
- **El coche de Homer Simpson:**
  Termina las 10 misiones en modo Misión. Ve a la imagen de Homer que hay en la pantalla de selección de coches para conseguirlo.
- **Halloween:**
  Ajusta la fecha del sistema al 31 de Octubre y verás a Bart disfrazado de Frankenstein.
- **Año Nuevo:**
  Ajusta la fecha del sistema de la consola al 1 de enero y Barney aparecerá con otro traje distinto.
- **Día de Acción de Gracias:**
  Ajusta la fecha del sistema al tercer jueves de Noviembre para ver a Marge con el pelo blanco.
- **Navidad:**
  Ajusta la fecha del sistema de la consola al 25 de Diciembre y verás a Apu como Santa Claus.

THE SIMPSONS SKATEBOARDING

Estos trucos se introducen en la pantalla de selección de personajes, manteniendo pulsados **L1+L2+R1+R2** e pulsando después el truco.

- **Seleccionar nivel: ▲, ✖, ■, ●.**
- **Todos los skaters: ●, ▲, ✖, ■.**
- **Todas las tablas: ✖, ▲, ●, ■.**
- **Conseguir 99 dólares: ▲, ✖, ●, ■.**
- **Personajes borrosos: ✖, ▲, ■, ●.**
- **Homer cabezón: ●, ✖, ▲, ■.**
- **Homer en calzoncillos: ▲, ●, ✖, ■.**
- **Bart cabezón: ✖, ■, ●, ▲.**
- **Bart gángster: ●, ✖, ■, ▲.**
- **Marge demoníaca: ✖, ■, ▲, ●.**
- **Lisa cabezona: ■, ▲, ✖, ●.**
- **Lisa gángster: ■, ▲, ●, ✖.**
- **Nelson cabezón: ▲, ■, ●, ✖.**
- **Nelson bailarina: ▲, ■, ✖, ●.**
- **Otto con gafas de sol: ■, ✖, ●, ▲.**
- **Frink cabezón: ■, ✖, ▲, ●.**
- **Frink moderno: ✖, ●, ▲, ■.**
- **Krusty de ejecutivo: ●, ▲, ■, ✖.**
- **Jefe Wiggum cabezón: ✖, ●, ■, ▲.**
- **Jefe Wiggum con un traje alternativo: ▲, ●, ■, ✖.**

THE THING

- **Tráiler oculto:**
  Si esperas un minuto sin pulsar ningún botón en el menú principal, verás un tráiler oculto emitido en la televisión americana.
- **"Persuadir" a una persona:**
  Cuando la confianza de alguno de tus compañeros esté en naranja, no harán nada por ti... a no ser que intentes "convencer" a esa persona. ¿Qué cómo hacerlo? Muy sencillo, ponte en el modo en primera persona y apunta con tu arma a su cabeza durante unos tres segundos. Aunque no se fíe de ti, ahora te ayudará.

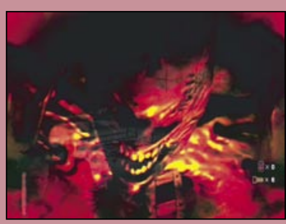
THUNDERSTRIKE: OPERATION PHOENIX

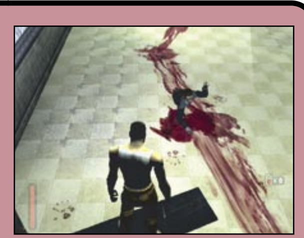
- **Desbloquear el modo de dificultad Maniac y helicópteros extra en el juego:**
  Termina el juego en el modo de dificultad Hard para desbloquear el nivel Maniac, además de un nuevo helicóptero. Si te acabas el juego con esta dificultad, conseguirás otro helicóptero.

THE SUFFERING

Durante el juego, mantén **R1** + **L1** + **✖** e introduce cualquiera de estos códigos (para desactivarlos hay que volver a introducirlos):

- **Modo Ácido:**
  ⬅, ⬅, R2, ➡, ➡, R2, ⬆, ⬆, R2, ⬇, ⬇, R2:
- **Más fotos familares:**
  ⬆, ➡, ⬆, ➡, ⬆, ➡, R2.
- **Abismos infernales:**
  ⬆, ⬆, ⬆, ➡, ➡, ➡.
- **Magia direccionada:**
  ⬅, ➡, ⬇, ➡, R2, ⬅, ⬆, ⬅.
- **Fundido a negro: ⬇, ⬇, ⬇, ⬇.**
- **Fotos familiares sucias y sangrientas: ⬅, ➡, ⬅, ➡, ⬅, ➡, R2.**
- **Llenar la salud al máximo:**
  ⬇, ⬇, ⬇, R2, ⬆, ⬆, ⬇, ⬆, R2.
- **Consigue todas las armas y objetos excepto la Gonzo Gun:**
  ⬇, ⬆, ⬇, ⬅, ➡, ⬅, R2, ⬆, ⬅, ⬇, ➡, ⬆, ➡, ⬇, ⬅, R2, ⬇, ⬆, ⬇, R2, R2.
- **Conseguir la Gonzo Gun:**
  ⬅, R2, R2, R2, ➡, ⬅, ➡, ⬅, ⬆, R2, R2, R2, ⬇, ⬆, ⬇, ⬆, R2.
- **Botella de Xombium llena:**
  ➡, ➡, ⬆, ⬆, R2, ⬅, ➡, R2, ➡, ⬆, ➡, R2.
- **Los viejos buenos tiempos (en blanco y negro):**
  ⬆, R2, ⬅, R2, ⬇, R2, ➡, R2.
  Pausa el juego para desactivarlo.
- **Limpieza total: ⬇, ⬆, ➡, ⬅.**





- **El infierno en una botella:**
  ⬇, ⬇, ⬇, ⬆, ⬆, ⬆.
- **Cerdo Informativo:**
  ➡, ⬅, ⬆, ⬅, R2, ➡, ⬇, ➡.
- **Deja que el demonio nos condene (subir el nivel "maligno" de Torque):**
  ⬅, ⬅, ⬇, ⬆.
- **Deja que la esperanza vuele (subir el nivel "bueno" de Torque):**
  ⬆, ⬆, ➡, ⬆.
- **Deja que todos veamos la luz:**
  ⬆, ⬅, ⬇, ➡, ⬆, ➡, ⬇, ⬅, R2.
- **Llega la locura:**
  ➡, ➡, ➡, R2, ⬅, ⬅, ➡, ⬅, R2.
- **Recargar munición de las armas: ⬅, ⬅, ⬆, ⬇, ➡, ⬅, ➡, R2.**
- **Parecerse al demonio: ⬆, ⬇, ⬅, ➡.**
- **Dile hola a mi pequeño amigo:**
  ⬇, ➡, ⬆, ⬅, ⬇, R2, ⬅, ⬅, ➡, ➡, R2, ⬇, ⬆, ⬅, ➡, R2.
- **Recortada frenética:**
  ⬅, ⬅, ⬅, ⬇, ⬇, ⬇.
- **El Big Bang: ➡, ➡, ➡, ⬅, ⬅, ⬅.**
- **Secuencia alternativa de título:**
  Termina el juego una vez.
- **Archivos de monstruos:**
  Usa tu transformación en monstruo durante todo el tiempo que puedas a lo largo de tu aventura y completa el juego.
- **Archivos de Torque:**
  Toma "malas" decisiones, como por ejemplo, matar a gente indiscriminadamente o dejarles morir, etc, y termina el juego.
- **Archivos de la familia de Torque:**
  Toma "buenas" decisiones, como por ejemplo, salvar personajes de la muerte, ayudarles, etc, y termina el juego.
- **Hacer que funcione la linterna sin tener pilas:**
  Enciende tu linterna hasta que se acaben las pilas. Déjala encendida aunque no funcione y salva la partida. Vuelve a cargar el mismo juego y verás que la linterna funciona sin que se haya tenido en cuenta el gasto anterior de pilas. Te vendrá muy en las tétricas oscuridades del juego.

TOTAL CLUB MANAGER 2004

- **Modo Debug:** Pulsa **R3** en cualquier menú y accederás al modo "Debug", un menú secreto en el que podrás añadir más dinero a tus arcas y modificar más cosas, como el resultado de los partidos, entre otras muchas cosas.



TIGER WOODS PGA TOUR 2001

- **Distracciones:** Mientras juegas en el modo de dos jugadores, puedes distraer a tu rival, con esta combinación: ▲, ■, ✖ ó ●.
- **Más distracciones:** Si quieres hacer más ruiditos extraños, a la vez que pulsas cualquiera de los botones del truco anterior, pulsa también y mantén **R2**.
- **Jugar más deprisa:** Si juegas contra la consola, puedes acelerar el swing del rival apretando y mantiendo ▲.
- **Gente cruel:** Mientras juegas con Tiger Woods en modo Tour, pulsa y mantén **L1** y **L2** y pulsa: ▲, ■, ✖ y ●. Verás como un espectador arroja basura y comida sobre ti. Tienes que ser Tiger Woods.

TIGER WOODS PGA TOUR 2003

Todos los trucos se activan introduciendo la clave en la sección de trucos, dentro de Opciones.

- **Todos los campos:** 14COURSES.
- **Todos los golfistas:** ALLTW3.
- **Jugar como Brad Faxon:** XON.
- **Cedric "Ace" Andrews:** IAM#1.
- **Charles Howell III:** BANDPANTS.
- **Dominic Donatello:** GODFATHER.
- **Jugar como Hamish:** MCRUFF.
- **Jugar como Jim Furyk:** THESWING.
- **Josey "Superstar" Scott:** SUPERSTAR.
- **Justin Leonard:** JUSTINTIME.
- **Kellie Newman:** COWGIRL.
- **Mark Calavecchia:** CALCULATE.
- **Mark Omeara:** TB.
- **Melvin "Yosh" Tanigawa:** YOYOYO.
- **Notah BeGay III:** NOTABLY.
- **Solita Lopez:** SOLITARY1.
- **Jugar como Steve Stricer:** SS.
- **Jugar como Stewart Cink:** SINK.
- **Jugar como Stuart Appleby:** ORANGES.
- **Super Tiger Woods:** SUNDAY.
- **Takeharu "Tsunami" Moto:** 2TON.
- **Jugar como Ty Tryon:** TYNO.
- **Val "Sunshine" Summers:** VALENTINE.
- **Jugar como Vijay Singh:** VJSING.
- **Dinero extra:** Usa una tarjeta de memoria que tenga una partida de otro juego de EA Sports y conseguirás más dinero nada más empezar la partida.

TIGER WOODS PGA TOUR 2004

Introduce cualquiera de estos passwords (en mayúsculas) dentro de la opción "Passwords".

- **Todos los campos:** THEKITCHENSINK.
- **Todos los campos:** ALLTHETRACKS
- **Personajes:** CANYOUPICKONE
- **Sunday Tiger:** 4REDSHIRTS
- **Ace Andrews:** ACEINTHEHOLE
- **Dominic Donatello:** DISCOKING
- **Solita Lopez:** SHORTGAME
- **Hamish "Mulligan" MeGregor:** DWILBY
- **Takeharu Moto:** EMERALDCHAMP
- **Val Summers:** BEVERLYHILLS
- **Moa "Big Mo" Ta'a Vatu:** ERUPTION
- **"Yosh" Tanigawa:** THENEWLEFTY
- **Cedric The Entertainer:** CEDDYBEAR
- **Downtown Brown:** DTBROWN
- **Edwin "Pops" Masterson:** EDDIE
- **Erica Ice:** ICYONE
- **Objetivos de 3 hoyos en Sherwood:** SHERWOOD TARGET.

TIME CRISIS 2

- **Armas automáticas:** Completa el modo Historia 2 veces.
- **Efecto de munición ancha:** Completa el modo Historia 4 veces y se activará también el modo Munición Ilimitada.
- **Modo Espejo:** Completa el modo Historia sin continuar.
- **Crisis Mission:** Este modo aparece en los Extra Games. Para acceder al día 1 de la misión, acaba el modo Historia una vez. Para los días 2 a 5 y el día final, pásate el día actual. Para acceder a la Extra Mission, supera 4 de 5 Day Missions. Para conseguir llegar a la Final Mission 2, supera todas las misiones extra menos el Final Day.
- **Reproductor de música:** Termina la misión final del modo Crisis Mission.
- **Juego libre:** Pierde la partida en el modo Historia. La próxima vez que juegues tendrás un crédito más. El número de créditos del que dispondrás sera ilimitado tras perder una partida con 9 créditos.
- **Más balas en el cargador:** Acábate el modo Historia dos veces.
- **Munición infinita:** Completa el modo Historia 3 veces.
- **Modos de juego Extra:** Para acceder a modos de juegos extra, Chain Hit Game, One Shot Game y 10 second Game, tienes que clasificarte entre los 5 primeros en dificultad normal. La diana cambiará en el Chain Hit así:
  - 0-48: Una taza
  - 49-98: Una hucha cerdito
  - 99-148: Una bombilla
  - 149-173: Pac-Man
  - 174-198: Cosmo
  - 199-223: Mappy
  - 224-253: Pooka
  - 254 - 255: Bacura
- **Nuevos modos de juego Shoot Away 2:** Para acceder al Extra Mode, tienes que conseguir bastantes puntos en el modo Arcade Original (Retro). Para desbloquear el modo Arrange, tendrás que conseguir una puntuación mayor que la anterior. Recibirás puntos de bonificación si das a dos palomas de arcilla con un disparo.

TIME CRISIS 3

Cumple los siguientes requisitos para conseguir un montón de ventajas extras:

- **Modo Misión de Rescate:** Termina el juego con cualquier dificultad.
- **Escenarios de prueba 2 y 3 en Arcade:** Completa los escenarios 2 y 3 para desbloquear sus versiones de prueba.
- **Munición infinita:** Supera el juego en dificultad Normal y tendrás munición infinita para la escopeta, la uzi y la recortada.
- **Escenarios de prueba 1-14 para modo Misión de Rescate:** Igual que el truco anterior.
- **Más continuaciones:** Utiliza tus continuaciones durante la partida. Tras el "Game Over", aparecerá un mensaje diciendo que tus continuaciones han aumentado.
- **Juego Libre:** Juega en el modo Arcade y utiliza todas tus continuaciones. Sigue jugando y utilizando tus continuaciones hasta que, tras varias partidas así, se abrá el modo juego libre
- **Juego libre en misión de rescate:** Igual, pero jugando en Misión de Rescate.

TIMESPLITTERS 2

- **Personajes de cartón:** Supera el juego en la dificultad Fácil para tener disponibles a estos personajes tan curiosos.
- **Personajes ocultos en Arcade:** Consigue una medalla de Oro en "Adiós Amigos" (en modo Arcade), para desbloquear a los personajes Héctor Babasco y lean Molly.
- **Personajes en el modo Historia:** Por cada nivel que superes, desbloquearás a los personajes que hayan aparecido en él:
  - 2280 De vuelta al Planeta X: Ozor Mox.
  - 2019 NeoTokio: Sadako.
  - 1853 Wild West: El Coronel.
  - 1972 Atom Smasher: Khallos.
  - 1920 Ruinas Aztecas: Gólem de piedra.
- **Cabezas que giran:** Supera el reto "Pane in the Neck" al menos con medalla de Plata.
- **Nivel Streets en modo Arcade:** Supera el juego en modo Historia una vez en modo Fácil para desbloquear este nuevo escenario. Te avisamos que no es nada sencillo.

TOKYO XTREME RACER: ZERO

- **Claxon por sirena:** Selecciona el spoiler trasero tipo 5 para el modelo R30 y para el modelo R30M, para hacer de tu claxon una sirena.
- **Pantalla de pausa sin textos:** Mientras tengas pausado el juego, pulsa simultáneamente ▲ + ■ para quitar el menú. No puedes quitar la pausa del juego si quitas este menú. Vuelve a hacer la misma combinación para que aparezca el menú de la pausa.
- **Consigue un apodo especial:** Pon una pegatina de tu equipo en el coche cuando tengas un equipo para obtener un apodo.
- **Resetear los Récords:** En la pantalla Time Record, pulsa y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** con **Start** para resetear los récords grabados. Se borrarán también las puntuaciones del modo Quick Race.
- **Ver los medidores en la repetición:** Mientras estás viendo la repetición de una carrera, pulsa **Select** para ver los medidores.
- **Ver otros coches en modo One-on-One:** En el modo One on One contra un rival, pulsa y mantén el ■ del mando del jugador 1 para mostrar al resto de los coches en competición.
- **Ver otros coches en el modo Free Run:** Pulsa el ■ del mando del jugador 1 al entrar en el modo de dirección para ver otros coches.
- **Mostrar la opción Análisis:** En el menú de Pausa, (excepto en el modo Versus), pulsa y mantén el ■ mientras mueves el cursor a la parte inferior a través de las opciones. Aparecerá una nueva opción, "Analyze", actívala para poder visualizar el medidor de análisis en pantalla.
- **Cambiar la vista en la repetición:** Mientras ves la repetición, en la vista "Driver View", pulsa **L1/R1** para mover la cámara a la izquierda o a la derecha.

TOM AND JERRY IN WAR OF THE WHISKERS

- **Vida infinita:** Mientras estás jugando, pulsa: ✖, ●, ✖, ▲, ▲, ■, ●, ▲.
- **Munición infinita:** Mientras estás jugando, pulsa: ●, ■, ●, ▲, ✖, ■, ✖, ✖.

TOMB RAIDER: EL ANGEL DE LA OSCURIDAD

- **Pasar de nivel:** Pausa la partida y mantén presionados: **L1 + R2** + ⬇ + ▲ unos segundos. Después, suéltalos y pulsa rápidamente: ●, ⬆, ■, ▲, ➔, ⬇.
- **Dinero e ítems infinitos:** Ve a cualquier localización donde puedas entrar y salir fácilmente y donde sepas que hay dinero u objetos. Si los coges, sales y vuelves a entrar, volverán a estar ahí, así que ya sabes.
- **Movimientos especiales:**
  - Salto al agua 1: Pulsa a la vez R2 + Adelante + Salto para que nuestra aventurera haga el salto del cisne.
  - Salto al agua 2: Tras aprender la habilidad de esprintar, camina hacia el borde de una piscina y pulsa el botón de acción. Lara se tirará de cabeza con un movimiento espectacular que haría que más de uno se pusiera verde de envidia...
  - Hacer el pino: cuando estés colgando de una cornisa o de un lugar parecido, mantén pulsado **L1**. Sin soltarlo en ningún momento, pulsa hacia delante con el stick analógico. De esta forma, lograrás que Lara haga el pino y se ponga de pie sobre la plataforma.
- **Aire infinito:** Cuando Lara esté buceando, salva la partida mientras se encuentra bajo el agua y después vuelve a cargar esa misma partida. El nivel de oxígeno se habrá llenado a tope. Es un buen truco si no encuentras huecos para respirar, ya que puedes repetirlo cuando quieras.

TONY HAWK´S PRO SKATER 3

Dentro del menú Opciones, elige Cheats. Introduce las siguientes palabras como códigos para desbloquear todos los trucos. Oirás un sonido de confirmación.

- **Modo Cheat:** "backdoor" . No sacarás a los personajes ocultos y los niveles de bonus con este truco.
- **Todos los personajes:** "YOHOMIES".
- **Todas las secuencias FMV:** "Peepshow".
- **Desbloquear a los desarrolladores del juego como personajes jugables:** Introduce uno de estos nombres en la pantalla "Create a Skater" y aparecerán sus estadísticas. Algunos de estos nombres son de los hijos del equipo de programación: Aaron Skillman (también puedes introducir Aaron, Skillman, o ARS) / Alan Flores / Andrew Rausch (también puedes introducir Jujy) / Andy Nelson / Brian Jennings (también puedes introducir BDJ o Brian) / Captain Jennings (también puedes introducir Cap'n Jennings o Capn Jennings) / Chad Findley (también puedes introducir Stallion o Doofus) / Chris Glenn / Chris Rausch (también puedes introducir Team Chicken, CJR, o Rausch) / Chris Ward / Connor Jewett / Darren Thorne (también puedes introducir Darren o Thorne) / Dave Cowling / Dave Stohl / Edwin Fong (también puedes introducir Maya's Daddy) / Gary Jesdanun (también puedes introducir Garvin o Garvin Jesdanun) / Henry Ji / James Rausch (también puedes introducir My Jamie) / Jason Uyeda / Jeremy Anderson / Joel Jewett / Lisa Davies / Mark Scott (también puedes introducir Hi Ben) / Matthew Day / Mick West / Mike Ward / Nicole Willick / Noel Hines (también Noel o Hines) / Nolan Nelson / Paul Robinson / Pete Day / Rachael Day / Ralph D'Amato / Ryan McMahon / Sandy Jewett / Scott Pease (también puedes introducir Scott Pease, Spease, o Cheesy Peasey) / Steve Ganem / Steven Rausch (también puedes introducir Wevenowski) / Trey Smith / William Pease (también puedes introducir Wild Bill)
- **Jugar con los hijos de Tony Hawk:** Introduce el nombre Riley Hawk o Spencer Hawk.

TONY HAWK´S PRO SKATER 4

Introduce estos códigos en la sección de trucos que tiene el juego:

- **Código maestro:** watch_me_xplode. Desbloquearás todos los trucos menos los gaps.
- **Efecto Matrix:** nospoon. Todas las acrobacias aéreas a cámara lenta.
- **Gravedad lunar:** superfly
- **Jugar con Daisy:** (o)(o)
- **Más dinero:** banker
- **Manuals perfectos:** 2wheelin
- **Grinds perfectos:** belikegeoff
- **Skitch perfectos:** hookybob
- **Especial a tope:** doasuper
- **Stats to 13:** 4nitwits

- **Desbloquear a algunos skaters:** homielist
- **Desbloquear skaters secretos:** Introduce cualquiera de estos nombres para disponer de uno de estos skaters ocultos: #$%@! / Aaron Skillman / Adam Lippman / Andrew / kates / Andy Marchal / Angus / Atiba Jefferson / Ben Scott Pye / Big Tex / Brian Jennings / Captain Liberty / Chauwa Steel / Chris Peacock / ConMan / Danaconda / Dave Stohl / DDT / DeadEndRoad / Fakes The Clown / Fritz / Gary Jesdanun / grjost / Henry Ji / Jason Uyeda / Jim Jagger / Joe Favazza / John Rosser / Jow / Kenzo / Kevin Mulhall / Kraken / Lindsey Hayes / Lisa G Davies / Little Man / Marilena Rixfor / Mat Hoffman / Matt Mcpherson / Maya's Daddy / Meek West / Mike Day / Mike Lashever / Mike Ward / Mr. Brad / Nolan Nelson / Parking Guy / Peasus / Pete Day / Pooper / Rick Thorne / Sik / Stacey D / Stacey Ytuarte / Stealing Is Bad / Team Chicken / Ted Barber / Todd Wahoske / Top Bloke / Wardcore / Zac ZiG Drake.
- **PRO CHALLENGES**

  Tony Hawk:
  Localización: Nivel 1 - School, al entrar.
  Realiza tres tandas de piruetas entre dos gigantescas rampas, que se alejan con cada tanda. Para la última ten la barra de especiales llena.

  Jamie Thomas:
  Localización: Nivel 1 - School, al entrar.
  Debes realizar todas las piruetas que te piden en la zona que te indica la flecha roja, dentro de los ajustadísimos límites de tiempo que tienes.

  Andrew Reynolds:
  Loc: Nivel 2 – San Fran., avenida principal.
  Hay que visitar distintos sitios, realizar Gaps y repetir esos mismos Gaps, pero realizando piruetas...

  Bam Margera:
  Localización: Nivel 3 – Alcatraz, cerca de la entrada al bloque de celdas.
  Son tres pruebas en una. Las realizas dentro de un carrito de la compra, y debes bajar del bloque de celdas hasta el muelle, bajando por la rampa.

  Steve Caballero:
  Loc: Nivel 4 – Kona, junto al Half Pipe.
  Haz todas las piruetas que te piden por encima de tu compañero de la bici BMX.

  Bucky Lasseck:
  Localización: Nivel 5 – Shipyard, avanza recto desde el punto de partida.
  Realiza 5 combos de puntuación creciente.

  Geoff Rowley:
  Loc: Nivel 6 – Londres, zona de los bajos.
  Haz 9 grinds especiales en los que hacer acrobacias sobre gaps y aterrizar en una barandilla.

  Kareen Campbell:
  Loc: Nivel 2 – San Francisco, en lo alto del almacén de enfrente, al entrar en el nivel.
  Haz las piruetas que se te pidan pasando de un tejado a otro. También tendrás que hacer combos.

  Rune Glifberg:
  Localización: Nivel 3 – Alcatraz, en uno de los laterales del bloque de celdas.
  Este es un reto que está dividido en 8 pasos:

  Eric Koston:
  Localización: Nivel 5 – Shipyard, al entrar.
  Cuanto más saltes y grindes, mejor.

  Rodney Mullen:
  Loc: Nivel 4 – Kona, zona de funboxes.
  Haz cada tanda de piruetas en un único combo.

  Chad Muska:
  Localización: Nivel 2 – San Francisco, en la planta superior del edificio con dos rampas.
  Haz Kick Flips o Shove Its al compás de la música.

  Elissa Steamer:
  Loc: Nivel 3 – Alcatraz, cerca del minijuego de baseball y de la zona donde está el rulo.
  Realiza piruetas en tres puntos distintos.

  Custom Skater:
  Localización: Nivel 5 – Shipyard.
  Golpea las cajas verdes en un combo. Grinda el raíl y golpea los primeros detonadores hasta el final de la vía, ve a la rampa del fondo y salta. Aterriza con un Revert, pasa a Manual y grindando toma las vías a la izquierda. Sigue golpeando los detonadores y verás un helicóptero: haz un Lip trick en él y baja al suelo sin caerte.

TOP GEAR DAREDEVIL

- **Verlo todo más borroso:** Ve al Menú Principal, y pulsa: ↑, ←, ●, ↓, →, ■, ↑, ↓, ←, →, ●, ■. En las opciones verás una nueva llamada "Motion Blur", donde podrás hacer que la pantalla sea más o menos borrosa.
- **Convertir a los conductores en Aliens:** Pulsa esta combinación durante el juego: ↑, ↑, ▲, ▲, ←, ●, ←, ●, ↓, ↓, ✖, ✖.
- **Pintadas en el coche:** En la pantalla del Menú Principal pulsa: ↓, ■, ↓, R1, →, →, ↑, ←, ●, ●, L2, L1.
- **Activar la cámara de persecución:** Durante el juego, y sin activar la pausa, pulsa: ←, →, ■, ●, ▲, ✖, ↑, ↓, L2, R1, L1, R2.

TOTAL IMMERSION RACING

Introduce estas palabras como nombre en el Modo Carrera.

- **Todas las pistas:** Road Sweep (con un espacio entre ambas palabras).
- **Todos los coches:** Loaded.
- **El coche "Cart":** Downforce.
- **Gravedad baja:** Feather.
- **Modo "Cámara lenta":** Poke.
- **Contrarios más lentos:** Walk It.
- **Desactivar HUD:** No Dogs.
- **Desconocido:** Swallow.

TRUE CRIME: STREETS OF L.A.

Pausa el juego e introduce estos trucos:

- **Todas las subidas de nivel de conducción:** ←, →, ←, →, ✖.
- **Todos los movimientos de pelea desbloqueados:** ↑, ↓, ↑, ↓, ✖.
- **Mostrar la localización actual de Nick Kang:** ✖, ✖, ■, ▲.
- **Coche más grande (tienes que estar montado en el coche):** ↓, ↓, ↓, ✖.

TUROK EVOLUTION

Al introducir estos códigos en el apartado de trucos, que encontrarás en la pantalla inicial, podrás acceder a una serie de ventajas:

- **Todos los trucos:** FMNFB.
- **Invencibilidad salvo en las caídas de gran altura:** EMERPUS.
- **Obtención de todas la armas disponibles de cada nivel:** TEXAS.
- **Munición ilimitada para todas las armas:** MADMAN.
- **Acceso a todos los niveles desde la opción de cargar juego:** SELLOUT.
- **Invisibilidad:** SLLEWGH.
- **Cabezones:** HEID.
- **Una demo y un minijuego:** HUNTER.
- **Acceso a un zoo:** ZOO.
- **El sutil manejo del Pterodón:** Durante tu periplo, tendrás que manejar en más de una ocasión a este gran dinosaurio volador. Ten en cuenta que cualquier golpe hará que tu mascota reviente. Para evitarlo, circula por los lugares más amplios y evita los descensos bruscos. Además, evita siempre que puedas los enfrentamientos frontales con otro Pterodón. Cuando tengas algún objetivo que cumplir, deshazte primero de todos los enemigos, coge los misiles que veas y ataca tu objetivo.
- **Rompe todas las cajas de madera:** Distribuidas por todas las bases enemigas y por los caminos, encontrarás cajas de maderas que esconden armamento, algo de vital importancia para tu supervivencia en tu aventura. Para romperlas, utiliza el garrote y ahorrarás munición, pero sólo cuando la zona esté despejada.
- **Mucho cuidado con las alturas:** Por si no fuera ya suficiente con tus enemigos, tendrás que realizar saltos y caminar por senderos bordeados de letales acantilados. Para evitar caer en ellos, avanza con mucha precaución y no hagas ningún salto complicado hasta que no hayas despejado la zona de enemigos.
- **Sorprende al atacar:** Actuando con sigilo conseguirás en muchas ocasiones coger a tus enemigos por sorpresa y, por consiguiente, acabar con ellos de un disparo a la cabeza. Para ello, es muy recomendable usar el rifle de francotirador o el arco Tek.
- **Cúbrete y esquiva los ataques enemigos:** En muchas ocasiones tendrás que enfrentarte a varios enemigos a la vez, por lo que tendrás que cubrirte con las rocas o cualquier objeto que te sirva de parapeto. Si no encuentras un lugar para cubrirte, no dejes de moverte para no ser un blanco fácil.
- **Aprovéchate de los lugares elevados:** Una posición elevada es idónea para atacar a cualquier enemigo, ya que podrás cubrirte con sólo agacharte. Además, podrás cambiar de posición sin ser visto por tus enemigos y arrojar granadas con más efectividad.
- **Estudia todas las trampas:** Además de dinosaurios, alienígenas y acantilados hay trampas muy dañinas que te obligarán a estar atento a cada paso que des. Ten en cuenta que siempre hay alguna forma de esquivarlas o de no accionarlas, por lo que deberás acabar con tus rivales primero y para poder después estudiar la zona con calma y lograr evitar caer en una de ellas.
- **No dispares a tus compañeros**: En las misiones finales estarás acompañado de aliados que te ayudarán a liquidar a los alienígenas. Es posible que en medio de un tiroteo puedas dañar a alguno con tu arma, por lo que deberás estar muy atento. Además, deberás evitar armas explosivas. Si estás muy mal de salud, lo mejor es que permanezcas en una zona segura y dejar que tus compañeros acaben con todos los extraterrestres.

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Entra en opciones y trucos. Introduce estos códigos en función del efecto que desees.

- **Gravedad lunar:** getitup.
- **Manuals perfectos:** keepitsteady.
- **Balance de grind perfecto:** letitslide.
- **Todas los vídeos del juego:** digivid.
- **Todos los sakaters:** getemall.
- **La música:** holeshot.
- **Niveles extra:** Es posible descubrir 3 niveles ocultos más, encontrando tres placas rojas que están en:

  1 - New Jersey: Ve a la estación de tren y baja a las vías. En un lateral, en lo alto, está la placa. Rellena la barra de especiales y haz un Boneles en las rampas inferiores.

  2 - Hawai: Desde la playa, ve a la tienda Trinket Place y bordea el edificio hasta las casas de detrás. En esta calle encontrarás un Quarter Pipe azul con una pintada. Justo al lado hay una estatua Tiki que echa humo por la boca. Si saltas hacia ella o la intentas grindar entrarás en su interior. Te llevará a un tubo que lleva a un foso de lava. Justo antes de llegar al foso, salta y coge la placa.

  3 - Moscú: Gira a la derecha y avanza pegado al edificio rojo (tendrás que saltar el muro). Baja de la tabla y "entra" por la quinta ventana. Accederás a una cuesta con un raíl y una ventana. Sube la cuesta y en el segundo tramo verás la placa.
- **Cintas ocultas:** En todos los niveles del modo Historia hay una cinta de vídeo oculta:

  1 - New Jersey: Está debajo del puente que une la ciudad con la estación del tren.

  2 - Manhattan: Gira a la izquierda y avanza hacia el mar. Verás un cartel informativo y, en lo alto, la cinta. Sube por las escaleras al pie del cartel. Cuando llegues a lo más alto, salta, agárrate y sube.



  3 - Tampa: Desde el comienzo, gira a la izquierda y métete en la acequia. Al fondo hay unos tableros que te permitirán alcanzar el tejado de una casa. Baja de la tabla y busca un cable que te llevará hasta un edificio más alto. Cuando llegues a la azotea, sigue avanzando agarrado al borde.

  4 - San Diego: Está en la zona donde hiciste la exhibición. Búscala por las alturas y usa las rampas para llegar hasta ella.

  5 - Hawai: Desde el punto de partida, avanza hacia las piscinas del hotel. Si das un giro de 180 grados, verás una máquina expendedora azul y una puerta. Entra por la puerta y grinda el cable de la izquierda.

  6 - Vancouver: Activa el reto "Haz Skate en la parte de Tom" del capítulo 17, y luego selecciona en Opciones "Terminar el reto". Gira a la derecha y verás la cinta sobre una cúpula de cristal. A la izquierda de la cúpula está la entrada a los subterráneos. Salta por su parte izquierda, haz un Spine Transfer y salta desde el otro lado.

  7 - Slam City Jam: En el Half Pipe del comienzo, salta y grinda a la derecha la barra donde están los focos. Mantén el equilibrio hasta atravesar una de las cajas con un letrero (dentro está la cinta).



  8 - Moscú: Está en las alturas de la catedral de San Basilio, el edificio grande de la plaza. Cuando llegues, baja de la tabla y comienza tu escalada. La clave está en hacer un doble salto y agarrarte.

  9 - Hotter Than Hell: Avanza y mira abajo, en la parte central: hay dos puertas. Entra por la derecha y llegarás a las pasarelas sobre el escenario. Busca en la rampa más alta.
- **Skaters ocultos:** Ve a la opción para crear skaters, entra en Información e introduce estos nombres: 1337 / Akira2s / Alan Flores / Alex Garcia / Andy Marchel / Bailey / Big Tex / Chauwa Steel / Chris Rausch / ChrisP / DDT /Daddy Mac / Dan Nelson / Dave Stohl / FROGHAM / GEIGER / Glycerin / Greenie / Guilt Ladle / Hammer / Henry Ji / Jason Uyeda / Jeremy Andersen / Joel Jewett / Johnny Ow / M'YAK / MARCOS XK8R / Mike Ward / NSJEFF / Noly / POOPER / Skillzombie / Stacey D / Steal2Liv / THEDOC / TOPBLOKE / TSUEnami! / The Kraken / The Swink / Todd Wahoske / Y2KJ / Yawgurt / ZiG / arrr / buffoon / crom / deadendroad / fatass / grjost / leedsleedsleeds / moreuberthaned / sik® / tao zheng / woodchuck.

TWIN CALIBER

Pulsa durante el juego estas secuencias:

- **Invencible:**
  ↑, →, ↓, ←, ↑, ↓, →, ↑, ←, ↓.
- **Munición infinita:**
  →, →, ↑, →, ↓, ↓,→, ↑, →, ↓.

TWISTED METAL: BLACK

- **Cambiar la cámara:**
  Para cambiar el ángulo de la cámara, pulsa y mantén Select y después ↓. Para cambiar entre la horizontal y la vertical, pulsa y mantén **Select** y pulsa a continuación ←.
- **Convertir armas en salud:**
  Puedes usar este código para rellenar tu salud siempre y cuando tengas algún arma en tu poder. Durante el juego, pulsa y mantén apretados **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y a continuación pulsa ▲, ✖, ■ y ●. Tus armas desaparecerán y se rellenará tu salud. Ahora tendrás que coger más armas para mantenerte en la competición.
- **Descifrar los códigos de Minion:**
  Para descubrir lo que significan los códigos numéricos de Minion que aparecen en las pantallas de carga entre fase y fase sustituye cada número por su correspondiente letra. Así, A=1, B=2 y Z= 26, los mensajes son:
  - Debo hablar en clave o él me descubrirá.
  - Todos estamos atrapados en su cabeza.
  - Esto no es real. Así es como él ve el mundo, como Sweet Tooth ve su vida, no es real.
  - En el mundo real, mi nombre es Marcus Kane.
  - He olvidado el color del mundo.
- **Menú de armas distinto:**
  Mantén apretado **Select** y después pulsa → durante el juego para cambiar el menú.
- **Munición Infinita:**
  Pulsa y mantén **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y pulsa:
  ↑, ✖, ←, ●.
- **Invencible:**
  Durante el juego, incluido el modo Historia, pulsa y mantén **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y después pulsa la siguiente combinación: →, ←, ↓, ↑.
  Aparecerá un mensaje en pantalla que te indicará que está activado el truco.
- **Mega Ametralladoras:**
  Pulsa y mantén **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y pulsa la siguiente combinación de botones:
  ✖, ✖, ▲.
- **Un solo disparo acaba con los malos:**
  Durante el juego, pulsa y mantén **L1** + **R1** + **L2** + **R2** y rápidamente pulsa ✖ dos veces y ↑. Aparecerá un mensaje en pantalla confirmando el truco.
- **Desbloquear el modo Dios:**
  Durante el juego, pulsa y mantén **L1** + **R1** + **L2** + **R2** y pulsa ↑, ✖, ←, ●.
  Verás un mensaje en la pantalla que indicará que el modo Dios está activado.

TWISTED METAL: BLACK ONLINE

- **Chatear en el juego:**
  En la pantalla del lobby, pulsa **L1**, **L2**, **R2**, **R1**, **R1**, **R2**, **L2**, **L1**. Un sonido confirmará el truco. Pulsa ■ para entrar en la sala de chat y ▲ para salir de ella. Puedes usar el teclado que hay en pantalla o conectar uno USB a tu consola.

TY, THE TASMANIAN TIGER

- **Mostrar objetos:**
  Mientras estás en el juego, pulsa:
  L1, **R1**, **L1**, **R1**, ▲, ▲, ●, ■, ■, ●, **R2**, **R2**.
  Oirás una música distinta y verás unas líneas que caen del cielo en diversos sitios. Esas líneas marcan los objetos, incluidos los ocultos, que puedes coger en el juego.
- **Desbloquear el Aquarang, el Boomerang Elemental, la Zambullida y las habilidades de natación:**
  Mientras estás en el juego, pulsa:
  L1, **R1**, **L1**, **R1**, ▲, ▲, ■, ■, ▲, ■.
  Oirás una música distinta si lo haces bien.
- **Desbloquear el Technorang:**
  Mientras estás en el juego, pulsa:
  L1, **R1**, **L1**, **R1**, ▲, ▲, ▲, ■, ▲, ■.

[U]

UNREAL TOURNAMENT

- **Toda la munición:**
  Durante el juego, pulsa **Start** en cualquier momento y pulsa: ←, →, ●, ●, ●, →, ←.
- **Modo Dios:**
  Durante el juego, pulsa **Start** en cualquier momento y pulsa: ■, ●, ←, →, ●, ■.
  Volverás al juego, pero ahora serás invencible.
- **Conseguir todas las armas:**
  Durante el juego, pulsa **Start** y pulsa:
  ←, ●, →, ■, →, ←.
- **Cuatro jugadores sin necesidad de un Multitap:**
  Si quieres jugar con tres amigos más y no tienes el Multitap de la PS2, sólo necesitas un teclado y un ratón con salida "USB". Esto te permitirá que dos jugadores jueguen con un pad y otros dos con teclado y ratón. Ve a la opción de configuración de controles y asignarles el teclado y el ratón a los jugadores 3 y 4.
- **Pasar de nivel:**
  Pausa el juego en cualquier momento y pulsa:
  ↑, ↓, ←, →, →, ←, ●.
- **Todos los personajes:**
  Pausa el juego en cualquier momento y pulsa:
  ←, ←, ●, ●, →, ←, ●.

URBAN FREESTYLE SOCCER

En el menú principal, ve a "Extras" y después a "Codes". Introduce cualquiera de estos código para activar los trucos correspondientes.

- **Modos de juego:** GM2OPEN8
- **Todos los equipos:** A11T3AM5
- **Habilidades a tope:** MAXSKILL
- **Jugadores enanos:** Z26BEXW8
- **Turbo infinito:** SPEEDY01
- **Desbloquear al equipo Streetballerteam:** 5Y104D9A
- **Oponentes débiles:** WIMP_A.1



V-RALLY 3

- **Desbloquear el Subaru Impreza 2000:**
  Supera el campeonato 2.0L en el modo Carrera para conseguir desbloquearlo.
- **Desbloquear el modelo Mitsubishi Lancer Evolution VI:**
  Supera el campeonato 1.6L en el modo de juego Carrera para desbloquearlo y añadirlo también a tu garaje particular.
- **Desbloquear el modelo SEAT Córdoba Repsol:**
  Termina el juego en el modo de juego Challenge y podrás añadir este fantástico coche a tu colección personal.
- **Desbloquear el modelo Toyota Corolla V-Rally:**
  Consigue hacer un récord de tiempo en todos los circuitos del juego y tendrás este coche.
- **Desbloquearlo todo:**
  Después del vídeo de introducción, pulsa:
  L1, R1, L2, R2, Select, Select, ■.
  Aparecerá un nuevo menú Extra desde el que desbloquear coches, pistas y varias funciones extras como el modo de pantalla 16/9.

VAMPIRE NIGHT

- **Desbloquear el modo de juego libre:**
  Completa todos los modos de entrenamiento y podrás desbloquear el modo de juego libre que hay dentro del modo Arcade.

VEXX

Para activar estos trucos, debes acceder al "Menú de Trucos" e introducir el código correspondiente al truco que quieres poner marcha. Si te fijas, verás que los códigos son el nombre del truco en inglés y escritos al revés...

- **Invencible:** XXEVREWOP.
- **Seleccionar nivel:** XXEVPRAW.
- **Super saltos:** XXEVNOOM.

VIRTUA FIGHTER 4

- **Cambiar el fondo que aparece en el menú principal:**
  Elige Options, Settings, Game y pulsa ←+→.
- **Posiciones de victoria para los personajes 1 y 2:**
  Utiliza un jugador creado por ti para alcanzar el nivel 2 Kyu. Después, durante el replay de una victoria, sujeta ✖+●+■ (L2) hasta que tu jugador haga una pose clásica. Para obtener la segunda, consigue el 3th Dan y pulsa ✖+● (R1) en el replay. para conseguirla.
- **Conseguir un trofeo:**
  Supera las 26 pruebas del modo Trial bajo el modo Training y verás cómo un pequeño trofeo aparece en lo alto de la barra de vida.
- **Trajes alternativos:**
  Mantén pulsado **Start** en la pantalla de selección de personajes y pulsa el botón ✖.
- **Jugar como Dural:**
  Espera a que Dural te rete en el modo Kumite. Véncele, y podrás seleccionarlo en modo Versus.
- **Los luchadores originales:**
  Usa un jugador creado por ti para alcanzar el 1st Dan. Selecciona el luchador en cualquier modo y pulsa ✖+● (R1) hasta que la lucha comience de nuevo.
- **Niveles extras de Training en Vs:**
  Training 1, alcanza el 1st Dan con un personaje propio. Training 2, alcanza el 5th Dan con un personaje propio. Training 3, alcanza "Champion" con un personaje propio.
- **Training Trophy:**
  Completa sucesivamente los eventos de Trial y Training Mode con un personaje creado por ti. Aparecerá un pequeño trofeo sobre la barra de vida de tu personaje.
- **Escenario de Dural para el modo Vs:**
  Utiliza un jugador creado por ti para alcanzar el nivel "Emperor" o "High King" y podrás jugar en el escenario de Dural en Versus.
- **Mantén 100% de victorias en el modo de juego Kumite:**
  Si eres un tramposo de los grandes y no te importa soportar un montón de tiempos de carga extra, puedes jugar normalmente y, cada vez que veas que vas a perder un combate, pulsar Start y volver al menú principal.
  De ese modo, se salvarán en la tarjeta de memoria las victorias anteriores, pero el combate en el que estabas jugando (ése que sabías de antemano que ibas a perder ya) no contará en tu lista de derrotas.
  Esto te obligará a salir al menú y volver al modo Kumite en infinidad de ocasiones, pero puede serte muy útil en los últimos niveles del ránking.
- **Para obtener ítems vergonzosos:**
  Además de necesitar el 3th Dan o superior para desbloquear ítems en el modo Kumite, también puedes robar ítems a tus adversarios en el modo Versus, si los tienen.
- **Para obtener ítems fácilmente:**
  Utiliza llaves (✖+■, o sea, L1) durante todas las rondas y vence el combate. Recibirás un ítem seguro en todos los casos.



- **Curiosidades y secretos:**
  En *Virtua Fighter 4* puedes conseguir adornos con los que vestir o complementar a un personaje creado con la opción "New Player" o "New AI" en "Data Files", tras haber alcanzado el 3th Dan en cualquier modo de juego.
  Todos los luchadores tienen una lista enorme de adornos propios (collares, sombreros...). Hay varias formas de conseguirlos, aunque la mayoría se obtienen ganando combates contra tu mismo personaje. Si tu oponente lleva un ítem que tú no tienes, lo obtendrás al derrotarle. Verás un pequeño cofre en la parte inferior de la pantalla y podrás equiparte con tu nuevo ítem en "Edit Files". Hay tres ítems especiales que se consiguen de formas distintas:
  - Los ítems de bordes rojos se obtienen por cada 100 victorias consecutivas.
  - Los ítems de bordes verdes se obtienen tras lograr una serie de 7 esferas. Estas esferas de colores aparecen sobre los oponentes de rango "High King", en el Kumite. Si ganas a un enemigo que tiene una esfera que no tienes, la ganarás. Pero si el enemigo tiene la misma esfera que tú y pierdes, perderás todas las tuyas. Dural suele tener un set completo de esferas, y obtendrás cualquier color que te falte al vencerle.
  - Los ítems de bordes púrpuras son "ítems malditos" que recibirás al ejecutar un técnica concreta. Para deshacerte de ellos, debes hacer justo lo contrario.

  Todos los personajes pueden obtener una cabeza de faraón perdiendo entre 5 y 10 combates seguidos, o perdiendo las tres rondas de un combate por "Excellent". Para quitarte de encima este ítem, deberás ganar 5 combates seguidos.
  Aquí tienes una lista de los ítems más vergonzosos, (hay más, pero hemos seleccionado los más ridículos...). Se pueden conseguir en los modos de juego Versus y Kumite.
- **Los ítems de Akira:**
  - Conejo en el hombro: Pierde 10 combates seguidos. Si quieres quitártelo de encima, gana 3 combates seguidos.
  - Ardilla en el hombro: Déjate herir con ataques de evasión. Para quitártela, gana un combate sin ser herido con estos ataques.
- **Los ítems de Aoi:**
  - Cara de gato: Pierde 10 combates seguidos. Para quitártela, gana 2 combates seguidos.
  - Espada en la espalda: Utiliza frecuentemente evasiones laterales.
- **Los ítems de Pai Chan:**
  - Máscara de panda: Deja que te hieran con ataques de evasión. Si quieres quitártela, gana un combate sin ser herido por ataques de evasión.
  - Máscara de Rana: Pierde 10 combates seguidos. Si quieres quitártela en algún momento, gana 3 combates seguidos.
- **Los ítems de Jeffry:**
  - Máscara de esqueleto: Pierde 10 combates seguidos. Si quieres quitártela en algún momento, gana 2 combates seguidos.
  - Calvo: Escapa de los ataques de tu oponente al menos 6 veces en un combate. Para volver a ser normal, gana realizando con éxito 5 llaves, y logrando que en al menos 2 tu rival no tenga escapatoria.
- **Los ítems de Lau Chan:**
  - Máscara grande: Pierde 10 combates seguidos. Para quitártela, gana 2 combates.
  - Plato chino en la cabeza: Utiliza la Guardia todo el combate y pierde. Para quitártelo, gana el combate con un 50% de daño.
- **Los ítems de Wolf:**
  - Sombrero de fiesta: Déjate hacer llaves laterales por tu oponente y pierde el combate. Para quitártelo, escapa dos o más veces de las llaves de tu oponente y gana el combate.
  - Máscara de hombre viejo: Pierde 10 combates seguidos. Para quitártela, gana 2.
- **Los ítems de Kage:**
  - Ardilla en el hombro: Pierde 5 combates seguidos. Gana 2 combates seguidos si quieres quitártela en algún momento.

- Conejo en el hombro: Intenta esquivar sin éxito 15 llaves. Para quitártelo, escapa con éxito de dos llaves en cada ronda y en las 3 rondas del combate, ganándolo.

- **Los ítems de Sarah:**
  - Gafas con ojos grandes: Pierde 10 combates seguidos. Para quitártelas, gana 2 seguidos.
  - Pendientes hexagonales: Usa ataques con evasión. Para quitártelos, evita los ataques de evasión de tu rival y no realices tú ninguno.
- **Los ítems de Shun:**
  - Máscara de chica: Pierde 10 combates seguidos. Gana 2 combates para quitártela.
  - Máscara de tonto: Pierde por "Ring Out" en las tres rondas de cada pelea durante dos combates seguidos. Si quieres quitártela, gana una pelea por "Ring Out".
- **Los ítems de Vanessa:**
  - Sombrero de caballo: Pierde 10 combates seguidos. Para quitártelo, gana dos.
  - Máscara de Hockey: Deja que te hieran 15 veces en cada ronda y pierde después el combate. Si quieres quitártela, tienes que ganar el combate sin ser herido más de 14 veces en cada ronda y desaparecerá.
- **Los ítems de Jacky:**
  - Bigote y nariz cómicos: Pierde 10 combates seguidos. Si quieres quitártelos gana 2.
  - Sombrero de bebé: Pierde por "Ring Out" en las tres rondas de una pelea durante dos combates seguidos. Si quieres quitártelo, gana una pelea por "Ring Out".
- **Los ítems de Lion:**
  - Máscara de mantis: Déjate golpear por tu adversario con ataques Katousui (m 6) 10 ó más veces en cada ronda del combate y después piérdelo. Si quieres quitártela (algo bastante lógico, por otra parte), gana el combate sin recibir más de 9 veces ese ataque en ninguna ronda y desaparecerá sin dejar rastro.
  - Sombrero de la Torre Eiffel: Pierde 10 combates seguidos en cualquier modo. Si quieres quitártelo, gana 2 combates seguidos.
- **Los ítems de Lei:**
  - Cabeza de cerdo: Pierde 10 combates seguidos. Para quitártela, gana 2 combates.
  - Cabeza de elefante: Deja que tu oponente te hiera al menos 10 veces y pierde el combate. Para quitártela , gana el combate sin ser herido más de 9 veces en cada ronda.

[W]

WACKY RACES

Todos estos códigos tienen que introducirse en la pantalla para introducir lo que el juego llama "Trampas", siempre después de haber elegido un modo de juego, ya sea Arcade o Aventura.

- **Todas las pistas:** CHIMPGIVEAWAY.
- **Todos los coches:** MONKEYSPOILERS.
- **Modo para niños:** THOSEWACKYKIDS.

Una vez introducidos, oirás una risa de confirmación y ya podrás activarlos en la pantalla de trampas disponibles.

WAKEBOARDING UNLEASHED

En el menú principal, pulsa:

- **Todas las lagunas:**
  R1, **L1**, **L2**, **R2**, **R1**, **L1**, **L2**, **R2**, **R1**, **L1**, **L2**, **R2**, **R1**, **L1**, **L2**, **R2**.
- **Seleccionar nivel:**
  ■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ▲, ■, ●, ▲.
- **Más tablas:**
  ↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↑, ←, →, ↓, ↑, ←, →, ↓.
- **Todos los personajes:**

Rota el stick analógico derecho en el sentido de las agujas del reloj 15 veces en el menú.

WAR OF THE MONSTERS

- **Jugar como Mecha-Sweet Tooth:**
  Usa una Tarjeta de Memoria que tenga una partida salvada del juego *Twisted Metal: Black* con el nivel Sweet Tooth completado. Un mensaje te avisará que el Mecha-Sweet Tooth aparecerá cuando el juego cargue. Después, selecciona a Agamo y elige el traje número 4.
- **Minijuego Dodgeball:** Gasta 105,000 vales.
- **Minijuego Big Shot:** Gasta 65,000 vales.
- **Minijuego Crush-O-Rama:** Gasta 85,000 vales.
- **Jugar con Raptros:** Gasta 200,000 vales.
- **Jugar con Zorgulon:**
  Gasta 200,000 vales de batalla (Battle Tokens).
- **Compañera secreta de Ultra V:**
  Compra el cuarto traje de Ultra V para desbloquear a una dulce robot japonesa...
- **Nivel Volcano:**
  Gasta 45,000 vales de batalla (Battle Tokens).
- **Nivel Mini Baytown:**
  Gasta 65,000 vales de batalla (Battle Tokens) para desbloquear este nivel.
- **Nivel Capitol:**
  Gasta 85,000 vales de batalla.
- **Nivel UFO:**
  Gasta 105,000 vales de batalla.
- **Arma secreta:**
  En el nivel Gambler's Gulch, frente a la mansión de estilo victoriano verás una espada clavada en una roca. Líate a guantazos con la roca hasta que consigas romperla y puedas coger la espada. Ahora podrás usarla como arma para atacar a tus enemigos.
- **Consejos:**
  - En cualquier escenario en el que luches, procura romper todo lo que te rodea y utilizar los trozos grandes de los escombros para atacar a tu enemigo, ya sea lanzándoselos o golpeándole con ellos.
  - De igual forma, si hay aviones o coches, destrózalos para que los restos ardientes le resten vida a tus adversarios
- **Conseguir diversos Vales de Batalla de forma muy fácil:**
  Guarda la partida después de superar el nivel Terror in Space. Pelea contra Cerebulon (el último jefe) y si consigues derrotarle sin continuar la partida ninguna vez obtendrás 30,000 Vales de Batalla. Salva la partida después de derrotarle. Esto hará que solo se salven la configuración de juego y el contador de Vales de Batalla. Una vez que vuelvas al menú principal, carga de nuevo tu lucha contra Cerebulon. Vuelve a derrotarle de la misma forma y conseguirás más Vales de Batalla. Repite el proceso hasta que te canses. Otra opción es jugar en el modo de un solo jugador y seleccionar "Endurance". Cuantos más monstruos elimines, más Vales de Batalla conseguirás. Para obtener unos cuantos Vales extra, destruye los edificios del nivel. Cada uno de ellos vale 50 Vales. Los "pickups" te darán 5 vales al destruirlos.



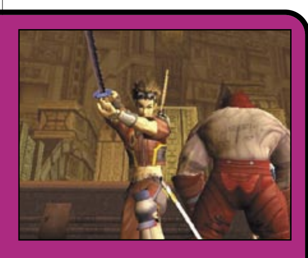
WC SNOOKER 2002

- **Conseguir victoria instantánea en cualquier competición:**
  Introduce la palabra "CHAMP458" como nombre en la pantalla de edición de personajes y ganrás cualquier campeonato en el que estés.

WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER 2003

- **Desbloquearlo todo:**
  Introduce este código en el menú principal:
  R1, **L1**, ■, ▲, ■, **R1**.

WAY OF THE SAMURAI



En la pantalla de pausa pulsa alguna de estas combinanaciones de botones, en función del truco que quieras activar. Si lo haces bien, oirás un sonido de confirmación.

- **Ganar 500 mom:**
  Mantén presionados **L1+L2** y pulsa:
  ←, ←, ↑, ↓, ↓, ↑, ■.
- **Mantener toda la salud:**
  Mantén presionados **L1+R1** y pulsa:
  ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑, ■.
- **Mantener la stamina:**
  Mantén presionados **L2+R2** y pulsa:
  →, ←, →, ←, ↓, ↓, ■.
- **Modelos de personajes:**
  En la pantalla de personalización del personaje, señala la opción de nombre y presiona esta combinación de botones:
  L1, R1, R2, L2, L1, R1, R2, L2, ■.
  Luego presiona ← o → para elegir el modelo que prefieras. Tienes que introducir el código muy rápidamente.
- **Más personajes:**
  Cada vez que acabes el juego, aparecerán nuevos personajes en la pantalla de personalización.
- **Nuevos modos de juego:**
  Consigue 1.000 puntos para desbloquear el modo Difícil y 7.500 para el modo Muerte Súbita.

WDL WAR JETZ

Introduce estos códigos en la pantalla de trucos.

- **Todos los trucos:** TWLVCHTS.
- **Super trucos:** ZTJRWLDW.
- **Invencible:** MRCHBB.
- **Menos daño:** CHNKY.
- **Super blindaje:** FLYNGTNK.
- **Todas las armas:** NFCH.
- **Munición infinita:** SPW.
- **Todos los cohetes:** SHWRM.
- **Cohetes rápidos:** STBLT.
- **Dinero extra:** WRCHST.
- **Dobla la cantidad de dinero:** KCHNG.
- **Sin punto de mira:** SWSSBNK.
- **Power ups permanentes:** GVTBCK.
- **EMC ilimitado:** SMKTRL.
- **Bola bomba:** BMBBLL.
- **Armas de bola bomba:** CDDDHLR.
- **Armas grandes:** PNFL.
- **Armas gigantes:** QDDMG.
- **Disparos más rápidos:** ZPPY.
- **Doble disparo:** TWFRN.
- **Disparos aleatorios:** SPNNY.
- **Bombas nucleares:** FTMN.
- **Máxima destrucción:** CRNFX.
- **Modo flotante:** SKTCHY.
- **Mega convoy:** NPRBLM.
- **Modo Vampiro:** SLRP.
- **Todas las FMV:** DVD o GRTD.
- **Modo Fantasma:** SNKY.
- **Modo Top Gun:** TPGN.
- **Passwords de nivel:**
  - Panamá 2: JBVKWNBBCBQM.
  - Panamá 3: MDKKWYFTKBQM
  - Australia 1: MHZKWTJMQBQM
  - Australia 2: ZBCKXPBHNBQM
  - Australia 3: LDRKXYFZTBQM
  - Tailandia 1: ZHHKXJJTBBQM
  - Tailandia 2: TBPKYZBVHBQM
  - Tailandia 3: KFFPJRFNPBQN
  - Rhine River 1: YJVPJCJGVBQN
  - Rhine River 2: FCNPKXBVWBQN
  - Rhine River 3: PGDPKGFPDBQN
  - New York 1: KKSPKRJHKBQN
  - New York 2: VBFKPLHBWZBQN
  - New York 3: WJYPLWFQGBQN
  - Antártida 1: CMPPLHJJNBQN
  - Antártida 2: RKFPMYBZHBQN
  - Antártida 3: GNVPMQFSNBQN
  - San Francisco 1: TRLPMBJLVBQN
  - San Francisco 2: SVMPNFBFVBQN
  - San Francisco 3: RXDPNHFYDBQN
  - Valhalla 1: XBXPNGKRKBQN
  - Valhalla 2: LPXKVMCQZBQM
  - Valhalla 3: QSMKVSGKHBQM

WILD WILD RACING

- **Nuevos motores:**
  Cada país en el modo Time Attack te hará conseguir un motor nuevo para cada uno de los tres buggies básicos del juego.
  Al acabar las tres carreras en el modo Time Attack (Uphill, Downhill y Flat), conseguirás un nuevo motor que aumentará las características de tu buggy.
- **Modo trucos:**
  En la pantalla de opciones, mantén apretado ■ y pulsa esta combinación de botones te damos:
  ↑, ●, ↓, ●, ←, →, ←, →, ●.
  Aparecerá ahora una nueva opción llamada Secret. En el modo para un jugador escribe la palabra NORTHEND como si fuera el nombre de tu personaje. Se desbloquearán todos los circuitos y todos los coches.

WINBACK

Para activar estos trucos, en la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa muy rápido estas combinaciones. Tienes que hacerlo antes de que empiece la demo o no funcionarán.

- **Modo Trial:**
  ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←.
  Después, con ▲ pulsado, pulsa **Start** para desbloquear el Trial Mode. Oirás un disparo que te confirmará que el truco ha funcionado. Podrás jugar en cualquier nivel.
- **Modo Muerte Súbita:**
  L2, **R2**, **L2**, **R2**, ●, ▲, ●, ▲.
  Después, con **R1** pulsado, pulsa **Start** para desbloquear la Muerte Súbita. Todo el mundo, incluido tú, morirá si le acierta un solo disparo, así que ándate con ojo.
- **Modo Max Power:**
  L1, **R2**, **L2**, **R2**, **L2**, ▲, ●, ▲, ● y después, con **L1** pulsado, pulsa **Start** . Tendrás todas las armas y munición infinita.
- **Personajes del modo Multijugador:**
  ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ← y después, con ● pulsado, pulsa **Start.** Esto hará que se desbloqueen todos los personajes del modo Multijugador.

WIPEOUT FUSION

Todos estos trucos se introducen desde la opción "Trucos" dentro de la opción "Extras".

- **Escudos infinitos:** ▲, ▲, ■, ■, ■.
- **Naves y aviones antiguos:** ✖, ●, ▲, ■, ✖.
- **Armas infinitas:** ▲, ●, ✖, ●, ■.
- **Todas las características:** ✖, ▲, ●, ▲, ●.
- **Munición Infinita:** ▲, ●, ✖, ●, ■.
- **Nave super rápida:** ■, ✖, ✖, ✖, ▲.
- **Naves animales:** ▲, ●, ●, ▲, ✖.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

Introduce estos códigos en el menú "Codes":

- **Mejor aceleración y máxima velocidad para tus coches:** EVOPOWER
- **Nueva voz para el copiloto:** HELIUMAID
- **Coches sin chasis:** THATSSTUPID
- **Coches voladores en las repeticiones de las carreras:** FLOATYLIGHT
- **Cámara cenital:** DOWNBELOW

- **Cámaras invertidas:** ONTHECEILING
- **Como bajo el agua:** WIBBLYWOBBLY
- **Gráficos psicodélicos:** IMGOINGCRAZY
- **Desbloquear todas las pistas bonus ocultas:** GIMMEBONUS / OPENSESAME
- **Códigos del Desafío WRC:**
  - L5020K: Monte Carlo.
  - PHY8ZP: Portugal.
  - 745MJJ: Suecia.
  - YJFTRS: Gran Bretaña.

WORMS BLAST

- **Personajes bonus ocultos:**
  En la pantalla donde pone Press Start, pulsa y mantén el botón **L1** y pulsa esta combinación: **↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.** Verás una pelota de playa ir de izquierda a derecha en la pantalla.
- **Todos los modos de competición:**
  En la misma pantalla del truco anterior, pulsa y mantén el botón **L2** y pulsa esta combinación: **↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.**

WRECKLESS: THE YAKUZA MISSIONS

- **Desbloquear todas las misiones con medalla de oro y los trucos del juego:**
  Ve a la pantalla de trucos, ilumina la opción "Unlimited Time" y pulsa: **L2 + R1 + → + ●.** A continuación, pulsa todos a la vez rápidamente. Ahora podrás activar todas las opciones que aparecen en esta pantalla a tu antojo.

WRC II EXTREME

- **Modo trucos:**
  Ve a la opción "Archivos" y entra en "Secretos". Pulsa ✖ para introducir un truco y escribe "EVOS". Esto desbloqueará todos los coches bonus "Extreme" y el modo Experto. Estos otros trucos se introducen en el mismo sitio.
- **Modo Turbo:** NITRO.
- **Vista desde arriba:** SATALITE.
- **Baja gravedad:** LUNAR.
- **Coches con rebote:** GAROO".
- **Voz del copiloto deformada:** "HELIUM".

WRC 3

- **La evolución de la maquinaria:**
  - Cada 1000 Km. tu vehículo sufrirá alteraciones en el motor que harán que corra más.
  - Habrá un máximo de 5 evoluciones. Es decir, seguirá mejorando hasta que logres 5000 Km.
  - Si quieres triunfar en el campeonato "Experto", haz que tu coche favorito esté completamente mejorado. Los coches rivales lo estarán y de otro modo será difícil ganar.
- **Modo Contrarreloj:**
  Cada vez que ganes un rally en el mundial podrás correr sus tramos en el modo Contrarreloj.
- **Dificultad Experto:**
  Finaliza en primera posición el Campeonato, corriendo en el nivel de dificultad "Profesional".
- **Dificultad Extrema:**
  Gana el campeonato en Experto y conseguirás la versión "Extreme 03" de la escudería con que compitas y la dificultad "Extreme".
- **Nuevos coches:**
  Si consigues llegar a lo más alto en el cajón en el mundial de dificultad "Extreme" adquirirás el modelo prototipo de tu escudería y la modalidad "Concept" del modo "Contrarreloj". Los coches que podrás obtener son: Ford Fiesta, Mitsubishi Pajero, Subaru B-11S, Skoda Superb Sonic y Peugeot 406 Coupé.

[X]

XGRA

- **Desbloquearlo todo:**
  Introduce la palabra "wibble" como si tu nombre en la pantalla de introducción.

X-MEN: NEXT DIMENSION

- **Desbloquearlo todo:**
  Desde el menú principal y mientras pulsas y mantienes **L1**, introduce esta combinación: **→, →, ←, ←, ↓, ↑, ●.** Aparecerá un mensaje indicando que has desbloqueado todos los personajes ocultos, todas las arenas y todos los uniformes alternativos de los personajes.

X-MEN 2: LA VENGANZA DE LOBEZNO

Pulsa la siguientes secuencias en el menú principal, dependiendo del truco que quieras activar.

- **Menú Debug:**
  ▲, ▲, ●, ●, ■, ■, ●, ●, L1+R1+L2 + R2. Durante el juego, pausa la partida y podrás acceder al menú "Cheats", en el que podrás activar, entre otras cosas invulnerabilidad.
- **Todos los ficheros de Cerebro:**
  ▲, ●, ▲, ■, ■, ■, R1 + R2. Oirás un sonido de confirmación.
- **Seleccionar nivel:**
  ▲, ●, ▲, ■, ▲, ●, L1 + R1.
- **Desbloquear todos los trajes:**
  ▲, ●, ▲, ■, ■, ■, L1 + L2. Oirás un sonido de confirmación si lo has hecho bien. Tienes varios trajes, incluído el de la película.

X-SQUAD

- **Códigos de Rango:**
  Introduce estos códigos en la pantalla donde aparece el título. Oirás un sonido que te indicará que lo has hecho bien. El código Sargento, por ejemplo, incluye las armas y características del rango inmediatamente anterior, es decir, el código Soldado. Si eliges el último rango, tendrás todos los demás, así como las armas y cargadores que se otorgen en cada uno de los anteriores. Entre paréntesis te indicamos solamente las características nuevas que incorpora cada rango respecto al anterior:

  Soldado: ■, ●, ▲
  (Michaels de 9mms y 99 cargadores).
  Sargento: ▲, ●, ■
  (Taylor M82, sin límites de peso).
  Teniente: R1, L2, L1, R2
  (escudo en nivel 2)
  Capitán: ●, R1, ●, L1, ▲, R2 (radar).
  Mayor: L2, ■, R2, ▲, L1, ●, R1
  (escudo en nivel 3, sensor en nivel 3).
  Coronel: ▲, ■, ●, ■, ▲, ●
  (nivel principiante en el manejo de armas).
  General: L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2
  (nivel intermedio en el manejo de armas).
  Maestro del X-Squad:
  ●, ●, ●, ●, ▲, ■, ■, ■, ■
  (nivel Maestro en el manejo de las armas).
- **Para qué sirven los puntos:**
  Conseguirás puntos según vayas avanzando y eliminando a los enemigos que te salgan al paso. Éstos son bastante útiles, ya que te permitirán comprar al finalizar una fase, distintas armas y equipo necesario para hacer a tus hombres mucho más eficaces.
  Si no utilizas en ningún momento los puntos que hayas conseguido en el juego en una fase, no te preocupes ni te pongas nervioso: podrás conservarlos para las siguientes misiones que vengan a continuación.

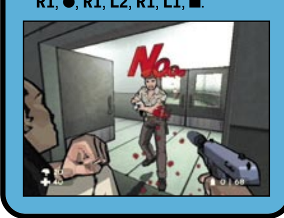
[Z]

ZONE OF THE ENDERS

- **Desbloquear el modo Versus:**
  En la pantalla del título, pulsa la siguiente combinación de botones: **●, ✖, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.** Tendrás disponible esta opción en el menú.
- **Conseguir un nuevo final:**
  Obtén una "A" en todas las llamadas de S.O.S que recibas y conseguirás un final distinto.
- **Salud y munición al máximo:**
  Pausa el juego durante una partida y pulsa a continuación la siguiente combinación de botones que te indicamos: **L1, L1, L2, L2, L1, R1, L1, R1, R2, R1.** Cada vez que uses este truco, disminuirá tu nivel conseguido hasta ese momento. Tendrás que ver si te merece la pena activarlo.
- **Las armas:**
  - Phalanx: Te permitirá disparar más balas que en el disparo normal de tu Jehuty.
  - Mummy: Escudo que te protegerá de los ataques más potentes de los enemigos.
  - Halberd: Con ella, lanzarás un rayo láser de gran energía, pero de corto alcance.
  - Sniper: Este rifle gigante sólo servirá para cumplir una misión en un momento del juego.
  - Javely: Cuando tengas este arma, serás capaz de lanzar una jabalina de poco alcance contra cualquiera de tus enemigos.
  - Geyser: Lanzarás unas granadas que se adherirán a la primera superficie que toquen, desprendiendo un rayo de energía al hacerlo.
  - Comet: Si la tienes en tu poder, podrás lanzar una bola energética muy destructiva.
  - Gaunlet: Lanzarás un objeto físico punzante a gran velocidad. Muy útil para enemigos pesados que rechazan nuestros ataques.
  - Decoy: Con este arma, podrás crear una imagen de ti mismo que engañará a los rivales, haciendo que todos sus ataques se dirijan a este "reflejo" de tu Jehuty en lugar de a ti.
- **Una sorpresa:**
  Z.O.E. te guarda una impresionante sorpresa, en forma de enemigo invencible, Anubis, justo después de tu victoria sobre la segunda versión de Neith. Como hemos dicho, este nuevo enemigo es invencible y no podrás acabar con él por mucho que lo intentes, sólo podrás huir poco antes de que él pueda acabar contigo.

XIII

- **Desbloquear todos los niveles:**
  Pausa el juego y pulsa:
  R1, ●, R1, L2, R1, L1, ■.



- **Finales:** Además del final normal del juego, puedes conseguir desbloquear un nuevo y espectacular final si logras destruir todos los elementos de los decorados de todas las zonas del juego hasta que llegues a Tyrant. Una vez acabes con él, podrás ver el final malo de *Z.O.E.* Además, también puedes conseguir escuchar la canción final del juego, si eres tan hábil como para conseguir una puntuación A en todas las zonas de rescate.

ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER

- **Camino alternativo para desbloquear el mijuego Zoradius:**
  Ve a "Extra Missions", elige el modo "Boss Battle" y pelea contra Vic Viper. En mitad de la lucha, pausa el juego y pulsa: **↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1.** Oriás un ruido. Vuelve a la opción "Extra Missions" y Vic Vipper estará disponible.
- **Aumaan Anubis en Versus:**
  Termínate el juego una vez y empieza una nueva partida con todas las subarmas equipadas. Intenta introducirte dentro de Margrifier, el lugar donde tienes que desbloquear el puente. Si sigues siempre la ruta de la izquierda, llegarás a un callejón en tu camino hacia el generador. Usa Vector Cannon para destruir las piedras que bloquean la zona y descubrirás un camino secreto, llamado Wind Tunnel. Allí pelearás con un montón de enemigos. Destruye a todos y llegarás a un lugar desconocido, donde pelearás con Aumaan Anubis. Derrótale y encontrarás un pequeño icono con su figura. Cógelo.
- **Fondos distintos en el modo "Extra Mission":**
  Una vez que hayas completado todas las misiones con el récord más alto, el fondo negro será reemplazado por una ilustración de Yoji Shinkawa en la que se ven los bocetos del diseño de Jehuty.
- **Ver diferentes imágenes después de los créditos:**
  Termina el juego con rango A para ver una imagen que incluye a Dingo y sus amigos en la pantalla "Result screen" tras los créditos.
- **Final alternativo:**
  Termina el juego con rango S o SS y verás una imagen de Dingo y Ken después de los créditos.
- **Powerups con Zoradius:**
  Mientras juegas con Zoradius, pausa y pulsa: **↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1.** Obtendrás todos los powerups inmediatamente, excepto los speedups. Vamos, que no te puedes quejar.



WRATH UNLEASHED

- **El doble de salud y velocidad:**
  Sólo durante los modos Versus o Team Fighter Battles, pero no en los juegos de guerra: **↓, ↓, ↑, ↓, ←, →, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, →, ←, ■.**
- **Personajes "distintos":**
  ←, ■, ↑, ●, →, ▲, ↓, ▲.
- **Variaciones en el modo Versus:**
  Pulsa en la pantalla de selección de personajes: **L1, L1, ↓, ↓, R2, Select, R2, Select, R1, L1, R2, R1 + R1, Select.**



- **Seleccionar más variaciones en el modo Versus:**
  Pulsa esta secuencia en la pantalla de selección de personajes: **L1, L1, ↓, ↓, R2, Select, R2, Select, R1, L1, R1, R2 + R2, R2, Select.**

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Patricia Gamo Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo.

Edita HOBBY PRESS S.A.
playmania@hobbypress.es

Directora General Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero José Aristondo.
Director de Producción Julio Iglesias.
Coordinación de Producción Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial José E. Colino.
Directora de Publicidad Mónica Marín.
E-mail: monima@hobbypress.es.
Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña,
E-mail: monicas@hobbypress.es.
C/ Los Vascos, 17 1ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 806 015 555 - Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense, 12-13, 2ª Planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: EDILOGO Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V.
Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F.
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A.
Edificio Bloque de Armas, Final Avda.
San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN. 28108 Alcobendas, Madrid
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 7/2004
Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

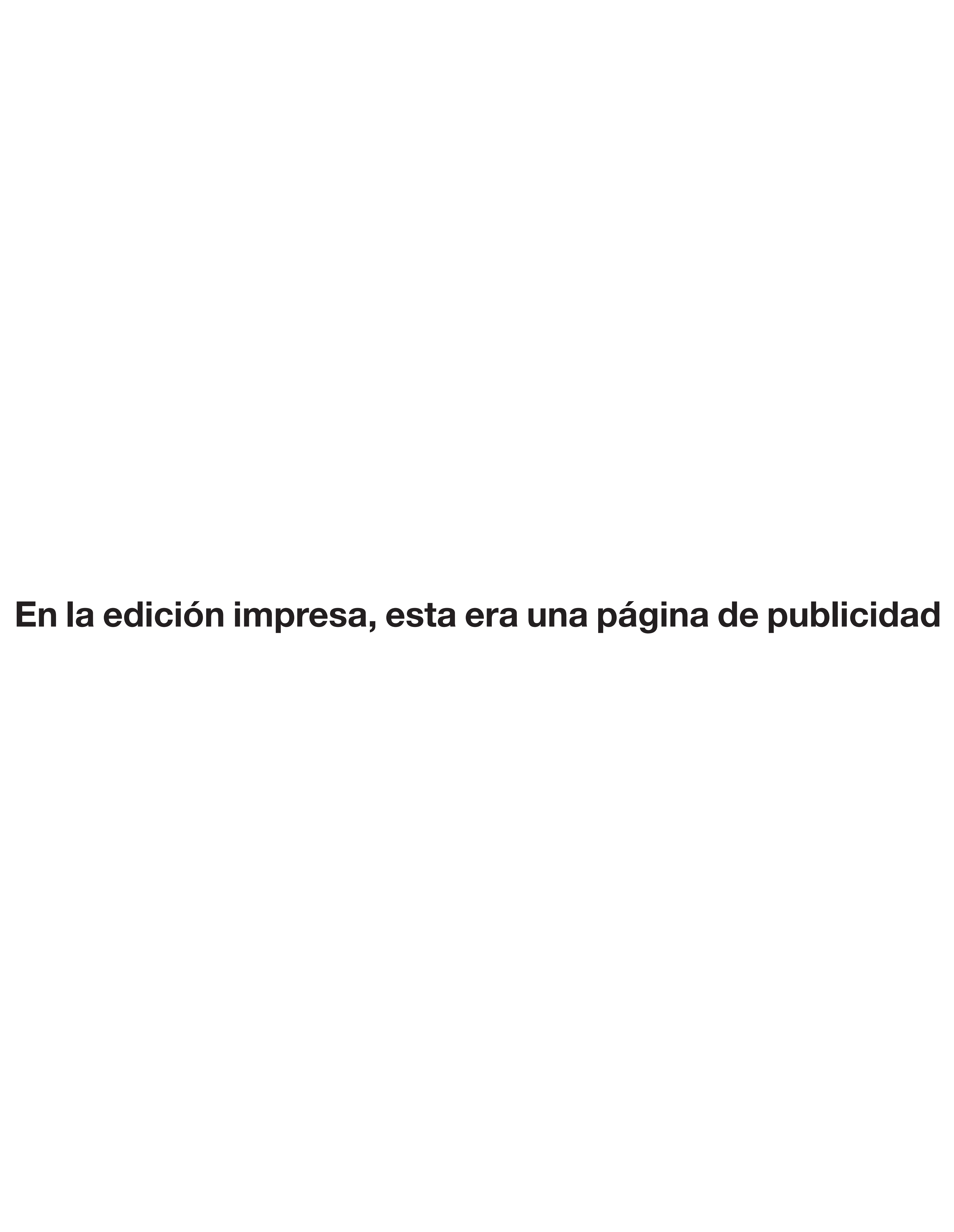
Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

HOBBY PRESS

Hobby Press es una empresa de Axel Springer



Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con Play2Manía nº 65


En la edición impresa, esta era una página de publicidad